

Installation ohne Datenverlust auf der Windows-Partition - Intel UHD 630 mit GTX 1080?

Beitrag von „TheXeno“ vom 10. August 2020, 21:27

Hey liebe Community,

Ich bin Hackintoshamateur, dennoch nicht mehr auf dem neuesten Stand der Dinge, sodass ich einige Fragen habe bezüglich meines Builds.

Ich habe schon viele Hackintosh-Systeme aufgesetzt aber mich wirklich immer dazu entschieden, dies über eine komplette Formatierung zu tun. Nun habe ich ein Windows-System und würde für private oder schulische Dinge gerne in MacOS arbeiten, weil es mir mehr gefällt und ich von den Mac-exklusiven Programmen sehr angetan bin. Nun meine Frage: "Kann ich einfach eine zweite Partition erstellen und dann im selben Zug MacOS einfach drüberinstallieren, ohne dass meine Windows-Daten beschädigt werden?"

Des Weiteren habe ich von dem Problem mit den NVIDIA-Karten gehört und leider habe ich aktuell gerade als Schüler nicht das Geld, mir eine Radeon 580 o.ä. zu kaufen und bin mit meiner alten GTX 1080 gestrandet in der weiten Welt der Hackintoshs. Ein altes System möchte ich ungerne benutzen, obwohl es ja kein Beinbruch sein sollte, oder? Nun habe ich aber auch einen 7700K in meinem PC sitzen und frage mich, ob es denn möglich ist, die Hardwarebeschleunigung über die UHD 630 zu verwenden und dann die GTX 1080 über einen Umweg einfach hinzuzufügen, sodass ich diese Leistung dann doch habe? Dazu habe ich einige Videos gesehen, dass sich der Web Driver einer anderen Version doch auf Catalina o.ä. installieren lässt, halt nur ohne Accerlation. Klappt meine Idee in dem Zuge?

Meine letzte Frage bezieht sich auf die Downloadquelle des Hackintoshs bzw. MacOS. Ich habe zuvor immer eine Seite genutzt, die jetzt aber down ist und scheinbar hier zensiert ist und ich habe keine Ahnung, welche Seiten es da noch gibt.

Vielen, vielen Dank fürs Lesen und hoffentlich kann mir wer weiterhelfen!

Beste, sonnige Grüße,

TheXeno

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 10. August 2020, 22:25

Also mir ist ehrlich gesagt kein Weg bekannt, ohne die Festplatte vollständig zu formatieren ein macOS System nebenher laufen zu lassen.

Die GTX 1080 läuft meine ich nur bis HighSierra, bei Mojave bin ich mir grade nicht mehr sicher aber ich denke eher nicht.

zur Downloadseite solltest Du Dir nochmal unsere Forenregeln durchlesen. Der AppStore ist die beste und schönste Quelle 😊

Beitrag von „Raptortosh“ vom 10. August 2020, 22:29

[Dr.Stein](#)

Die GTX 1080 läuft nur bis High Sierra, das stimmt so. Nur die Kepler (6xx und 7xx GK) laufen auch mit Catalina.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 10. August 2020, 23:07

@[TheXeno](#)



in den



Beitrag von „TheXeno“ vom 10. August 2020, 23:40

[Zitat von Dr.Stein](#)

Die GTX 1080 läuft meine ich nur bis HighSierra, bei Mojave bin ich mir grade nicht mehr sicher aber ich denke eher nicht.

Oh okay, vielen Dank erst mal für deine rasche Antwort! Ich habe damals als Mojave rauskam diese Methode (<https://youtu.be/krRXGPUUjvU>) verwendet und daraufhin wurde meine Karte erkannt. Wird diese dann nur angezeigt, aber funktioniert nicht ordnungsgemäß, oder wie hab ich mir das genau vorzustellen?

[Raptortosh](#) Vielen Dank für die Info! Daher lief also meine GTX 760 damals so rund!

Viele Grüße und vielen vielen Dank!!!

Beitrag von „hackmac004“ vom 11. August 2020, 13:47

Man kann unter Win Volumen verkleinern mit der Datenträgerverwaltung und mit diskpart. Ich habe das aber bisher noch nicht mit dem Basisvolumen getan. Lies am besten dazu aufmerksam diese beiden Artikel und such gern noch weiter mit google. Ich würde dir zu Sicherheit auch empfehlen ein Backup zu machen und sei sehr vorsichtig bei der Aktion!

<https://docs.microsoft.com/de-...ent/shrink-a-basic-volume>

<https://www.computerwissen.de/...-c-nicht-verkleinern.html>

Wenn das mit dem Verkleiner funktioniert hat, kannst du auf die neu gewonnene Partition MacOS neben Win installieren.

Da du ja die Methode der Webdriver mit Mojave schon gemacht hast, müsstest du ja wissen, ob sie nur angezeigt wird oder auch voll und ganz funktioniert. Was waren denn deine Erfahrungen damit ?

Soweit ich weiss läuft die GTX ab Mojave nur im Vesa mode, also ohne volle Beschleunigung.

Du kannst auch deine iGPU nutzen. Dazu wäre interessant zu wissen, was für ein Mainboard du hast ?

Trage am besten mal deine gesamte Hardware in dein Profil ein, damit jeder weiss worum es geht.

Um dich weiter vertraut mit der Hackintosh installation zu machen lies am besten auch mal diesen Guide. Da wird dir auch verraten wie du an ein MacOS aus dem Appstore gelangst.

[Beginner's Guide - der Einstieg in das Hackintosh-Universum](#)

Beitrag von „TheXeno“ vom 12. August 2020, 14:59

[hackmac004](#)

Vielen Dank für deine Antwort, das werde ich versuchen, danke! Die Methode mit dem Webdriver mit Mojave hatte ich damals kurz am Laufen gehabt, bin dann aber wegen der fehlenden Beschleunigung zurück zu Windows gegangen, weil ich dachte, dass es keinen Sinn mehr hätte. Nun habe ich ein iPhone, ein MacBook und einen Apple TV und da passt ein Mac einfach viel besser rein.

Meine Hardware ist nun in meinem Account. Hoffentlich ist da alles eindeutig.

Mal eine sicherlich dumme Frage: Ist es schlimm, wenn die GTX im VESA-Mode läuft?

Vielen Dank für den Link!

Grüße und einen sonnigen Nachmittag!

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. August 2020, 15:13

Vesa mode bedeutet, dass du Bild ohne Beschleunigung bekommst mit nur ganz wenig vram, was dazu führt, dass es Glitches gibt, womit ein vernünftiges arbeiten nicht möglich ist. Am besten du deaktivierst die GTX mit dem bootarg -wegnoegpu. Dann stört sie nicht in macos, verbraucht aber etwas Strom.

