

Erledigt

Vega 56 und 5700XT betroffen: Black Screen Crash

Beitrag von „e4535030“ vom 23. April 2020, 16:27

Hallo Leute,

ich hatte vor einer weile von der Vega 56 (Random Black Screen Crashes) auf die Rx5700xt gewechselt.

Und was soll ich sagen? Ich hab das selbe problem immer noch... SO EIN KA*K

Bei mir hängt es nichtmal mit dem Sleep zusammen, der ist nämlich aus.

Ich hab nur Monitor Sleep an.

Ich hab das Problem schon seit 10.4.1? oder so.

Manchmal stürzt einfach nur die Grafik ab (Blackscreen Audio läuft noch)

Manchmal reißt es aber das komplette System runter und nur noch lange Power Knopf / PSU Schalter helfen.

Das tritt auf während der Bildschirm an ist und ich YT schau, manchmal auch während der Bildschirm aus ist.

Dazu muss ich sagen das die Karte an nem Sony VPL VW 270 angeschlossen ist und OSX dafür nen EDID override für RGB modus brauch.

Könnte es daran liegen?

Netzteil hatte ich schon gewechselt, das wars nicht.

Ram test unter windows und Mac gemacht -> keine Fehler gefunden

OC deaktiviert -> keine Änderung

Bios upgrade -> keine Änderung

Komplett neu installiert ohne TM Migration -> keine Änderung

Ich hatte unter 10.14.x probeweise mal ne RX570 drin, damit hatte ich das Problem nicht, ich hatte sie aber auch nur 1 Monat und manchmal tritt das Problem auch erst nach >1 Monat uptime auf.

Manchmal passiert es aber auch schon 10min nach Boot.

ich kann also nicht 100% ausschließen das die RX570 das Problem nicht produziert.

Vega 56 auf 5700XT (10.15.4) -> keine Änderung 😞

Ich weiß langsam nicht mehr weiter, das ist das einzige was mir das System echt mies macht.

Auf dem Rechner läuft Home Assistant, nen MQTT Broker, Homebridge und alle Audiofilter.

Mein komplettes Heimkino ist jedesmal down wenn der abstürzt. Der WAF ist rot da nichtmal das TV geht.

Ich denke schon darüber nach mir da nen MacMini für hinzustellen, nur ist dann nix mehr mit zwischendurch Zocken.

Ich hab schon öfter gelesen das die Treiber von den Karten Probleme machen, scheinbar aber nur nach dem Sleep und bei Videoanwendungen.

Deshalb hier die frage:

Liegt an meiner Hardware, an meiner Installation, oder am OSX?

Beitrag von „e4535030“ vom 26. April 2020, 20:42

Grad ists wieder abgeschmiert.

Diesmal lief Sims 4, Bildschirm wurde schwarz, Audio Loop, Lüfter der GFX drehen hoch, nur

Reset half.

Sollte ich vielleicht auf OpenCore umsteigen?

Könnte das mein Problem beheben?

Beitrag von „mitchde“ vom 26. April 2020, 20:57

Ich vermute mal ,mit 99% Sicherheit, dass es egal ist ob Clover oder OC und auch egal ob WEG oder ohne WEG- wenn die GPU bisher zumindest zeitweise funktioniert.

Chris wird dir sicher näheres sagen können, wohl ein AMD Treiber Problem. Solange das ein Treiber Problem ist, kannst du als Enduser leider nichts machen.

Beitrag von „e4535030“ vom 27. April 2020, 20:30

[CMMChris](#)

Hatte soweit ich weiß gesagt das die Probleme nur nach dem Sleep auftreten.

Der Rechner hat aber Sleep komplett deaktiviert da auf ihm Programme laufen die ich immer online brauche z.b. HomeAssistant (Haus Automatisierungstechnik).

Da ich auch andere Probleme habe (Audio) glaub ich eher an ein Problem bei mir, irgendwas falsch konfiguriert oder so. Siehe -> [Thread in diesem Forum](#)

EDIT: News, ich hab beim Heutigen Crash einen Report bekommen.

