

Erledigt

Roland Quad-Capture Problem bei der Aufnahme bei Asus P5Q EM und auch Gigabyte GA-G31-M

Beitrag von „SEQ303“ vom 7. Mai 2020, 17:35

Hi ich versuche seit Tagen mit dem Quad-Capture von Roland eine einfache Audio Aufnahme zu machen.

Aber leider wird das Audio Signal nur bei der Aufnahme immer mit Aussetzern aufgezeichnet.

Wenn ich Audio wiedergebe gibt es keine Probleme nur beim Recording!

Getestet habe ich mit Logic Pro X, Audacity, Ableton Live und Amadeus Pro immer Aussetzer bei der Aufnahme.

An meinem Gigabyte GA-Z270-HD3P macht das Quad-Capture was es soll keine Probleme bei der Aufnahme. Auch unter Windows 10 gibt es bei dem Asus P5Q-EM und auch Gigabyte GA-G31-M keine Probleme.

Bei den beiden 775 er Bords die schon etwas alter sind bekomme ich immer Aussetzer bei der Aufnahme OSX.

Sierra und auch High Sierra immer das gleich Problem!

Ich vermute dass irgendwas mit den USB 2.0 Ports nicht richtig läuft. In den System Report wird alles richtig angezeigt. Das Asus Board hat 6 USB 2.0 Ports und das Gigabyte 5 USB 2.0 Ports.

Auch die Fehlerbehebung nach Manual brachte bis jetzt kein Erfolg. Audiopuffergröße und Aufnahmebandbreite , Aufnahmetaktung bringen keine Änderung. Auch in Logic die Eingangspuffer zu erhöhen bringt leider nix. Im Bios ist bei beiden Boards das auch usb 2.0

aktiviert.

Die einzige Fehlermeldung die ich in Logic Pro X bekomme ist „Fehler beim Synchronisieren von Audio und Midi“ Abtastrate 45.298 erkannt. Eingestellt ist überall im System und im Treiber 48.000 Hz und 24 Bit. Keine Ahnung warum das nicht geht. Würde mich freuen wenn mir da jemand helfen kann. Die Abtastrate schwankt.

Die Rechner haben beide eine GT710 verbaut und 4-8 GB Ram und laufen so ohne Problem sauber. Eine andere GPU habe ich leider nicht. Die CPU habe ich auch schon getauscht bringt auch nix.

- Core 2 Quad Q9300 und Core 2 Duo E8500

Keine Onboard Audio aktiv.

Gruß Michael

Beitrag von „apfel-baum“ vom 7. Mai 2020, 17:47

ist bei den alten 775er boards vielleicht nur 44.1 khz 16bit möglich, und wenn 48 khz eingestellt ist wird "notgedrungen" der krumme 45er wert genommen?

Beitrag von „SEQ303“ vom 8. Mai 2020, 10:58

Hi unter Windows 10 und OSX 13.6 ist eine Aufnahme mit

44,1 khz und 24 bit

48,0 khz und 24 bit

96,0 khz und 24 bit

192,0 khz und 24 bit

möglich beim Windows Rechner ohne Aussetzer beim MAC leider mit .

Habe grade die GPU getauscht auf ne GTX 750 ti

brachte auch keine Änderung.

TRIM-Unterstützung: abschalten brachte auch keine Besserung

.

Denn Fehler von Logic X konnte ich umgehen wenn ich Logic schieße die Treiber Einstellung ändere und dann Logic wieder neu starte.

Aber immer noch Aussetzer unter MAC oS bei der Aufnahme.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 8. Mai 2020, 16:35

wenn du "zukunftssicher" sein möchtest also ab mojave-catalina, wäre die gtx 750 ti , wohl eh nicht die karte der wahl, soeine habe ich im winpc, und das ist imho fermi- du benötigst ab mojave eine kepler 2.0 karte. das nur am rande :).

vielleicht liegt die latenz auch daran, das es eben "fast wie" ein mac ist, aber eben "kein echter" mac ist und man quasi auch nix direktes vom innenleben weiß , 775er waren die überhaupt im mac verbaut?

lg 😊

Beitrag von „e4535030“ vom 8. Mai 2020, 16:45

Hallo,

Hast du mal in die Konsole geschaut und oben nach "Audio" gesucht Während das Problem Auftritt?

Ein Auszug davon sollte mehr Informationen bringen was da schief läuft.

Beitrag von „SEQ303“ vom 9. Mai 2020, 12:17

Hi in der Konsole war auch nix zu finden.

Habe die SIB Deaktiviert hat aber auch nix geändert.

