

3 Monitore an einer GraKa - Kaufempfehlung?

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 19:46

Ich möchte auf lange Sicht (bis zu) 3 Monitore an meinem Hackintosh betreiben (Musik-Studio).

Momentan hängt nur 1 Monitor per HDMI an der Onboard-HD530 (AOC 3840 x 2160 (2160p/4K UHD 1 - Ultra High Definition), die Qualität ist mit der HD530 völlig ausreichend. Ich habe noch 2 ältere (kleinere) Monitore, die allerdings auch eine andere Auflösung haben - das klappte schon früher unter Windows nicht besonders gut und sieht wg. den unterschiedlichen Größen auch bescheiden aus. Es sollen also zukünftig 3 gleichwertige Monitore zum Einsatz kommen.

Es muß keine High-End-GraKa sein, aber der Anschluß von den 3 Monitoren in gleicher Qualität sollte gewährleistet sein. Was könnt ihr empfehlen?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 20:03

RX580, Vega 56/64 oder RX 5700 / XT sind gut geeignet dafür.

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 20:06

Da ich kaum Erfahrungen mit Grafikkarten habe, muß ich zusätzlich fragen:

Momentan verbinde ich per HDMI, was auch super klappt. Suche ich also eine GraKa mit 3x HDMI oder gibt es Alternativen bzgl. des Anschlusses?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 20:07

Wenn deine Monitore DP haben, dann lieber Karten mit 3xDP

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 20:12

Da ich das Studio neu einrichte (im Moment sogar erstmal baue), werden wohl drei neue Monitore angeschafft, der AOC wird dann Reserve.

Ist der Display-Port Standard an GraKa und Monitoren?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 20:21

Bei sehr vielen Karten sind meist mehr DP Ports als HDMI Ports verbaut.

Beitrag von „Jono“ vom 8. Juli 2020, 20:40

Kann ich so bestätigen. An meiner RX580 hab ich 1xHDMI und 3xDP

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 20:40

Was ist der Unterschied zwischen DP und HDMI, macht sich das in der Qualität bemerkbar (positiv/negativ)?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 20:44

Bei HDMI 2.0 ist max 2160p mit 60 Hz möglich, bei DP 1.4 ist 4320p mit 60 Hz möglich, also kannst du mit DP auch einen 2160p mit 144 Hz anschließen, was bei HDMI erst mit der Version 2.1 möglich ist.

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 20:58

Also ist DP sogar eher besser, wenn ich es richtig verstehe. Zusammen mit dem Kommentar von Jono "An meiner RX580 hab ich 1xHDMI und 3xDP" und den Erfahrungen aus unserem Forum, daß die RX580 sehr kompatibel mit macOS ist, wird da ja langsam ein Plan draus.

Beitrag von „Kabelaffe“ vom 8. Juli 2020, 21:18

HDMI ist der Multimedia Anschluss mit Ton und Ethernet die Auflösungen und Bitraten untliegen dem HDMI Standart.

Primär für TV, Set Top Boxen Camcorder Spielekonsolen usw.

DP ist wie der Name schon sagt für Displays flexibel in Bitrate und Auflösung hat natürlich auch die Standards aber ist nicht fest daran gebunden, ist der Nachfolger vom DVI Anschluss

DP kann alles von HDMI aber eben auch viel mehr ohne hier in die Technik oder Protokolle eingehen zu wollen

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 21:56

Ton und Ethernet oder sogar USB brauche ich überhaupt nicht am Monitor. Das soll schon schön getrennt bleiben.

Vielen Dank für Eure kompetenten Ratschläge, nun ist die Suche nach einer passenden GraKa schon sehr eingeengt.

Und wie gesagt - ich baue das Studio grade erst und ehrlich gesagt ist das Budget schon ganz schön gestreßt. Durch Corona sind mir alle Einnahmen durch Musik weggebrochen, ich fange

grade erst wieder an mit einzelnen Gitarre- und Bass-Schülern. Die 3 Monitore werde ich wohl dieses Jahr nicht mehr sehen...

Beitrag von „Jono“ vom 8. Juli 2020, 21:59

Videobearbeitung machst du aber nicht, oder? Nur Musikproduktion?

