

Erledigt

-no_compat_check - Clover Problem

Beitrag von „sk0“ vom 9. Mai 2020, 15:45

Hallo Zusammen

Bei meiner Installation von MacOS bekomme ich die Meldung: "This version of Mac OS X is not supported on this platform!"

Nach etwas googeln habe ich eine Lösung gefunden, wo man das Boot Argument -no_compat_check setzen muss.

Gesagt, getan, leider bin ich bereits im Clover Configurator gescheitert, da ich nirgends dieses Argument finde.

Kann mir jemand helfen. Vielen Dank.

Beitrag von „macdream“ vom 9. Mai 2020, 16:01

Das Bootargument musst du in dem Reiter BOOT als Parameter eintragen. Allerdings wird das nicht helfen, da du vermutlich das falsche SMBIOS für deine Hardware bzw. das System benutzt.

Schau dich mal im Forum um, für dein Board findest du sicher eine brauchbare EFI als Basis.

Beitrag von „al6042“ vom 9. Mai 2020, 16:05

Der Hinweis "This version of Mac OS X is not supported on this platform!" sagt eigentlich nur

aus, dass das ausgewählte SMBIOS, also das Mac Model, nicht mit der zu installierenden macOS Version zusammen spielen kann.

Schaue doch bitte mal in deine aktuelle config.plist und sage uns, welches Model dort drinnen steht, sowie die Version von macOS, die du installieren möchtest.

Beitrag von „sk0“ vom 9. Mai 2020, 16:13

Ich wurde bereits im Forum dazu beraten, leider konnte mir bei diesem Problem beim Booten auch nicht weitergeholfen werden.

Im SMBIOS ist der Mac Mini 8,1 eingetragen und ich möchte macOS Catalina installieren.

Beitrag von „al6042“ vom 9. Mai 2020, 16:16

Hm... dann scheint da aber was anderes nicht zu passen, denn der MacMini8,1 ist absolut Catalina-tauglich:



Bist du dir sicher, dass das SMBIOS des MacMini8,1 zum Einsatz kommt, bzw. du auch Catalina auf dem Install-Stick hast?

Beitrag von „sk0“ vom 9. Mai 2020, 23:09

War mir nun doch nicht mehr sicher, deshalb habe ich den USB Stick neu aufgesetzt. Leider kann ich nun gar nicht mehr über usb booten.

Die EFI Datei habe ich angehängt.

Beitrag von „al6042“ vom 9. Mai 2020, 23:23

In der EFI sind einige Sachen komplett unbrauchbar.

Du solltest dringend die Konfigurations-Datei von "config-sample.plist" zu "config.plist" umbenennen, damit Clover damit auch arbeiten kann.

Das SMBIOS darin sieht sauber aus, aber mit dem falschen Dateinamen kann es schon gut sein, dass Clover in deinen früheren Versuchen ein unpassendes Mac Model automatisch gewählt hat.

Zudem fehlt dir mindestens der AptioMemoryFix.efi Treiber im Ordner /EFI/CLOVER/drivers/UEFI.

Von den Kexten mag ich gar nicht sprechen... da hast du überhaupt keine am Start...

Das kann nichts werden...

Wirf doch bitte mal einen Blick in das EFI-Paket des [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#) und nutze dort den Ordner "CLOVER-CFL", sowie die darin vorbereitete Datei "config-macmini81.plist"...

Sowohl der Ordner muss zu "CLOVER". als auch die Datei zu "config.plist" umbenannt werden,

damit du diese Variante auch nutzen kannst.

Solltest du diese testen wollen, entferne zuerst deinen aktuellen EFI-Ordner, bevor du die Struktur aus dem EFI-Paket an dessen Stelle kopierst.

Damit vermeidest du, dass sich die Inhalte beider Varianten vermischen und das zu anderen Problemen führt.

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 02:24

Tja, was soll man sagen, Installation hat soweit funktioniert.

