

Erledigt

Intel UHD Graphics 630 7 MB & 2 Monitore

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 09:40

Hallo liebe Community,

nachdem ich es nun geschafft habe, macOS zu installieren, habe ich nun noch abschließend Probleme mit der Grafikkarte. Es handelt sich dabei um die Intel UHD 630.

Zunächst, ich bin strikt nach der Anleitung: <https://dortania.github.io/Ope...ig.plist/coffee-lake.html> vorgegangen.

SSDT habe ich auf dem Zielsystem unter Linux kompiliert.

1. Ohne WEG nur Lilu

--> Display wird als Display 1MB angezeigt

2. Mit WEG + Lilu

--> Display wird als Intel UHD Graphics 630 7 MB angezeigt

Es gibt dazu einige Threads, jedoch hat keine Anpassung der plattform-id oder das Anbringen einer FakeID Früchte getragen. Wenn ich es richtig verstanden habe, ist eine FakeID mit Catalina 10.15.4 auch nicht mehr nötig.

Wie manch einem aufgefallen sein mag, habe ich bei der plattform-id nicht die getauschte Reihenfolge (Hex swapped) genommen. Dies hatte bei mir zur KernelPanic geführt --> Kein Fehler vorhanden, das System hat keine sinnvolle Ausgabe gezeigt mit Verbose. (WEG Debugging hatte ich nicht mehr probiert, da ich es nicht so sehr in diese Richtung vertiefen wollte).

SMBIOS steht nun wieder auf iMac19,1. Dort hatte ich auch schon MacMini8,1 ausprobiert.

Anschluss habe ich jeweils mit DVI,DP und HDMI durchprobiert, ich habe alles 3 hier.

Der Anschluss welcher beim Start aktiv war, kann genutzt werden. Ein zweiter Monitor bei Start und auch anschließend wird nicht angesprochen. Ist dies überhaupt möglich?

Mit <https://dortania.github.io/Opene/extras/gpu-patches.html> habe ich bereits gearbeitet. Da hatte ich kein Glück aber einen haufen Neustarts, daher habe ich auch hier erstmal Abstand genommen.

Kexts sind alle Stand heute aktuell und direkt von Github bezogen.

[Bios Settings](#) sind wie empfohlen bei <https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md> gesetzt.

Es gibt noch den Punkt Aperture Size bei Gigabyte, alles über 256MB führt zu KernelPanic. SMCProzessor zeigt dort dann auch eine Meldung an, dass er das Model nicht kennt. Diverse Flags für WEG habe ich auch schon probiert (Bsp.: `enable-hdmi20`)

Ich danke für Eure Bemühungen und Input.

Beitrag von „Jono“ vom 26. April 2020, 09:45

Also meiner Meinung nach ist MacMini8,1 schon eher der richtige Ansatz wenn du keine weitere GPU als die interne im Einsatz hast

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 10:00

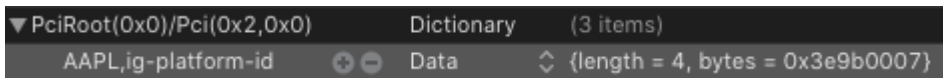
Ich habe es mal wieder angepasst, wie aber schon beschrieben führt dies auch noch nicht zum

Erfolg.

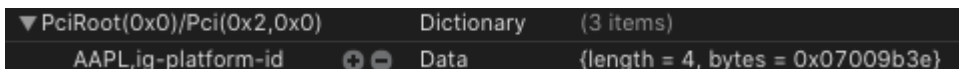


Beitrag von „Astral“ vom 26. April 2020, 10:22

In deiner config.plist:



sollte aber:



nach Anleitung [hier](#)

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 10:24

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Danke für deine Antwort. Das ist dieser Punkt den ich im Eingangspost beschrieben habe:

Zitat

Wie manch einem aufgefallen sein mag, habe ich bei der platform-id nicht die getauschte Reihenfolge (Hex swapped) genommen. Dies hatte bei mir zur KernelPanic geführt --> Kein Fehler vorhanden, das System hat keine sinnvolle Ausgabe gezeigt mit Verbose. (WEG Debugging hatte ich nicht mehr probiert, da ich es nicht so sehr in diese Richtung vertiefen wollte).