Sonst sollte man nämlich auch einen SMBIOS Wechsel in Betracht ziehen. Das wäre bei deinen Lizenzen (Siehe Clover-OC-Wechsel) problematisch

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 22:02

Wenn der Wechsel alle paar Monate passiert, ist das nicht schlimm. Ich würde im SMBIOS wahrscheinlich wieder auf 1.1 gehen, hatte ich ja vorher auch schon lange (was ja nur irgendwann mal aufgefallen ist, ich finde den Thread jetzt nicht).

Beitrag von „Jono“ vom 8. Juli 2020, 22:04

Meiner läuft seit Wechsel auf die RX580 auch als iMacPro1,1 wie Butter

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 22:17

Ist es dann eigentlich egal, von welchem Hersteller die Karte kommt? Ich hatte mal [HIER](#) geschaut.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 8. Juli 2020, 22:19

Bei xfx sollte man vorsichtig sein. Sapphire pulse sind (angeblich) am besten geeignet...

Beitrag von „NoBody_0“ vom 8. Juli 2020, 22:21

von Sapphire sind am besten egal ob pulse oder nitro+

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 22:23

Beruhigend, daß die Anschaffung dann unter 200€ bleibt. Die drei neuen Monitore dazu... Puh

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 22:34

Gigabyte, PowerColor oder ASUS kannst du auch nehmen, hatte eine RX570 von PowerColor und meine Vega56 ist von ASUS beide ohne Probleme.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 8. Juli 2020, 22:36

Ja, powercolor ist auch ok, habe ich auch eine rx 570 (Red dragon 8gb).

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 22:40

RX580 und RX570 macht keine großen Unterschied?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 22:43

Nicht wirklich, wenn der Preis unterschied nur 10 - 20 Euro liegt, dann lieber die RX580.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 8. Juli 2020, 22:43

Die 570 hat weniger CUs (Kerne). Die Rx 590 hat nur einen höheren takt...

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 22:44

Eine RX590 geht nicht, außer man Flasht das Bios von einer PowerColor.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 8. Juli 2020, 22:45

Auch die sapphire nicht?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 22:52

Ich habe hier mal was gelesen vor kurzen das ein rubenszy jemand den Rat gegeben hat, eine RX590 mit dem Bios von einer PowerColor zu flashen und es hat geklappt, müsste man Probieren ob es jetzt möglich ist, auch ohne Flash, die Karte zu betreiben.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 8. Juli 2020, 22:56

Der wird hier nicht drauf antworten, der ist gesperrt...

Ich glaube, der [klein2](#) musste die Flashen, aber xfx halt...

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Juli 2020, 23:02

Steht auch in seinem Profil.

Na ja eine RX590 gebraucht für 180 Euro, da kann man auch gleich eine neue RX580 für 150 Euro kaufen.

Beitrag von „g-force“ vom 8. Juli 2020, 23:08

Jungs, beruhigt Euch. Ich will hier garantiert nix flashen oder aus einem Esel einen Elefanten machen.

Eine simple RX580 ist nun dank eurer Empfehlungen das Ziel.

Beitrag von „HotShottt“ vom 8. Juli 2020, 23:47

[g-force](#) und falls Du notgedrungen wegen knappem Budget temporär doch den einen oder anderen TV mit anschließen willst, der so greifbar ist und Dir die dann die HDMI-Ports ausgehen, kann man auch von DP auf HDMI adaptieren. Ich arbeite mit Begeisterung an einem 4k Monitor mit 40 Zoll unter macOS mit so einem [Adapter](#) an der Radeon VII, ein Beamer und eine VR-Brille hängen auch noch mit dran.

Beitrag von „felsi03“ vom 9. Juli 2020, 11:20

Hey,

mich wundert dass hier noch gar keiner erwähnt hat, dass du vorsichtig sein musst [g-force](#)!

Wenn du 3 4k Monitore kaufst, gibt es kaum eine Grafikkarte die das schafft!
3x Full HD ist kein Ding für jede Grafikkarte, das schafft selbst eine RX560!

Mal zum Thema DisplayPort und HDMI:

DisplayPort ist (meiner Meinung nach, aber auch Faktenbasiert) viel viel besser als HDMI.

