

Erledigt

Erster Hackintosh: OS X installiert, aber noch Probleme vorhanden

Beitrag von „PGJ“ vom 23. August 2012, 23:23

Hallo alle miteinander,

was bin ich froh, dass ich mal eine deutsche Hackintosh Community gefunden habe, die bestimmt auch einige erfahrene Hackintosh Benutzer beherbergt ;-).

Erst seit kurzem habe ich angefangen mich mit Hackintosh zu befassen. Hauptsächlich, weil mir mein MacBook Air von der Performance für Final Cut Pro X nicht reicht.

Mittlerweile habe ich auf meinem PC auch erfolgreich Mountain Lion installiert und UniBeast LAN und Audio Treiber installieren lassen.

1. Problem:

Das Bild wird auch vernünftig auf meinem Dell U2711 angezeigt, aber solche Programme wie OpenCL Ocean Wave und LuxMark sagen mir, dass meine Karte nicht OpenCL unterstützt bzw., dass eine solche Karte nicht vorhanden ist.

Hier meine Hardwaredaten:

- Mainboard: Gigabyte X58-UD5 (Bios = Ff1; habe nur eine DSDT für Bios F7 gefunden)
- CPU: Intel Core i7 950 (1366 Socket)
- RAM: 8 GB DDR3 1600Mhz
- Grafikkarte: Zotac AMP! Geforce 580 GTX (3 GB RAM)

Die Nvidia "Treiber" aus UniBeast habe ich schon ausprobiert (sowohl den "größer 3 GB" als auch den normalen 5xx Treiber), aber leider sagen mir die Programme immer noch, dass meine Karte kein OpenCL unterstützt.

Im Systembericht wird die Karte aber richtig als 580 erkannt.

Stimmt etwas mit den Programmen nicht? Muss ich irgendwelche anderen Treiber installieren?

Bringt denn überhaupt eine "installierte" Grafikkarte einen Performanceboost in Final Cut?

2. Problem:

Dann hätte ich noch das Problem, dass der USB 3.0 Treiber aus UniBeast nicht funktioniert. Was kann ich dagegen machen?

3. Problem:

Stimmt es, dass man in Mac OS die Lautstärke bei digitalen Audioausgaben nicht regulieren kann (bei mir der Fall bei SPDIF)?

4. Problem:

Und die letzte Frage: Unter Mac OS X fängt mein Samsung Blu Ray Laufwerk ca. alle 15 Sekunden an zu lesen, obwohl kein Datenträger eingelegt ist. Wie lässt sich das beheben?

Bitte nicht erschlagen, wenn die Fragen zu n00big sind, aber ich habe mich mit diesem Thema erst seit 2 Tagen auseinander gesetzt.

Wäre sehr sehr dankbar für eure Hilfe 🙏🏻  und ich sage schon mal Danke im Voraus!
 🍀

P.S.: Für die, die es interessiert hier mal ein Performancevergleich von meinem MacBook Air und dem Hackintosh für das Erstellen eines 25 minütigen 25p Films:

MacBook Air: 1:23:15 Stunden

Hackintosh: 0:37:56 Stunden

*edit: Zur Info: Diesen Fix habe ich schon erfolglos probiert:
<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=4855>

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 24. August 2012, 09:33

zu1. Das Problem mit dem OpenCL gibt es unter ML öfter. Hier eine Lösung die wohl funktioniert hat:

<http://hackintosh-forum.de/wik...a Karten unter ML beheben>

zu 2. Auch das ist bekannt aber eine Lösung habe ich bisher nicht gelesen. Da wird sich aber noch was tun in nächster Zeit denke ich.

zu 3. Ja bei mir kann man die digitale LAutstärke auch nicht direkt unter OSX regeln sondern dann nur am "empfangenden" Gerät.

Ich denke es ist Philosophie das man sagt da kommen immer 100% raus nicht mehr oder weniger da die Decodierende Einheit wohl über einen Lautstärkeregler verfügt.

zu 4. das Problem trat mit verschiedenen Laufwerken auch unter Lion auf. Eine Wirkliche Lösung ausser austauschen gab es soweit mir bekannt ist nicht.

Beitrag von „PGJ“ vom 24. August 2012, 11:53

[Zitat von Dr. Ukeman](#)

zu1. Das Problem mit dem OpenCL gibt es unter ML öfter. Hier eine Lösung die wohl funktioniert hat:

<http://hackintosh-forum.de/wik...a Karten unter ML beheben>

zu 2. Auch das ist bekannt aber eine Lösung habe ich bisher nicht gelesen. Da wird sich aber noch was tun in nächster Zeit denke ich.

zu 3. Ja bei mir kann man die digitale LAutstärke auch nicht direkt unter OSX regeln sondern dann nur am "empfangenden" Gerät.