Beitrag von „Astral“ vom 26. April 2020, 10:37

Probier mal das:

ig-platform-id: 0x59120000

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 10:45

[Zitat von Astral](#)

Probier mal das:

ig-platform-id: 0x59120000

Danke dir erneut für deine Bemühungen.

Das hatte ich auch bereits ausprobiert. Mit FakeID und ohne FakeID zusammen.

Ergebnis: Intel UHD Graphics 630 7 MB, also genau das gleiche.

Beitrag von „Astral“ vom 26. April 2020, 10:47

Wie ist es im BIOS eingestellt?

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 11:00

Eingangspost: [Bios Settings](#) sind wie empfohlen bei <https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md> gesetzt.

Crash mit Hex swapped: <https://www.youtube.com/watch?v=cen1DZT7jPY>

Aus dem Video Error: **in memory panic stackshot succeeded.**

Bild der Einstellungen:



Beitrag von „al6042“ vom 26. April 2020, 11:08

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Setze in deinen BIOS den "[DVMT](#) Pre-Allocated" auf 64M und teste bitte folgende Properties Werte:

Properties	Dictionary	1 key/value pairs
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	8 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	Data	4 bytes: 0300923E
device-id	Data	4 bytes: 923E0000
framebuffer-fbmem	Data	4 bytes: 00009000
framebuffer-patch-enable	Data	4 bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Data	4 bytes: 00003001
framebuffer-unifiedmem	Data	4 bytes: 00000080

Beitrag von „Astral“ vom 26. April 2020, 11:11

Diese werte auch probiert?

AAPL,ig-platform-id 0300923E

device-id 923E0000

Man kann auch verschiedene [BIOS Einstellungen](#) probieren. [DVMT](#): 32/64/96

Graphik Erkennung zuerst: Auto/intern/PCIe

usw.

Bei mir geht HD630 mit i5-8500 und 2 Monitoren hiermit:

▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(11 items)
AAPL,ig-platform-id	Data	{length = 4, bytes = 0x07009b3e}
framebuffer-con0-enable	Data	{length = 4, bytes = 0x01000000}
framebuffer-con0-bus... 🔄	Data	{length = 4, bytes = 0x01000000}
framebuffer-con0-type	Data	{length = 4, bytes = 0x00080000}
framebuffer-con2-enable	Data	{length = 4, bytes = 0x01000000}
framebuffer-con2-index	Data	{length = 4, bytes = 0xffffffff}
framebuffer-fbmem	Data	{length = 4, bytes = 0x00009000}
framebuffer-patch-enable	Data	{length = 4, bytes = 0x01000000}
framebuffer-stolenmem	Data	{length = 4, bytes = 0x00003001}
framebuffer-unifiedmem	Data	{length = 4, bytes = 0x00000080}
hda-gfx	String	onboard-1

Beitrag von „al6042“ vom 26. April 2020, 11:14

Hat sich von euch jemand schon mal die ARK-Seite für die CPU angeschaut?

<https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-4-60-ghz.html>

Dort wird die interne UHD630 wie folgt ausgewiesen:

Prozessorgrafik	
Prozessorgrafik ¹	Intel® UHD-Grafik 630
Grundtaktfrequenz der Grafik	350 MHz
Max. dynamische Grafikfrequenz	1.15 GHz
Max. Videospeicher der Grafik	64 GB
4K-Unterstützung	Yes, at 60Hz
Max. Auflösung (DPM 1.4) ²	4096x2304@60Hz
Max. Auflösung (DP) ³	4096x2304@60Hz
Max. Auflösung (eDP – integrierter Flachbildschirm) ⁴	4096x2304@60Hz
Unterstützung für DirectX® ⁵	12
OpenGL® Unterstützung ⁶	4.5
Intel® Quick-Sync-Video ⁷	Ja
Intel InTru 3D-Technik ⁸	Ja
Intel® Clear-Video-HD-Technik ⁹	Ja
Intel® Clear-Video-Technik ¹⁰	Ja
Anzahl der unterstützten Bildschirme ¹¹	3
Geräteerkennung	0x3E96

Das herum hantieren mit anderen Device-IDs, bzw. ig-platform-ids macht aus meiner Sicht hier keinen Sinn.

