

# Nvidia GTX 970 WebDriver wird nicht aktiviert

Beitrag von „Hooschi“ vom 23. Juli 2020, 13:06

Hallo Alle!

Zu meinem Problem, ich bekomme einfach den Nvidia-WebDriver für meine Karte (GTX970) nicht aktiviert.

Hoffe ihr könnt mir da helfen.

Info's:

OS: High Sierra 10.13.6 (17G65)

OpenCore: 0.5.9

WebDriver: 387.10.10.10.40.138 über WebDiver All installiert bzw gepatcht.

Kexte: Lilu und WhateverGreen aktuell

Weitere Kext: AppleALC, NVMeFix, VirtualSMC

Config.plist:

Bootflag: -v keepsyms=1 debug=0x100 npci=0x2000 alcid=11 **nvda\_drv\_vrl=1**

Der Eintrag "**nvda\_drv\_vrl=1**" brachte keinen Erfolg...

---

Beitrag von „Raptortosh“ vom 23. Juli 2020, 13:17

nvda\_drv=1

Sollte funktionieren ...

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Juli 2020, 13:36

Der Webtreiber bringt ja auch nichts bei einer 17G65 Version, updaten auf die richtige High Sierra Version.

**QUADRO & GEFORCE MACOS DRIVER RELEASE**  
**387.10.10.10.40.138**

Version: 387.10.10.10.40.138  
Release Date: 2020.7.16  
Operating System: macOS High Sierra 10.13.6  
CUDA Toolkit: 10.1  
Language: English (US)  
File Size: 60.99 MB

[DOWNLOAD](#)

RELEASE HIGHLIGHTS	SUPPORTED PRODUCTS	ADDITIONAL INFORMATION
MINIMUM SYSTEM REQUIREMENTS for Driver Release 387.10.10.10.40.138		
<ul style="list-style-type: none"><li>Model Identifier should be Mac Pro 5,1 (2010)</li><li>macOS v10.13.6 (17G14019)</li></ul>		

Für WEG gibt es noch den Bootarg, den du noch einfügen solltest.

- `ngfxcompat=1` boot argument (and `force-compat` property) to ignore compatibility check in `NVDAStartupWeb`

---

## Beitrag von „Hooschi“ vom 23. Juli 2020, 13:57

Ich hab den WebDriver über "WeDriver All" auf Version 17G65 gepatcht.

Hatte vorher die 105 installiert gehabt und auch da mit verschiedenen Einstellungen gebootet

- `nvda_drv_vrl=1` -> steht so auf opencore dort
- `nvda_drv=1`
- `nvda_drv=31` -> hatte ich mal gelesen

Hat aber bisher nichts gebracht.

Frage, bei der Systemeinstellung muss ich ja schon den Webdriver auswählen oder auf "Default" stellen?

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Juli 2020, 14:26**

Update dein High Sierra zur aktuellen Version, dann den passenden Treiber laden und installieren.

Dein SMBios steht auf was?

---

### **Beitrag von „5T33Z0“ vom 23. Juli 2020, 15:20**

Nach jedem System und Security Update will MacOS ne neue Version des Webdrivers haben und die müssen beide zusammenpassen, damit es funktioniert. Das richtige boot-arg lautet übrigens:

**`nvda_drv=1`**

Ich würde erst das System updaten und dann mit diesem Tool hier den Treiber updaten. Das findet automatisch den passenden: <https://github.com/Benjamin-Dobell/nvidia-update>

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Juli 2020, 15:28**

**`nvda_drv=1`** ist für Clover aber nicht OC, außerdem braucht man kein Tool HS updaten Build Nummer anzeigen lassen und bei Nvidia nach passende Treiber suchen.

Hatte vorher auch eine GTX 1080 im System.


---

### Beitrag von „Hooschi“ vom 23. Juli 2020, 17:27

Also hab jetzt ein Update von **17G65** auf **17G14019** durchgeführt und den dazu passenden Webdriver installiert.

Als Bootflag hab ich jetzt garnichts angegeben und siehe da der Treiber läuft .

Jetzt fehlt noch **Sound** und **USB 2.0...** .

Da hätte ich noch ne Frage wegen den verschiedenen DSDT-Ablürzungen (EC, EC0, USBX) für was stehen die? Da blick ich überhaupt nicht durch .

Und kann man da mehrere DSDT in den ACPI-Ordner ablegen?

---

### Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Juli 2020, 17:44

Das [SSDT-EC-USBX-DESKTOP.aml](#) einfügen unter EFI/OC/ACPI, mit dem Bootarg alcid=11 experimentieren, 1,2,3,5,7,11,13,15,16,20,21,27,28,29,30 und 34

Eine DSDT für dein System bringt eh nichts, dann lieber mit Hackintool die USB Anschlüsse bestimmen und daraus einen Kext erstellen lassen dann.


---

### Beitrag von „Hooschi“ vom 23. Juli 2020, 17:56

Beim Hackintool wurde mein Realtek Chip als ALCS1220A erkannt, wobei ich immer von einen ALC1220 ausging?

