

Asus Vivobook F509FA - Post-Install

Beitrag von „hirnwunde“ vom 23. Juni 2020, 10:13

Hallöchen Leute.

Nach meinem Versuch, MacOS akzeptabel in einer KVM mit PCI-Passthrough laufen zu lassen - was an der G710 scheiterte (lässt sich nicht mehr aus dem Schlaf erwecken) folgt nun der Versuch mit einem Laptop.

Es handelt sich hierbei um ein Asus Vivobook 15 mit folgender Hardware:

- VivoBook_ASUSLaptop X509FA_F509FA v: 1.0
- i5-8265U (4cores/8threads)
- 8Gb RAM (4Gb verlötet, 4Gb als SODIMM)
- iGPU UHD620
- Intel Cannon Point-LP HD Audio
- RTL8821CE 802.11ac

Die Installation verlief verhältnismäßig glatt und ich habe 10.14.6 am laufen.

Nun gilt es, die Feinheiten zu justieren ... aber mir fehlt leider die ausreichende Kenntniss zu DSDT, ACPI-Tables, wann welche Kext für welches Device geladen werden muss, etc.

Und dafür benötige ich mal wieder eure geballte Kompetenz 😊

Wie schon geschrieben -> Mojave läuft.

Netzwerk ist bis jetzt noch via ein USB-WLAN-Stick realisiert.

Die MiniPCI-Karte wird später mit einem kompatiblen Kärtchen ersetzt.

Sound funktioniert bisher garnicht.

Die Grafikkarte wird scheinbar in einem Minimal-Modus betrieben.

Unter 'Über diesen Mac' wird sie zwar richtig identifiziert, aber nur mit 7Mb Speicher angezeigt.

FullHD-Videos via Youtube laufen ruckelfrei, aber die Overlays der Bedienungselemente flackern massiv.

Weitergehende Tests habe ich noch nicht vollzogen.

Wenn ich den Rechner herunterfahren oder neustarten möchte, fährt er zwar herunter, schaltet sich aber nicht ab. Muss dann die An/Aus-Taste 5sec. gedrückt halten, um den Rechner aus zu schalten.

Wo fang ich da am besten an?

Wie stelle ich fest, was für DSDT-Einstellungen ich Clover beibringen muss?

Danke schonmal für's lesen 😊

Beitrag von „Hecatomb“ vom 23. Juni 2020, 11:09

Versuchs mal damit bezüglich deiner soundkarte

deine Grafikkarte muss noch gepatcht werden, ja

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 23. Juni 2020, 11:35

Für Audio ist Apple alc in Verbindung mit Apple hda und die richtige id, die wesentlich schönere Lösung.

Beitrag von „hirnwunde“ vom 23. Juni 2020, 13:29

Bzgl. Apple ALC konnte ich ja noch etwas aussagkräftiges finden:
<https://github.com/acidanthera/AppleALC>

... aber bei Apple HDA ist das rauschen einfach zu gross, als das man da _den_ Treffer landet

Und von was fuer einer ID sprichst Du, [Basti Wolf](#) ?

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 23. Juni 2020, 13:34

Alles eine Sache der Konfiguration...

Die Layout id des. Audio Codecs muss eingetragen werden.. Im clover configurator z. B. Die entsprechenden Ids findest du hier:

<https://github.com/acidanthera...ALC/wiki/Supported-codecs>

Zunächst solltest du aber mal raus finden, welcher codec bei dir zum Einsatz kommt.

Beitrag von „hirnwunde“ vom 23. Juni 2020, 13:55

Gibt es ein Äquivalent zu `lspci` unter MacOS?

Oder wie lasst ihr euch die PCI/USB-IDs ausgeben? 😊

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 23. Juni 2020, 13:58

Du kannst über Linux live prima den codec dump erzeugen dort steht auch der codec drinnen



Beitrag von „hirnwunde“ vom 23. Juni 2020, 15:03

Basierend auf der PCI-ID ist es ein ALC298.

Wo trage ich das denn beim Clover-Configurator ein?

Unter Devices find ich zwar den Abschnitt 'Audio', aber da ist nichts von Codec-ID oder Treiber-Name zu sehen 🙄

Beitrag von „Hecatomb“ vom 23. Juni 2020, 15:07

bei device, audio inject

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 23. Juni 2020, 15:13

Nun solltest du mal prüfen, ob:

- AppleHDA geladen wird, dazu Kext Updater verwenden und Report erstellen und hochladen
- sich AppleAlc Kext im Others Ordner befindet

Wenn dem so ist, kannst du dort wo die XX sind, die IDs einzeln eintragen und neustarten. Eine der ID's sollte funktionieren.

Beitrag von „hirnwunde“ vom 23. Juni 2020, 19:02

Soo ... sound funktioniert.

Codec ist ALC298 und im Inject-Feld habe ich 13 zu stehen.

Habe ich das richtig verstanden, das es für die iGPU noch keine adäquaten Treiber gibt?

Wie schaut es eigentlich mit dem nicht abschalten/rebooten via ACPI aus?

Wo setze ich da welche Hebel an?