

Dual GPU Setup - 2070Super nur unter Windows nutzen und RX460 in Catalina mit Clover - Ich brauch hilfe

Beitrag von „vw440“ vom 18. Juni 2020, 12:22

Hey meine Lieben,

wie oben beschrieben habe ich nun 2 GPU's in meiner Hackintosh. Die 2070Super will ich ausschließlich zu Spielen unter Windows nutzen und die RX460 unter Catalina. Ich habe schon einiges gelesen komme aber nicht weiter, da über WEG ein direkten DGPU deaktivieren für mich ja nicht passt. Gibts jemanden, der genau das selbe vorhat wie ich?

Über Hilfe wäre ich sehr dankbar

Mit der AMD Karte im PCI-E Slot 1 bootet macOS problemlos jedoch denke ich, dass dennoch die Nvidia deaktiviert werden sollte....

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. Juni 2020, 14:08

Dieser User [dGPU ausschalten - kann mir jemand helfen?](#) hatte das gleiche Problem. Wird bei dir bestimmt auch funktionieren.

Beitrag von „NoBody_0“ vom 18. Juni 2020, 14:28

da Clover den Patch nur für macOS verwendet, du kannst eine SSDT erstellen, und je nachdem in welchem Slot befindet sich die 2070 nun deaktivieren.

Zum Beispiel, wenn die Karte in PEG0, dann so sieht aus

Code

1. external (_SB.PCI0.PEG0, DeviceObj)
2. Scope (_SP.PCI0.PEG0)
3. {
4. Name (_STA, Zero)
5. }

Beitrag von „vw440“ vom 18. Juni 2020, 14:54

muster48 ist der erste PCI-E dann immer PEG0 und der zweite dann PEG1? ich hab noch nie ne SSDT erstellt xD daher bin ich gerade am suchen wie ich das bewergstellige

ich habe ein ssdt datei schon in der config....muss das dazu oder oder muss ich eine eigenständnige neu erstellen?

Beitrag von „NoBody_0“ vom 18. Juni 2020, 15:27

du kannst im ioregistryexplorer nachschauen, in welchem Slot sich die Karte befindet

Einfach Screenshot machen und hier posten oder besser einfache gespeicherte Kopie von ioregistryexplorer hier hochladen..

EDIT: Im Anhang eine für PEG0...

Beitrag von „vw440“ vom 18. Juni 2020, 16:05

hab mir mal den ioregistryexplorer geladen wo

Beitrag von „NoBody_0“ vom 18. Juni 2020, 17:56

sry, die Bilder sind nicht hilfreich

ioregistryexplorer -> File -> Save und hier hochladen oder du kannst selber die SSDT anpassen, wenn die Karte in PEG1 dann statt 0 nun 1!