

# Hat das Potential?

**Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 12:41**

Seid begrüßt,

ich wollte mal folgendes in die Runde werfen. Da ich mein Arbeitstier gern mit einen OSX versehen möchte , wollte ich erstmal

fragen ob es in der unten stehen Konfi überhaupt geht oder AMD GPU zugekauft werden müsste. Falls weitere Eckdaten für den ein oder

anderen benötigt werden, kann ich diese selbstverständlich nachliefern.

Rechner , MB Asus z10pa-d8 , 2 x Xeon e5 2683 v3 , GTX 1080+ GTX 1070

1.Frage , würde es generell gehen ein High Sierra zum laufen zubekommen oder muss ich auf eine AMD GPU?

2.Frage, kennst Du Leute im Raum Leipzig die einen eventuell zur Seite stehen könnten ?

Also das Hackintosh Projekt wäre mein erstes und ich glaube das es eine harte Nuss ist, bei dem was ich so gelesen hab bis jetzt.

Mit freundlichen Grüßen

Ronny

---

**Beitrag von „floris“ vom 28. Juni 2020, 18:25**

Ja, hat es 😊

Grundsätzlich würde ich mir überlegen, ob High Sierra "must have" ist.

Der einzige Grund - für mich - wäre Software die nur (gut) unter HS läuft.

Ich würde als (Anfänger) nicht auf ein OS setzten, das "deprecated" ist/sein wird ... und bei dem es mit Updates nicht mehr weiter gehen wird. Der einzige Vorteil von HS - m.M.n. - ist die Unterstützung durch die Nvidia Web Driver, also den Support für die 1070/1080 GPUs.

Aber alle neueren Apple Betriebssystem beginnend mit Mojave, Catalina, Big Sur ... setzen auf die Metal API für Grafik&Co, und da führt fast nichts an einer AMD GPU, beginnend mit RX560, ..., Vega 56/64 oder neuer, vorbei.

Grundsätzlich sollte sich ein Hackintosh mit deiner Hardware bauen lassen. Ich habe jetzt keine Erfahrung mit deinem Mainboard. Aber etwas Erfahrung mit Haswell-EP CPUs (2011-3 Xeons) und die gehen ganz gut. Auch der Chipsatz (C612) sollte gehen. Dual-CPU-LGA2011-3 Bords sollten (grundsätzlich) gehen (es gibt also lauffähige Systeme).

Wie erwähnt, mit einer AMD GPU lässt sich ein Hackintosh als iMacPro1,1 erstellen, der ziemlich alle "Feature's" eines echten iMacPros erlaubt.

Zum Support - würde mal behaupten, dass man das mit Hilfe des Forums und **etwas Geduld und politeness**

selbst schaffen kann. Ein Zugang zu einem (originalen) Mac wäre ganz hilfreich/sehr nützlich, da Setup/Modifikationen dadurch sehr vereinfacht/beschleunigt werden.

Grüsse Florian

---

**Beitrag von „apfel-baum“ vom 28. Juni 2020, 19:05**

hallo,

ja, bei highsierra ist schluß: check

2 ähnliche grafikarten-weil es geht oder dann mehr monitore anschließbar sind, wieviele hast du denn? und evtl. reiß dir 1 einzelne amd-gpu noch mehr hinsichtlich osx86 zukunft raus, ggf. im zusammenspiel mit deiner 1080 bei einem osx-win dualboot.

zum board und den cpus kann ich dir mangels kenntnis leider nix sagen.

vor dem ganzen kram, bitte [den hier lesen](#) macht auf jeden fall schonmal schlauer oder vertieft grundwissen ,und ist von [g-force](#)

zur install ,-die install, kann vermutlich klappen mit geduld, denn-du hast zwar etwas mac-ähnliches aber eben keinen echten mac vor dir und das kann und bedeutet, vieles kann -muß- aber nicht laufen, damit meine ich zum beispiel updates vor-und danach (läuft danach oder nicht), lese dich [hier](#) auch nochmal schlaue-er

geduld ist wichtig vorallem mit den helfern im forum, da sie hier nicht angestellt sind, idr einem beruf nachgehen, das hier in ihrer freizeit machen und wenn du noch nicht viel über pcs, deren hardware und eben drum erfahrung damit hast, kommt einiges auf dich zu.