Nun sollte es doch möglich sein das nur die Intel Grafikkarte verwendet wird oder? Aktuell versucht MacOS immer noch die Nvidia Karte zu nehmen.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 09:20

Vielleicht hilft das, wenn du in den Boot-Argumenten den "-wegnoegpu" hinzufügst.

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 10:04

Leider startet MacOS so gar nicht mehr.

Beitrag von „g-force“ vom 10. Mai 2020, 10:09

Ziemlich weit oben kann man erkennen "Windows is hibernated". Das bedeutet, Windows ist

nicht sauber heruntergefahren, sondern im Ruhezustand. So blockiert Windows oft Hardware wie Audio und Ethernet.

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 10:13

Interessant, ich habe den PC heute morgen direkt mit MacOS gestartet, sollte eigentlich nichts mehr von Windows laufen. Wie kann man so etwas überprüfen?

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 10:16

Für Multi-Boot-Systeme sollte das "Fast Startup"-Feature von Windows 10 deaktiviert werden, da das eigentlich nur ein erweiterter Hibernat-Modus ist.

<https://www.heise.de/tipps-tricks/n-aktivieren-4000088.html>

Beitrag von „g-force“ vom 10. Mai 2020, 10:21

Das kann man z.B. hier ganz gut nachlesen:

https://www.deskmodder.de/wiki...er_verkleinern_Windows_10

Edit: Hier noch etwas ausführlicher: https://www.deskmodder.de/wiki...runterfahren_-_Windows_10

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 10:29

Gemacht, neugestartet.

Nun ging ein Monitor an, der an der Intel GPU hängt an. Dort sieht alles super aus.

Die anderen 2 die an der GraKa hängen sind immer noch aus. Gibt es eine Möglichkeit das die Intel GPU über die GraKa Ports funktioniert?

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 10:42

Wenn du tatsächlich das SMBIOS eines MacMini8,1 fährst, inklusive des Boot-Args "-wegnoegpu" welches die zusätzliche Nvidia-Karte aus dem Rennen nimmt, wie kannst du erwarten, dass Monitore, die dort angeschlossen sind, auch funktionieren sollen?

Zudem gibt es für Catalina auch keine Nvidia WebDriver, die deine GTX1070TI zum Mitspielen überreden können...

Du solltest uns dringend mal erklären, welches letztendliche Ziel du mit deiner Hardware erreichen möchtest.

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 10:46

Auf MacOS benötige ich keine spezielle GraKa, deshalb habe ich auf den MacMini 8,1 gewählt, daher dieser nur die Intel GraKa hat.

Für gewisse Applikationen in Windows benötige ich jedoch meine Gtx 1070 ti.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 10:55

Alleine deine Erwartungshaltung, dass Monitore an der GTX170TI unter Catalina auch nur ansatzweise eine sinnvolle Ausgabe ermöglichen, macht dieses Unterfangen nur unnötig

kompliziert und fehleranfällig.

Du solltest dich mit dem Gedanken anfreunden anstatt Catalina eher High Sierra einzusetzen... das macht den Vorgang einfacher in der Umsetzung und noch viel einfacher in später benötigten Wartungen.

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 11:04

Das ganze ist mir bewusst. Leider benötigt eine Applikation MacOS Mojave oder höher. Deshalb benötige ich eine der 2 Versionen.

Leider gibt es für beide ja keine NVidia Webdriver.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 11:10

Dann hast du für dich schon mal die ehrenvolle Aufgabe entdeckt dir Gedanken um die Ablösung der GTX1070TI zu machen oder dir einen zweiten, macOS-tauglichen Rechner dafür zu organisieren.

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 11:52

Eigentlich würde ich eher ungerne meine 1070 ti ablösen, gibt es keine Möglichkeit nur die iGPU zu nutzen.