Beitrag von „TheXeno“ vom 12. August 2020, 16:00

Ah, dann bin ich ja wieder ein Stück schlauer. Bedeutet das, dass obwohl die vollen 8 GB VRAM in MacOS angezeigt werden, ich trotzdem nicht die volle Bandbreite benutze?

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. August 2020, 16:38

Wenn die vollen 8GB angezeigt werden ist alles gut. Das geht aber nur mit High Sierra. Ab Mojave gibt es keine webdriver mehr und dass der workaround funktioniert ist sehr fraglich.

Deswegen solltest du dann die iGPU verwenden ab Mojave. Dafür müssen die richtigen Framebuffer gefunden werden, damit diese ordentlich funktioniert. Wenn du soweit bist, kann ich dir dabei helfen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. August 2020, 17:15

Ich versteh nicht ganz, warum es unbedingt zwei Betriebssysteme auf einer Festplatte sein müssen. Bei jedem Update musst Du wirklich gut aufpassen, besonders Windows mag die Boot-EFI da nicht besonders. Gut, nicht viel Geld: bei Media und Saturn (ich weiß nicht, wie weit bei Dir die Wege sind..) gibt es zZt. 250er SSDs von Crucial für ca.38 Euronen. Die reichen auch für mittlere Aufgaben völlig aus und sind auch so dauerhaft wie jede andere SSD. Die 120er sind noch etwas günstiger, aber da stößt Du sehr schnell an die Kapazitäts-Grenzen.

Dann kannst Du eben bei jedem Update die jeweils andere Platte abziehen und gut ist.

Beitrag von „TheXeno“ vom 12. August 2020, 17:40

[hackmac004](#)

Okay, lohnt sich das Installieren von Catalina dann überhaupt ohne die GTX? Ich habe vor, mit Final Cut Pro X zu arbeiten und da fürchte ich, mit der iGPU an die Grenzen zu kommen. Da werde ich dann sicherlich Probleme bekommen. Empfiehlst du mir eher diesen Weg oder wirklich das Verbleiben in einem lange veralteten System?

[MacGrummel](#)

Danke für den Hinweis. Mir ging es jetzt zuerst ums "Rumprobieren", ob und wie es überhaupt Funktieren kann, weil ich nicht direkt Geld in etwas stecken wollte, was vielleicht schief geht.

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. August 2020, 18:02

Mit meiner UHD 630 geht das erstaunlich gut. Deine CPU hat eine HD 630, welche etwas schwächer ist. Versuch macht klug.

edit: Für aufwendige Motion Effekte ist eine eGPU ratsam. Simples Schneiden von Videos mit ein paar Einblendern geht mit der iGPU. Wenn du erstmal eine passende EFI für dein System

hast, kannst du damit High Sierra und Catalina installieren. Von daher ist das ausprobieren nicht so umständlich.

Beitrag von „TheXeno“ vom 12. August 2020, 18:14

[hackmac004](#)

Dann werde ich mich mal an das Projekt wagen. Ich bedanke mich vielmals und melde mich in diesem Thread (wenn es okay ist), wenn ich soweit bin!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. August 2020, 18:25

Die Intel-Grafik passt ganz gut zu den Apple-Programmen. Aber mit Kaby-Lake-Prozessor und der Intel HD 630 stößt Du schnell an Deine Grenzen. Für erste Experimente reicht es aber sicher, die Intel laufen da besser als die einfachen AMD-Karten und im 2017er iMac sind sie ja auch verbaut.

Ich würde mir überlegen, wie viel mir der funktionierende Win-Rechner wert ist und der Aufwand, zwei Systeme auf eine Festplatte zu bekommen. Wie gesagt sind zumindest kleinere SSDs endlich bezahlbar..

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. August 2020, 18:52

[TheXeno](#) Ist deine Festplatte mit GPT formatiert?

Was [MacGrummel](#) sagt leuchtet ein, es ist einfacher mit einer extra Festplatte. Den wichtigsten Punkt dabei sehe ich, dass du dein Win nicht gefährdest. Windows sollte im UEFI modus installiert sein, damit das klappen kann. Ist es im UEFI modus installiert?

Gehen tut es schon, wenn du sehr vorsichtig vorgehst und aufwendig ist auch das Basisvolumen zu verkleinern. Ein Backup ist wie gesagt zu empfehlen.

Was das updaten betrifft, hatte ich bisher mit 2 Systemen auf einer Platte keinerlei Probleme.

Beitrag von „TheXeno“ vom 13. August 2020, 21:03

Habe mir jetzt eine 250 GB Platte bestellt, die morgen ankommt. Empfiehlt ihr UniBeast?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 13. August 2020, 21:15

[Zitat von TheXeno](#)

Empfiehlt ihr UniBeast?

Unbedingt! 

Natürlich nicht. Brauchst du einen Link ins Wiki?

Beitrag von „hackmac004“ vom 13. August 2020, 21:16


Das ist vernünftig mit der Platte. Jegliches Beast solltest du meiden, da die dir in deinem System rumfuhrwerken. Um eine saubere Installation hinzubekommen lass die Finger davon. Im oben erwähnten Guide ist nahezu alles beschrieben um einen Stick mit einer EFI unter Windows erstellen zu können.

Da steht sehr viel, also hier nochmal die relevante Stelle.

[Beginner's Guide - der Einstieg in das Hackintosh-Universum](#)

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 13. August 2020, 21:18

@[Doctor Plagiat](#)

Ich habe mir das schon fast gedacht wo ich denn #1 Post gelesen  hatte



Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 13. August 2020, 21:20

Naja, aber mal ehrlich. Die schon länger dabei sind, wir haben doch mal Alle damit angefangen.



Beitrag von „g-force“ vom 13. August 2020, 23:31

Das Abraten von "Windows & macOS auf einer Festplatte mit gemeinsamer EFI" stellt nur eine Meinung dar. Zufällig nicht meine.

Es ist sehr wohl möglich, sogar ohne große Umstände. Ganz im Gegenteil, oft passiert es automatisch und aus Versehen.

Man muß halt nur wissen, was man da tut - ich stehe gerne mit Rat zur Seite.

Beitrag von „TheXeno“ vom 14. August 2020, 19:03

Soooo,

ich bin gerade dabei, mir einen Bootstick zu erstellen, wie es im Forum erklärt wird.

Jetzt meine Frage: Empfiehlt ihr mir MacOS 10.13 mit NVIDIA WebDriver oder MacOS 10.15 mit Intel Grafikeinheit?

Grüße

Beitrag von „Nightflyer“ vom 14. August 2020, 19:40

wenn du auf die Leistung der Nvidiakarte angewiesen bist dann 10.13

Wenn die die Leistung der iGPU reicht, dann 10.15

Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. August 2020, 23:02

Und wenn Du die neusten Programm-Versionen haben möchtest, sollte es auch die Intel mit 10.15 sein. Bei mir steht bei 10.13.6 unterdessen: 4 nicht mögliche inkompatible Updates..