btw. diesen text kann man auf fast jeden neuen hier beziehen

Ig 😊 und viel spaß -  im forum

---

## Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 20:45

Danke erstmal für die ersten 2 Antworten die mir großen Mut machen. Aber war auch rauszulesen das es schon sinnvoller wäre sich eine AMD Metal unterstützende Karte zu holen um auf ein neueres OSX als HS zu setzen. Ein Hackintosh Laptop hätte ich ja bereits als Basis , das hilft ungemein bei dem Projekt.

Bloß mit OC habe ich mich noch nicht beschäftigt, aber ich denke da werde ich nicht herum kommen und Support benötigen , geht schon los beim Bootstick erstellen. Benötigen werde ich

auch noch WLAN Karte, wo ich auch eine Empfehlung brauch. Naja dann werde ich mal den Markt im Bezug auf GPU beobachten.

Danke erstmal

---

### **Beitrag von „He11as“ vom 28. Juni 2020, 21:14**

Nun Ja den Markt beobachten heist warten.Aber worauf und wofür ?? Jetzt und hier ist die Gelegenheit.

Mfg He11as

---

### **Beitrag von „Jono“ vom 28. Juni 2020, 21:16**

[He11as](#) Was soll das denn jetzt für ein hilfreicher Beitrag sein?

---

### **Beitrag von „He11as“ vom 28. Juni 2020, 21:38**

Meine Ansicht auf die Entwicklung die da kommt.

mfg

He11as

---

## **Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 21:49**

Welche Entwicklung kommt denn? Und kommt heißt nicht, dass ich stand jetzt loslegen könnte. Also heißt es doch auch bloß warten. Oder beziehst Du es auf HS?

Mfg

---

## **Beitrag von „apfel-baum“ vom 28. Juni 2020, 22:25**

### [Hellas](#)

wenn du so schwammig formulierst empfehle ich jetzt um auf den zug aufzuspringen- jetzt bitte noch nix kaufen weil apple ja voll auf arm einsteigt- ja, dann also nix kaufen edit: die nächsten 10 jahre-. ich gehe gleich mal spongebob schwammkopf squarepants gucken.

### [Dynamoronsen](#)

das du dich vorher informierst ist völlig in ordnung, der computer von heute ist morgen schon alt- ist fast immer so, insofern gibt es keinen grund zum gehetzten kauf, es liegt ganz an dir, was du vorhast und vorallem "zu wann". hast du den pc-teile markt beobachtet, gefällt dir die derzeitige preislage? ich vermute du bist kein pc-anfänger?, der allerneuste kram ist ist wie immer der öffentliche betatest für alle, nur das die den kram freiwillig gekauft haben... . Gut das du schonmal etwas als basis hast, - was hier entsteht wäre ein sogenanntes vanilla-system, also wird beispielsweise dann nix mit irgendwelchen biestern o-ä. passieren, wie man das umsetzt kannst du hier im forum nachlesen.

lg

---

## **Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 22:46**

Hallo apfel-baum,

nein Zu Anfängern beim Thema Hardware zähle ich mich nicht, nur war das Ziel meiner Rechner Konfig damals für Folding@home und nicht einen funktionierenden Hackintosh.

Das erklärt die 1070 + 1080 , was stand jetzt ohne Änderung max ein HS zulässt. Vanilla bedeutet was zusammengefasst?