Das hat irgendwas mit der Aktualisierung der Grafikkarte zu tun oder mit dem PCIe Port bzw. USB 2.0 Ports.

Habe die GT710 wieder eingebaut. 13.6 läuft super schnell alles geht bis auf das Recording mit dem Quad Capture. Immer noch Aussetzer. Macht vielleicht ein Einbau einer USB Karte Sinn?

z.B.

[USB Karte PCIe](#)

Ich brauche nur USB 2.0 mit Mac Treibern.

vielleicht liegt es auch an dem USB Controller auf dem Motherboard.

Unter Windos 10 geht alles mit den gleichen Komponenten!

So ein Mist schade das die Kiste nicht zum Recording zu gebrauchen ist. Die Audio Wiedergabe geht ohne Probleme!

Macht es Sinn mal den EFI Ordner als Anhang hier anzuhängen! Die DSDT habe ich da auch drin die hatte beim ersten

kompilieren keine roten Fehler nur Warnungen.

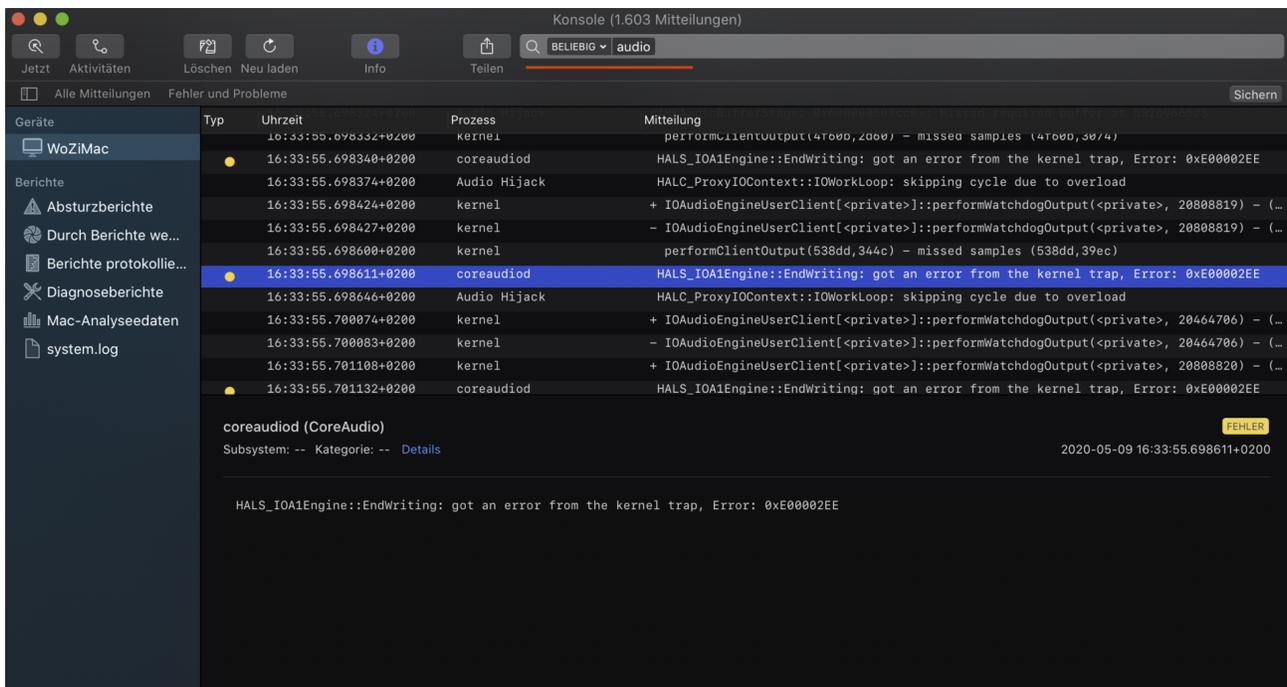
Beitrag von „e4535030“ vom 9. Mai 2020, 16:39

Hallo,

Also das da garnix steht kann nicht sein.

Geb mal bei Spotlight "Konsole" ein und drück Enter.

Dann öffnet sich das Programm, Jetzt gibts du oben rechts Audio ein, siehe Screenshot.



Dann machst du mal dein Audio kram bis der Fehler auftritt.

Welche art von Monitor verwendest du? HDMI? DP?

Beitrag von „SEQ303“ vom 11. Mai 2020, 11:41

Der Monitor wird über HDMI angeschlossen. Ein richtiger Fehler ist es ja nicht . Nur in den Audiodatei sind kleine Aussetzer. Ich hänge mal mein EFI zu dem Rechner dran vielleicht ist da ja noch was falsch. Mit DSDT! Wie gesagt der Rechner läuft eigentlich super bis auf die Audio Aufnahme.

