

iGPU für 4k@60Hz / Nvidia für Windows

Beitrag von „ricer“ vom 22. Juni 2020, 15:33

Hallo,

ich betreibe einen Hackintosh im Dual-Boot Catalina / Windows 10.

Nach der Nvidia Web-Driver Misere habe ich auf eine RX 5700 XT gewechselt, bin damit aber weder unter macOS noch unter Windows so wirklich zufrieden.

Meine Frage nun:

Wäre es möglich in Catalina die onboard-GPU zu verwenden und in Windows eine Nvidia Grafikkarte - Bildausgabe immer über die Nvidia?

Und was bräuchte es den minimal um Catalina mit einer onboard-Grafikkarte in 4k@60Hz laufen zu lassen?

Danke für eure Hilfe dazu.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 22. Juni 2020, 16:14

Welche Nvidia soll es denn werden?

Beitrag von „ricer“ vom 22. Juni 2020, 16:18

Ich hätte an RTX 2070 / RTX 2080 / RTX 2070S gedacht.

Wenn´s an der RTX-Serie scheitern sollte kann es aber alternativ auch eine GTX 1080 / GTX 1080 TI sein...

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 22. Juni 2020, 16:30

Die RX 5700 XT ist 1% langsamer als die RTX 2070 S, andere CPU, Mainboard und RAM's schon sieht die Performance anderes aus als bei deinem jetzigen System.

<https://www.youtube.com/watch?v=iqFC2hU8rqp>

Beitrag von „ricer“ vom 22. Juni 2020, 16:39

Ich habe keine Performance- sonder Stabilitäts- bzw. Treiberprobleme.

Das ist der Grund warum die AMD einer Nvidia weichen soll.

Beitrag von „macdream“ vom 22. Juni 2020, 16:48

Na, das ist ja mal interessant! Du hast die Treiberprobleme unter Windows, wenn ich recht verstehe?

Wie äußern sich diese ?

Edit:

Welche Karte hast du denn?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 22. Juni 2020, 16:51

Na dann WEG + Lilu mit Boot-arg,

-wegnoegpu

schaltet sämtliche GPU's ab, iGPU im Bios aktivieren und vorher in der Clover config per Clover Configurator eintragen.

Beitrag von „ricer“ vom 22. Juni 2020, 16:54

Vor allem bei Videos (H264/H265-Codec) habe ich ruckeln - bei niedriger GPU-Auslastung und hoher CPU-Auslastung.

Keine Ahnung was da los ist, das hatte sogar die GTX 1060 besser im Griff...

Zusätzlich störende Lüfter schon im Desktop-Betrieb.

:edit:

Gigabyte RX 5700 XT Gaming OC

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Juni 2020, 18:11

Deine iGPU schafft 4k@60hz den Angaben nach, aber mit meiner UHD 630 hab ich die Erfahrung gemacht, dass sie nicht immer schafft 60FPS, selbst im reinen Desktopbetrieb, zu rendern. Heisst, es ruckelt manchmal. An deiner Stelle würde ich das mit der iGPU erstmal ausprobieren und schauen, ob du mit der Performance zufrieden bist.

Hat deine AMD karte einen Schalter zum vbios umschalten ? Wenn ja, gibt's vielleicht im anderen Modus ein besseres Verhalten.

Beitrag von „macdream“ vom 22. Juni 2020, 19:09

[ricer](#)

Nun, deine Probleme kann ich mit meinem Model nicht bestätigen. Aber vermutlich hast du ja schon die Beiträge zu der RX5700 XT gelesen.

Die Karte läuft wirklich prima. Vielleicht stimmt mit deiner Config etwas nicht ? Hm, aber wenn du unter Windows auch Probleme hast...schon seltsam.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Juni 2020, 19:36

@[ricer](#)

Welches SMBIOS hast du eingestellt ?

Beitrag von „ricer“ vom 22. Juni 2020, 20:44

[hackmac004](#)

Die Grafikkarte schafft es, aber mein Board wohl nicht.
Ich müsste also auf jeden Fall investieren.

Aber wenn selbst die UHD 630 im Desktopbetrieb ruckelt...

[macdream](#)

Ich weiß auch nicht, es wirkt also würde das Encoding nicht oder nur teilweise über die Grafikkarte laufen.

[OSX-Einsteiger](#)

iMac Pro 1,1, aber was tut das zur Sache?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 22. Juni 2020, 21:29

Mach mal per Kext Updater ein Report und lade die zip mal hoch hier.

Beitrag von „ricer“ vom 23. Juni 2020, 08:17

Kann ich machen - aber was ändert das an meinen Problemen in Windows?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Juni 2020, 08:54

Nichts weil es nicht an der GPU liegt, habe selbst gestern zum testen mal eine PowerColor RX5700XT verbaut und hatte keine Probleme in meinem System.

Ich konnte sogar LS19 Spielen in UHD und nebenbei noch flüssig Videos schauen, ohne irgendwelche Störungen.

Dann Bau dir eine RTX 2070 S oder 2080 ein und gut ist, den weg des deaktivieren und nutzen der iGPU ist jetzt bekannt und wenn es mit der Nvidia auch auf tritt, dann kennst da ja schon die Lösung.

Viel Erfolg bei der Umsetzung und lass es uns wissen ob es besser geworden ist.