The screenshot shows the macOS Software Update interface. At the top, there are navigation icons for Highlights, Top-Hits, Käufe, and Updates, along with a search bar labeled 'Suchen'. Below this, the section '4 inkompatible Updates' lists the following:

- Apple Configurator 2** (Version 2.12.1, published Apr 1, 2020):
 - Hinzugefügter Support für das Wiederherstellen von Firmware auf dem 2019 Mac Pro.
 - VPN: Vorgesehene Voraussetzung des Anbieters für Verbindungstyp „Eigene SSL“ konfigurieren
 - VPN: Netzwerkooptionen für Verbindungstypen „Cisco“, „Juniper“, „Pulse“, „F5“, „SonicWall“, „Aruba“, „CheckPoint“ und „Eigene SSL“ konfigurieren...
- iMovie** (Version 10.1.14, published Dec 10, 2019):
 - Behebung eines Problems, bei dem bei der Verwendung von iMovie unter macOS Catalina Medien nicht in der Mediathek-Übersicht von „Fotos“ angezeigt werden
 - Verhinderung eines Problems, das auf Systemen mit Nvidia-Grafikkarten, bei denen die Einstellung „Transparenz reduzieren“ in den Bedienungshilfen aktiviert ist, zu visuellen Artefakten auf dem Bildschirm füh...
- Pages** (Version 10.1, published Jul 9, 2020):
 - Spiele YouTube- und Vimeo-Videos direkt in deinen Dokumenten ab.*
 - Füge mühelos Untertitel und Titel zu Bildern, Videos, Formen und anderen Objekten hinzu.
 - Verwende neue Funktionen, um flexiblere Formeln zu erstellen.
 - Importiere iBooks Author-Bücher, um sie in Pages zu bearbeiten...
- Keynote** (Version 10.1, published Jul 9, 2020):
 - Verwende die neue Option „Präsentation im Fenster wiedergeben“, um bei der lokalen Vorführung einer Präsentation oder während einer Videokonferenz auf andere Programme zuzugreifen.
 - Filme lassen sich jetzt bei Folienübergängen abspielen. Füge denselben Film zu mehreren Folien hinzu, damit er beim Wechsel von einer Folie zur nächsten wiedergegeben wird....

Below this, the section 'In den letzten 30 Tagen installierte Updates' lists:

- Telegram** (Telegram Messenger LLP, Version 6.3.1, installed Aug 14, 2020):
 - Bug fixes and minor improvements.
- DaVinci Resolve** (Blackmagic Design Inc.):
 - Support for Intel® Arc™ A750 GPU system in DaVinci Resolve

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 10:20

[MacGrummel](#)

Vielen Dank für diese Info. Schade, dass Apple die alten Versionen da so vernachlässigt. Ich habe mich dennoch für die volle Leistung entschieden, weil ich sehr gerne Videoschnitt mit FCPX mache und bin dabei, High Sierra zu installieren.

Bin direkt auf ein Problem gestoßen, was ist hier zutun?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. August 2020, 12:18

An welcher Stelle warst Du denn jetzt vorher? Hast Du eine neue zweite Festplatte, hast Du eine Apple-Rechner-Identität über eine Config-PListe im Booter, hast Du die Start-Partition richtig formatiert? Da fehlen ein paar Schritte für uns Zuschauer..

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 12:45

Alsoooo:

Ich habe nach der Anleitung den Stick erstellt, habe für Internet gesorgt, über Recovery "Reinstall MacOS" gewählt und beim Neustart kam diese Fehlermeldung.

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 12:56

Sobald du in den installer gekommen bist, gehe mal als erstes in den terminal. Dort kannst du mal `date 1111181200` eingeben.

Kann gut sein, dass es mit der Signatur des installers zusammenhängt und damit bekommt er ein Datum, welches näher an der Erstellung des HS installer ist.

Problem dabei: Normalerweise ziehe ich dem Internet den Stecker dafür, damit er sich nicht automatisch korrigiert. Du brauchst aber Internet, damit der komplette installer laden kann.

Ich schätze du musst ausprobieren, ob es einfach so klappt oder rausfinden wann du den Lan stecker wieder reinsteckst.

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 15:37

Edit by NoirOSX -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort

stehen... [TheXeno](#)

Das funktioniert so irgendwie nicht. Ich habe das selbe Problem beim reinstecken und rausziehen. Zu verschiedenen Zeitpunkten ebenfalls.

Was kann ich tun? Gibt es noch eine andere Alternative?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 15. August 2020, 15:47

@[TheXeno](#)

Lade mal deine EFI hier hoch , vielleicht liegt's an der EFI selbst ?

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 15:53

Oha, mit dem Datum hab ich mich in der Reihenfolge vertan. Es ist wie folgt aufgeschlüsselt:

Code

```
1. date {month}{day}{hour}{minute}{year}
```

Dann probier mal `date 1111120018`

wenn du nur `date` eingibts kannst du checken, ob die Änderung Wirkung gezeigt hat.

Im bios das Datum zu verändern wäre noch eine Möglichkeit.

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 16:07

[OSX-Einsteiger](#)

Ist im Anhang!

[hackmac004](#)

Dann versuche ich es so nochmal, aber es ist ja wirklich lästig, es immer neu herunterladen zu müssen. Ich werde mal schauen, mir ein Kompatibles WiFi Modul zu bestellen, dass schneller ist, als meine dLan Verbindung.

Beim Starten wurde es wieder lustig. Jetzt hängt mein PC sich beim Starten auf. Ich kriege noch eine Krise, aber denke immer an Folgendes: "Umso mehr Probleme bei der Installation, desto weniger Probleme später." ;D

Beitrag von „granate15“ vom 15. August 2020, 16:14

Mal ein Nachtrag für diejenigen die keinen Platz für eine 2. Festplatte habe:

Mit Gparted live auf USB Stick oder CD booten. Da kannst Du Partitionen anlegen bis Wasser kommt, auch in unterschiedlichen Dateisystemen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 16:40

Ich hab mir deine EFI gerade mal angeschaut. Da fehlte der komplette ACPI Ordner und es waren zu wenig Kexts drin.

Du kannst es mal mit dieser hier probieren. Es wird viel Text kommen und falls er irgendwo stehen bleibt, schicke davon bitte mal ein Bild.

Du kannst den kompletten EFI Ordner austauschen. Im Clover menü drücke einmal F11 vordem Start. Das resetet den NVRAM.

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 16:54

Sooo,

jetzt bin ich zumindest wieder in den Installer gekommen und hab direkt das Datum geändert, dann Sprache ausgewählt, dann den Datenträger, den ich formatiert habe. So weit so gut.

Vielen, vielen Dank im Voraus für deine Mühe! (Ich fühle mich immer so dumb, wenn ich so keine Ahnung habe ;-)

Gleich muss ich dann das Laufwerk "Macintosh HD" (also das, worauf ich installiert habe) booten, richtig? Muss ich auf was achten?