Was gibt es denn für eine vergleichbare GraKa, da kenne ich mich zu wenig aus.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 12:11

Wenn du in macOS nur die iGPU nutzt, aber ein paar deiner Monitore an der GTX1070TI anhängst, werden diese keine Bild ausgeben, wie du es in [Post #15](#) bereits bemerkt hast.

Die GTX1070TI sollte auf der ähnlichen Höhe einer Vega 64 sein.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 10. Mai 2020, 12:29

Die 1070TI sollte ein wenig stärker als die Vega 56 sein (Vega 56 ist stärker als 1070)

Beitrag von „hackmac004“ vom 10. Mai 2020, 14:16

[sk0](#) Hast du mal probiert, deine anderen Monitore an die onboard iGPU Ausgänge zu hängen ?

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 17:28

Interessanter weise bekomme ich nur auf dem DP Anschluss am Mainboard ein Signal, HDMI ist tot.

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 17:42

Das liegt wahrscheinlich am fehlenden "Device->Properties"-Eintrag/Framebuffer-Patches für die iGPU.

Beitrag von „sk0“ vom 10. Mai 2020, 19:52

Mir ist aufgefallen, das teilweise Grafikfehler auftreten.

Würden sich die Probleme erledigen, wenn ich die GraKa austauschen würde?

Hier wurde bereits die Vega 56 und 64. Jedoch schneiden beide im Leistungsvergleich schlechter ab, ebenfalls habe ich keine der beiden Karten neu gefunden, nur gebraucht.

Leider kenne ich mich mit den AMD Karten 0 aus und weiss nicht welche gut oder neu ist. Wie sieht es da aus. Was ist optimal für einen Hackintosh?

Beitrag von „hackmac004“ vom 10. Mai 2020, 22:55

Ich vermute mal, dass du noch keine Grafikbeschleunigung hast. Kannst du mal bei über meinen Mac schauen? Wenn da nicht die vollen 1536 MB für die Karte angegeben sind, könnte das die Grafikfehler erklären.

Mittels der richtigen Framebuffer kannst du eigentlich alle Ausgänge ordentlich flott bekommen. Diese gilt es dann zu ermitteln und in deine config.plist einzutragen.

Es kommt halt darauf an wie viel GPU Power du brauchst. Was sind deine Vorhaben?

Eine gute Übersicht über die Leistung unterschiedlicher GPUs liefert diese Seite hier.
https://www.videocardbenchmark.net/high_end_gpus.html

Ich finde das die RX 5700 XT endlich eine gelungene AMD Karte geworden ist. Sie hat gute Leistungen und einen annehmbaren Stromverbrauch.

Mit einer AMD Karte wären deine Probleme auf jeden Fall leicht gelöst.

Beitrag von „sk0“ vom 11. Mai 2020, 10:04

Hmm, hab heute morgen mit MacOS gebootet und nur einen Bildfehler bekommen. Über Clover auf dem Boot stick geht es noch...

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. Mai 2020, 11:01

Kannst du mal einen Screenshot von über diesen Mac posten?

Beitrag von „sk0“ vom 11. Mai 2020, 17:37



Gerne, leider sehe ich dort gar keine GPU

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. Mai 2020, 20:22

Oha, und was sagt der Systembericht unter Grafik/ Display ?

Beitrag von „Arkturus“ vom 11. Mai 2020, 20:39

[sk0](#) n.m.K. wird die GTX1070 Ti von CT nicht unterstützt. Schau mal in die [Liste](#) von [LovelsHackintosh](#)

Damit ist bei HS Schluss, wenn ich nicht falsch liege.

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 11. Mai 2020, 20:45

High Sierra ist Schluss und wenn nur mit Webdriver Patch sonst auch nichts im letzten HS

Beitrag von „sk0“ vom 11. Mai 2020, 21:01

[hackmac004](#) Im Systembericht unter Grafik/Displays steht:

Es wurden keine Informationen gefunden.

Ich denke die Darstellungsprobleme werden auch daher kommen.