Code

1. Panic(CPU 0, time 24703243540436): NMIPI for unresponsive processor: TLB flush timeout, TLB state:0x0
2. RAX: 0xffffffff83a2e43000, RBX: 0x0000000080000001, RCX: 0x0000000000000000, RDX: 0x00000000000001677
3. RSP: 0xffffffff8382a4ae90, RBP: 0xffffffff8382a4aed0, RSI: 0xffffffff804a5429f0, RDI: 0x0000000000000000
4. R8: 0x00000000000009bf7, R9: 0x0000000000000000, R10: 0x0000000000000000, R11: 0x0000000000000000
5. R12: 0x0000000000000401, R13: 0x0000000000000001, R14: 0x0000000000000008, R15: 0xffffffff8047870000
6. RFL: 0x0000000000000002, RIP: 0xffffffff7f853f9553, CS: 0x0000000000000008, SS: 0x0000000000000010
7. Backtrace (CPU 0), Frame : Return Address
8. 0xffffffff8382a4ad40 : 0xffffffff8002e4b77b
9. 0xffffffff8382a4ad90 : 0xffffffff8002cc7d47
10. 0xffffffff8382a4aed0 : 0xffffffff80034323a6
11. 0xffffffff8382a4af00 : 0xffffffff7f83ad3052
12. 0xffffffff8382a4af50 : 0xffffffff7f857cc88c
13. 0xffffffff8382a4af60 : 0xffffffff7f857d5547
14. 0xffffffff8382a4af80 : 0xffffffff8002e4b7cd
15. 0xffffffff8382a4afd0 : 0xffffffff8002cc7bed
16. 0xfffffa3dd713d60 : 0xffffffff8002d02df7
17. 0xfffffa3dd713db0 : 0xffffffff8002d02791
18. 0xfffffa3dd713e10 : 0xffffffff8002cfde10
19. 0xfffffa3dd713e70 : 0xffffffff8002d14aa2
20. 0xfffffa3dd713f00 : 0xffffffff8002e32605
21. 0xfffffa3dd713fa0 : 0xffffffff8002cc8226
22. Kernel Extensions in backtrace:
23. com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[1B1F3BBB-9212-3CF9-94F8-8FEF0D3ACEC4]@0xffffffff7f83ab3000->0xffffffff7f83aebfff
24. com.apple.driver.AppleACPIPlatform(6.1)[06B0C2E0-18E0-3E3B-8A46-17BF2A713C34]@0xffffffff7f857c5000->0xffffffff7f8585ffff
25. dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[9D1FF279-C4A2-3344-902F-E0B22B508689]@0xffffffff7f83aa1000
26. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[1B1F3BBB-9212-3CF9-94F8-8FEF0D3ACEC4]@0xffffffff7f83ab3000
27. dependency: com.apple.driver.AppleSMC(3.1.9)[601E041E-0A5C-3B6A-A4E6-45ECC7F48A2B]@0xffffffff7f83af2000
28. Kernel Extensions in backtrace:

29. com.apple.driver.AppleHDAController(283.15)[962B91ED-2E4C-3291-81AF-CAD9FEB7A512]@0xffffffff7f853f1000->0xffffffff7f8540dfff
30. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[1B1F3BBB-9212-3CF9-94F8-8FEF0D3ACEC4]@0xffffffff7f83ab3000
31. dependency: com.apple.iokit.IOAudioFamily(300.2)[507AE43D-3552-3758-B28D-BE87BC908B4A]@0xffffffff7f85140000
32. dependency: com.apple.iokit.IOHDAFamily(283.15)[1325998A-917A-3072-8523-232ED2479B7A]@0xffffffff7f853e2000
33. dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(575.1)[D47CA481-C5E5-3F03-9B04-6634DF5F3121]@0xffffffff7f83db5000
- 34.
35. BSD process name corresponding to current thread: diagnosticd
36. Boot args: dart=0 -alcid=15 agdpmo=pikera
- 37.
38. Mac OS version:
39. 19E287
- 40.
41. Kernel version:
42. Darwin Kernel Version 19.4.0: Wed Mar 4 22:28:40 PST 2020; root:xnu-6153.101.6~15/RELEASE_X86_64
43. Kernel UUID: AB0AA7EE-3D03-3C21-91AD-5719D79D7AF6
44. Kernel slide: 0x0000000002a00000
45. Kernel text base: 0xffffffff8002c00000
46. __HIB text base: 0xffffffff8002b00000
47. System model name: iMacPro1,1 (Mac-7BA5B2D9E42DDD94)
48. System shutdown begun: NO
49. Panic diags file available: YES (0x0)
- 50.
51. System uptime in nanoseconds: 24703243574006
52. last loaded kext at 20494145660: @fileutil 20.036.15 (addr 0xffffffff7f84244000, size 114688)
53. last unloaded kext at 919047857112: org.hwsensors.driver.SMMSensors 1800 (addr 0xffffffff7f89762000, size 12288)
54. loaded kexts:
55. com.Cycling74.driver.Soundflower 2
56. com.objective-see.lulu 1.2.3
57. org.hwsensors.driver.GPUSensors 1800
58. org.hwsensors.driver.LPCSensors 1800
59. com.insanelymac.!!MausiEthernet 2.4.1d1
60. org.hwsensors.driver.ACPIsensors 1800
61. org.hwsensors.driver.CPUSensors 1800

