

**Erledigt**

## **Webdriver und 17G13033 High Sierra 10.13.6**

### **Beitrag von „Ich bins“ vom 27. Mai 2020, 22:23**

Ich habe leider meinen Hacki mit einer 1070 auf 17G13033 geupdatet und habe ein Problem:

leider lädt der Treiber nicht korrekt, ich habe die falsche Auflösung und noch das 5mb Vram Problem.

Davor hatte ich den WebDriver-387.10.10.10.40.135 korrekt installiert und keine Probleme gehabt. Dieser war die neueste Version. Ich habe mich im Internet schlau gemacht und auf Reddit diesen Thread zumindem es um das Problem geht gefunden:  
[https://www.reddit.com/r/hacki...broken\\_after Updating to/](https://www.reddit.com/r/hacki...broken_after Updating to/)

Leider hat mir die Lösung nicht geholfen, der Treiber war ausgewählt, es hat aber nix geändert und ich habe diesen Thread zum Nvidia Driver patchen gefunden:

<https://www.reddit.com/r/hacki...you a patching guide for/>

Leider hat dies auch nicht funktioniert und jetzt bin ich bei meiner letzten Lösung angekommen: Hilfe aus dem Forum.

Bitte helfen sie mir 😊

LG

Ich Bins

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. Mai 2020, 23:03**

Wahrscheinlich ist Nvidia nicht so schnell mit dem Nachlegen eines aktualisierten Treibers.

Wenn du in deine "boot-args" folgenden Eintrag hinzufügst, könnte ggf. auch der bereits vorhandene Treiber wieder greifen:

Code

1. ngfxcompat=1

---

## Beitrag von „Ich bins“ vom 28. Mai 2020, 08:38

Das hatte ich schon probiert und es hat leider nicht geholfen 😞.

Aber trotzdem danke für die Antwort.

LG

Ich Bins

Edit: ich habe keine Ahnung, was ich getan habe, aber es geht, zwar ist der mac os renderer ausgewählt, ich habe aber jetzt meine 8gb vram. Und Fishing Planet läuft auf ultra mit mehr als 50 fps

---

## Beitrag von „necronos“ vom 28. Mai 2020, 11:48

Ich hatte das Problem auch und konnte es lösen indem ich die nVidia Treiber per nVidia Driver Manager in den Systemeinstellungen komplett deinstalliert habe (danach rebooten) und anschließend neu installiert per

Code

```
1. bash <(curl -s https://raw.githubusercontent.com/Benjamin-Dobell/nvidia-update/master/nvidia-update.sh)
```

im Terminal. Anschließend nochmal rebooten und dann lief es wieder. Danach musste ich allerdings wieder das IGPU FrameBuffer Problem lösen, was [hiermit](#) funktionierte.

---

## Beitrag von „Ich bins“ vom 29. Mai 2020, 16:20

Genau das war meine zweite Option gewesen.. Naja, jetzt gibt es ja den passenden Treiber dafür

## Code

1. <https://images.nvidia.com/mac/pkg/387/WebDriver-387.10.10.10.40.136.pkg>