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 17:05

Sehr gut und keine Sorge, dass sind alles viele neue Begriffe, da blickt man erst nach einer ganzen Weile durch.

Solange die Bootoption Install MacOS kommt wählst du die aus. Wenn es die nicht mehr gibt wählst du die Platte wo macos drauf ist aus.

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 17:40

Fertig, aber selber Fehler wie vorhin (com.apple.osinstall-Fehler -3). Habe keine Möglichkeit, das Datum zu ändern. Irgendwelche Ideen? Fehler entspricht dem letzten Bild, das ich gesendet hab.

(macOS konnte auf deinem Computer nicht installiert werden - Der Vorgang konnte nicht abgeschlossen werden. (com.apple.osinstall-Fehler -3.)

Beitrag von „granate15“ vom 15. August 2020, 18:22

Hast Du mal versucht Zeit und Datum im BIOS zu ändern?

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 18:30

Nein, das werde ich jetzt versuchen. Datum in MacOS ist November 2018 und ich dachte erst, das reicht, aber ich probiere mal das BIOS-Datum zu ändern!

Das schlaue Bios hat das automatisch Synchronisiert, der Fehler tritt aber leider weiterhin auf...

Irgendwas ist doch faul....

Beitrag von „granate15“ vom 15. August 2020, 18:32

Entferne mal die CMOS Batterie.

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 18:34

Dann ohne booten?

Beitrag von „granate15“ vom 15. August 2020, 18:39

Batterie raus, Datum/Uhrzeit stellen und Installer starten.

Eventuell versuchen den Installer ohne Netzwerk zu starten und den Stecker später einzustecken.

Hat der Installer eventuell eine Macke?

Hier kannst Du den noch herunterladen: <https://support.apple.com/de-de/HT210190>

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 18:55

Fehler leider immer noch da.

Wie bekomme ich dann diesen vollständigen Installer auf den Stick?

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 19:08

Die Sache mit der Uhrzeit wird nur bei älteren Versionen gebraucht. Wenn du willst, installierst du doch erstmal Catalina. Den stick dafür erstellst du dann wieder mit BDU. Die EFI, die ich dir geschickt habe, kannst du dafür auch verwenden.

Dann würde es sich klären, ob es wirklich an der Uhrzeit liegt oder vielleicht doch an etwas anderem.

Sobald du Catalina installiert hast, kannst du auch einen Full installer Stick für High Sierra erstellen.....dann wird fast alles einfacher.

Edit: Du kannst auch später 13.6 & 15.6. auf 2 Partition installiert haben. Möglichkeiten gibt es viele...

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 19:11

[hackmac004](#)

Das versuche ich dann mal. Damals mit der Version, die von einer gewissen Person, welche hier zensiert wird, bereitgestellt wurde, hatte ich nie ein Problem bei der Installation.

Probiere es aber natürlich weiterhin mit euren Tipps. Mache mit BDU jetzt eine Catalina Disk. Hoffen wir mal, dass das klappt.

Edit: Hier wieder ein anderer Fehler. Ich lade mal Bilder hoch, aber viel zu erkennen ist nicht.

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 19:29

[TheXeno](#) Für die Installation von 15.6. tausche die config mal gegen diese aus und häng deinen Monitor an die iGPU. Im bios musst du dann noch die iGPU auf primär stellen.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 15. August 2020, 19:36

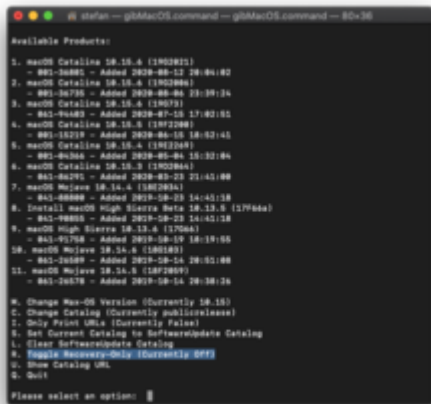
@[TheXeno](#)

Mit GibMacOS kann man denn ganzen installer laden

<https://github.com/corpnewt/gibMacOS>

Achte darauf das das aus ist

Toggle Recovery-Only (Currently Off)



```
Available Products:
1. macOS Catalina 10.15.4 (19O2021)
   - BCL-36885 - Added 2019-06-12 20:04:02
2. macOS Catalina 10.15.4 (19O2086)
   - BCL-36720 - Added 2019-06-02 22:37:14
   - BCL-36731 - Added 2019-06-02 22:37:14
3. macOS Catalina 10.15.4 (19O21)
   - BCL-36482 - Added 2019-07-15 17:02:15
4. macOS Catalina 10.15.5 (19P2108)
   - BCL-15219 - Added 2019-06-18 16:52:45
5. macOS Catalina 10.15.4 (19E2104)
   - BCL-81364 - Added 2019-06-04 13:32:04
6. macOS Catalina 10.15.5 (19O2084)
   - BCL-84275 - Added 2019-02-23 21:45:00
7. macOS Mojave 10.14.4 (18O2084)
   - BCL-84888 - Added 2019-08-23 14:45:18
8. Install macOS High Sierra Beta 10.13.6 (17F66a)
   - BCL-36885 - Added 2019-06-12 20:04:02
9. macOS High Sierra 10.13.6 (17H64)
   - BCL-91758 - Added 2019-08-12 18:17:05
10. macOS Mojave 10.14.4 (18O2083)
   - BCL-14889 - Added 2019-08-14 20:51:00
11. macOS Mojave 10.14.5 (18P2094)
   - BCL-36578 - Added 2019-08-14 20:38:24

M. Change Mac-OS Version (Currently 10.15)
C. Change Catalog (Currently publicRelease)
I. Only Print URLs (Currently False)
R. Set Current Catalog to SoftwareUpdate Catalog
L. Clear SoftwareUpdate Catalog
N. Toggle Recovery-Only (Currently OFF)
Q. Show Catalog URL
S. Quit

Please select an option: █
```

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 19:52

[hackmac004](#)

Hat leider wieder nicht funktioniert mit dem selben Fehler von oben von wegen Power supply not available.

[OSX-Einsteiger](#)

Ich habe bereits die Highsierra version auf meinem MBP!

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 20:03

Ach, du hast ein Macbook zur Verfügung?! Dann kannst du dir damit den Full installer laden und eine [Installstick erstellen](#).

Das geht sehr gut mit diesem Programm. <https://www.sl-soft.de/treeswitcher/>

Kannst du nochmal ein Bild von dem Fehler machen? Power supply not available ist mir neu als Fehlermeldung.

EDIT: okay, hab grad das Bild weiter oben gesehen. Nutz mal bitte eine USB 2.0 port für den stick.