Mfg

---

### **Beitrag von „Jono“ vom 28. Juni 2020, 22:49**

Vanilla bedeutet dass wir zum Installieren von macOS keinerlei extra Tools benutzen. In anderen Foren oder auch in YouTube Videos wird oft von Tools wie Unibeast oder Multibeast gesprochen. Die werden hier aber nicht unterstützt da es später im Support nicht herauszufinden ist, was diese Tools bei der Installation genau am System verändern

---

### **Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 22:54**

Also schlichtweg eine Installationsform die aber die bisher Bekannten Hardwareregeln im Bezug auf GPU bestehen lassen. Was ja erstmal nix bei mir ändert als GPU Tausch. Naja das muss ich mich mal zu YouTube begeben und forschen.

Mfg

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 28. Juni 2020, 22:56**

[Dynamoronsen](#)

so ganz alleine bist du damit nicht, wir geben hier hilfe zur selbsthilfe, ist ja auch sinnig, wenn der nutzer weiß wie was ist- als alles vorge setzt zu bekommen. auch aus der sicht von

fehlerbehebungen

---

### **Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 23:06**

Das trifft es auf dem Punkt. Ich will's einfach nur wissen, wie es geht , wodurch es geht, damit so ein Aha Effekt entsteht wenn eine Hürde gemeistert wurde. Traum wäre ein rundes OSX am laufen zu haben und es selbst zu mindest 80-90 % selbst verwirklicht zu haben. Und die fehlen 10-20% zu lernen . Ich will wissen was mein Hobel aus 2014 mit 28 Kernen und 56 Threads noch im Stande ist zu leisten.

---

### **Beitrag von „EaseYourPain“ vom 28. Juni 2020, 23:07**

Nö, Vanilla bedeutet, dass man keine Kexxe ins System patched! Tools benutzen hier so einige z.B. Tinu.

Für High Sierra gehen deine Grafikkarten.

---

### **Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 23:14**

Was limitiert mich mit High Sierra im Gegensatz zu Mojave oder Catalina ? Vielleicht wenn ich hier die richtige Begründung bekomme überlege ich vielleicht gar nicht solange und schmeiße eine Radeon rein bevor es losgeht. Sollte es sich in Grenzen halten würde ich das HS probieren, aber da wäre meine erste Frage Clover oder OC ? Beim OC bin ich bei Null Wissensstand und müsste erstmal Wissen wie man da einen Bootfähigen Stick erstellt.

Mfg

---

## Beitrag von „apfel-baum“ vom 28. Juni 2020, 23:18

hm, aktualitat des os so schatzungsweise das vista von apple? ich nehme an das du prinzipiell mit highsierra anfangen konntest um daraus zu sehen, wie du mit einem sogn. bootloader umgehst, selbst dein jetziger hacky sollte soetwas haben- namen die da fallen, waren derzeit opencore oder etwas alter clover. noch alter und ansich nicht mehr im gebrauch-chamaleon, chimera oder enoch..

---

## Beitrag von „EaseYourPain“ vom 28. Juni 2020, 23:22

[Zitat von Dynamoronsen](#)

Was limitiert mich mit High Sierra

Deine Grafikkarten - ganz einfach.

---

## Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 23:31

Also wenn ich das Vista Beispiel aufgreife heit es sozusagen das eventuell nicht mehr alle Programme supportet werden. Das ware auch nich das gelbe vom Ei. Welche Programme wurden denn in High Sierra nicht laufen ?

Allein vom Leistungsindex und Leistungsaufnahme in Watt stehen die 1070 und 1080 einer heutigen Graka nichts nach. Siehe

<https://www.pc-erfahrung.de/gr.../vga-grafikrangliste.html>

Mfg

---

## Beitrag von „EaseYourPain“ vom 28. Juni 2020, 23:37



Logic und auch Final Cut updates (Neuerungen) sind MacOs abhängig richtig.

