

In Arbeit

Programme, die unter "Big Sur" (nicht) laufen

Beitrag von „Phoenix85“ vom 12. Juli 2020, 12:49

AMD Ryzen CPU Power Management

Hackintool 3.4.0

Kodi 18.7 schmiert in der GUI weg

Malwarebytes latest --> Installation erfordert mac OS Catalina

TreeSize

Serum

Clips in Firefox

Tor

Sound Control

FileBot

MusicBrainz Picard

Parallels Desktop 15

Jameica

Was würdet Ihr als Brennprogramm bzw. als PDF Bearbeitungstool nutzen?

Beitrag von „timmtomm“ vom 12. Juli 2020, 13:29

Hackintool 3.4.0 `lief´ bei mir mit einem bug in der GUI, aber v3.4.1 läuft einwandfrei ...

Beitrag von „Phoenix85“ vom 12. Juli 2020, 14:34

Jep, 3.4.1 läuft hier auch.

Beitrag von „kaneske“ vom 12. Juli 2020, 15:18

Serum, echt schade da Logic ja geht...

Beitrag von „Sascha_77“ vom 12. Juli 2020, 15:27

Da ich selber noch nirgends Big Sur habe ... läuft mein Kext Updater?

Beitrag von „dutch64“ vom 12. Juli 2020, 15:33

Hi,

[Sascha_77](#) hier ja, soweit ich das sehe.

Was nicht läuft sind Clips (Videos) im Firefox.

Beitrag von „Boardman“ vom 12. Juli 2020, 15:47

Wer benutzt Firefox unter MacOS 😊

Beitrag von „dutch64“ vom 12. Juli 2020, 15:52

Hi,

ich, sonst hätte ich es nicht mitbekommen... 🤖

Beitrag von „plutect“ vom 12. Juli 2020, 17:02

Kext Updater läuft unter Big Sur Beta 1 und 2 bei mir problemlos. Aber ich habe mit TOR, Sound Control, FileBot, MusicBrainz Picard probleme.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. Juli 2020, 17:05

[Zitat von Sascha 77](#)

läuft mein Kext Updater

Jepp, KU läuft, kannst beruhigt sein 🍌🍌

Beitrag von „pstr“ vom 12. Juli 2020, 17:18

Parallels Desktop (15) läuft nicht aber VMWare Fusion Preview .

Beitrag von „cmoers“ vom 12. Juli 2020, 18:11

Was läuft:

- Logic X 10.5.1

- Final Cut
 - Arturia Collection 7.2
 - Affinity Apps
 - moneyMoney
 - Grand Totals
 - Forklift
 - BBEdition
 - Chrome
 - KextUpdater
 - Hackintool
 - Plist Editor Pro
 - Cyberduck
 - Little Snitch 5 Beta
- ... tbc.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 12. Juli 2020, 18:40

[Zitat von kaneske](#)

Serum, echt schade da Logic ja geht...

Steve Duda wird sich sicherlich kümmern, sobald die Public Version draußen ist 😊

Beitrag von „timmtomm“ vom 13. Juli 2020, 09:35

läuft:

Davinci Resolve Studio 16.2.3

Brave Browser

Friendly Streaming

Cling

AJA System Test Lite

...

ps: vielleicht sollte man den Thread-Titel updaten zu zb: PROGRAMME DIE UNTER MAC OS BIG SUR 11 (NICHT) LAUFEN ?

Beitrag von „ozw00d“ vom 13. Juli 2020, 09:53

tor ist noch nicht für BS aktualisiert, die binaries sind aktuell noch auf stand Catalina.

Leute es ist ne Beta keine GM.

Beitrag von „Phoenix85“ vom 13. Juli 2020, 10:55

[Zitat von 5T33Z0](#)

Steve Duda wird sich sicherlich kümmern, sobald die Public Version draußen ist 😊

Habe es entsprechend umbenannt.

Beitrag von „kolutshan“ vom 13. Juli 2020, 11:01

Bei mir laufen bisher:

Cubase Pro 10.5

Wavelab 10

UAD 2 Plugins (UAD 2 Meter & Control Panel läuft nicht)

Arturia Collection 7

Fabfilter Pro-Q3

RME HDSPe Treiber

Telegram

Whatsapp

Beitrag von „cmoers“ vom 13. Juli 2020, 11:42

Könnte man nicht die Ergebnisse im 1. Post sammeln? 😊

Beitrag von „Phoenix85“ vom 13. Juli 2020, 11:46

Hi, ggf. macht es mehr Sinn einen Thread zu machen mit Programme die laufen und einen welche nicht laufen (dieser hier)

Im ersten Post von diesem Thread stehen Programme die nicht aktuell unter der Big SUR Beta laufen.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 13. Juli 2020, 11:58

Zitat von cmoers

Was läuft:

- Logic X 10.5.1
 - Final Cut
 - Arturia Collection 7.2
 - Affinity Apps
 - moneyMoney
 - Grand Totals
 - Forklift
 - BBEdit
 - Chrome
 - KextUpdater
 - Hackintool
 - Plist Editor Pro
 - Cyberduck
 - Little Snitch 5 Beta
- ... tbc.