Beitrag von „TheXeno“ vom 15. August 2020, 20:29

[hackmac004](#)

Habe ich gemacht, jedoch geht keines der Tools scheinbar, weil ich Big Sur am MacBook habe...

Mit USB 2.0 auch ohne Erfolg.

Beitrag von „hackmac004“ vom 15. August 2020, 21:00

Bei mir funktioniert der treeswitcher in BigSur. Du kannst 15.6. hier mit auch über den terminal laden.

Code

1. curl -O <https://raw.githubusercontent.com/munki/macadmin-scripts/main/installinstallmacos.py> && sudo /usr/bin/python installinstallmacos.py --raw --seedprogram PublicSeed

Ich denke, mal es ist angenehmer mit dem full installer zu arbeiten, oder?

Kannst du bitte deine Vorgehensweise immer gut beschreiben und auch welche Fehler auftreten?

Du meinstest da trat noch ein Fehler auf mit no power supply, hast du ein Bild davon? Bist du sorgfältig durch die [Bios Einstellungen](#) gegangen?

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 10:05

Jetzt passiert beim Starten das hier...

Langsam ist es zum weinen 😊

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 10:34

Was passiert wenn du das bootarg -no_compat_check entfernst? Beim Neustart im clover Menü bitte einmal F11 drücken um den Nvram zu leeren.

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 10:52

Selbiger Fehler...

Probiere gleich mal High Sierra, vielleicht klappt es ja.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 16. August 2020, 10:55

[@hackmac004](#)

Meinst nicht langsam es wird zeit für OpenCore.

Ich bin grade in Windows wegen GibMacOS USB stich basteln

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 10:55

Okay, denkt dran die config.plist zurück zu wechseln. Die für 15.6. ist für iGPU eingestellt und die andere dafür, dass du die GTX nutzen kannst.

edit:

[OSX-Einsteiger](#) Ja, mittlerweile ist mir Opencore auch lieber und wenn [TheXeno](#) das möchte, können wir das auch damit mal versuchen.

Sein System sollte, aber eigentlich auch mit Clover und der config funktionieren. Einmal noch High Sierra mit full installer probieren ist nicht verkehrt.

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 11:25

Was ist denn der direkte Unterscheid zwischen OpenCore und Clover?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 16. August 2020, 11:30

Opencore ist neuer, bessere Kext injection,...

<https://dortania.github.io/Ope...hy-oc.html#kext-injection>

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 11:32

Dann können wir das ja gleich mal probieren, wenn das mit High Sierra wieder nicht klappen sollte..

Vielleicht bringt das ja was..

Edit: Wieder hat es nicht geklappt und es hat mit einer Kernel Panic geendet... Man man man, so viele Probleme hatte ich damals bei Yosemite aber nicht ;D

Im Anhang ist Die Fehlermeldung

[Raptortosh](#) [OSX-Einsteiger](#) [hackmac004](#) Ich glaube, dass wir das echt mal gut mit dem neuen Bootloader probieren können, wenn das helfen sollte.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 12:05

Nun gut, dann testen wir jetzt mal mit OC. EFI tauschen und nvram reset vorher durchführen.

Hast du jetzt eigentlich den full installer von 13.6. auf dem Stick?

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 12:10

Jetzt bootet bei der Auswahl nur Windows.

Edit: Oh gott, biin ich blöd. Habe jetzt versehentlich nicht den EFI Ordner sondern die Unterordner kopiert.. Mache es nochmals und ja, habe einen Full Installer!

Edit: kernel panic.

Edit: [hackmac004](#) Hier bevor ich dir das Ergebnis gleich mal nenne (bin gerade dabei einen neuen full installer zu erstellen, um auszuschließen, dass mit dem was nicht stimmt)

Code

1. panic(cpu 0 caller 0xfffff801098776f): Kernel trap at 0xfffff7f949c5196, type 14=page fault, registers:
2. CR0: 0x000000008001003b, CR2: 0x0000000000000000, CR3: 0x0000000026d4d000, CR4: 0x00000000003627e0
3. RAX: 0x0000000000000000, RBX: 0x0000000000000000, RCX: 0x0000000000000001, RDX: 0x0000000000000001
4. RSP: 0xfffff81e0536e50, RBP: 0xfffff81e0536e80, RSI: 0xfffff804248b290, RDI: 0x0000000000000000
5. R8: 0x0000000000000000, R9: 0x0000000000000003, R10: 0x0000000000000000, R11: 0x0000000000000000
6. R12: 0x0000000000000001, R13: 0xfffff801100b840, R14: 0xfffff81c056e000, R15: 0x0000000000000000
7. RFL: 0x000000000010002, RIP: 0xfffff7f949c5196, CS: 0x0000000000000008, SS: 0x0000000000000000
8. Fault CR2: 0x0000000000000000, Error code: 0x0000000000000000, Fault CPU: 0x0, PL: 1, VF: 5
- 9.
10. Backtrace (CPU 0), Frame : Return Address
11. 0xfffff81e0536920 : 0xfffff801086c1c6 mach_kernel : _handle_debugger_trap + 0x4c6
12. 0xfffff81e0536970 : 0xfffff8010995274 mach_kernel : _kdp_i386_trap + 0x114
13. 0xfffff81e05369b0 : 0xfffff8010987544 mach_kernel : _kernel_trap + 0x4e4
14. 0xfffff81e0536a20 : 0xfffff801081e1e0 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0
15. 0xfffff81e0536a40 : 0xfffff801086bc3c mach_kernel : _panic_trap_to_debugger + 0x21c
16. 0xfffff81e0536b70 : 0xfffff801086b9fc mach_kernel : _panic + 0x5c
17. 0xfffff81e0536bd0 : 0xfffff801098776f mach_kernel : _kernel_trap + 0x70f
18. 0xfffff81e0536d40 : 0xfffff801081e1e0 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0

