

Waves & Ryzentosh - Installationsproblem

Beitrag von „Krabbat“ vom 20. Juni 2020, 09:43

Hi in die Runde,

hat jemand Erfahrungen mit Waves gemacht? Ich versuche seit gestern 2 gekaufte Plugins zu installieren kann jedoch im Wave-Manager kein Laufwerk zur Installation auswählen. Da ist einfach nichts vorhanden.

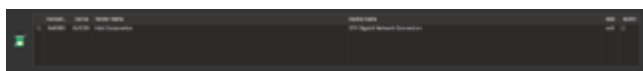
Hab mich schonmal etwas eingelesen, aber noch keine Lösung gefunden. Das Problem scheint an der Lizenzierungs-Prozedur von Waves zu liegen die den Rechner eindeutig identifizieren will. Das wird vermutlich mittels eines oder mehrerer Faktoren wie MAC-Adresse, CPU? erledigt, aber genau kann das niemand sagen.

Meine Netzwerkkarte läuft natürlich nicht nativ, nur mittels [SmallTreeIntel82576](#).

Für Anregungen zum weitersuchen bin ich offen...

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 20. Juni 2020, 12:02

Hackintool öffnen, oben auf Peripherals drücken und nach deinem Network Controller suchen, ist das so wie hier



perfekt, ist bei Builtin kein hacken und das gerät heißt Unknown dann wird es zeit das du es unter DeviceProperties/Add in der config.plist einträgst.

Nehme ich den Eintrag raus



ist bei Builtin auch kein Hacken mehr gesetzt.

Beispiel:

Code

1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x3)/Pci(0x0,0x2)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>built-in</key>`
4. `<data>`
5. `AQAAAA==`
6. `</data>`
7. `<key>device_type</key>`
8. `<string>Network controller</string>`
9. `<key>model</key>`
10. `<string>Intel I211AT LAN</string>`

Beitrag von „Krabbat“ vom 21. Juni 2020, 02:01

Wow, super! Hat auf Anhieb funktioniert. Netzwerkkarte und BCM4360 (hab ich gleich mit eingetragen) laufen jetzt als build-in und Waves installiert anstandslos. Prima Sache...

Leider besteht eins der beiden Plugins den Validierungstest in Logic Pro X nicht. Die Datei AVXMacIntel.dylib schmiert beim Scan ab. Scheint ein Ryzentosh Problem zu sein und häufiger mit Waves-Plugins zu passieren. Hänge die Logdatei für Interessierte mal mit an.

Ansonsten wurde mein Ursprungsproblem gelöst. Vielen Dank!!

Jetzt kommen noch einige weitere. Als nächstes ist das USB-Mapping dran. Werd mich da mal reinlesen.