

Onboard-Audio unter OpenCore

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 16. Juni 2020, 11:28

Hallo zusammen,

ich komme einfach nicht weiter.

Mein HP Elitebook 8470p läuft soweit schon recht gut mit OpenCore 0.5.9, nur Audio bekomme ich einfach nicht zum Laufen. Die Batterieanzeige auch nicht aber die ist nicht primär wichtig.

Ich bin nach dieser Anleitung:

<https://dortania.github.io/van...top.plist/ivy-bridge.html> vorgegangen.

Unter Clover funktioniert das alles, also sollte es mit OpenCore doch auch funktionieren?

Anbei meine EFI

Beitrag von „julian91“ vom 16. Juni 2020, 11:47

[dr_snuggles](#)

hast du mal versucht per Bootarg dene ALC id zu injecten ob dann Ton geht ? Bootarg wäre alcid=1 zb

Geprüft ob der PCI Pfad stimmt zu deiner Soundkarte ?

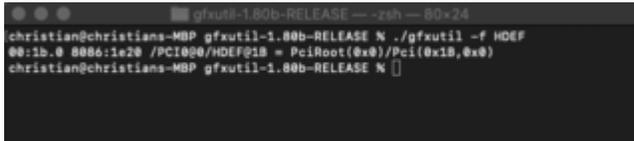
zwecks Batterie wirst du wohl ne SSDT brauchen dafür ... bei mir lief es mit dem SMC Battery Kext , aber den hast du ja schon drin

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 16. Juni 2020, 12:19

[julian91](#)

Bootargs habe ich auch schon probiert. Meiner Meinung nach müsste das alcid=12 sein. Wobei ich hier auch schon fast alles durch hab.

Der PCI Pfad sollte wohl auch stimmen.



```
christian@christians-MBP gpxutil-1.00b-RELEASE % ./gpxutil -f HDEF
00:1b.0 8086:1e20 /PCI000/HDEF@1B = PciRoot(0x0)/Pci(0x1B,0x0)
christian@christians-MBP gpxutil-1.00b-RELEASE %
```

Beitrag von „RealZac“ vom 16. Juni 2020, 12:25

Zeigt die Lautstärkeregelung denn überhaupt Geräte an? Mit der passenden LayoutID muss als Ausgang "Internal Speaker" ausgewählt werden, damit am Line Out was herauskommt.

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 16. Juni 2020, 12:28

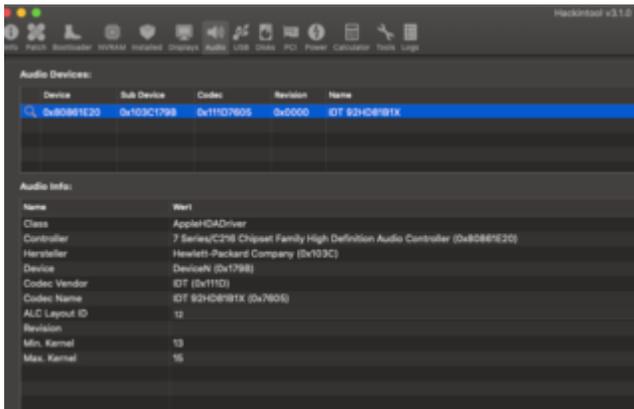
Nein, die Lautstärkeanzeige zeigt mir keine Geräte an, egal welche LayoutID ich eintrage.

Beitrag von „RealZac“ vom 16. Juni 2020, 13:37

[dr_snuggles](#) Eigentlich kommen laut Doku ja auch nur 2 IDs für IDT 92HD87 in Frage: 12 oder 13

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 16. Juni 2020, 14:01

Wenn ich mit Clover boote zeigt mir das Hackintool folgende Informationen zum Audio-Device an.



Da steht das es ein IDT92HD81b1X Audio-Device ist und dort wird auch die LayoutID 12 verwendet.

Für dieses Device kämen dann diese LayoutIDs in Frage, die auch schon alle durchprobiert habe.

IDT [IDT92HD81B1X5](#) layout 3, 11, 12, 20, 21, 28

Beitrag von „RealZac“ vom 16. Juni 2020, 14:10

Oh, IDT92HD81B1X5. Dann kommen die IDs 3, 11, 12, 20, 21, 28 in Frage.