19. 0xfffff81e0536d60 : 0xfffff7f949c5196
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :
__ZN31AppleIntelFramebufferController16ProcessInterruptEv + 0xe0a
20. 0xfffff81e0536e80 : 0xfffff7f949a5a0f
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :
__ZN31AppleIntelFramebufferController18HWInterruptHandlerEP28IOFilterInterruptEventSource
+ 0x25
21. 0xfffff81e0536ea0 : 0xfffff8010e9d7f0 mach_kernel :
__ZN28IOFilterInterruptEventSource23normalInterruptOccurredEPvP9IOServicei + 0x60
22. 0xfffff81e0536ee0 : 0xfffff7f91104a8e com.apple.iokit.IOPCIFamily :
__ZN32IOPCIMessagedInterruptController15handleInterruptEPvP9IOServicei + 0x11e
23. 0xfffff81e0536f30 : 0xfffff7f919218d6 com.apple.driver.AppleACPIPlatform :
__ZN23AppleACPIPlatformExpert23dispatchGlobalInterruptEi + 0x42
24. 0xfffff81e0536f50 : 0xfffff7f9192a7a9 com.apple.driver.AppleACPIPlatform :
__ZN31AppleACPICPUInterruptController15handleInterruptEPvP9IOServicei + 0x6b
25. 0xfffff81e0536f70 : 0xfffff8010986d51 mach_kernel : _interrupt + 0xf1
26. 0xfffff81e0536fd0 : 0xfffff801081e396 mach_kernel : _hndl_allintrs + 0x126
27. 0xfffff820d0bbf30 : 0xfffff801088a4a2 mach_kernel : _processor_idle + 0xd2
28. 0xfffff820d0bbf80 : 0xfffff801088aa70 mach_kernel : _idle_thread + 0x20
29. 0xfffff820d0bbfa0 : 0xfffff801081d557 mach_kernel : _call_continuation + 0x17
30. Kernel Extensions in backtrace:
31. com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[AEA4C7F5-CCB0-338B-B471-
CF28A9792522]com.apple.0xfffff7f910e6000-com.apple.driver.0xfffff7f9111aff
32. com.apple.driver.AppleACPIPlatform(6.1)[B0282791-F78C-3A3D-A829-
629AD847C7EA]com.apple.0xfffff7f9191a000-com.apple.driver.0xfffff7f919b5fff
33. dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[95DA39BB-7C39-3742-A2E5-
86C555E21D67]com.apple.0xfffff7f910dd000
34. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[AEA4C7F5-CCB0-338B-B471-
CF28A9792522]com.apple.0xfffff7f910e6000
35. dependency: com.apple.driver.AppleSMC(3.1.9)[2D1E4A3F-A19E-3F12-878D-
807CB79CD55F]com.apple.0xfffff7f9151a000
36. com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer(10.3.6)[3DEB3CA0-CD20-3952-
A76D-A07AC3B1C4FA]com.apple.0xfffff7f94978000-com.apple.driver.0xfffff7f94b78fff
37. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[AEA4C7F5-CCB0-338B-B471-
CF28A9792522]com.apple.0xfffff7f910e6000
38. dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[95DA39BB-7C39-3742-A2E5-
86C555E21D67]com.apple.0xfffff7f910dd000
39. dependency: com.apple.iokit.IOAcceleratorFamily2(378.26)[AE312652-F3AF-3BFD-AEFF-
FE4CCCC33BA9]com.apple.0xfffff7f948d6000
40. dependency: com.apple.iokit.IOReportFamily(31)[D2F2FBDF-4EE4-38BA-99F5-
B699F886F413]com.apple.0xfffff7f910d6000

41. dependency: com.apple.AppleGraphicsDeviceControl(3.20.13)[55E796DB-EFBA-34DB-8148-E834A4383AD2]com.apple.0xffffffff7f9496e000
42. dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(519.20)[0E507098-E375-39B7-9AE2-AFF2C7A5D961]com.apple.0xffffffff7f9488d000
- 43.
44. BSD process name corresponding to current thread: kernel_task
45. Boot args: -v keepsyms=1 dart=0 darkwake=10 debug=0x100 root-dmg=file:///Install%20macOS%20High%20Sierra.app/Contents/SharedSupport/BaseSystem.dmg
- 46.
47. Mac OS version:
48. 17G66
- 49.
50. Kernel version:
51. Darwin Kernel Version 17.7.0: Thu Jun 21 22:53:14 PDT 2018; root:xnu-4570.71.2~1/RELEASE_X86_64
52. Kernel UUID: 1AE5ACFD-3B6F-3D74-AD52-31F1430DBC6F
53. Kernel slide: 0x0000000010600000
54. Kernel text base: 0xffffffff8010800000
55. __HIB text base: 0xffffffff8010700000
56. System model name: iMac18,3 (Mac-BE088AF8C5EB4FA2)
- 57.
58. System uptime in nanoseconds: 77891936870
59. last loaded kext at 77358816855: com.apple.driver.AppleGraphicsDevicePolicy 3.20.13 (addr 0xffffffff7f94f6b000, size 77824)
60. loaded kexts:

Alles anzeigen

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 12:26

Das sieht nach dem gleichen Fehler aus....mhmm. [Bios Einstellungen](#) hast du alle sorgfältig gemacht?

Ich hab noch ein paar Änderungen an der config gemacht. Kannst du auch mal testen.

[TheXeno](#) Gute Idee mit dem frischen installer. Wie groß ist dein usb Stick? Den könntest du nämlich auch partitionieren und dann 15.6. auf die eine und 13.6. auf die andere partition packen.

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 13:17

[hackmac004](#) Der Stick hat 16 GB glaub ich, also genug platz. Jedoch habe ich OC auf einem anderen, damit an die Daten nix dran kommt.

Wie kriege ich die denn auf zwei partitionen?

Habe das jetzt komplett frisch gemacht über das terminal am .mac aber jetzt ist's noch schlimmer

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 13:29

Mit dem Festplattendienstprogramm partitionierst du ihn Halbe Halbe. 8GB dürfte pro Installer ausreichen.

Dann nimm lieber die erste oc config.

Du bootest also mit 2 Sticks? Einmal wo der bootloader drauf ist und einmal wo der Installer drauf ist?

und weiterhin die Frage: Bist du sorgfältig durch die [Bios Einstellungen](#) gegangen?

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 13:42

Ah okay, dachte, dass dann die komplette platte formatiert wird.

Ich bin jetzt im Installer, also kann MacOS installieren auswählen. Jetzt einfach normal auf dir Platte?

Bios habe ich alles was ich gefunden habe eingestellt, aber viele einstellungen nicht gefunden.

Edit: Ja, ich arbeite mit zwei Sticks, einem auf dem OC drauf ist und einer auf dem die Installation ist.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 13:47

Okay, kann man machen, muss man aber nicht....mit den 2 Sticks.

Im installer formatierst du mit dem FDP deine Mac SSD GUID und in APFS.

Du willst ja 13.6 & 15.6 ausprobieren oder? Du könntest jetzt zb. für Testzwecke auch die SDD halbieren und die eine für 13.6. und die andere für 15.6. verwenden.

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 13:49

Irgendwie ist das übersichtlicher für mich xD, noch habe ich auf dem stick nur high sierra und versuche das jetzt mal clean zu installieren. daumen drücken. wenn was ist, editiere ich den beitrag!

Edit: Ist es richtig, das der Installer bei "ungefähr 2 minuten verbleibend" das system schon neu startet?

jetzt startet mac os.... und.... es lädt... und ist im installationsprozess.

das sieht wunderschön aus bisher und lässt gutes vermuten.

obwohl ich nicht weiß, wie das ausgeht, bin ich dir schon unglaublich dankbar für deine mühen mit mir.