Ich denke es ist Philosophie das man sagt da kommen immer 100% raus nicht mehr oder weniger da die Decodierende Einheit wohl über einen Lautstärkeregler verfügt.

zu 4. das Problem trat mit verschiedenen Laufwerken auch unter Lion auf. Eine Wirkliche Lösung ausser austauschen gab es soweit mir bekannt ist nicht.

Alles anzeigen

Danke für deine Antwort. Doch wie schon am Ende geschrieben habe ich den Commando-Zeilen Befehl bereits ausgeführt und er hat nicht geholfen.

Ich vermute, dass die 3 GB auf meiner Grafikkarte das Problem sind. Eine Lösung dafür habe ich auf folgender Seite gefunden: <http://rampagedev.wordpress.co...untain-lion-test-results/>
Laut dieser Seite wird bei GPU RAM > 3 GB OpenCL abgeschaltet. Aber durch die Anleitung konnte ich das Problem beheben.

Bzgl. des lesenden Laufwerks: Es könnte auch eine Bios Einstellung bei mir gewesen sein. Es gibt eine Funktion UEFI für CD/DVD. Das habe ich mal ausgeschaltet und bisher habe ich noch kein Murren von meinem Laufwerk gehört.

Wenn sich irgendetwas neues ergibt oder ich eine Lösung für das USB 3.0 Problem finde, werde ich mich wieder melden.

Aber noch eine andere Frage: Darf man mit seiner Apple ID eigentlich den Hackintosh verwenden? Oder könnte es sein, dass Apple die dann bannt?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. August 2012, 12:17

Ich habe noch nie gehört das eine AppleID wegen Nutzung eines Hackintoshes gebannt wurde. Ich selbst nutze meine AppleID seit 2008 mit Zig Hckintosh Geräten, bisher ohne Probleme.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 24. August 2012, 12:52

Auch bei mir ist die Apple ID Problemlos auf dem Hack im Einsatz.

Es wäre nett wenn du uns kurz zusammenfassen könntest was du zum Beheben des Problems gemacht hast, dann könnten wir das in unser Wiki übernehmen.

Beitrag von „PGJ“ vom 25. August 2012, 00:43

[Zitat von Dr. Ukeman](#)

Auch bei mir ist die Apple ID Problemlos auf dem Hack im Einsatz.

Es wäre nett wenn du uns kurz zusammenfassen könntest was du zum Beheben des Problems gemacht hast, dann könnten wir das in unser Wiki übernehmen.

Ich habe es eigentlich genauso gelöst, wie in dem von mir genannten Link:
<http://rampagedev.wordpress.co...untain-lion-test-results/>

Ich kann es aber gerne noch im Schnellverfahren erklären:

1. Cuda Treiber installieren: <http://www.nvidia.com/object/mac-driver-archive.html>

2. Die Datei OpenCL aus /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/ auf den Desktop / Schreibtisch kopieren.
3. Hex Fiend downloaden und starten: <http://ridiculousfish.com/hexfiend/files/HexFiend.zip>
4. Die OpenCL Datei auf dem Desktop in das im Dock geöffnete Hex Fiend ziehen (Hex Fiend öffnet dann die OpenCL).
5. In Hex Fiend mit CMD + F nach folgendem String suchen (in die Find Box eingeben): ff 50 68 4c 39 e0 73 e7
und in die Replace Box folgendes einsetzen: ff 50 68 4c 39 e0 90 90
6. Dann auf Next drücken (sollte den Eintrag von der Find Box finden) und dann Replace drücken.
7. Noch mal Next drücken, um zu überprüfen, ob der Wert auch wirklich ersetzt wurde.
8. Dann mit CMD + S speichern, Hex Fiend schließen.
9. Die editierte OpenCL vom Desktop / Schreibtisch in den Ordner /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/ (s. Punkt 2) verschieben und die dortige Datei ersetzen (ein Backup der Original OpenCL ist immer gut).
10. Neustarten und z. B. mit LuxMark testen, ob die Grafikkarte erkannt wird:
<http://www.luxrender.net/release/luxmark/>

Dies soll laut der Seite nur für Mountain Lion gelten und für Fermi Karten (5xx, 4xx), die über 2 GB VRAM besitzen.

Für 6xx Karten soll Folgendes funktionieren: <http://netkas.org/?p=1161>

*edit: Mein USB 3.0 Problem habe ich mittlerweile auch gelöst! Habe hier die passenden gefunden: <http://www.osx86.net/downloads.php?do=file&id=2870&page=2> (die [DP3.kexts.zip](#)).