Quelle: <https://github.com/acidanthera...ALC/wiki/Supported-codecs>

(Seltsamerweise hat HP in den Produktspezifikationen des EliteBook 8570P Notebook den IDT92HD87 angegeben.)

Edit. Ja genau. Hab zu langsam gelesen. Probier doch trotzdem einfach mal die 13.

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 16. Juni 2020, 14:13

Die 13 habe ich auch probiert, leider ohne Erfolg.

Beitrag von „NoBody_0“ vom 16. Juni 2020, 14:28

du brauchst fixHPET...solange es unter Clover aktiviert war

du kannst testen, ob ohne fixHPET unter Clover auch sound vorhanden ist, wenn nicht dann liegt daran!

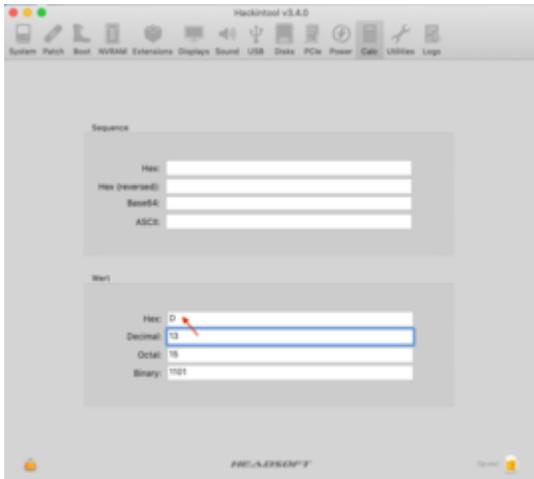
Beitrag von „karacho“ vom 16. Juni 2020, 16:14

[Zitat von dr_snuggles](#)

Meiner Meinung nach müsste das alcid=12

Um das so in die OC config einzutragen, musst du das nach Hex umrechnen und dann bei DeviceProperties->Add->PciRoot->layout-id eintragen.

12=C, 13=D - dementsprechend also 0c000000 bzw. 0d000000



Beitrag von „RealZac“ vom 16. Juni 2020, 16:17

Ja, als Endlösung schon, aber zum Testen reicht es erstmal, wenn er das bootarg alcid verwendet. Und das hat er bereits.

Beitrag von „MacPeet“ vom 16. Juni 2020, 17:00

FixHPET wurde hier schon genannt. Bei ganz vielen Rechnern sind für's Audio aber auch die IRQ-Fixes wichtig.

FixIPIC, FixRTC und FixTMR im Clover, welche die IRQ's 0 und 8 aus der cleanSDT patchen/löschen, welche für HPET gesetzt sind.

Die fehlenden IRQ-Fixes sind eine häufige Ursache, dass die LayoutID's mit AppleALC+Lilu nicht fruchten.

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 16. Juni 2020, 18:45

FixHPET ist in Clover gesetzt und wohl auch vonnöten, da es ohne nicht funktioniert.

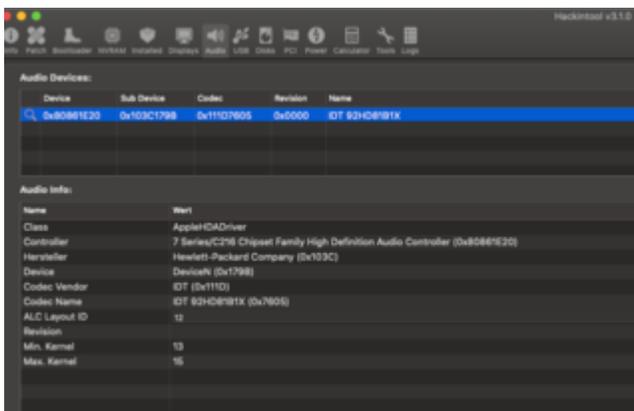
Ich habe auch schon mit SSDTTime eine SSDT-HPET.aml erstellt und in OpenCore eingebunden.

Die macht zwar nichts kaputt aber geholfen hat es auch noch nicht. Obwohl doch, zumindest teilweise.

Jetzt erscheint im Hackintool plötzlich ein Audiodevice. Aber das falsche.



Mit Clover habe ich ein anders Audiodevice?!



Beitrag von „ozw00d“ vom 16. Juni 2020, 19:15

@Admins ist der Themenschwerpunkt hier nicht OpenCore?