Es hat deutlich höhere Datenübertragungsraten, der Stecker an sich ist deutlich langlebiger und generell ist DisplayPort eigentlich der deutlich bessere Standard als HDMI.

Ich benutze für meine Monitore (4k und FullHD) jeweils Displayport (einmal adaptiert auf HDMI) und das läuft seit Jahren wunderbar so.

Meine GTX 1070 hat auch 3x DP, 1x HDMI und 1x DVI, Displayport gibt es da eben deutlich öfter.

Meine beiden RX570 haben auch 3x DP und nur ein mal HDMI.

Jenachdem wie viel Leistung du brauchst würde ich an deiner Stelle auf eine Asus oder Sapphire RX570/580 gehen.

Dann 3 gleiche FHD Monitore möglichst mit DisplayPort und ansonsten mit Adapterkabeln.

Damit bist du auf jeden Fall gut aufgestellt 😊

LG

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. Juli 2020, 11:35

[Zitat von felsi03](#)

Wenn du 3 4k Monitore kaufst, gibt es kaum eine Grafikkarte die das schafft!

Bist du dir da ganz sicher?

Beitrag von „felsi03“ vom 9. Juli 2020, 11:38

[Zitat von Bob-Schmu](#)

Bist du dir da ganz sicher?

Es gibt welche, aber RX580 etc schaffen das nicht, soweit ich weiß ist da 8k Maximal möglich.

Beitrag von „Melone“ vom 9. Juli 2020, 11:56

Guten Tag zusammen,

Bezüglich der RX590 ich will kein Stress machen oder Unruhen stiften aber ich hatte eine von Sapphire und die läuft ohne was zu flashen. Ist leise und top.

[g-force](#) ich hätte dir eine Sapphire empfohlen sieht gut aus ist leise und schnell wenn du dir die Nitro holst

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. Juli 2020, 11:58

In 8K passen 4 UHD Monitore laut Pixel Anzahl.

Video features

Multi-monitor:	Up to 6 displays
Maximum digital resolution:	7680 x 4320
Maximum DP resolution:	7680 x 4320
Maximum HDMI resolution:	4096 x 3112
Anti-Aliasing technologies:	24 x MSAA 24 x SSAA Adaptive AA EQAA MLAA 2.0
HDMI:	Yes
HDMI version:	2.0b

Diese schafft sogar eine RX560, nur hat man da nicht so viele Anschlüsse.

Beitrag von „felsi03“ vom 9. Juli 2020, 12:15

[Zitat von Bob-Schmu](#)

In 8K passen 4 UHD Monitore laut Pixel Anzahl.

Video features

Multi-monitor:	Up to 6 displays
Maximum digital resolution:	7680 x 4320
Maximum DP resolution:	7680 x 4320
Maximum HDMI resolution:	4096 x 3112
Anti-Aliasing technologies:	24 x MSAA 24 x SSAA Adaptive AA EQAA MLAA 2.0
HDMI:	Yes
HDMI version:	2.0b

Diese schafft sogar eine RX560, nur hat man da nicht so viele Anschlüsse.

Achja, ich habe ganz vergessen dass 8k das 4fache und nicht das 2fache von 4k ist 🤔

Okay, also ist das schonmal kein Problem 😄

Beitrag von „RyanKing“ vom 14. Dezember 2020, 15:02

hmmm, seid ihr wirklich sicher, dass eine normale Grafikkarte mit vier Monitoren in Ordnung ist? Ich habe Probleme, 4 Monitore mit meiner Grafikkarte zum laufen zu bringen. bis zu 3 war es noch in Ordnung, aber jetzt mit 4 ist alles kaputt. Glaubt ihr, dass es auch von einem neuen [bluetooth gamepad](#) abhängen könnte, das ich gestern abend verbunden habe? Vielleicht hat es das System irgendwie überlastet? aber ich weiß nicht, was hat das eigentlich mit der grafikkarte zu tun? Danke!

Beitrag von „g-force“ vom 14. Dezember 2020, 21:25

RyanKing Wenn Du das gleiche Problem hast, dann sollte Dir dieser Thread genug Lösungen aufzeigen - bitte mal ganz lesen.



BTW: Willkommen im Forum!