

iMessage und Continuetuety zum laufen bekommen

Beitrag von „koftespieB“ vom 21. Mai 2020, 14:16

Guten Tag,

ich bin soeben mit dem [Guide](#) zu iMessage durch und leider Kann ich mich immer noch nicht anmelden, hat jemand Ideen was man noch versuchen könnte?

Fehlermeldung ist: "Could not sign in to iMessage. An error has occurred during activation. Try again.

LG

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 21. Mai 2020, 16:52

Lies Dich mal hier durch:

[Ich bekomme iMessage/FaceTime einfach nicht zum Laufen](#)

Beitrag von „koftespieB“ vom 24. Mai 2020, 10:27

[iPhoneTruth](#) danke für den link, habe iMessage und FaceTime jetzt zum laufen gebracht, Continuetuety geht leider immer noch nicht.

Beitrag von „koftespieB“ vom 27. Mai 2020, 11:54

iMessage hat jetzt eine zeit lang funktioniert, allerdings hat es nun aufgehört am hack die nachrichten zu aktualisieren, ich bin zwar angemeldet, neu Nachrichten sehe ich allerdings nur am MacBook oder iPhone.

edit: die Nachrichten die ich verschicke Weden mir angezeigt, aber die erhaltenen nicht

Beitrag von „puh-muh“ vom 15. Juni 2020, 18:48

Ich hab das gleiche Problem mit iMessage, wenn ich nachrichten über den Hackintosh rausschicke, gehen die immer als SMS raus.

Ich sehe meine am iPhone versendeten Nachrichten, aber nicht die empfangenen ...

Seltsam!

Hast du eine Lösung gefunden [koftespieB](#) ?

Beitrag von „koftespieB“ vom 8. Juli 2020, 17:12

[puh-muh](#) tatsächlich ging das Problem von selbst wieder weg.

Allerdings ist mir heute mittag einfach während dem laufenden betrieb iMessage abgeschmiert und nun kann ich mich nichtmehr anmelden, hat damit jemand Erfahrungen?

Eigentlich sollte es laufen, SMBIOS und Ethernet en0 ist alles noch genau wie vorher.

im Hackintool unter Peripherals fehlt der Netzwerkkarte allerdings der hacken bei build in, bin mir ziemlich sicher das er vorher da war.

edit: es lag daran dass ich nach meinem OC update vergessen habe ethernet über die

config.plist built-in zu setzen, trotzdem verwunderlich das es tatsächlich einige tage funktioniert hat ohne en0 built-in