Zudem sollte das SMBIOS auf einen iMac18,1 oder iMac19,1 umgesetzt werden.

Beitrag von „Jono“ vom 26. April 2020, 11:14

[Astral](#) lass ihn doch mal nacheinander die Sachen ausprobieren. Und ich möchte mal vermuten, ohne dass ich jetzt nachgeschaut habe, dass deine Werte auf eine andere device-id aufbauen als bei [ternes3](#)

edit: [al6042](#) hatte den gleichen Gedanken

Beitrag von „Astral“ vom 26. April 2020, 11:17

Na ja, manche Karten brauchen eine FakeID um zu laufen, ansonsten klar, erstmal das richtige probieren, wäre so wie so automatisch erkannt ohne Eintrag glaub ich.

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 12:51

Danke euch für Eure Antworten. Ebenso danke für die Willkommensgrüße 😊 Ich bin zwar schon seit 5 Jahren dabei aber es freut mich jedes mal wieder Willkommen zu sein 😊

Jono, [al6042](#): Die besagte Änderung führt ebenso zum Crash : **in memory panic stackshot succeeded.**

Da es was mit Memory zutun habe, habe ich direkt mal die Kombi: Aperture Size erhöhen versucht. Hat nicht funktioniert. Also ich habe 2 Starts ausgeführt, einmal mit Aperture Size so gelassen und einmal erhöht. Ersteres startet gar nicht durch, zweiteres verabschiedet sich auf besagtem Weg.

[Astral](#): Ebenso danke für deinen Input, ich werde es später wenn nicht weiteres hilft gerne getrennt ausprobieren.

Anmerkungen: Aufgrund der Geräteerkennung aus dem ASK Artikel bei Intel habe ich noch ein wenig herumprobiert:

Ohne WEG, iMAC19,1 mit korrekter Device-Kennung: flackern und dann Absturz

mit WEG, iMac19,1 mit korrekter Device-Kennung: Absturz

mit WEG, iMAC19,1 mit korrekter Device-Kennung HEX swapped: Absturz

vllt wäre ohne WEG, iMAC19,1 mit korrekter Device-Kennung Hex swapped noch eine Idee, habe ich jetzt aber nicht ausgeführt.

Anmerkung 2: Ich habe nun WEG Debug genommen, die SSDT-PNLF.dsl neu kompiliert und hinzugefügt. Sowie WEG Debug auch aktiviert. Es kommt weiter zum Absturz. Video auf Youtube hier: <https://www.youtube.com/watch?v=qBAIEq1B5hY>

Neuer EFI Ordner im Anhang:

Die Video Qualität ist nicht die beste, sorry dafür aber im Stacktrace vom Kernel sieht man, das wohl eine Exception in AppleIntelCFLGraphicFramebuffer geworfen wird.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 26. April 2020, 13:07

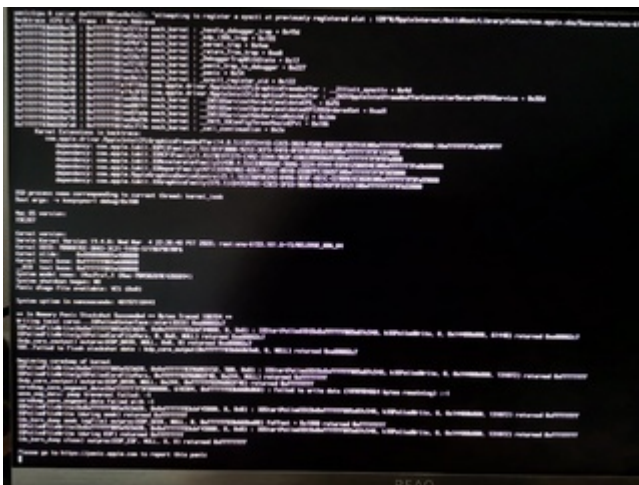
@[ternes3](#)

Kannst du mal die EFI testen, mal schauen ob ich es richtig gemacht habe .