[Arkturus](#) Ja, das ist mir bewusst. Daher ich unter MacOS jedoch keine grosse Grafikleistung benötige würde ich gerne alles über die iGPU laufen lassen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. Mai 2020, 21:58

Dann ist wohl Framebuffer patching für dich angesagt. Kannst du dein aktuelle config bitte nochmal hochladen? Am besten die mit der du gerade ins System kommst.

Und installiere bitte mal das tool im Anhang. Wenn du es gestartet hast, poste bitte mal ein Foto von Patch / Info.

Beitrag von „sk0“ vom 11. Mai 2020, 22:10

Gerne.

Dateien sind im Anhang.

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. Mai 2020, 22:14

Ich meinte die Seite von links oben, wo Patch steht. Kannst du die nochmal schicken?

Beitrag von „sk0“ vom 11. Mai 2020, 22:16

Sicher, vielen Dank für die Hilfe.

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. Mai 2020, 22:41

Du sagtest, dass du nicht mehr von der Platte starten kannst. Geht das mittlerweile wieder ? Das wäre wichtig. Vielleicht kopierst du die EFI vom Stick (mit der es momentan geht ?) auf die EFI Partition von der platte.

Du brauchst nämlich deinen Stick um immer wieder ins System zu kommen, falls irgendwelche Einstellungen nicht stimmen. Den Stick also bitte unverändert lassen.

Wenn das geht, kannst du mal diese config mit der auf deiner Platte austauschen und testen. Am besten mit allen Ports die du hast.

Beitrag von „sk0“ vom 11. Mai 2020, 23:01

Leider hat sich nichts geändert. Alles bootet normal auf einem Monitor, die anderen bleiben tot.

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. Mai 2020, 23:30

Okay, dann probier die nochmal. Welcher Port funktioniert gerade ?

Ich verfolge gerade den DP port. Wenn es geht, bleib mal auf dem.

Wenn es nicht klappt, nimm die neue config und öffne sie im Clover Configurator und geh exakt(!) an die angezeigte Stelle.

Auf dem Bild steht da 0100000 in der neuen config ist es 0200000. Ändere es dann auf 0300000, also immer eine Zahl höher pro Versuch. Abspeichern und neu starten. Vielleicht haben wir Glück und eine passt.



Beitrag von „sk0“ vom 12. Mai 2020, 08:57

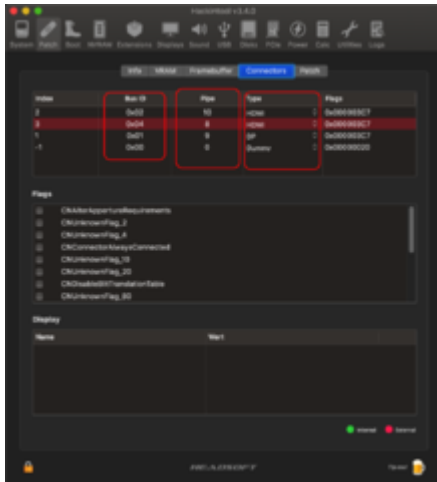
Aktuell funktioniert der DP Anschluss.

Soll ich trotzdem mal die andere Config mit den verschiedenen Zahlen ändern?

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. Mai 2020, 11:21

Zum Hintergrund: Es geht darum, dass du volle Grafikbeschleunigung hast. Anzeichen dafür das du sie hast ist, wenn dein Dock transparent ist, du 1536 oder 2048 MB Speicher für deine Grafik angezeigt bekommst und keine Grafikfehler mehr hast. Bis das erreicht ist, müssen solange die Zahlen geändert werden.

Im Hackintool kann man die Einstellungen grafisch so sehen und auch einstellen.



Es muss die richtige Kombination von Bus ID, Pipe und Typ gefunden werden. Bei Asus boards scheinen die Pipes so wie im Bild zu sehen zu sein. Bei meinem Board (MSI) sind zb. alle Pipes auf 18. Wenn meine Annahme richtig ist, würd ich die Pipes dann erstmal so lassen und nur die Bus IDs verändern.