Okay, da werde ich halt mal testen welche ID bei mir passt.

Das Hackintool ist gewaltig, hab dazu noch keine Anleitung gefunden... Sieht ja schon etwas

kompliziert aus 

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Juli 2020, 18:08**

Hackintool ist dafür ganz einfach, USB Stick nehmen, auf den Reiter USB gehen und in jeden Port stecken, wenn er erkannt wird färbt sich der Port grün, dann noch die Anschlüsse bestimmen und exportieren lassen.

---

### **Beitrag von „Hooschi“ vom 23. Juli 2020, 18:49**

Kurz bevor die Bootauswahl kommt bringt er mir eine Fehlermeldung

OCS, failed to parse data field...

Der Systemsound geht unter Systemeinstellung, aber YT und Videos da kommt kein Ton...

Woran kann das liegen?

---

### **Beitrag von „5T33Z0“ vom 23. Juli 2020, 20:28**

#### [Zitat von Bob-Schmu](#)

Hackintool ist dafür ganz einfach, USB Stick nehmen, auf den Reiter USB gehen und in jeden Port stecken, wenn er erkannt wird färbt sich der Port grün, dann noch die Anschlüsse bestimmen und exportieren lassen.

Man braucht 2 USB Stick: einmal USB 2 und einen USB 3 Stick, damit sowohl HS (HighSpeed) als auch SS (SuperSpeed) Ports erkannt werden an einem USB 3 Port, sodass man am Ende 2 Ports pro USB 3 Anschluss hat (zb. HS1 und SS1). Ansonsten laufen die Anschlüsse dann nur



Hast du dir irgend woher einen fertigen EFI Ordner gezogen?

Lade mal dein OC Ordner hier hoch

Auf clear All drücken und Aktualisieren.

---

### **Beitrag von „Hooschi“ vom 23. Juli 2020, 21:54**

Nein, hab ich alles selbst erstellt, bin diesen TUT gefolgt:

[AMD Ryzentosh OpenCore 0.5.9](#)

[Zitat von Bob-Schmu](#)

Auf clear All drücken und Aktualisieren.

Hab ich gemacht, Stick wird trotzdem nicht erkannt.

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Juli 2020, 22:12**

Zieh mal alles raus außer die Maus und dann probier es nochmal.

---

### **Beitrag von „Hooschi“ vom 23. Juli 2020, 22:46**

Unverändert 🙄.

Meine Grafikkarte läuft nun, das "**nvda\_drv=1**" muss trotzdem in Bootflag eingefügt werden sonst wird der Webdriver nicht aktiviert.

Sound geht auch jetzt mit "**alcid=2**".

Danke an Bob 🍌 !

---

### Beitrag von „Hazestate“ vom 23. Dezember 2020, 12:13

[Zitat von Hooschi](#)

Unverändert 😞 .

Meine Grafikkarte läuft nun, das "**nvda\_drv=1**" muss trotzdem in Bootflag eingefügt werden sonst wird der Webdriver nicht aktiviert.

Sound geht auch jetzt mit "**alcid=2**".

Danke an Bob 🍌 !

Alles anzeigen

Hallo,

habe das selbe Problem wie setzt du dieses Bootflag und wo ?

---

### Beitrag von „wellini“ vom 13. Januar 2021, 10:11

Hallo Gemeinde,

ich schliesse mich hier mal an, ohne einen neuen Thread aufzumachen.



Mein Z420 mit Nvidia K5200 läuft super, allerdings läuft bei mir der WebTreiber nur, wenn ich in Clover unter Options bei Graphic den Haken zusätzlich noch bei "use Web Driver" setze. Dann ist der Haken bei Nvidia Web Driver gesetzt. Boote ich normal steht er auf Default Driver. ( nvda\_drv=1 ist eingetragen)

Meine Os x Version ist 17G14042 und NVidia ist 387.10.10.10.140 (up to date )

bin für jeden Tipp dankbar.

Gruß

---

### **Beitrag von „barrrrt“ vom 13. Januar 2021, 11:55**

Habe schon länger keine nvidia GPU mehr, aber ... wenn du den Haken setzt bei Clover und das funktioniert, dann ist doch alles gut? Ich meine, dass ich auch immer den Haken setzen musste. Die Boot-Args hatte ich ansonsten glaube ich gar nicht nötig (da bin ich mir mit den Boot-Args gerade aber nicht 100% sicher.... so 90%)

---

### **Beitrag von „wellini“ vom 18. Januar 2021, 11:43**

Hallo,

danke für die Antwort, aber ich möchte nicht jedesmal erst zu den Optionen wechseln, Haken setzen wieder raus zurück auf OSx und dann booten, das ist schon umständlich oder?

Edit:

Habe den "Fehler" gefunden, in der config.plist unter SystemParameter den Haken bei NvidiaWeb setzten und nu bootet er mit WebTreiber.

Gruß