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 13:25

Danke dir [OSX-Einsteiger](#). Ich habe nach Prüfung und Änderung der Seriennummer deinen Ordner so ohne weiteres zum Testen übernommen. Ebenso In Memory Kernel Panic im selben Kernel Modul. Anbei ein Foto.

meine Tendenz ist gerade wieder, dass vllt im Bios was nicht passt. Bin eben nochmal alles durchgegangen, habe soweit aber nix auffälliges gefunden, jemand in diese Richtung Ideen? Oder kann es vom RAM auskommen? Mein erster Hacki hatte Probleme mit dem RAM, durch ein Bootflag haben sich damals alle Probleme lösen lassen.



Mich hat etwas Googlen auf diesen Eintrag gebracht:
<https://blog.quirke.org/macros/...fail/2019/10/28/post.html>

Der eigentliche Panic wird durch attempting to register a sysctl at previously registered slot ausgelöst. Ich kann damit zwar jetzt nicht direkt das Problem lösen aber vllt hilft es jemand es einzugrenzen.

Ergänzung zum Thema 2. Monitor: Zurzeit ist es so, dass nur ein Monitor erkannt wird. Schließe ich mehrere an, wird die Anzeige dupliziert und mir in den Einstellungen weiterhin nur 1 Monitor angezeigt.

Ergänzung [OSX-Einsteiger, al6042](#): Ich habe bei einem Test ausversehen, deine ("al6042") "config.plist" Anpassung mit dem EFI Ordner von OSX-Einsteiger kombiniert und zu mindestens keinen Crash mehr erhalten. Leider auch weiterhin nur 7MB ohne Beschleunigung.

Beitrag von „al6042“ vom 27. April 2020, 07:18

Welche BIOS-Version hast du im Einsatz?

Die aktuellste wäre F6c vom Dezember 2019 ->
<https://www.gigabyte.com/de/Mo...0/support#support-dl-bios>

Beitrag von „ternes3“ vom 27. April 2020, 07:20

Jup F6c. habe es direkt nach dem Auspacken eingespielt.

Beitrag von „AkimoA“ vom 27. April 2020, 09:28

Bitte, einmal für HDMI und korrektem Framebuffer + Patch + VRAM (2048) Anhebung

Viel Glück 😊

Beitrag von „ternes3“ vom 27. April 2020, 11:56

Hey [AkimoA](#),

danke für deinen Versuch. Ich habe mittlerweile an meinem PC 3 Bildschirme für jeden Ausgang (DVI, DP und HDMI) einen anderen.

Der Rechner startet, es wird auf allen 3 Monitoren was angezeigt.

DVI und HDMI gehen aus, DP geht ist als einziger Monitor noch aktiv. Login erscheint, kein Crash soweit.

Leider wird mir immer noch nur die Intel UHD 630 mit 7MB angezeigt.

LG

Beitrag von „AkimoA“ vom 27. April 2020, 13:53

Steck deinen Hauptbildschirm an HDMI und lass die anderen beiden weg fürs erste und boote nochmal mit meiner config.

Kleine Brötchen backen nicht alles auf einmal ist die Devise 😊

Wenn das auch nicht hinhaut (damit meine ich die Grafikkbeschleunigung) dann mach doch bitte mal ein Screenshot von der Bios Einstellung der IGPU.

Wir haben hier das Problem das der HDMI und DVI Ausgang im Framebuffer gepatched werden muss der DP aber nicht .

Und der DP hat wahrscheinlich die höhere Priorität deswegen kommt es erst garnicht oder zu spät zu dem Patch den ich vergeben hab ,zumindest ist das meine Annahme.