62. org.netkas.driver.FakeSMC 1800
63. as.vit9696.!AALC 1.4.8
64. as.vit9696.WhateverGreen 1.3.8
65. as.vit9696.Lilu 1.4.3
66. @fileutil 20.036.15
67. @filesystems.autofs 3.0
68. >!A!BMultitouch 97
69. >!A!UpstreamUserClient 3.6.8
70. >!A!MCCSControl 1.11
71. @filesystems.ntfs 3.14.3
72. >!A!PlatformEnabler 2.7.0d0
73. >X86PlatformShim 1.0.0
74. >AGPM 111.4.4
75. >!A!HDA 283.15
76. @kext.AMDRadeonServiceManager 3.0.8
77. @kext.AMDRadeonX6000 3.0.8
78. >AudioAUUC 1.70
79. >!A!GraphicsDevicePolicy 5.1.16
80. @AGDCPluginDisplayMetrics 5.1.16
81. >!A!AHV 1
82. |IOUserEthernet 1.0.1
83. |IO!BSerialManager 7.0.4f6
84. >pmtelemetry 1
85. @Dont_Steal_Mac_OS_X 7.0.0
86. >!A!AGFXHDA 100.1.426
87. >!A!IPCHPMC 2.0.1
88. >!A!IMCEReporter 115
89. >!A!ISlowAdaptiveClocking 4.0.0
90. |SCSITaskUserClient 422.101.1
91. >!A!RAID 5.1.0
92. >!A!VirtIO 1.0
93. @filesystems.hfs.kext 522.100.5
94. @!AFSCompression.!AFSCompressionTypeDataless 1.0.0d1
95. @BootCache 40
96. @!AFSCompression.!AFSCompressionTypeZlib 1.0.0
97. @filesystems.apfs 1412.101.1
98. >AirPort.BrcmNIC 1400.1.1
99. >!A!AHCIPort 341.0.2
100. @private.KextAudit 1.0
101. >!A!ACPIButtons 6.1
102. >!A!ARTC 2.0

103. >!AHPET 1.8
104. >!ASMBIOS 2.1
105. >!AAPIC 1.7
106. \$!Almage4 1
107. @nke.applicationfirewall 303
108. \$TMSafetyNet 8
109. @!ASystemPolicy 2.0.0
110. |EndpointSecurity 1
111. @kext.triggers 1.0
112. >IO!BHIDDriver 7.0.4f6
113. >!AMultitouchDriver 3440.1
114. >!AInputDeviceSupport 3440.8
115. >!ASMBus!C 1.0.18d1
116. |IOSMBus!F 1.1
117. >DspFuncLib 283.15
118. @kext.OSvKernDSPLib 529
119. |IOAccelerator!F2 438.4.5
120. @kext.AMDRadeonX6000HWLibs 1.0
121. @kext.AMDRadeonX6000HWServices 3.0.8
122. >!AGraphicsControl 5.1.16
123. |IOAVB!F 840.3
124. >!ASSE 1.0
125. >!AHDA!C 283.15
126. |IOHDA!F 283.15
127. |IONDRVSupport 575.1
128. @kext.AMDRadeonX6000Framebuffer 3.0.8
129. @!AGPUWrangler 5.1.16
130. |IOSlowAdaptiveClocking!F 1.0.0
131. @kext.AMDSupport 3.0.8
132. @!AGraphicsDeviceControl 5.1.16
133. |IOGraphics!F 575.1
134. >X86PlatformPlugin 1.0.0
135. >IOPlatformPlugin!F 6.0.0d8
136. @plugin.IOGTPPPlugin 840.3
137. |IOEthernetAVB!C 1.1.0
138. |Broadcom!BHost!CUSBTransport 7.0.4f6
139. |IO!BHost!CUSBTransport 7.0.4f6
140. |IO!BHost!CTransport 7.0.4f6
141. |IO!B!F 7.0.4f6
142. |IO!BPacketLogger 7.0.4f6
143. >usb.networking 5.0.0

