

Problem bei Umstellung Clover auf Opencore 0.58 mit VoodooHDA Kext

Beitrag von „MadmaxMac“ vom 9. August 2020, 16:12

Hallo Forum,

ich habe ein FX Mobo mit Realtek ALC 662 Codec, welches mit Clover und den VoodooHDA Kext (2.9.2 -also Aktuell!) auf Catalina 10.15.0 und 10.15.1 gut lief.

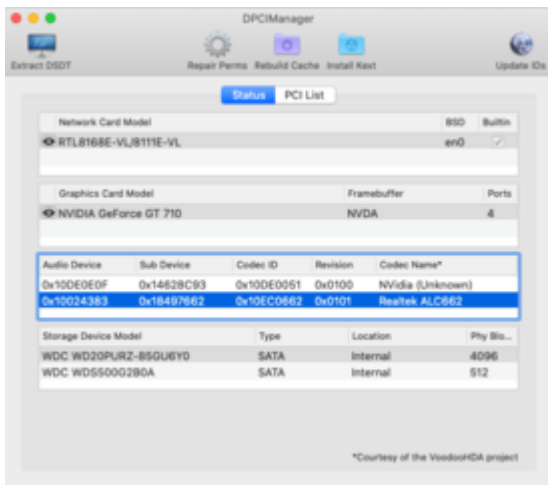
Beim Wechsel, ich hatte auf Catalina 10.15.3 geupdatet, auf Opencore 0.52 bis 0.58 ist mir aufgefallen, da ich nur noch abgehackten und schrabbeligen Sound habe.

Wechsel ich auf Catalina 10.15.0, ist das auch so, erst wenn ich wieder mit einem Clover Stick boote, auf dem der VoodooHDA kext ist, funktioniert der Sound wieder normal.

Anbei die config.plist

Ein Check auf "OpenCore config.plist Sanity Checker" gab an, dass alles soweit im grünen Bereich ist.

Gibt es irgendwas, was ich hätte für den Soundausgang einstellen müssen?



MadmaxMac

Beitrag von „apfel-baum“ vom 9. August 2020, 17:14

mir fällt dazu anstatt voodooxda, applealc ein,
<https://github.com/acidanthera...ALC/wiki/Supported-codecs>

Ig 😊

Beitrag von „MadmaxMac“ vom 9. August 2020, 17:30

Hallo apfel-baum,

den gleichen Gedanken hatte ich auch, geht aber nur bei Ryzen und nicht mit AMD FX.

Dort ist der ALC 662 auch eingetragen, gilt aber nur für Intel und AMD Ryzen.

MadmaxMac

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. August 2020, 17:15

[MadmaxMac](#)

Du hast mich hier hingeleitet via PN, aber leider kann ich nicht so ganz viel helfen.

Wenn es um AppleALC Codecs ginge, dann schon, aber bei VoodooHDA eher nicht.

Wenn es kein Ryzen oder Intel ist, dann fällt AppleALC natürlich flach für Dich, wie Du ja schon selbst schreibst.

AMD mit Kerneltausch (früher gab es für jede Version einen anderen gepatchten Kernel), das habe ich vor vielen Jahren das letzte Mal vollzogen, da ich nur noch mit Intel unterwegs bin.

Allerdings war AMD und Audio schon damals eine Sache der richtigen Einstellungen (Bustakt, PowerManagement).

Wie ich in Post#1 ja lesen kann, geht es mit Clover ja alles.

Sicher hast Du im Clover ein paar Haken oder Einstellungen, die Du unter OC nicht so einfach hinbekommst. Mit OC ist halt vieles noch händisch zu machen.

Ich denke, dass Du ohnehin nicht in Richtung BigSur mit dieser Kiste gehst, also warum der Wechsel zu OC, wenn mit Clover alles geht?

Beitrag von „MadmaxMac“ vom 10. August 2020, 17:26

Hallo McPeet,

wieso sollte ich nicht mit "dieser Kiste" in Richtung BigSur gehen?

Solange es CPU Patches für AMD FX gibt, bin ich dabei.

Leider gibt es diese CPU Patches (fast) nur für OpenCore anstatt (auch) für Clover, daher aus pragmatischen Gründen der Wechsel.

Traurig ist nur, daß der VoodooHDA Kext bei Clover funktioniert und dann bei OpenCore nicht (bei gleichem PC und gleicher SystemSSD).

Wo würdest Du bei OpenCore suchen, wenn es um die Einbindung von VoodooHDA geht?

