

Optischen Audioausgang und Hdmi Ausgang einrichten

Beitrag von „DaKueb“ vom 29. Juli 2011, 13:51

guten tag zusammen,
seit gestern läuft mein hackint0sh system annähernt perfekt, bis auf ein paar kleinigkeiten, wie zum beispiel dem optischen audioausgang oder dem hdmi audioausgang an der grafikkarte (über dvi). mein system: ga-ep45-ds3 (bios 10b), hd4850 1gb, 4gb ddr2 ram (800mhz @ 800mhz), q9400 (2,66ghz @ 3,2ghz). die grafikkarte verfügt über 2 dvi ausgänge und einem s-video ausgang. jetzt bin ich auf der suche nach passenden kexts für beides, was muss wie eingerichtet werden, damit beide audioausgänge funktionieren?

mfg DaKueb

ps: jetzt im nachhinein ist mir noch aufgefallen, dass der microphoneanschluss auch nicht funktioniert

Beitrag von „Steve Mobs“ vom 29. Juli 2011, 14:46

Ich denke das kann dir unser ILeo machen über deine DSDT, hat er meinem Vater auch gemacht. 👍

Beitrag von „DaKueb“ vom 29. Juli 2011, 15:07

ok und wo muss dann die dsdt hin, nutzte noch nicht so lange 😊. mac ach so ich habe überigens sl 10.6.8.

Beitrag von „Goron“ vom 29. Juli 2011, 15:11

Die kommt nach /Extra, da wo die Boot.plist, SMBios.plist, Extensions, etc. liegen.

Beitrag von „DaKueb“ vom 29. Juli 2011, 15:16

ok, gut, habe ILeopod mal angeschrieben, ich denke das du den meintest oder?

Beitrag von „Steve Mobs“ vom 29. Juli 2011, 15:18

Korekt. Was hast du für eine Karte.

Beitrag von „DaKueb“ vom 29. Juli 2011, 15:22

eine hd4850 von powercolor wenn du die grafka meintest. hier noch der herstellerlink:
http://www.powercolor.com/global/products_features.asp?id=83

Beitrag von „iLeopod“ vom 29. Juli 2011, 15:41

So hier ist alles was du brauchst:[Download](#)

Wenn VoodooHDA installiert ist Löschen.

Wenn du HDMI audio willst können wir uns danach dran wagen.

Beitrag von „DaKueb“ vom 29. Juli 2011, 15:49

also voodoo hda ist nicht installiert, da ich mit multibeast und ohne voodoo meine audio treiber eingerichtet habe. ich weiß nicht warum, aber der dl link funktioniert glaube ich nicht, da kein dl startet.

edit: so, jetzt hat der dl funktioniert

Beitrag von „DaKueb“ vom 29. Juli 2011, 16:26

so wie in der anleitung habe ich alle schritte durchgeführt und siehe da, alles funktioniert perfekt. danke schon mal hierfür. ach so wie bekomme ich jetzt das micro zum laufen? und jetzt zum hdmi...sobald ich meinen fernseher (LE32C654) über einen dvi-hdmi-adapter anschließe passt die auflösung nicht mehr, weder auf dem fernseher noch auf dem bildschirm. der fernseher soll 1080p haben und der bildschirm 1440x900p.

Beitrag von „iLeopod“ vom 29. Juli 2011, 17:01

Mit OS X funktioniert leider nur der hintere Mikrofoneingang (rosa) in den System Einstellungen Integriertes Mikrofon auswählen.

Damit die Grafikkarte die Ausgänge richtig erkennt muss der kext gepatched werden:
<http://www.insanelymac.com/for...topic=249642&st=0&start=0>

Beitrag von „DaKueb“ vom 5. August 2011, 14:44

so, nun bin ich auch mal dazu gekommen mir den artikel durchzulesen, sry das das so lange gedauert hat. doch leider bin ich auch nicht viel schlauer geworden, da ich mich weder mit c noch mit perl oder anderen programmiersprachen auskenne. eventuell in java hätte ich noch grundlagenwissen, mehr aber auch nicht.

Beitrag von „billgehts“ vom 13. August 2011, 18:42

@[iLeopod](#)

Ich hab ne 8800GT und ein GA-965P-DQ6...meinst du das man HDMI Audio damit in Gang bekommt? An der GraKa ist ein Stecker, welchen ich in den hinteren S/PDIF Eingang des Boards gesteckt habe. Bei Windows funktioniert. Denkst du man kann mit der DSDT was machen?

Beitrag von „iLeopod“ vom 13. August 2011, 21:11

Dazu muss man den integrierten Ausgang im Kext hinzufügen. Was verwendest du im Moment für den Sound?

Beitrag von „billgehts“ vom 13. August 2011, 21:54

hier gabs mal eine anleitung von dir. apllehda patchen unter lion.

Beitrag von „iLeopod“ vom 13. August 2011, 21:56

Hast du die Realtek 888?

Beitrag von „billgehts“ vom 13. August 2011, 22:34

Ja hab Real 888.

Beitrag von „iLeopod“ vom 13. August 2011, 22:46

Ersetz mal dein Legacy Kext mit dem: [ALC888.kext.zip](#)

Beitrag von „billgehts“ vom 14. August 2011, 12:29

ich hab kein legacy kext. und wo soll der [ALC888.kext](#) hin? oder meinst du mit legacy den applehda.kext?

Beitrag von „iLeopod“ vom 14. August 2011, 17:48

Hab jetzt alles in die AppleHDA gepackt: [Download](#)

Wenn du noch kein HDEF eintrag in der DSDT oder /HDAEnabler hast, muss das noch gemacht werden.

Layout id ist 888.

Beitrag von „billgehts“ vom 14. August 2011, 20:31

hab ich gerade installiert. es wird kein sound in den systemeinstellungen angezeigt. im profiler schon...audio-midi setup stürzt ab...
in meiner dsdt siehts so aus:

```
Device (HDEF)
{
Name (_ADR, 0x001B0000)
Method (_DSM, 4, NotSerialized)
{
Store (Package (0x08)
{
"codec-id",
Buffer (0x04)
{
0x88, 0x08, 0xEC, 0x10
},

"layout-id",
Buffer (0x04)
{
0x78, 0x03, 0x00, 0x00
},

"device-type",
Buffer (0x0F)
{
"Realtek ALC888"
},

"PinConfigurations",
Buffer (One)
{
0x00
}
}, Local0)
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
```

Return (Local0)

```
}  
}
```

Beitrag von „iLeopod“ vom 15. August 2011, 21:33

Also das stimmt.

Benutzt du Snow oder Lion?

Beitrag von „billgehts“ vom 15. August 2011, 22:51

ICH NUTZE LION...

Beitrag von „billgehts“ vom 22. August 2011, 08:02

Gibts noch ne Antwort @ [iLeopod](#)

Beitrag von „iLeopod“ vom 22. August 2011, 17:25

Ja immer Doch.

1. Probier mal die 2 xmls in und die info.plist aus AppleHDAHardwareConfigDriver.kext (im PluginOrdner der Apple HDA) in deinen alten Kext einzusetzen.

Wenn das nicht klappt müssen wir tiefer in die Materie eintauchen und die PinConfig aus Linux oder Windows extrahieren.