

Kein USB 2.0 mehr (nur 3.0) / alt: Hackintool Hilfe Auflösung 2560x1440 HD4400

Beitrag von „itisme“ vom 24. April 2020, 01:19

Das Problem mit der Auflösung bekomme ich leider nicht hin, evtl. ist dies unter macOS wegen Framebuffer-Einschränkungen auch gar nicht möglich.

Aktuell geht es [hier](#) mit dem Problem weiter, dass ich kein USB 2.0 mehr habe. USB 3.0 funktioniert tadellos.

ALT:

Hallo,

vielleicht könnte mir jmd. mit meiner internen GPU helfen?

Beim Verwenden der nativen Auflösung von 2560x1440 flackert das Bild, so dass ich auf 2048x1152 runter gehen muss, um mit Beschleunigung arbeiten zu können. Ohne Beschleunigung kann ich 2560x1440 fahren.

Aktuell habe ich Catalina 10.15.4 installiert, aber auch unter Mojave 10.14.6 tritt das gleiche Phänomen auf.

Evtl. kann das Hackintool mir da helfen, jedoch bräuchte ich da Unterstützung.

Whatevergreen v1.3.8 und

Lilu v1.4.3 sind geladen.

Clover läuft in v5113.

Das System:

Fujitsu T904

CPU: i5-4300U

RAM: 8GB

SMBIOS: MacBookPro11,1

Gerne kann ich die Debug-Tool-Auswertung o. Ä. schicken, schreibt mir einfach, was ihr braucht!

Vielen Dank schon mal!

Beitrag von „itisme“ vom 16. Juni 2020, 22:33

Würde das gern noch mal anschieben, vielleicht kann ja doch jmd. unterstützen?

Beitrag von „Locke“ vom 16. Juni 2020, 22:42

Stell doch mal deine Efi bereit. Ich hatte das problem mit meiner HD 4400 auch unter Full HD. Mehr kann mein Sony nicht. Geholfen hat die Auflösung im Bootloader runter zu stellen, der Grund ist die Grafikkarte startet dann richtig.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 17. Juni 2020, 00:40

ich schau dann auch mal gerne

Beitrag von „itisme“ vom 17. Juni 2020, 00:58

Hey, cool, DANKE schon mal.

Neuer CLOVER-Folder weiter unten!

Interessant wären auf jeden Fall mögliche Alternativen für die fake- und ig-platform-id.

[griven](#) Ich glaub Du hast die selbe iGPU. Welche ids/SMBIOS verwendest Du?

Beitrag von „griven“ vom 17. Juni 2020, 07:14

Läuft bei mir im Yoga mit MacBookPro 11,1 und folgenden DevProps:

Code

1. `key>PciRoot(0)/Pci(0x02,0)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AAPL,ig-platform-id</key>`
4. `<data>`
5. `BgAmCg==`
6. `</data>`
7. `<key>device-id</key>`
8. `<data>`
9. `EgQAAA==`
10. `</data>`
11. `<key>enable-hdmi20</key>`
12. `<data>`
13. `AQAAAA==`

```
14. </data>
15. <key>framebuffer-cursormem</key>
16. <data>
17. AACQAA==
18. </data>
19. <key>framebuffer-patch-enable</key>
20. <data>AQAAAA==</data>
21. <key>framebuffer-unifiedmem</key>
22. <data>
23. AAAAgA==
24. </data>
25. <key>hda-gfx</key>
26. <string>onboard-1</string>
27. </dict>
```

Alles anzeigen

AAPL,ig-platform-id = 0600260A

device-id = 12040000

enable-hdmi20 = 01000000

framebuffer-cursormem = 00009000

framebuffer-patch-enable = 01000000

framebuffer-unifiedmem = 00000080

Beitrag von „itisme“ vom 17. Juni 2020, 23:32

Diese Einstellungen funktionieren bei mir auch, jedoch mit genau dem selben Effekt, dass die 2560er Auflösung flackert.

Was sich noch geändert hat ist, dass jetzt 2048MB statt 1536MB angezeigt werden.

Hier mein aktualisierter Clover-Ordner:

[CLOVER.zip](#)

Da ich noch auf 10.15.4 war wollte ich per .dmg-File und über die Systemsteuerung auf 10.15.5 updaten, doch Clover bringt mir den "Install from ..." -Eintrag (auch mit F3) nicht.

Woran kann denn das liegen?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Juni 2020, 23:52

schonmal versucht via appstore zu upgraden?

Beitrag von „itisme“ vom 18. Juni 2020, 15:19

Ja, das meinte ich mit "Systemsteuerung".

Wo sollte ich denn die vorbereiteten Installationsdateien, die dann nach dem Reboot eigentlich aufgerufen werden, finden?

Beitrag von „griven“ vom 18. Juni 2020, 16:01

Die Daten befinden sich nach dem ersten Teil der Installation (kopieren) im Root des Datenträgers im Ordner "macOS Install Data". Nach Abschluss des Kopiervorgangs und vor dem Neustart des Rechners wird normalerweise per Blesstool das Installer Image, welches sich in diesem Ordner befindet (.dmg), als aktiv zum Systemstart markiert (Voraussetzung ist das der NVRAM oder dessen Emulation beschreibbar und vom Bootloader auslesbar ist). Im Userland ist der Ordner versteckt und bei Catalina befindet er sich zudem innerhalb des read only APFS Containers, der auch den Rest der Systemdateien beherbergt. Nach erfolgreichem Abschluss der Installation wird der Order vom PostInstall Script gelöscht.

Beitrag von „itisme“ vom 19. Juni 2020, 20:41

Unter Mojave ging USB 2.0 noch, ich hab aber fürs Upgrade auf Catalina einiges aus dem EFI-Ordner und der Config geschmissen, was ich meinte, nicht mehr zu brauchen.

Vielleicht hat ja jmd. nen Tipp, was auf jeden Fall für die USB 2-0 Unterstützung vorhanden sein sollte?

Meinen CLOVER-Ordner findet ihr vier Posts weiter oben. Getestet hab ich "FixUSB" in der Config und XHci-Treiber (.efi) und FakePCI_Xhci.kext.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 21. Juni 2020, 09:42

So zu deinem Problem mit dem Fehler bei der wiedergabe der Höchsten Auflösung. Ich habe das gleiche Problem.... Sprich wenn ich Catalina Boote habe ich Fehler beim Ladebildschirm + bei der höchsten Auflösung im unteren Bereich vom Bildschirm einen dicken Streifen der flackert. Diesen konnte ich nur mit dem Hackintool beseitigen, indem ich die EDID mit dem Hackintool erneut hatte. Das Problem hierbei...ich weiß nicht mehr welche Einstellung ich im Hackintool unten bei der Auswahl der Bildschirme vorgenommen habe und hab mein System inzwischen auch nochmal neu aufgesetzt und auch nicht mehr weiter damit befasst. Wirklich wichtig ist es für mich auch nicht, weil ich diese Auflösung absolut nicht brauche...

Beitrag von „itisme“ vom 21. Juni 2020, 23:28

Hey, Danke trotzdem. Klasse, dass Du Dich gemeldet hast!