Danke ohnehin für deine Rückmeldung!

MadmaxMac

PS: Ich habe da noch ein Intelmobo von ASUS Zuhause, aber mit 775 Sockel, wobei eine Intel CPU mit SSE4.1 nicht viel kosten würde, RAM habe ich noch auf Lager und eine GT710 habe ich dafür auch noch übrig!

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. August 2020, 17:52

Ich kenne die Hardware Deines AMD's nicht und kann nicht sagen, wie viele Fremd-Kexte (non-Apple) der braucht.

Das Einfügen dieser gestaltet sich unter den BigSur Beta's doch recht mühsam, von daher meine Vermutung und ich würde sagen, träume weiter!

Es ist auch nicht traurig, dass OC nicht so funktioniert, wie Clover bei Dir.

OC ist eine Entwicklung, die etwas näher an der realMac Hardware ist, allerdings muss man aktuell hier mehr dafür tun.

Es gibt dort die ganzen Fixes nicht, wie im CloverConfigurator, einfach Haken setzen im ACPI-Bereich oder sonst wo.

Je nach dem was Du dort alles gesetzt hast, musst Du unter OC dafür eine andere Lösung finden, mittels Patch in der config.plist von OC oder mittels SSDT und deren Einbindung in die config.plist von OC.

Ich denke auch, dass OC nicht in erster Linie für einen AMD vor Ryzen entwickelt wurde.

775er Sockel mit einer CPU die SSE4.1 kann, geht nativ bis El Capitan.

Alles was danach kommt, geht nur noch mit Dosluder-Patcher, wegen dem SSE4.2-Zwang.

Die GT710 geht mit HS, Mojave, Catalina nativ, wenn es eine neuere ist, mit Kepler-Chip.

Alle alten Grafik-Karten der alten 775er Reihe brauchen den non-Metal-Patch vom Dosluder-Postinstaller.

Ich habe einige Geräte dieser Art am Laufen bis Catalina, aber BigSur bleibt hier erst einmal ein Träumchen.

Beitrag von „MadmaxMac“ vom 10. August 2020, 18:15

Hallo MacPeet,

im Herbst werden wir ja sehen, ob ich mit dem AMD FX bei BigSur dabei bin oder nicht.

Ich weiß, daß es unter BigSur nicht mehr so einfach ist, schließlich lese ich ja mit bei "49155-sammelthread-macos-bigsur-11-0-dev-beta-erfahrungen", so daß ich alles schön aus der Ferne beobachten kann, um

somit zu sehen, was jemanden erwarten könnte.

Dabei bekomme ich auch mit, daß die Clover-Fraktion sich nicht so

einfach die Butter vom Brot klauen lassen läßt von der OpenCore Fan Gemeinde, was BigSur abgeht.

Ich werde mich jetzt jedenfalls mit OpenCore beschäftigen und von 0.58 auf 0.59 und dann auf 0.60 wechseln.

Und wenn es nicht weitergeht, dann wechseln ich halt auf Intel, denn so teuer ist gebrauchte Hardware (Sockel 1156 oder 1155 usw.) nicht.

MadmaxMac

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. August 2020, 18:53

Ich will Dich auch gar nicht angreifen, falls es so rüber kam und wenn Du es mit dem AMD auf BigSur bringst, dann ist es doch prima.

Es geht auch nicht darum Clover hier schlecht zu reden, ganz im Gegenteil, ich habe Dir geraten bei Clover zu bleiben.

Ich selbst habe Clover jahrelang benutzt und tue es noch immer auf einigen Rechnern.

Allerdings sind die Jungs von Clover aktuell noch nicht so weit, dass BigSur nativ Install geht. Ist halt im Moment nur mit OC möglich.

Mit OpenCore beschäftigen ist ja auch ok. Jede Version liefert ja auch die Dokumentation anhand des PDF's mit.

Natürlich ist OpenCore aber nicht ganz so einfach wie Clover.

Wenn man es für seinen Rechner aber einmal grundlegend eingerichtet hat, dann ist der Wechsel zur nächsten OC-Version kein großes Thema mehr.

Die Grundsatzfrage war hier aber Dein Audio. Hierbei würde ich genau schauen, was Du im Clover eingestellt hast und was man wie in OC übernehmen kann.

Ich bleibe bei meiner Aussage zu Deinem Post#1:

Im Clover geht es und im OC nicht, also fehlt im OC was, was im Clover drin ist, bzw. gesetzt ist.