Wenn man dann auf den Reiter Patch geht, kannst du noch einige Einstellungen vornehmen und dann auf Patch erstellen gehen. Dann wird ein Text erstellt. Den wesentlichen Teil davon habe ich in die config eingefügt. Du kannst den Text auch im Clover Configurator einsehen und bearbeiten, wenn du auf Text modus gehst (links unten). Um ihn jetzt nicht jedesmal neu einzufügen würde es reichen wenn du die Zahl weiter erhöhst. Die kannst du auch auf dem oben beschriebenen Weg ändern. Ich glaub das geht von 0-6. Damit sich die anderen Bus IDs von index 2 und 3 nicht in die quere kommen habe ich die in der letzten config mal auf 0 gesetzt. Also erhöhe erstmal stufenweise weiter bis auf 6.

Ich hoffe die Erklärung ist einigermaßen verständlich. Wenn du etwas damit rumprobierst, findest du vielleicht auch die Stelle, wo der Text eingestellt ist und kannst später selber einige Kombinationen ausprobieren.

Beitrag von „sk0“ vom 12. Mai 2020, 19:40

Leider hat die Zahlen ändern nichts gebracht.

Im Hackintool konnte ich leider nichts ändern, das auch gespeichert wurde.

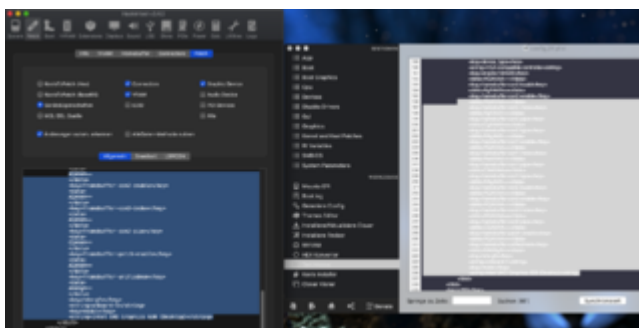
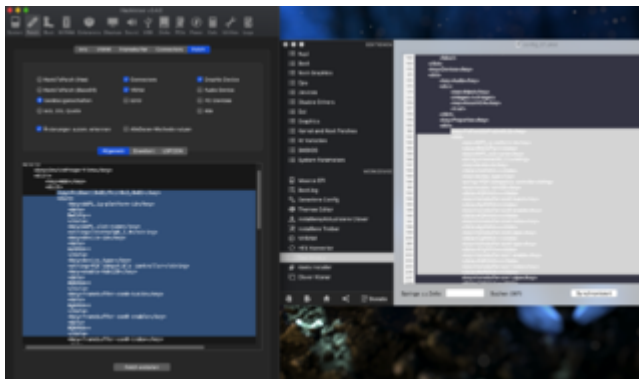
Beitrag von „hackmac004“ vom 13. Mai 2020, 15:04

Wenn du im Hackintool Änderungen vornimmst, dann müssen die in dein config eingefügt werden. Es gibt verschiedene Wege dies zu tun. Lass uns mal diesen hier nehmen.

Nachdem du eine Einstellung verändert hast, gehst du auf Patch erstellen. Öffne deine config.plist auf der Platte von der du bootest und gehe in den Text modus. Suche die Stelle die du auf den Bildern sehen kannst.

In Bild 1 habe ich dir markiert von wo an der Text beginnt im Hackintool, den du dann in deine config kopieren / ersetzen sollst.

Auf Bild 2 siehst du das Ende der Textstelle.



Die config abspeichern und neustarten. Wenn's nicht klappt, dann das selbe Spiel von vorn mit

anderen Einstellungen.

Ich hoffe mit der Methode kannst du selber einige Einstellungen ausprobieren. Wenn du fragen hast, frag gern.