Alles anzeigen

Hast Du die Audio Apps "nur" gestartet oder auch ein bisschen damit gearbeitet und bspw. 3rd Party Plugins o.ä. geladen? Weil da zeigen sich dann meistens erst die richtigen Probleme.

Beitrag von „cmoers“ vom 13. Juli 2020, 12:20

5T33Z0 Ausgiebig getestet - wir sind mitten in einer Album-Produktion, an der ich nun Dank macOS 11 wieder vollständig teilnehmen kann.

AUs die gut laufen:

- u-he TyrellN6
- UJam VG Iron
- Digital Suburban Dexed
- Focusrite Balancer
- IK Multimedia Lurssen Mastering Concole

AUs die nicht laufen (nur angetestet, nutzen wir nicht):

- XLN Addictive Drums
- XLN Addictive Keys

Beitrag von „DSM2“ vom 24. Juli 2020, 10:13

Vielleicht sollten die User die Apps oder Tools Listen auch ihr System angeben.

Beispiel: Wenn bei einem AMD Build etwas nicht läuft, dann ist nicht unbedingt die Beta dran schuld.

Serum läuft durchaus unter Big Sur ohne Probleme...



Sowohl am Intel Hackintosh (Z490) als auch am MacPro.

Beitrag von „plutect“ vom 24. Juli 2020, 10:48

Also auf meinem Intel Hackintosh System habe ich mit folgender SoftWare unter Big Sur Beta 3 **Probleme bzw. Laufen gar nicht:**

FileBot 4.9.1 (aus dem Appstore) 4.9.2 (Beta) sollte funktionieren da habe ich aber keine Lizenz, Appstore Version sollte lt. dem dortigen Forum zum Big Sur Release upgedatet werden

Sound Control 2.4.3

Coda 2 funktioniert grundsätzlich es will aber Developer Tools Installieren für den "git" Befehl und das klappt nicht

Music Brainz Picard 2.4.0b2 *beta release, macOS 10.12+ (x86_64)* es geht kein Fenster auf

Safari macht bei manchen Webseiten Probleme, kein Cursor in einem Text Feld, Menüs gehen nicht auf etc. (Neustart behebt manchen Problem mit Safari)

Beim Experimentieren mit so manchem dritt Anbieter Programm stürzt Big Sur Beta 3 auch gerne so dermaßen ab das ich den Hackintosh ausschalten/einschalten muss.

Beitrag von „plutect“ vom 1. August 2020, 13:31

Unter Beta 3 habe ich einen Fehler in Fotos, es ist nicht möglich einen Ort hinzu zufügen wenn keiner hinterlegt ist. Z.B. Venedig nach der Eingabe von e verschwindet das Eingabefeld.

Beitrag von „Arkturus“ vom 1. August 2020, 13:51

[plutect](#) Wenn Du einem Foto eine Titel zuweist, dann klappt das auch mit dem Ort. Ohne Titel kein Ort.

Beitrag von „plutect“ vom 1. August 2020, 15:38

Kann ich probieren, aber selbst wenn das klappt ist es ein Workaround der Fehler bleibt trotzdem da es unter Catalina auch ohne Titel funktioniert ! Es liegt nicht in meinem Interesse tausenden Fotos einen Titel zu geben.

Aber Danke für Deinen Hinweis ...

Beitrag von „plutect“ vom 5. August 2020, 00:50

Das Musik Programm stürzt beim Beenden mit "Command Q" nicht mehr ab mit der Beta 4



EDIT: Leider stürzt die App doch ab beim Beenden mit "Command Q" anscheinend ging das nach dem Update nur das erste mal gut 🤔

Beitrag von „Claus59“ vom 6. August 2020, 11:34

Ich habe 2 Programme, welche bei mir nicht mehr laufen.

1. Ultimate Cure (3D-Drucker Software)
2. VirtualBox kann nicht mehr benutzt werden.

Bei Firefox stuerzen Tabs ab, diesen Fehler hatte ich bisher noch nie gesehen. Auch ein update auf die neueste Beta 80.0b4 hilft nicht.

Mein System ist mein Acer Laptop mit OC 0.6.0 und BS beta4

MfG Claus

Beitrag von „Brumbaer“ vom 6. August 2020, 22:23

[Claus59](#)

Zumindest für Ultimaker Cura gibt es eine Lösung. Man ersetzt eine der Python Dateien, dann läuft es unter Big Sur.