144. >usb.!UHostCompositeDevice 1.2
145. >usb.!UHub 1.2
146. |IOSCSIMultimediaCommandsDevice 422.101.1
147. |IOBD!S!F 1.8
148. |IODVD!S!F 1.8
149. |IOCD!S!F 1.8
150. |IOAudio!F 300.2
151. @vecLib.kext 1.2.0
152. |IOSerial!F 11
153. |IOSurface 269.11
154. >!UMergeNub 900.4.2
155. @filesystems.hfs.encodings.kext 1
156. |IONVMe!F 2.1.0
157. |IO80211!F 1200.12.2b1
158. >mDNSOffloadUserClient 1.0.1b8
159. >corecapture 1.0.4
160. |IOSkywalk!F 1
161. |IOAHCIBlock!S 316.100.5
162. |IOAHCI!SerialATAPI 268
163. |IOAHCI!F 290.0.1
164. >usb.!UXHCIPCI 1.2
165. >usb.!UXHCI 1.2
166. >usb.!UHostPacketFilter 1.0
167. |IOUSB!F 900.4.2
168. >!AEFINVRAM 2.1
169. >!AEFIRuntime 2.1
170. |IOHID!F 2.0.0
171. \$quarantine 4
172. \$sandbox 300.0
173. @kext.!AMatch 1.0.0d1
174. >DiskImages 493.0.0
175. >!AFDEKeyStore 28.30
176. >!AEffaceable!S 1.0
177. >!AKeyStore 2
178. >!UTDM 489.101.1
179. |IOSCSIBlockCommandsDevice 422.101.1
180. >!ACredentialManager 1.0
181. >KernelRelayHost 1
182. >!ASEPManager 1.0.1
183. >IOSlaveProcessor 1
184. |IOUSBMass!SDriver 157.101.3

185. |IOSCSIArchitectureModel!F 422.101.1
186. |IO!S!F 2.1
187. |IOUSBHost!F 1.2
188. >!UHostMergeProperties 1.2
189. >usb.!UCommon 1.0
190. >!ABusPower!C 1.0
191. |CoreAnalytics!F 1
192. >!AMobileFileIntegrity 1.0.5
193. @kext.CoreTrust 1
194. |IOTimeSync!F 840.3
195. |IONetworking!F 3.4
196. |IOReport!F 47
197. >!ACPIPlatform 6.1
198. >!ASMC 3.1.9
199. >watchdog 1
200. |IOPCI!F 2.9
201. |IOACPI!F 1.4
202. @kec.pthread 1
203. @kec.corecrypto 1.0
204. @kec.Libm 1
205. panic(cpu 9 caller 0xfffff8002e27a9b): "IPI timeout, unresponsive CPU bitmap: 0x1, NMIPi acks: 0x0, now: 0x1, deadline: 24703215567848, pre-NMIPi time: 0x1677aa63849f, current: 0x1677ac0f1155, global: 1"@/AppleInternal/BuildRoot/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/xnu/xnu-6153.101.6/osfmk/x86_64/pmap.c:2909
206. Backtrace (CPU 9), Frame : Return Address
207. 0xfffff83c1f4b600 : 0xfffff8002d215cd
208. 0xfffff83c1f4b650 : 0xfffff8002e5a3c5
209. 0xfffff83c1f4b690 : 0xfffff8002e4bf7e
210. 0xfffff83c1f4b6e0 : 0xfffff8002cc7a40
211. 0xfffff83c1f4b700 : 0xfffff8002d20c97
212. 0xfffff83c1f4b800 : 0xfffff8002d21087
213. 0xfffff83c1f4b850 : 0xfffff80034c2c7c
214. 0xfffff83c1f4b8c0 : 0xfffff8002e27a9b
215. 0xfffff83c1f4b970 : 0xfffff8002e2d792
216. 0xfffff83c1f4ba50 : 0xfffff8002e2e526
217. 0xfffff83c1f4bab0 : 0xfffff8002dba2d5
218. 0xfffff83c1f4bc00 : 0xfffff8002d2e33e
219. 0xfffff83c1f4bc60 : 0xfffff80032ef911
220. 0xfffff83c1f4bcb0 : 0xfffff80032d3acc
221. 0xfffff83c1f4bcd0 : 0xfffff80032477fb