Beitrag von „al6042“ vom 16. Juni 2020, 19:20

Guter Einwand [ozw00d](#)

Ich habe das mal in einen eigenen Thread ausgelagert.

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 17. Juni 2020, 11:47

Kaum macht man es richtig, funktioniert es dann auch.

Zum Probieren hatte ich zwischenzeitlich in den Bootargs alcid=13 als LayoutID angegeben.

Nachdem ich die SSDT-HPET.aml erstellt und eingebunden habe, hatte ich vergessen, dass wieder auf die LayoutID 12 umzustellen. Deshalb hatte ich auch im Hackintool das falsche Audiodevice angezeigt bekommen.

Nun wieder auf 12 umgestellt und siehe da, Audio funktioniert.

Vielen Dank an alle, die mir hier so tatkräftig geholfen haben.

Beitrag von „ghost0815“ vom 24. Juli 2020, 16:43

Benötige Hilfe in Sachen Audio intern und OpenCore 0.59

OMG mein erster Post 😊

Habe mich an das Thema OpenCore herangewagt. Die ersten Schritte waren ja noch in Ordnung, aber am Sound

scheitere ich bisher komplett. Mein Detailwissen ist leider nicht umfangreich genug. Deshalb bisher auch keine

"Einmischung" hier (halt noch ein wenig DAU). Mir ist vom Lesen und Ausprobieren schon etwas "Karussell" im Kopf.

Was läuft ? Installation mit OC 0.59 via USB, WLAN, LAN (sep. Treiber),Maus Tastatur, Updates..., Batterieanzeige...

Sound gar nicht wird auch mit Hackintool als nicht vorhanden angezeigt. Sleep nur im Akkumodus. Touchpad noch nicht.

läuft insgesamt noch etwas "unrund"

Hardware siehe unter 1. Zenbook UX303 LA mit (Mojave)

- Intel Core i5 Broadwell 5200U
- Intel Graphics HD5500
- Audio Codec: Conexant CX20751/2
- 8GB RAM, 1 TB SSD
- BCM94352 DW 1560

----- 05.09.2020----- für mich gelöst-----

Auch durch Unterstützung (gegen Spende) aus Portugal waren leider nicht alle Probleme zunächst gelöst. HDMI-Audio wollte einfach nicht. Habe dann dieses gem. OC-Guide (GPU-Patching Vers. 0.60) lösen können. Fast perfekt 😊 Trackpad + wacht teilweise aus Sleep "einfach so" auf - Ist nun aber nicht so wichtig. Für mich ein fast perfekter Mac (Mojave/Catalina)

Beitrag von „Nightflyer“ vom 24. Juli 2020, 16:55

[Zitat von ghost0815](#)

Was kann bzw. sollte ich anhängen?

Deinen OC-Ordner als zip

Beitrag von „ghost0815“ vom 24. Juli 2020, 17:02

schon mal vielen Dank vorab

Beitrag von „apfel-baum“ vom 24. Juli 2020, 18:01

in sachen audio apple alc- <https://github.com/acidanthera...ALC/wiki/Supported-codecs>

in sachen layout-codec

Codecart	0x0751/0x0752	layout 3, 21, 26	13 (10:9)
Codecart	0x0753/0x0754	layout 3, 14, 15, 21	16 (10:12)

Ig 😊

Beitrag von „ghost0815“ vom 24. Juli 2020, 18:15

[Zitat von apfel-baum](#)

in sachen audio apple alc- <https://github.com/acidanthera...ALC/wiki/Supported-codecs>

in sachen layout-codec

Codecart	0x0751/0x0752	layout 3, 21, 26	13 (10:9)
Codecart	0x0753/0x0754	layout 3, 14, 15, 21	16 (10:12)

Ig 😊

ID habe ich schon ohne Erfolg ausprobiert - Ich finde halt meinen Fehler nicht zumal auch die Hardware nicht auftaucht - trotzdem Dankeschön

Alles anzeigen

Beitrag von „apfel-baum“ vom 24. Juli 2020, 18:20

du könntest auch noch das ältere vodoohda ausprobieren, aber da habe ich keine aktien drin 😊 , vielleicht läuft es damit

Beitrag von „ghost0815“ vom 24. Juli 2020, 18:42

Ja wäre meine 2.Option hatte bisher mit Clover mit vodoohda hat bis auf HDMI-Sound funktioniert.

Wäre natürlich begeistert, wenn es nativ funktionieren könnte.....