Beitrag von „ternes3“ vom 27. April 2020, 14:53

Negativ.

Habe mal alles m.M.n. relevante im BIOS fotografiert.

Beitrag von „ternes3“ vom 10. Mai 2020, 20:34

Ich habe nun ein wenig herumgespielt, habe verschiedene Variationen der Antworten die bereits gefallen sind ausprobiert. Bisher kein Erfolg. Verzeiht mir wenn ich an dieser Stelle einen kleinen "Topic Push" ausführe.

Ich habe die Forenregeln gelesen und nun dort nix gefunden, was gegen einen solchen Push spricht. Sollte dies dennoch der Fall sein, entschuldige ich mich hiermit "pro" aktiv.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 20:43

Wie sieht denn deine aktuelle config.plist aus?
Poste die doch bitte mal als [Dateianhang](#).

Beitrag von „ternes3“ vom 10. Mai 2020, 20:52

zurzeit nutze ich die "minimal" lauffähige Variante. Also es geht soweit alles außer die Grafikbeschleunigung.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 21:14

Wie sind die Einstellungen zur iGPU im BIOS?

Unter "Peripherals" sollten "[DVMT](#) Pre-Allocated" auf 64M und "[DVMT](#) Total GfxMem" auf MAX stehen.

Teste dazu bitte auch mal die beiliegende config.plist.

Beitrag von „ternes3“ vom 10. Mai 2020, 21:18

Alle [BIOS Einstellungen](#) die zurzeit gesetzt sind findest du hier: [Intel UHD Graphics 630 7 MB & 2 Monitore](#)

Ich teste die Config morgen früh. Danke schon mal.

LG

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 21:26

Okidoki... viel Erfolg.

Ggf. dann aber auch mal die "Aperture Size" noch auf 64M drosseln, da die für dein System wahrscheinlich eher für die Katz ist..

<https://www.techarp.com/bios-guide/graphics-aperture-size/>

Beitrag von „ternes3“ vom 11. Mai 2020, 10:16

So ich habe es jetzt mal ausprobiert. Ich muss leider gestehen, ich hatte die falsche config.plist gepostet. Mit der plattform id 0300983E und device id (reverse) 983E0000 kommt es tendenziell zum Crash. Nur als ich mal den Ordner von [OSX-Einsteiger](#) hatte und eine meiner config.plist eingesetzt hatte ging es, jedoch ohne Grafikbeschleunigung.

Daher erst mal im Anhang die korrekte lauffähige minimal Version mMn.

Deine config.plist habe ich auch mit der alten plattform id ausgestattet, auch da bleibt die Grafikbeschleunigung fern, der Framebuffer scheint da nicht so viel zu bringen.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 11. Mai 2020, 18:42

[@ternes3](#)

Teste mal die config , ich habe da mal was versucht.

Beitrag von „al6042“ vom 11. Mai 2020, 19:17

Und ich habe meine vorherige Datei auch nochmal für weitere Tests angepasst. 😊

Beitrag von „ternes3“ vom 11. Mai 2020, 23:26

Bei euch beiden nun:

Kein Crash, dafür schwarzer Bildschirm nach dem Boot.

HDMI und / oder DP.

Ich nehme an bei deiner config.plist geht es jetzt Richtung try and error:
<https://dortania.github.io/Openelec/extras/gpu-patches.html> ?

Ich hatte das mal ganz am Anfang durchprobiert und keine Combi gefunden, die funktioniert hatte mit einer damaligen config.plist.

Beitrag von „ternes3“ vom 13. Mai 2020, 15:57

Ich habe nun nochmal die Dortania durchgearbeitet und damit mein Setup nun auf OC 0.5.8 geupdatet.

Grafikbeschleunigung habe ich leider weiterhin keine. Es scheint als kann WhatEverGreen mit der 0x3E98 nicht so viel anfangen. Ich finde keine Kombination aus plattform-id und device id bei der es nicht zu could not register with Framepuffer driver! kommt. Doch eine, wenn ich exakt die aktuelle Anleitung befolge, startet das System auch deutlich schneller als alles andere bisher, leider auch ohne Grafikbeschleunigung.