222. 0xffffffff83c1f4bd40 : 0xffffffff800324ed2b
223. 0xffffffff83c1f4bd80 : 0xffffffff800326d29d
224. 0xffffffff83c1f4be30 : 0xffffffff8002d5d530
225. 0xffffffff83c1f4beb0 : 0xffffffff8002d60eda
226. 0xffffffff83c1f4bee0 : 0xffffffff8002d18f7c
227. 0xffffffff83c1f4bf20 : 0xffffffff8002cc7a0c
228.
229. BSD process name corresponding to current thread: bash

Alles anzeigen

Sieht für mich wirklich so aus als könnte es am HDMI Audio liegen, siehe Thread: [HDMI Audio deaktivieren](#)

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. April 2020, 22:22

Die Probleme haben IMHO nichts mit dem Grafiktreiber oder der Grafikkarte zu tun. Da schlägt irgend was anderes quer. Könnte auch ein Problem mit dem Prozessor oder RAM sein.

Hast du RAM oder Prozessor übertaktet? Welchen RAM hast du verbaut?

Beitrag von „e4535030“ vom 27. April 2020, 23:18

Huhu,

Ich hab Ram und CPU übertaktet.

die delided 8700k läuft auf 4,8ghz all core mit nem NHD15

und das Ram ist 32Gb (4x8Gb) ist das: [Link zum Hersteller](#), da läuft das XMP Profil +200Mhz = 3,2Ghz

Memtest und Prime95 habe ich auf windows aber schon gecheckt.

Die Crashes passieren auch nicht unbedingt unter last.

Ich hab grad nochmal Remember runtergeladen und es läuft grad durch.

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. April 2020, 23:29

Dann sei so nett und gib mir mal noch deine EFI zur Inspektion. Wenn das nicht zielführend ist fühlen wir mal der Hardware auf den Zahn (XMP aus, CPU auf Stock laufen lassen).

Beitrag von „e4535030“ vom 27. April 2020, 23:47

Huhu,

Danke das du drüber schaust!

Config.plist = GPU Fan angepasst + VRam OC + aufgeräumt und ?unnötigen mist? rausgeworfen

ConfigStock.plist = alte Variante GPU stock

ConfigOCstable.plist = ältere GPU Fan + VRam OC Variante, da ist noch ne menge unnötiges zeug dabei

Edit: Vielleicht noch wissenswert:

Ich habe die selbe EFI auch auf einem anderem Rechner laufen (ConfigStock.plist)

selbes MB (z370m d3h)

gleiche [Bios settings](#)

selbe cpu (8700k)

selber CPU OC (4,8ghz all core)

andere Grafik (RX580)

andere Bluetooth Karte (BCM94360CD im Problem Rechner / random USB Bluetooth sick im funktionierenden)

selbe SSD (970 pro)

anderer Ram (2800Mhz non OC)

andere USB Ports freigeschalten

Der 2. Rechner läuft super Stabil.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. April 2020, 09:32

Hier mal eine optimierte EFI. Bitte nicht einfach reinkopieren sondern bestehende Ordner BOOT und CLOVER löschen und erst dann einfügen damit kein Durcheinander entsteht.

Vor dem macOS Start NVRAM mit F11 im Clover Boot Menü leeren.

Ich denke aber nicht dass es an deiner Problematik was ändern wird. Wenn die Vermutung zutrifft dann bitte mal XMP im BIOS deaktivieren und schauen ob die Kiste dann stabil läuft.

