

RTX Grafikkarten

Beitrag von „hackergollum“ vom 4. August 2020, 17:27

Servus Leute,

immer noch plagt mich mein Grafikkarten Problem und ich bin auf die RTX Karten gestoßen, die besonders gut beim Rendering sein sollen?

Weiß Jemand ob die mit den Hacks kompatibel sind?

Freundliche Grüße

Beitrag von „Raptortosh“ vom 4. August 2020, 17:31

Nein, die laufen nicht!

Beitrag von „T4ke“ vom 4. August 2020, 19:28

RTX Karten laufen gar nicht, GTX Karten nur bis einschließlich 10.13.6.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 4. August 2020, 19:33

[Zitat von T4ke](#)

GTX Karten nur bis

Sollte man etwas differenzieren:

GTX 5X0: ??? (weiß ich nicht, vielleicht High Sierra 10.13.6 (mit Webdriver))

GTX 6X0: Bis Catalina, normalerweise, die GTX 660 scheint Probleme zu machen.

GTX 7X0: Catalina, kA, ob die Probleme machen.

GTX 9X0: Bis High Sierra 10.13.6 (mit Webdriver), danach gibt es keine Webdriver mehr.

GTX 10X0: Bis High Sierra 10.13.6 (mit Webdriver), danach gibt es keine Webdriver mehr.

GTX 16X0: Auch NICHT, wie die RTX. KEINE Webdriver für MacOS (nicht mal High Siera).

Beitrag von „T4ke“ vom 4. August 2020, 22:58

Zum Glück habe ich dich

Beitrag von „A M O N“ vom 5. August 2020, 02:05

Kepler Karten laufen nativ, da in macOS integriert.

Sprich Karten mit folgenden Nvidia Chips:

- GK104
- GK106
- GK107
- GK110
- GK208
- GK210

Die 900/10xx/20xx gehören da nicht zu, zudem wurde Nvidia komplett von macOS verbannt. Überbleibsel ist noch der Kepler Support.