Der aktuelle EFI Ordner im Anhang.

Bei manchen Kombinationen kommt es weiterhin zum In Memory Stuck und damit zur Kernel Panic.

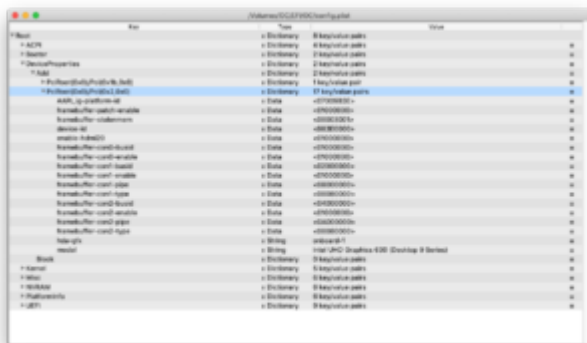
LG

EDIT: Wuhu ich habe es endlich zum Laufen bekommen.



für alle mit ähnlichen Problemen:

Nehmt meinen OC0.5.8 Ordner und ändert bei den DeviceProperties folgendes:



danke an alle für Ihre Bemühungen 😊

Multi Desktop funktioniert damit nicht, ich habe nun aber vor auf einem Monitor zu arbeiten. Als Build Server ausreichend.

Beitrag von „ternes3“ vom 27. Mai 2020, 23:51

Seit dem Update auf macOS 10.15.5 wieder keine Bildschirmausgabe. Das Spiel beginnt von vorne 😞

Beitrag von „lev92“ vom 28. Mai 2020, 18:19

[Zitat von ternes3](#)

Seit dem Update auf macOS 10.15.5 wieder keine Bildschirmausgabe. Das Spiel beginnt von vorne 😞

Hast Du eine Lösung gefunden?

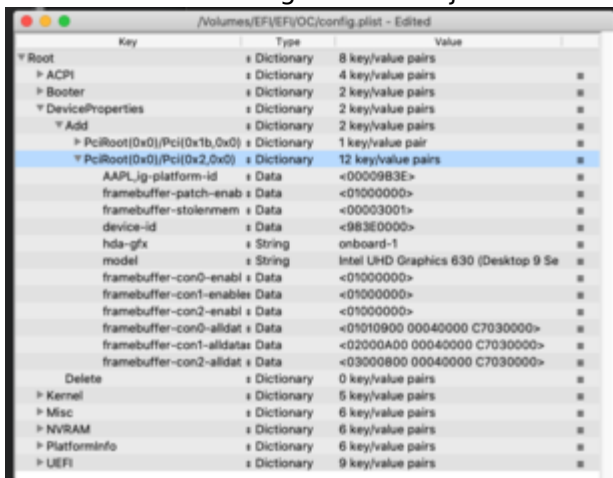
Beitrag von „ternes3“ vom 28. Mai 2020, 18:22

Leider nicht. Ich habe bin jetzt erstmal zurück auf macOS 10.15.4 gewechselt.

Die 10.15.4 Installation ist jetzt auf einer anderen Festplatte. Bei Zeit werde ich da versuchen eine Lösung zu finden.

Beitrag von „ternes3“ vom 1. Juni 2020, 19:27

Ich habe es geschafft jetzt auch 10.15.5 zum Laufen zu bekommen.





Beitrag von „sabinasz“ vom 10. Mai 2021, 21:00

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>###PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
<dict>
<key>###AAPL,ig-platform-id</key>
<data>
PpsABw==
</data>
<key>###framebuffer-patch-enable</key>
<string>01000000</string>
<key>###framebuffer-stolenmem</key>
<string>00003001</string>
</dict>
</dict>
</plist>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">

<plist version="1.0">

<dict>

<key>boot-args</key>

<string>keepsyms=1 alcid=1 -v -igfxvesa</string>

</dict>

</plist>
```