Hat das vielleicht was mit der SMBIOS zu tun ? Bei diesem Rechner läuft zurzeit IMac 14,1 und OSX 10.13.6 was kann ich noch versuchen. Konsolen Bild kommt noch!

Beitrag von „e4535030“ vom 11. Mai 2020, 12:01

Ich habe ein Ähnliches problem.

Aber mit anderer Grafikkarte.

Aber ich hab grad erst bemerkt das du 10.13.6 verwendest.

Dort liegt der Hund begraben.

10.13 ist bekannt für USB Audio Probleme. Die komplette userbase war von Problemen betroffen.

Da bleibt wohl nur upgraden.

Catalina scheint auch wieder irgendwelche Probleme zu machen. Bei mir hängt irgendwie mit der Grafik zusammen.

Beitrag von „SEQ303“ vom 11. Mai 2020, 13:04

Ich hab das Recording Problem auch mit Sierra 10.12 hast du auch ein Quad Capture ?

Beitrag von „e4535030“ vom 11. Mai 2020, 15:49

Hallo,

Nein dein Interface hab ich nicht.

Soweit ich gesehen haben tritt das Problem ab 10.12.4 auf

Apple hat da ziemlichen mist gebaut mit USB/Bluetooth Audio

Google doch mal nach macOS Usb audio stutter oder Crackling oder sowas.

Da findest du viele Leidensgenossen auch mit echten macs.

Scheinbar wurde das erst so richtig unter 14.4 behoben.

Es gab in vielen DAW Foren workarounds wie z.b. USB hubs zu verwenden oder automatische zeit Synchronisierung zu deaktivieren.

Beitrag von „SEQ303“ vom 13. Mai 2020, 10:39

Habe gestern heraus gefunden das es auf jeden Fall mit der Grafikkbeschleunigung zutuen hat.

Ohne Grafikkbeschleunigung in Clover Boot-Args ohne "nvda_drv=1" habe ich eine Aufnahme gemacht und siehe da es geht, keine Aussetzer. Aber die Grafik ist mies.

Wird in Clover wieder die Grafikkbeschleunigung mit „nvda_drv=1“ aktiviert und neu gestartet. Gibt es eine schöne Grafik aber die Audioaufnahme hat wieder Aussetzer.

Änderungen der Grafik Einstellungen unter „Displays“ haben auch keine Besserung ergeben.

In den Audio Programmen wird das Bild bei der Aufnahme oft wiederholt und zu GPU gesendet. Das scheint der Fehler zu sein. Weil sich USB und GPU die Interrupts vom System teilen. Ändern kann ich das im Bios leider nicht. So wie es aussieht gibt es auch keine Lösung.

Wenn jemand noch eine Idee hat immer gerne, sonst hat sich für mich das Thema erledigt. Dann muss ich halt auf Logic X und andere Programme verzichten und mit Windows 10 Audio ohne Aussetzer aufzeichnen. Schade das der kleine ASUS Hackintosh das nicht packt.

Danke an alle Gruß M

Beitrag von „e4535030“ vom 13. Mai 2020, 18:43

Ich kämpfe ja auch mit dem Problemen, hab es aber an ein und Ausgängen.

Ich hab mich gestern Nacht nochmal durch Foren gewühlt und dabei entdeckt das es auch an Aktiviertem ERP im Bios liegen könnte.

Bei mir war es aktiviert, hab es jetzt mal Deaktiviert und werde jetzt sehen.

Zusätzlich berichten manche Leute auch von Audio Stutter wenn bei Clover der falsche Bus Speed (kHz) eingetragen ist.

Mein wert war irgendwie 24,7Mhz. Wie Clover darauf kommt weiß ich nicht. Das sollten normalerweise 100Mhz BCLK sein. Das habe ich auch eingetragen.

Du könntest also mal schauen wie der Speed von Clover gesetzt wird. Das siehst du beim Starten unter Options und dann ich glaube CPU tuning?

Und das probeweise mal im Bootmenü auf 100Mhz einstellen bzw auf den Korrekten soll wert deiner BCLK.

Zusätzlich noch ERP deaktivieren wenn dein Bios das zuläßt.

Beitrag von „SEQ303“ vom 14. Mai 2020, 12:51

keine Ahnung wie die CPU Daten in die Config kommen. Bei einer Config steht unter CPU was eingetragen . Wie kommen die Daten in die Config ? Habe grade eine neue erstellt da steht bei CPU nix. Kann man das automatisch eintragen lassen ? Beim Start Boot ?