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 28. Juni 2020, 23:40**

die 1070 und 1080 sind nach wie vor gute karten, via win oder linux . das die nach high sierra nicht mehr unterstützt werden ist eine geschichte zwischen dem apfel und nvidia

---

### **Beitrag von „Dynamoronsen“ vom 28. Juni 2020, 23:59**

Mmmmh.... also Final Cut Pro wäre schon ein KO Kriterium, es würde also maximal eine ältere Version drauf laufen die wahrscheinlich noch nicht mit 28Kernen umgehen kann. Man hofft ja noch auf wunder ähnlich so das Intel WLAN Karten mittlerweile laufen. Aber das wird bei einer GPU eher nicht passieren und wenn nicht in absehbarer Zeit.

---

### **Beitrag von „EaseYourPain“ vom 29. Juni 2020, 00:12**

Beides zu vergleichen, ist natürlich totaler Nonsens, da das eine von Apple kommt und das andere eben von Intel ist, das von hause aus sowieso nie unterstützt wurde.

Der Anspruch, IntelWlanKarten, kann also seitens Apple User - (Hackintosher ausgeschlossen) überhaupt nicht bestehen!

---

### **Beitrag von „floris“ vom 29. Juni 2020, 00:14**

[@Dynamoronsen](#)


zur GPU:

AMD GPUs werden von macOS (ab Mojave) nativ unterstützt. Die Compute/Grafik-Funktionen der AMD GPUs werden in macOS in der "Metal-API" genutzt. "Metal" ist das Apple Äquivalent zu MS DirectX. Wenn Compute/Grafik-Funktionen nicht zur Verfügung gestellt werden, dann gehen bestimmte Programme nicht, z.B. Apple Maps geht nur auf Systemen, bei denen die GPU unterstützt wird.

Ein Hackintosh mit z.B. GTX1070 wird nach der macOS Installation nur im Framebuffer Modus betrieben, d.h. elementare, langsame Grafik, keine GUI Beschleunigung, eingeschränkte Displayauflösung, keine Transparenz, Grafikfehler, ... Unter HS wird der Web Driver von Nvidia installiert und so entsetzt die volle GUI-Funktionalität von macOS. Unter Vmware z.B. gehen auf Grund der fehlenden GPU Dienste wie Apple Maps nicht (schwarze Karte). Die Video En/Decodierung muss die CPU leisten, HEVC wird in HS macOS nicht unterstützt.

Nvidia wird keine weiteren Treiber für macOS entwickeln. Wenn Nvidia Interesse an macOS-Treibern gehabt hätte, wären welche entwickelt worden. Es gab mal eine Stellenausschreibung von Nvidia mit der Anforderung an low level Hardware Programmierung unter macOS. Das war vor ca. 2-3 Jahren (im Zeitraum des Mojave Release). Das Segment macOS war für Nvidia wohl nicht lukrativ genug. Nvidia konzentriert sich MachineLearning&Co unter Linux bzw. Grafik/Video/Gaming unter Windows.

zu Youtube

Die Youtuber nutzen die Hackintosh-Software, die von einigen Usern hier im Forum (und anderen Foren) entwickelt wird. Einer der Entwickler von OpenCore ist hier aktiv  bzw. es findet ein Austausch zwischen einigen Nutzer der Foren und den Entwicklern von OpenCore (bzw. Clover) statt. YouTube ist dann eher ein Recycling der Arbeit und des Wissens, welches im den Foren entsteht.

---

**Beitrag von „apfel-baum“ vom 29. Juni 2020, 00:31**

es ist bekannt, das bei den gpus gerne die 580er von xfx unter osx zicken, als info - manche haben die mit einem anderen herstellerebios crossgeflasht, auf eigene gefahr bzw. eigenesrisiko und ohne garantie

---

### Beitrag von „EaseYourPain“ vom 29. Juni 2020, 00:33

Das ist natürlich nicht richtig [floris](#) da macOS eben nicht IOS ist und auch Open Core kein Jailbreak darstellt.