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 11:21

Hallo,

Danke

Ich sehe die größte Änderung war der umstieg auf VirtualSMC und das hinzufügen von OCQuirks.

Dazu muss ich mich mal einlesen.

Noch zur info:

Der Rechner hat gestern Abend noch 2 durchläufe Memtest86 ohne Fehler bestanden. Danach hab ich Windows gestartet und Prime95 im "alles nen bisschen" mode gestartet. Er lief 7h durch, keine Fehler.

EDIT:

Bootet schonmal ohne Probleme, Super.

Leider gehen mit VirtualSMC viel weniger Sensoren (deswegen wollte ich eigentlich nicht umsteigen), das ist aber erstmal nebensächlich, Hauptsache es läuft.

Was ich aber gesehen habe:

HW Monitor zeigt eine "Prozessor" Spannung an, ich weiß nicht genau was das ist, VIN? Vcore? Wenn die korrekt ist ist sie viel höher/zu hoch als unter Windows.

Mit Windows komme ich unter maximaler Last auf 1.35V max, Osx zeigt mir 1,516V an, beängstigend, ich tippe aber auf falsches auslesen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. April 2020, 11:46

Ist ein Virtual SMC Fehler. Da wird der VID Wert statt Vcore angegeben. Mach dir keinen Kopf.

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 13:11

Ok, dann bin ich beruhigt.

Aber es sieht nicht gut aus, ich hab nebenbei die Konsole offen und suche nach "Overload".

Bei den Audio problemen taucht das öfter auf: `HALC_ProxyIOContext::IOWorkLoop: skipping cycle due to overload`

Ich weiß nicht in wiefern das mit den Crashes zusammenhängt, vermute aber wiegesagt das HDMI Audio schuld sein könnte.

Aktuell hab ich schonwilder 20-30 Overload Mitteilungen.

Der 2. Rechner bringt diese Meldung garnicht, da läuft BTW auch die selbe Software drauf. (AudioHijack, Soundflower usw)

In der Panic sieht man ja auch:

```
dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily  
com.apple.driver.AppleHDAController
```

Zusätzlich kann ich bestätigen:

Wenn ich öfters das HDMI Kabel zum Beamer abziehe und wieder einstecke bekomme ich Overload Fehler und kann einen Crash provozieren.

Ich würde deswegen gerne HDMI Audio auf der Karte deaktivieren, bis jetzt hab ich aber keine Idee wie.

Brauchen tu ich das eh nicht.

Was wäre denn dein nächster Schritt?

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. April 2020, 13:26

[Zitat von e4535030](#)

Wenn ich öfters das HDMI Kabel zum Beamer abziehe und wieder einstecke bekomme

ich Overload Fehler und kann einen Crash provozieren.

Das liegt dann aber eher am Beamer wenn du das Problem mit zwei verschiedenen Grafikkarten hast.

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 14:04

Das wäre ja meine Vermutung.

Der Beamer ist nen Sony VPL VW-270es.

Das ding ist sowieso ziemlich komisch, die EDID Informationen sind von Sony sehr sinnfreien gewählt.

Der kann 4k HDR wird am PC/Mac aber nur mit 1080P erkannt, in der Bedienungsanleitung steht auch das auf PC nur 1080p verfügbar ist. Mit Custom EDID bekomme ich aber 4k + RGB hin.

EDIT: Möglicherweise hat es auch was mit HDMI2.0 zutun? Ich verwende 4k @ 60fps 10bit mit dem HDMI Anschluss der Rx5700XT.

~~Ich hab das Problem aber auch mit nem Aktivem DP->HDMI2.0 adapter.~~ <- Fehl Info, ich hatte das nicht nochmal getestet

Ich würd gerne mal HDMI [Audio deaktivieren](#), hast du da eine Idee wie ich das machen könnte?

Hier in dem Thread [Link](#) findet man infos darüber, leider bin ich zusehr noob um das umzusetzen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. April 2020, 15:02

Verpass dem Audio Device deiner Grafikkarte die device-id FFFFFFFF dann sollte der Treiber nicht mehr drauf anspringen.

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 15:22

Kannst du dazu genaueres schreiben, ich bin da ziemlicher DAU.

HDAU ist in meiner DSDT garnicht vorhanden.

Oder geht das mit Clover?