Ist das richtig wenn in CPU in der Config nix ist ? Der Rechner bootet sauber hoch .

Gruß M

Beitrag von „e4535030“ vom 15. Mai 2020, 16:50

Scheinbar injekted Clover da irgendwas aus dem Bios beim Boot. Das ist aber nicht immer korrekt.

Die Bus Frequenz sollte aber soweit ich weiß korrekt eingetragen sein, sonst kann es zu Stotterndem Audio oder anderen Seltsamen Problemen kommen.

Hat das bei dir geholfen?

Beitrag von „SEQ303“ vom 15. Mai 2020, 18:26

nein biss jetzt noch nicht habe schon viel ausprobiert aber ohne Erfolg. Das Beste is wenn ich in Logic das Main Window zumache ist die Aufnahme ohne Aussetzer 😊 Is ja auch klar da wird ja auch nicht ständig das Bild aktualisiert. Bei der Wiedergabe geht alles . Netfix Youtube Soundcloud . DVI habe ich auch mal getestet genau das gleiche wie mit HDMI.

Hier der aktuelle EFI Ordner vielleicht ist hier ja noch ein Fehler.

Wie gesagt die Kiste läuft eigentlich ganz gut.

Wäre schön wenn sich das mal ein Profi anschaut 😊

Gruß M

Beitrag von „SEQ303“ vom 20. Mai 2020, 16:35

So nach einigen Tests´ bin ich zu dem Ergebnis gekommen das es auf jeden Fall ein großes Problem mit USB 2.0 und der GT710 gibt.

Ich habe noch zusätzlich eine Roland TB-3 installiert die auch als Soundkarte fungiert. Dabei habe ich festgestellt, dass die USB Übertragung nur in eine Richtung relativ sauber und synchron ist. Duplex ist hier leider nicht möglich. Das heißt beim Abhören und gleichzeitig Aufnehmen entstehen die Aussetzer.

Auf meinem GA-Z270 geht das ohne Probleme.

Auch bei den beiden alten 775 Rechnern unter Windows 10! (Ich habe je zwei SSD´s eine mit Mac OS und eine mit Windows 10 in beiden Rechnern.)

Nur unter Sierra und High Serra gibt es das Problem mit dem EHCI Treiber und der GT710. Ich habe versuch möglichst alle Fehler auszuschließen. Komponenten und Kabel (AWG 24) getauscht andere SMBIOS ausgewählt (Imac 13.1, 13.2, 14.1, 14.2) . Overclocking und Underclocking und Änderungen am der Buss Speed haben auch nix verändert. Der Fehler bleibt (Unterbrechungen bei der Wiedergabe wenn gleichzeitig Daten über USB zum Rechner gesendet werden).

Einfacher Test.

Audio mit Soundcloud mit Google Chrom wiedergeben auf

Sound Output: 1-2 vom Quad Capture oder TB-3 1-2 oder ein anderes USB 2.0 Audio Interface!

Sound Input: 1-2 Quad-Capture

Dann Midiclock mit 120 BPM oder mehr auf den MIDI IN über das Quad-Capture zum Rechner senden und mit Midi-Monitor anzeigen lassen (Vollbild).

<https://www.snoize.com/MIDIMonitor/>

Bei beiden 775 Mainboards, die beide die GT710 eingebaut haben, entstehen Aussetzer bei der Wiedergabe wenn Daten gleichzeitig in beide Richtungen gehen. Weil sich USB und GPU gegenseitig behindern.

Schade Schade Schade! Es gibt glaube ich keine Lösung mehr USB 2.0 bei den alten 775 Boards voll als Hackintosh zu nutzen.

Ich habe auch mal ein RME Multiface über PCIe angeschlossen um zu sehen ob überhaupt eine Aufnahme mit Logic und Ableton möglich ist. Keine Probleme läuft wie geschmiert der ASUS P5Q-EM ist keine lahme alte Kiste alles läuft dann super ohne Aussetzer. Nur über die USB Audiointerface ist das leider nicht möglich.

Hier noch ein Logic X Benchmark Test.

[Logic X Benchmark Test](#)

Meine alte ASUS Kiste schläft immer noch 18 Spuren 😊

Wenn jemand einen ähnlichen Rechner hat und ein USB 2.0 Audiointerface und Nvidia GPU bitte mal bei mir melden.

Ich kann nicht glauben, das dass nicht geht. Geht nicht! gibt es nicht! Oder ?

Bitte um Tipps und Anregungen zu dem USB 2.0 Problem!

Gruß M