Beitrag von „StevePeter“ vom 6. August 2020, 22:41

[cmoers](#) wo hast du LittleSnitch 5 Beta her? Ich habe die angeschrieben da ich seit der 3er dabei bin, aber keine Antwort bekommen 😞

Beitrag von „cmoers“ vom 6. August 2020, 22:44

[StevePeter](#) Mail im Formular dort eingetragen und 2 Tage später gab es den personalisierten Link per Mail.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 6. August 2020, 23:53

Bitteschön [StevePeter](#) !!

<https://www.dropbox.com/s/3cw8...eview-%286112%29.dmg?dl=0>

Beitrag von „Claus59“ vom 7. August 2020, 11:07

[Brumbaer](#) ,

ich wollte mal kurz eine Rueckmeldung geben.

nach etwas Suche im Internet bin ich auf verschiedene Loesungen gestossen.

Ich habe nun wie du geschrieben hast, eine Python Datei ausgetauscht, und nun funktioniert es wieder.

Fuer andere User, welche auch das Problem haben. Hier auf dieser [Github-Seite](#) habe ich eine Loesung gefunden.

MfG Claus

Beitrag von „5T33Z0“ vom 8. August 2020, 18:44

[DerTschnig](#) Danke fuer den Little Snitch Link!



Firefox Tabs crashen manchmal in der Public Beta, habe ich bemerkt.

Beitrag von „plutect“ vom 12. August 2020, 20:50

Heute wurde mir Parallels 16 zum Upgrade unter Catalina angeboten (wie die letzten Jahre im August). Ich habe mir das Upgrade unter Big Sure dann gegönnt und verwende jetzt unter Big Sur die Version 16.

Installation verlief problemlos auch die Inbetriebnahme meiner VM von Windows 10. Diese habe ich von der Catalina Platte auf die Big Sur Platte kopiert -> gestartet -> läuft. Keine Probleme in der letzten Stunde festgestellt auch ein paar kleinere Updates in Win10 erledigt.

Beitrag von „julian91“ vom 12. August 2020, 21:52

Wenn wir schon bei Parallels sind 14 geht gar nicht mehr unter Big  Sur 15er geht nur derzeit wenn man Terminal eingabe öffnet 

Beitrag von „plutect“ vom 23. August 2020, 09:39

Es freut mich Euch mitzuteilen das TOR jetzt in der letzten Alpha unter BS DB 5 in meinem System läuft 😊 :



Beitrag von „cmoers“ vom 9. September 2020, 09:55

Seit der Beta 4 laufen folgende AUs nicht mehr:


- u-he TyrellN6 (u-he Updates für BS gibt es erst, wenn dazu auch die ARM Versionen erscheinen)
- Alles von XLN (Addictive Drums & Keys - Updates kommen erst nach dem Release von BS)

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 9. September 2020, 11:05

Opera Browser (Beta):

- Die Tabs lassen sich nicht schließen, wenn man das kleine x am Tab drückt.

Beitrag von „cmoers“ vom 20. September 2020, 17:29

PLIST Editor von Vlad Badea läuft unter der Beta 7 wieder klaglos 

Beitrag von „plutect“ vom 1. November 2020, 05:51

Hat jemand Coda 2 (v2.76) unter Big Sur laufen ? Leider kann ich zwar die letzte Version Installieren bzw. starten aber die Installation die er zusätzlich braucht "git" quittiert er mit konnte nicht installiert werden weil diese am Server nicht gefunden werden.

Beitrag von „g-force“ vom 1. November 2020, 08:14

Der "XtraFinder" läuft nicht: [Programm lässt sich nicht installieren - Schreibrechte?](#)

Beitrag von „cmoers“ vom 11. November 2020, 12:10

Aktuell mit dem RC2 laufen (wieder):

- PLIST Editor
 - u-he TyrellN6 (in Logic X)
 - Alles von XLN (in Logic X)
 - Alles von Arturia (in Logic X)
 - Alles von Affinity (etwas höhere CPU-Last als unter Catalina)
-

Beitrag von „DSM2“ vom 11. November 2020, 12:14

[cmoers](#) Sowohl u-he als auch XLN lief hier Problemlos auch vor RC2.

Egal ob unter Logic oder ob unter Studio One 5. 🤔 Seltsam...

Beitrag von „plutect“ vom 11. November 2020, 12:16

Ich habe jetzt mit dem RC 2 wieder das Problem das die Musik App abstürzt wenn ich diese mit CMD + Q beende, per Maus über die Menüleiste gibt es kein Problem. 😞

Beitrag von „cmoers“ vom 11. November 2020, 12:20

DSM2 Bei mir waren es einzig die Arturia Plugins, die in der kompletten Beta-Phase ohne Zicken liefen. U-HE und XLN liefen von Beta 4 - 7 nicht wirklich und IK Multimedias Lurssen Mastering Console stürzt immer noch ab, sobald es ein Clipping gibt. Übrigens, Apogee Ensemble läuft auch sahnig unter BS - hatten wir in einem andere Thread irgendwann einmal 🤔.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. November 2020, 12:31

[cmoers](#) Wie bereits erwähnt bei mir auch in den von dir erwähnten Versionen problemlos.