EDIT: Ich werde nachher mal meinen Funktionierenden Monitor an den Rechner hängen und schauen ob das Problem immer noch auftritt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. April 2020, 17:39

Also wie man Device Properties mit dem Bootloader verteilt weißt du definitiv. Ne PowerPlay Table hast ja auch eingebaut.

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 17:54

Huhu

Also, ich hab grad mit meinem Monitor der am anderen Rechner läuft getestet.

Und: ich hab die selben Overload Nachrichten in der Konsole...

Also scheidet HDMI Audio wohl aus.

Dann bleibt nur das der Codec ne Macke hat und deswegen das System manchmal abstürzt?

Oder sind die 2 Probleme vielleicht völlig unabhängig voneinander?

Die PPTable hab ich nur nach deiner Anleitung erstellt. D.h. ich hab kaum einen Ansatz was ich da eintragen sollte.

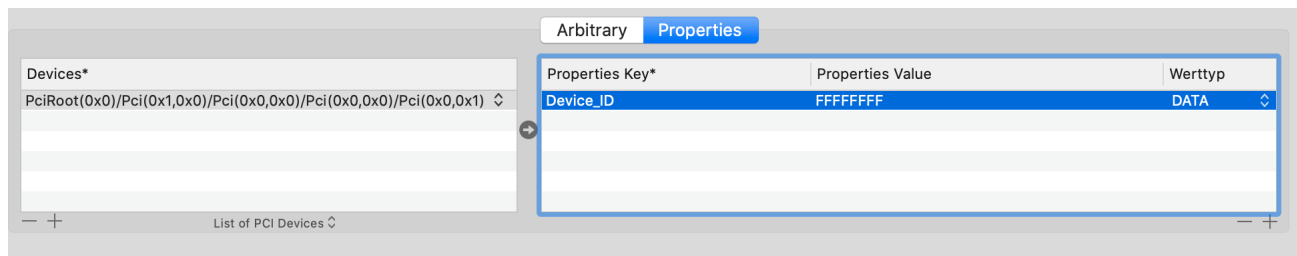
Wenn ich im Hackintool schaue sehe ich das die Navi10 karte ihr Audiodevice unter:

PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x1)

hat.

Das wäre schonmal das Device.

Kann ich bei Properties jetzt einfach Device_ID erstellen und da als Wert FF.. setzen?



Beitrag von „CMMChris“ vom 28. April 2020, 18:26

die Property heißt device-id nicht Device_ID, ansonsten ist das was du da gemacht hast richtig. Deine PowerPlay Table hättest du aber nicht entfernen müssen. 😊

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 21:26

Ok super, vielen dank, dann kann ich das testen.

Aber ich hab grade etwas gesehen.

Mein 2. Rechner der nicht betroffen von den Crashes ist bringt auch die:

"HALC_ProxyIOContext::IOWorkLoop: skipping cycle due to overload"

Meldung!

Wenn ich einen Monitor abziehe und wieder anstecke.

Das heißt die Probleme hängen definitiv nicht zusammen!

Denn: der andere Rechner Crasht ja nicht.

das heißt: Vielleicht ändert deine EFI doch etwas.

Ich muss also weit länger testen um zu schauen ob es erneut zu Blackscreen Crashes kommt.

Ich werde jetzt HDMI [Audio deaktivieren](#) da ich es eh nicht benötige.

Sorry fürs Chaos

Also bleiben wir hier dabei:

Rechner Crasht mit beiden Grafikkarten problem hat wahrscheinlich nix mit Audio zutun.

EDIT:

Ich hab die device-id jetzt auf FFFFFFFF geändert, leider geht HDMI Audio immernoch?!?

Weg oder AppleALC scheinen das jedes mal zu fixen, ich hab auch schon die Property no-hda-gfx/no-autofix-audio gesetzt.

Funktioniert aber nicht. Ich werde mal probieren meine DSDT zu modifizieren.

DSDT bekomme ich auch nicht hin, ich hab das komplette B0D4 device unter GFX gelöscht, die DSDT neu kompiliert und trotzdem geht HDMI Audio noch :O

Beitrag von „e4535030“ vom 4. Mai 2020, 21:58

Hallo Leute,

Heute nach 6 Tagen kann ich sagen das Ich immer noch Blacksreen Crashes habe.