Hier entwickelt keiner eine besondere Software, welche in Youtube verwendet wird, sondern ist die von dir genannte Software einfach nur ein neuer Bootloader, welcher das MacOS auf unseren nicht Macs zum booten bringt.

---

### Beitrag von „floris“ vom 29. Juni 2020, 03:04

#### [Zitat von EaseYourPain](#)

Das ist natürlich nicht richtig [floris](#) da [...]

**Hier entwickelt keiner eine besondere Software, welche in Youtube verwendet wird,** sondern ist die von dir genannte Software einfach nur ein neuer Bootloader, welcher das MacOS auf unseren nicht Macs zum booten bringt.

Sehr lustig.



Ich schrieb:

Zitat

zu Youtube

Die **Youtuber** nutzen die Hackintosh-Software, die von einigen Usern hier im Forum (und anderen Foren) entwickelt wird. Einer der Entwickler von OpenCore ist hier aktiv



bzw. es findet ein Austausch zwischen

YoutubER wie ich schieb - im unseren Sprachgebrauch, sind diejenigen, die auf Youtube Video Content produzieren 🤔 und in unserem Kontext - wie bringe ich macOS auf PC zu laufen - also (Hackintosh) YoutubER .

Ich habe einige Videos von YoutubERN angesehen, die die Hackintosh Maschinen bauen, in Betrieb setzen, konfigurieren, promoten, Tips&Tricks "verraten". Und alle diese Videos kochen das auf, was in Foren wie insanelymac.com, Hackintosh-forum.de, Tomaten-Forum, ... generiert und festgehalten wurde.

Also werden Videos von YoutubERN über Hackintosh, Clover, OpenCore, usw. gemacht, die 🤔 nichts oder wenig beitragen - meiner Meinung nach = Werturteil von mir , da z.B. hier im Forum das ganze Wissen und KnowHow in Text und Personen vorhanden sind. Und z.B. der User Download-Fritz mit an OpenCore arbeitet. Und diverse User aus unserm Forum geben Feedback zurück an Download-Fritz, z.B. in [OpenCore Sammelthread \(Hilfe und Diskussion\)](#)

## Summary

Also als Resümee für Hackintosh-Neulinge - YoutubER

und deren Videos taugen wenig bis nichts - meiner Meinung nach = Werturteil von mir - um sich mit dem Thema Hackintosh auf technischer Ebene vertraut zu machen.

PS: Und die Website YouTubE, also die Firma, die zu Google gehört, tut das beste mit ihren Algorithmen, dass allgemein die schlechtesten Videos auftauchen. Und das beobachte ich jedesmal, wenn ich meine Cookies von Safari lösche. Und das ist kein Werturteil, sondern eine Tatsache.

---

## Beitrag von „EaseYourPain“ vom 29. Juni 2020, 09:11

[floris](#) Danke für die Aufklärung! 😊

Wenn du Bootloader meinst, dann schreibe doch einfach Bootloader!

Ich meinte übrigens *in Youtube von Youtubern benutzt*. (Ich gebe aber zu, dass sich das etwas komisch liest.)

Sehe ich aber dennoch etwas anders.

Sie tragen doch der Verbreitung des ganzen Themas bei. Und der, der sich damit beschäftigt bzw. beschäftigen will, bleibt ja nicht bei einem Video hängen, sondern sucht dann weiter via google und findet dann den Weg z.B. hierher.

---

## Beitrag von „grt“ vom 29. Juni 2020, 10:01

der vergleich mit vista hinkt schon ein bisschen...

vista war wann? vor 13 jahren, 14 jahren? oder noch früher?

high sierra kam 2017 im herbst (die erste reguläre version) heraus, das ist noch nicht einmal ganze 3 jahre her, die entgültige 10.13.6 ist ziemlich exakt 2 jahre alt. programmversionen für hs werden nun nicht die bits und bytes mit faustkeilen bearbeiten...