

USB Ports werden nicht erkannt.

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 21:29

Guten Tag,

undzwar werden bei mir die USB Ports nicht erkannt. Habe mir diesen kext heruntergeladen und weiß nicht wo genau ich diesen einfügen muss. Habe ihn in 2 Ordner auf meinem Hakintosh getan wo auch kexte drinne waren. Das hat jedoch nichts gebracht. Gibt es ein ausführliches Tutorial dafür und kann mir eventuell jemand noch den richtigen kext schicken vielleicht habe ich auch den falschen verwendet. Benutze Mac OS Catalina.

Mfg

Beitrag von „Raptortosh“ vom 29. Juni 2020, 21:33

Welchen kext? Hast du eine USB SSDT, oder custom USB kext erstellt?

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juni 2020, 21:35

Hi,

leider hast du vergessen zu erwähnen, um welchen Kext es sich hier handelt.

Ansonsten solltest du dich beim Einsatz von Kexten an folgende Herangehensweise halten -> [2.25 Wohin mit den zusätzlichen Kexts?](#)

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 21:35

Zitat von theCurseOfHackintosh

Welchen kext? Hast du eine USB SSDT, oder custom USB kext erstellt?

verstehe nicht ganz was du meinst habe mir mac os catalina mit einem usb stick auf meiner ssd installiert und möchte den kext nachträglich installieren

folgendes habe ich runtergeladen <https://bitbucket.org/RehabMan...usb-inject-all/downloads/>

gibt es ein genaues verzeichnis wo das hin muss? Eventuell habe ich es im falschen Verzeichnis

Beitrag von „Raptortosh“ vom 29. Juni 2020, 21:37

Das ist der UsbInjectAll. Der muss in die EFI (EFI/CLOVER/KEXTS/Other).

Ein custom kext wäre mit hackintool erstellt 😊

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 21:45

Zitat von theCurseOfHackintosh

Das ist der UsbInjectAll. Der muss in die EFI (EFI/CLOVER/KEXTS/Other).

Ein custom kext wäre mit hackintool erstellt 😊

Ich finde das Verzeichnis irgendwie nicht gehe in die console und mache cd /EFI/CLOVER/KEXTS/Other?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 29. Juni 2020, 21:47

Da musst du die [EFI mounten...](#)

Beitrag von „g-force“ vom 29. Juni 2020, 21:50

[Raptortosh](#) Stop mal bitte.

[NIFO](#) Du hast einen laufenden Hackintosh, weißt aber nicht, wohin die Kexte müssen? Wie ist dieser Hackintosh denn gebaut und eingerichtet worden?

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 21:54

[Zitat von g-force](#)

[Raptortosh](#) Stop mal bitte.

[NIFO](#) Du hast einen laufenden Hackintosh, weißt aber nicht, wohin die Kexte müssen? Wie ist dieser Hackintosh denn gebaut und eingerichtet worden?

Mit ganz viel Glück und Arbeit xD

Eine Frage hätte ich noch. Und zwar soll ich ja [EFI mounten](#) jedoch wird mir das bei "diskutil list" nicht angezeigt. Auf der Festplatte war früher Windows und diese wurde komplett gelöscht jedoch sehe ich dort Windows Recovery wie kann das sein?

```
#: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
0: GUID_partition_scheme - *499.1 GB disk0
1: Windows Recovery 523.2 MB disk0s1
2: Microsoft LDM Metadata 1.0 MB disk0s2
3: Microsoft Reserved 56.7 MB disk0s3
4: Apple_APFS Container disk1 499.3 GB disk0s4
5: Windows_LDM 136.6 MB disk0s5

/dev/disk1 (synthesized):
#: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
0: APFS Container Scheme - Physical Store disk0s4
1: APFS Volume Mac OS SSD - Data 7.4 GB disk1s1
2: APFS Volume Preboot 86.1 MB disk1s2
3: APFS Volume Recovery 928.6 MB disk1s3
4: APFS Volume VM 5.1 MB disk1s4
5: APFS Volume Mac OS SSD 11.0 GB disk1s5
```

Beitrag von „g-force“ vom 29. Juni 2020, 22:01

Das glaube ich Dir. Gibt es Details zu deiner Arbeit und dem Vorgehen? Mit welcher Methode hast Du installiert? Das sind wichtige Info, sonst können wir nicht helfen.