Habe ja jede Beta auf ner zweiten Platte mitgemacht an den Original Maschinen und gab in der Hinsicht keine Probleme.

Hab immer wieder mal unter BS an Projekten gearbeitet um zu sehen ob es Schwierigkeiten gibt.

Am MacPro/MacBook Pro läuft sogar seit gestern die BS als Hauptsystem, da ich keine Probleme mit meinen Plugins oder Apps feststellen konnte.

[plutect](#)

<https://youtu.be/1va06p9qrlg?rel=0&vq=hd1080>

Beitrag von „cmoers“ vom 11. November 2020, 12:39

DSM2 Seit Beta3 ist BS mein Arbeitssystem. Catalina hat nur rumgezickt. Keine Ahnung, was dann ab Beta 8 gefixt wurde, hab nur zufällig ein älteres Projekt mit den Addictive Drums aufgemacht und es lief.

Beitrag von „plutect“ vom 11. November 2020, 13:16

DSM2 Danke für Dein Video, ich weiß das es "Grundsätzlich" geht, stürzte aber auch schon beim beenden auf einem MacBook pro 13" von 2018 ab. Die Musik app lies sich auch schon auf meinem System ohne Abstürzt mit CMD + Q beenden. Manchmal geht es auch beim ersten mal und dann nicht mehr - es änderte sich von Beta zu Beta. Vielleicht hängt es auch davon ab wie viele Titel man in der Library hat bzw. ob die Titel extern gespeichert sind etc.

Ich hatte das auf alle Fälle bei keiner Mojave und bei keiner Catalina Version und bei manchen Big Sur Beta Versionen auch nicht. RC2 ist wieder so ein Kandidat wo die Music App mit CMD + Q abschmiert bzw. dann als "nicht reagiert" geführt wird 🤪

Beitrag von „DSM2“ vom 11. November 2020, 13:22

[plutect](#) Auf keiner meiner Geräte ein Problem damit. 🤪

Beitrag von „SabineT“ vom 4. Dezember 2020, 19:38

[Zitat von g-force](#)

Der "XtraFinder" läuft nicht: [Programm lässt sich nicht installieren - Schreibrechte?](#)

Es gibt eine neue Version von XtraFinder auf <https://www.trankynam.com/xtrafinder/>, die auch unter Big Sur läuft, allerdings mit [SIP](#) (teilweise) disabled.

Beitrag von „g-force“ vom 4. Dezember 2020, 20:25

[SabineT](#) Die beste Nachricht des Tages! 🐞

Ich hatte mich schon vom XtraFinder verabschiedet, nachdem ich viel versucht habe, ihn unter Big Sur zum laufen zu bekommen. Nun gibt es doch ein Update - und es funktioniert!

Beitrag von „SabineT“ vom 5. Dezember 2020, 08:29

Ich denke, dass übrigens diese beiden [SIP](#)-Settings (oder zumindest eines davon) betroffen sind:

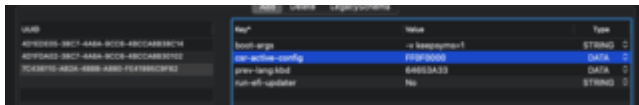
Code

1. Kext Signing: disabled
2. Filesystem Protections: disabled

Ich hab als csr-activ-config 77080000

Beitrag von „g-force“ vom 5. Dezember 2020, 08:43

Das sieht bei mir etwas anders aus:



Mit dieser Einstellung konnte ich XtraFinder problemlos "installieren" (es ist ja mehr ein Kopieren von Dateien).

Beitrag von „SabineT“ vom 5. Dezember 2020, 10:02

Du hast einfach mehr disabled 😊

"csrutil status" ergibt bei mir:

Code

1. Configuration:
 2. Apple Internal: enabled
 3. Kext Signing: disabled
 4. Filesystem Protections: disabled
 5. Debugging Restrictions: disabled
 6. DTrace Restrictions: disabled
 7. NVRAM Protections: disabled
 8. BaseSystem Verification: enabled
-

Beitrag von „g-force“ vom 5. Dezember 2020, 10:14

Das sieht bei mir so aus:

Code

1. Configuration:
2. Apple Internal: enabled
3. Kext Signing: disabled

4. Filesystem Protections: disabled
5. Debugging Restrictions: disabled
6. DTrace Restrictions: disabled
7. NVRAM Protections: disabled
8. BaseSystem Verification: disabled

Der letzte Punkt ist also anders eingestellt. Funktioniert XtraFinder bei Dir nicht?