[hackmac004](#) es scheint tatsächlich funktioniert haben! vielen dank! was ist beim post-install jetzt am wichtigsten? von den beasts soll ich die finger lassen, richtig? hatte an multibeast gedacht, weil es das bekannteste meines wissens nach ist, bin aber selbstverständlich für expertise offen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 14:17

Na, das freut mich doch 😊

Ja genau, Finger weg von den beastern. Das geht alles sauber auf andere Art und Weise.

Du hast jetzt eine vorgefertigte OC EFI bekommen, was toll ist, weil dein System jetzt damit läuft, aber wie das funktioniert verstehst du noch nicht, weil du sie nicht selber gebaut hast.

Deshalb hier noch der link zur Anleitung. <https://dortania.github.io/Ope...-lake.html#starting-point>

Auf der Seite findest du auch allerhand andere wissenswerte Sachen rund um OC und natürlich auch hier im Forum.

Was jetzt ansteht ist, die EFI in die EFI Partition der Festplatte zu kopieren, die Webdriver für die GTX zu installieren, einen eigenen USBport.kext erstellen. Ein grafisches GUI für den bootloader kannst du später auch noch hinzufügen.

Läuft Lan und Sound?

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 14:27

Sooo, in das OC fuchs ich mich dann mal rein. Die Treiber 387.10.10.10.40.138 sind okay für 10.13.6 (17G66)?

LAN klappt aber morgen kommt eh eine PCIE Karte mit BT und WiFi. Ton ist noch nicht scheinbar. Das mit der EFI-Partition kann ich aber verschieben, bis alles richtig funktioniert oder? Dann kann ich das als Hauptrechner verwenden.

Grafisches GUI ist optional richtig?

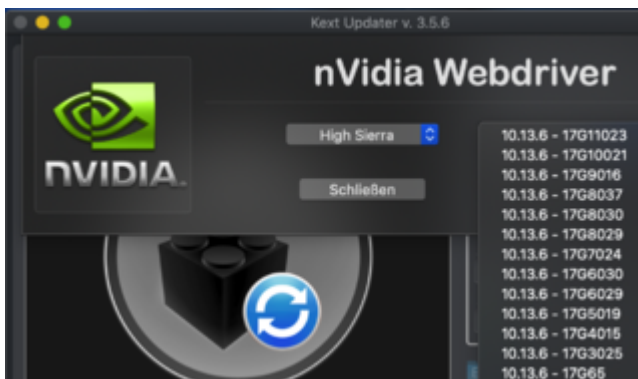
Edit: Der NVIDIA Webdriver findet mein MacOS-Build nicht so sympathisch und meckert

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 14:38

Die EFI kannst du jetzt auch schon verschieben und alle Änderungen dann auf der Platte vornehmen. Pack den stick gut weg, falls mal was schief läuft weisst du jetzt das er dich zurück ins System bringt.

Du brauchst die passende webdriver version zu deinem mac build. Kann gut sein, dass du HS gleich mal updaten darfst. Sind Updates für HS verfügbar?

Für diese builds bekommst sie mit dem Kextupdater (gutes und wichtiges tool!).



Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 14:43

Lediglich ein Sicherheitsupdate und einige Programm-Updates. (Anhang)

Ob sich damit, die Versionsnummer ändert, kannst du am besten sagen. Den Kext Updater lade ich mir dann gleich auch mal herunter.

Wie erstelle ich denn eine EFI-Partition richtig. Sorry, dass ich so extrem engmaschig frage, aber ich will mir nichts versauen. 😊

Sound funktioniert nicht nach wie vor. Wie bringe ich die iGPU parallel zum laufen? Ich möchte in FCPX und Premiere sehr gerne QuickSync nutzen. Funktioniert das?

Edit: Kann ich den Pc "anstürzen lassen"? da geht nix weiter

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 14:57

Die EFI partition existiert schon, sie muss nur gemountet werden. Macht sich bestens mit dem tool im Anhang.

Ja, die Versionsnummer wird sich mit dem Sicherheitsupdate verändern.

Sound und iGPU machen wir dann später.

Wie kam es zu dem Fehler? Ja, kannst auch einfach aus machen.

[Zitat von TheXeno](#)

Grafisches GUI ist optional richtig?

Jupp.

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 15:16

Jetzt ist es fehlerfrei, GPU funktioniert, alle Monitore werden erkannt, 144 Hz gehen auch!

EFI ist jetzt auch auf der Festplatte, also boote ich ohne Stick.

Jetzt fehlen nur noch Sound und iGPU sowie die WLAN und Bluetoothkarte, die morgen kommen. Hoffentlich hab ich da keinen Müll bestellt.

Link:https://www.amazon.de/gp/produ...tle_o00_s00?ie=UTF8&psc=1

Edit: Bilder (sieht alles seeeehhrrr smooth aus! hätte nie gedacht, dass das noch was wird nach dem erfolglosen Tag gestern! :D)

Edit: Ein Problem ist mir auch aufgefallen. Da handelt es sich um die USB-Anschlüsse.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 16:05

Soweit, sogut! Geh doch mal im Hackintool (Anhang) an diese Stellen.



und lade die pcidevices.plist, die sich dann auf deinem Desktop befinden wird hoch.

Usb ports mappen funktioniert wie folgt.

USB mapping

Die wifi karte wird nicht so wollen wie du gern willst, da Intel, es gibt da aber mittlerweile einen Kext der das hinbekommen könnte.

EDIT: und die pcidevices.txt bitte auch noch

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 16:09

[Zitat von hackmac004](#)

Die wifi karte wird nicht so wollen wie du gern willst, da Intel, es gibt da aber mittlerweile einen Kext der das hinbekommen könnte

Habe die Dateien angehängen. Kannst du mir sagen ob Bluetooth mit der Karte funktionieren wird?

Jetzt ist irgendetwas falsch.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 16:28

Kannst du mal rausfinden, welcher Audio chip/codec auf deinem board verbaut ist?

Zu BT kann ich dir nichts sagen. Kannst du ja einfach mal ausprobieren. Ich hab mir just diese

hier geholt und die läuft OOB 😊



Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 16:34

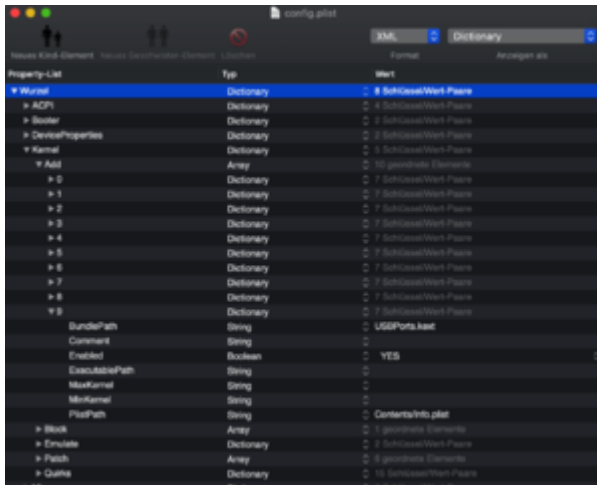
Ich weiss, dass es sich um ein Realtek Soundchip handelt. Reicht das?