EDIT: Das ist äußerst unsauber installiert.

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 22:05

Zitat von g-force

Das glaube ich Dir. Gibt es Details zu deiner Arbeit und dem Vorgehen? Mit welcher Methode hast Du installiert? Das sind wichtige Info, sonst können wir nicht helfen.

EDIT: Das ist äußerst unsauber installiert.

werde es einfach nochmal neu versuchen

Beitrag von „g-force“ vom 29. Juni 2020, 22:10

Laut deinem Screenshot ist da eine 500 GB-Platte verbaut. Diese ist bei der macOS-Installation nicht vollständig formatiert worden, sondern macOS in einen freien Bereich installiert worden. Wenn Du neu und sauber installieren willst, frag zwischendurch mit Screenshots nach, damit das nicht wieder falschläuft.

Möglicherweise liegen auch noch Reste von Microsoft in der EFI.

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 22:31

Guten Abend,

habe gerade eben einen bootable usb erstellt und in clover in den other ordner für die kexte auch den kext usbinjectall hinzugefügt. Jedoch bin ich jetzt in der Installation und kann die Tastatur trotzdem nicht verwenden.

Mfg

Beitrag von „Jono“ vom 29. Juni 2020, 22:39

1. Wie hast du den Bootstick erstellt?
2. Hast du mit einem blanko Clover Ordner angefangen oder irgendwoher eine Vorlage?

Würdest hier passende Starter-Pakete finden:

[Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#)

[g-force](#) bitte mal mit dem anderen Thread zusammenführen

Beitrag von „g-force“ vom 29. Juni 2020, 22:58

Und warum nun ein neuer Thread? Ich habe das zusammengeführt.

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 23:20

Zitat von g-force

Laut deinem Screenshot ist da eine 500 GB-Platte verbaut. Diese ist bei der macOS-Installation nicht vollständig formatiert worden, sondern macOS in einen freien Bereich installiert worden. Wenn Du neu und sauber installieren willst, frag zwischendurch mit Screenshots nach, damit das nicht wieder falschläuft.

Möglicherweise liegen auch noch Reste von Microsoft in der EFI.

Ich verstehs nicht habe mac os jetzt nochmal neu aufgesetzt und die gesamte Festplatte formatiert und schon wieder sind Sachen wie Windows Recovery drauf...

Was bedeuten die ganzen Kürzel wie BDW, CFL und so weiter. Woher weiß ich was ich benutzen sollte? Jono

Beitrag von „Jono“ vom 29. Juni 2020, 23:22

Wir fragen jetzt ein allerletztes Mal:

Wie hast du deinen Bootstick erstellt?

Geb und darauf eine klare Antwort sonst helfen wir dir nicht weiter

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 23:23

Zitat von Jono

Wir fragen jetzt ein allerletztes Mal:

Wie hast du deinen Bootstick erstellt?

Geb und darauf eine klare Antwort sonst helfen wir dir nicht weiter

Ich habe meinen Bootstick mit Unibeast erstellt. Und danach mit Multibeast USBIjectAll darauf installiert

Beitrag von „Jono“ vom 29. Juni 2020, 23:25

Kannste gleich von vorn anfangen. Die Beasttools werden hier nicht supportet.

Bootstick erstellen nach folgender Anleitung:

[macOS Internet Recovery Stick: Installation ohne Mac oder VM](#)

EFI von hier:

[Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#)

CFL ist für deine Hardware zutreffend

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 23:28

[Zitat von Jono](#)

Kannste gleich von vorn anfangen. Die Beasttools werden hier nicht supportet.

Bootstick erstellen nach folgender Anleitung:

[macOS Internet Recovery Stick: Installation ohne Mac oder VM](#)

EFI von hier:

[Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#)

CFL ist für deine Hardware zutreffend

Alles anzeigen

Gibts auch ein Tutorial wenn ich den Stick mit einem Mac machen will? Möchte das nämlich nicht mit Windows machen.

Beitrag von „NIFO“ vom 29. Juni 2020, 23:59

Guten Abend,

ich habe einen neuen Beitrag erstellt, da dies nicht zu meinem alten passt. Und zwar habe ich jetzt alles erlebt und wollte fragen wie es weiter geht ich bin jetzt bei dem Schritt von dem Konfigurieren der kexte und der config.plist. In dem Beitrag [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#) gibt es mehrere Varianten mit komischen Kürzeln wie SKL, CFL. Wo ist die Bedeutung bei diesen Namen? Woher weiß ich welches ich verwenden sollte?