Ich kann bestätigen das mein Audio Problem nix damit zutun hat.

Nachdem ich von HDMI Audio DP umgestiegen bin ist kein Audio Problem mehr aufgetreten.

Also sage ich mal die Themen sollten nicht gemischt werden da sie meiner Meinung nach nichts miteinander zutun haben.

Gestern Abend hatte ich einen Soft Crash in The rise of the Tumb Rider.

Bildschirm wurde nicht schwarz, Maus ging noch, Spiel hing, hat nach rund 5s noch einen Frame ausgerechnet und das wars dann. Ton ging noch, ließ sich aber über die Lautstärketasten an der Tastatur nicht mehr in der Lautstärke ändern/muten. Dazu gehört auch Ton der nicht aus dem Rechner kam (Line in -> Speaker out) Lief aber keine Lautstärkeänderung mehr möglich. Mission Control reagierte nichtmehr. Apfel+Q ging nicht, Sofort beenden Fenster öffnete sich auch nicht.

Lustigerweise ging Sleep und aufwachen ohne Schwierigkeiten (über Power Taste).

Das hab ich ja noch auf Game geschoben und gesagt Ok.

Allerdings hatte ich grade mal wieder einen Crash mit schwarzen Screen.

Was lief/war offen:

Safari

Chrome

Lulu

AudioHijack

HomeAssistant

HomeBridge

Ich war grad im Forum unterwegs, am scrollen. Plötzlich Blackscreen mit aufdrehenden GPU Lüftern.

Schade ich habe gedacht die EFI hats gelöst, aber leider nix da. 😞

[CMMChris](#)

Hast du noch eine Idee um mir zu helfen?

Danke

Beitrag von „CMMChris“ vom 4. Mai 2020, 22:05

Nein leider nicht 😞

Beitrag von „e4535030“ vom 4. Mai 2020, 22:16

Läuft dein Board denn ohne Probleme?

Ist ja der selbe Chipsatz.

Wie lang ist deine durchschnittliche Uptime?

Geht das Integrierte Wlan/BT?

Gehen am Audio Out alle ports?

Dann Kauf ich mir vielleicht ein neues Board.

Du hattest ja vorher auf RAM/CPU getippt.

Ich kann ja mal XMP + OC komplett raus nehmen.

Wer weiß auch wenn es in Prime95 stabil ist.

Müsste ich dazu was an der CPUFriend Kext ändern?

Bei der SSDT Variante musste man das immer neu generieren soweit ich weiß.

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Mai 2020, 00:27

[Zitat von e4535030](#)

Läuft dein Board denn ohne Probleme?

Ja

[Zitat von e4535030](#)

Ist ja der selbe Chipsatz.

Nein

[Zitat von e4535030](#)

Wie lang ist deine durchschnittliche Uptime?

Längste Uptime war ein Monat bisher.

[Zitat von e4535030](#)

Geht das Integrierte WLAN/BT?

Natürlich nicht weil Intel.

[Zitat von e4535030](#)

Gehen am Audio Out alle ports?

Ja. Was hat das mit dem Chipsatz oder deinen Grafikproblemen zu tun?

[Zitat von e4535030](#)

Ich kann ja mal XMP + OC komplett raus nehmen.

Mach das mal, schaden kann es nicht.

[Zitat von e4535030](#)

Müsste ich dazu was an der CPUFriend Kext ändern?

Nein musst du nicht. CPUFriend hat nichts mit der SSDT zu tun.

Beitrag von „e4535030“ vom 13. Mai 2020, 00:33

Danke für die infos.

Kannst du das zum Chipsatz näher erläutern?

Z370 ist ja nunmal Z370? Soweit ich gesehen habe gibt es offiziell von Intel kein Z370M daher tippe ich auf Namenszusatz vom Hersteller.

XMP+OC war zwischen durch aus, keine Änderung.

Scheinbar hängt das Crash Problem mit der AppleHDAGFX zusammen. Seit dem ich diese gelöscht habe hatte ich keinen einzigen Crash mehr.

Ich habe auch Leidensgenossen gefunden die ähnliche Probleme mit der Radeon VII haben und die durch Blockieren / Löschen der AppleHDAGFX.kext beseitigen konnten.