Habe meinen letzten Beitrag bearbeitet. Da ist jetzt eine Fehlermeldung. Habe den USBInjectAll entfernt.

Edit: Kurze Erläuterung: Habe alles wie in der Anleitung gemacht also : USB "geordnet", dann exportiert, SSDT-EC verschoben und den Kext reingeschoben sowie USBInjectAll entfernt.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 16:39

Hast alles richtig gemacht, nur ist die Anleitung für Clover nutzer. Bei OC muss du den Kext noch wie folgt in die config eintragen.



das geht mit Plistedit Pro, xcode, oder Propertree

Jetzt kommt der stick wieder zum Einsatz 😊

Die genauer Bezeichnung für den Audio Codec ist nötig.

EDIT: Die SSDT-EC brauchst du nicht verschieben. Der kext reicht aus.

Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 16:45

SupremeFX-S1220A ist der Audiocodec.

EDIT: Hat geklappt, bin wieder in MacOS und alles funktioniert im Bezug auf die Anschlüsse (ausser audio)

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 16:52

Mit usbport kext ? Dann schick mir mal die aktuelle config, damit ich da was für's audio

einfügen kann.

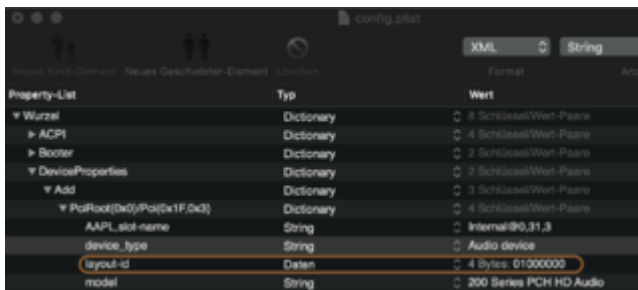
Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 16:54

Hier die config

Mit USBPort.kext. genau

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 17:01

Teste mal mit dieser. Wenn es nicht klappt, musst du diese layout ids durchspielen bis es klappt.



Beitrag von „TheXeno“ vom 16. August 2020, 17:13

Sound geht ebenfalls!

Edit: Was steht genau noch an?

Bin schon dabei Catalina auf die zweite Partition zu installieren.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. August 2020, 17:27

Für mich steht jetzt Pause machen an 😊 Für 15.6 brauchst du die iGPU, kann leicht gehen, kann aber auch schwierig werden. Hier hat es gerade jmd. geschafft. vlt hilft dir das weiter.

[Hilfe: Grafikkarte aktivieren](#)

Du solltest auf jedenfall eine Duplizierte EFI habe, in der du dann den SMBIOS auf iMac18,1 änderst und das bootarg -wegnoegpu setzt, wodurch deine GTX deaktiviert wird und nicht beim booten stört.

Dann hättest du eine EFI für 13.6 und ein für 15.6., das mein ich mit dupliziert...

EDIT: und die # musst du vor PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0) entfernen, damit das läuft. # hat den Teil deaktiviert.

Beitrag von „TheXeno“ vom 22. August 2020, 09:38

Hey, ich hab noch ein wenig rumgetüftelt und mir jetzt mal deinen Vorschlag angesehen. Was denkst du von diesen Meldungen?

Anhang:

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. August 2020, 16:56

Moin, hast du was an der config verändert oder wie kam es zu diesen Meldungen?

Wie weit bist du mit Catalina gekommen?

Beitrag von „TheXeno“ vom 24. August 2020, 19:13

Hey, habe nix geändert. Mit Catalina bin ich dabei mein WLAN einzurichten und ich werde mich an die iGPU trauen.

Wie gehe ich das am besten an?

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. August 2020, 19:36

Kannst du deinen Monitor per DisplayPort an die iGPU anschliessen?

Beitrag von „TheXeno“ vom 24. August 2020, 19:51

Jup! Habe ich!

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. August 2020, 20:10

Sehr gut, dann kannst du mal diese config testen. Wenn du momentan von der Platte bootest, kannst du sie dort hin kopieren. Bitte habe einen Stick mit funktionierender EFI parat, der dich zur Not wieder ins System bringt, falls du mit dieser config kein Bild bekommst.

Beitrag von „TheXeno“ vom 24. August 2020, 20:25

Jetzt passiert das hier schon wieder. Lade dir mal die AKTUELLEN OC-Sachen hoch.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. August 2020, 20:36

Komisch, diese Meldung kommt, wenn dein UsbInjectAll.kext nicht richtig in die config eingeschrieben ist.

Hast du genau mit dieser EFI die du geschickt hast gebootet?

Da steht er eigentlich richtig drin.

Du hattest doch schon eine EFI mit deinem USBport.kext. Da wo der drin steht, die config von dir hab ich als Basis für den Framebuffer patch verwendet.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 24. August 2020, 20:42

@[hackmac004](#)

Er hatte mit der config die du gemacht hattest ist nicht in der EFI drin

Beitrag von „TheXeno“ vom 24. August 2020, 20:43

Genau mit dieser hier habe ich die ganze Zeit richtig gebootet. Merkwürdig.

Das müsste doch normalerweise gehen.

Ich hab zwar nicht so n knowledge, aber zumindest klappt das WiFi.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. August 2020, 20:54

In der EFI solltest du nur einen Ordner BOOT und OC drin haben. Der Ordner Clover verwundert mich an dieser Stelle. Clover und OC sind 2 unterschiedliche Bootloader.

Mit welchem macOS und mit welchem Bootloader funktioniert nun dein Wifi?

Hast du noch eine OC EFI die dich ins System bringt? Wenn ja in welches macOS?

Beitrag von „TheXeno“ vom 24. August 2020, 20:55

Ach, der WiFi Treiber ist für Clover und ich hab die Kexpts nur rübergezogen! Daher wurde ein Clover Ordner erstellt. Den kannst du dir weg denken!

Ich boote per OC in macOS Catalina.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. August 2020, 21:07

Okay, mir ist wichtig, dass wir nicht den Überblick verlieren mit all den EFIs. Diese ist für 15.6. iGPU. Nur zur Info: Damit wirst du 13.6. und GTX nicht starten können.

Und nur um sicher zugehen, dass alles passt. Dein Monitor ist nun am DP der iGPU angeschlossen und im Bios ist diese als Primär gesetzt?

Beitrag von „TheXeno“ vom 24. August 2020, 21:14

Das ist echt mega!!!! Danke!!!

Fehlt noch etwas?

Edit: Ich habe ein Multi-Monitor-Setup. Der zweite über HDMI wird nicht angesteuert. Tipps?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 24. August 2020, 21:28

@[TheXeno](#)

Du kannst also mit der EFI Booten ?