Mfg

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juni 2020, 00:02

Zwei Bitten bevor es hier weitergeht:

- Bitte unterlasse das andauernde Zitieren von Beiträgen, die direkt über deine Antwort stehen.
- Gleichtes gilt für das wilde erstellen von weiteren Threads, obwohl das alles noch zu diesem Vorgang gehört.

Danke...

Ansonsten solltest du einen ausdauernden Blick in unser Wiki wagen, da dort viele dieser Standard-Fragen direkt beantwortet werden.

Zum Beispiel: [1.1 Installations-Stick erstellen](#)

Beitrag von „NIFO“ vom 30. Juni 2020, 00:12

Okay entschuldige. Ich habe den Stick komplett erstellt mit dem Tutorial jetzt nochmal die Frage woher weiß ich welche Clover Configuration zu mir passt also was bedeuten die Kürzel wie Clover-CFL oder sonstiges

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juni 2020, 00:16

Ich weiss das Recherche schon etwas aufwendig sein kann, würde dich aber trotzdem auch bitten das mal zu versuchen.

[Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#)

Beitrag von „NIFO“ vom 30. Juni 2020, 00:22

Habe einen Intel Core i7-8700k dieser ist ein Coffeelake also habe ich den Clover-CFL verwendet jedoch kommt nachdem ich bei clover den stick auswähle erst ganz viel Console und dann ist das Display schwarz und sucht dann nach einem Input als wäre der PC aus.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juni 2020, 00:31

Wie auch immer du schon mal macOS auf deinem Rechner installiert haben solltest, was ich ehrlich gesagt nicht nachvollziehen kann, wenn ich auf die Teile in deinem Profil schaue, ist auch hier noch ein weiterer Wiki-Beitrag, den du dringend lesen, verstehen und danach deine Hardware anpassen solltest -> [Nvidia Karten in macOS](#)

Beitrag von „NIFO“ vom 30. Juni 2020, 00:37

Die Grafikkarte ist aktuell nicht im PC verbaut

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juni 2020, 00:48

Dann solltest du dringend darauf achten, dass in deiner EFI-Partition, im Verzeichnis /EFI/, der Ordner von "CLOVER-CFL" zu "CLOVER" und die passende Config von "config-imac181.plist" zu "config.plist" umbenannt wird.

Zeitgleich muss in deinem BIOS die interne Grafikkarte mit folgenden Einstellungen versiehst:

Advanced -> System Agent (SA) Configuration -> Graphics Configuration

-> Primary Display = "Internal" oder "IGFX" oder "IGPU"

-> iGPU Multi-Monitor = Enabled

-> [DVMT](#) Pre-Allocated = 64M

Beitrag von „NIFO“ vom 30. Juni 2020, 17:40

Muss ich die Grafikeinstellungen auch machen wenn meine nicht kompatibel ist? Habe ja eine RTX 2070 Super

Beitrag von „Jono“ vom 30. Juni 2020, 17:49

Hat [al6042](#) doch geschrieben dass diese Einstellungen für die INTERNE Grafik gelten.
Du musst dann per Bootarg -wegnoegpu die Nvidia deaktivieren, da die RTX Karten unter keiner Version von macOS laufen.
Natürlich dann den Monitor an die iGPU anschließen sonst bleibt es finster

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juni 2020, 18:51

NIFO

Irgendwie verstehe ich diesen Vorgang hier nicht...

Was meintest du vor 18 Stunden mit "Die Grafikkarte ist aktuell nicht im PC verbaut"?

Ist die Nvidia jetzt eingebaut oder nicht?

Beitrag von „NIFO“ vom 2. Juli 2020, 13:34

Zitat von al6042

NIFO

Irgendwie verstehe ich diesen Vorgang hier nicht...

Was meintest du vor 18 Stunden mit "Die Grafikkarte ist aktuell nicht im PC verbaut"?

Ist die Nvidia jetzt eingebaut oder nicht?

nein

Ist eine Gigabyte Radeon RX 5700 XT OC 8GB kompatibel?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 2. Juli 2020, 13:38

Ja die RX 5700xt ist kompatibel 😊

Mach Bitte keine Vollzitate von Beiträgen über deinem 😊