



Ich hab natürlich keine Ahnung, ob das was bringt, aber ich werde heute Abend mal ein oder zwei Runden Fortnite testen...



Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 5. September 2020, 16:45

Wenn du WhateverGreen benutzt, kannst du auch den iGPU Eintrag komplett entfernen, der Kext macht den rest oder halt hier <https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHd.en.md> mal ein bisschen nachlesen.

Hast du schon mal ein SMBios Probiert wo die RX580 zum ersten mal verbaut wurde, iMac18,3 glaube ich war es, was da raus kommt.

Beitrag von „RealZac“ vom 5. September 2020, 16:53

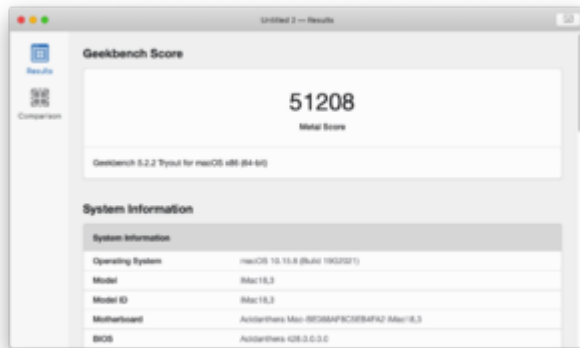
Den Eintrag habe ich hinzugefügt und angepasst, um die iGPU auf "connectorless" umzustellen (0x01620007), WhateverGreen macht das nicht automatisch sondern lässt die device-id auf Standard (0x0166000A).

Genau das war ja die Idee des Tests. 😊

iMac18,3... Teste ich nachher mal.

Update:

Mit SMBIOS iMac18,3 sind die Werte tatsächlich noch einen Tick besser: 46266 (OpenCL) und 51208 (Metal). Das wird aber ein Zufall sein.



Beitrag von „Nightflyer“ vom 5. September 2020, 18:26

wie schaut es denn mit DRM aus, Prime Video und Netflix in Safari?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 5. September 2020, 18:36

hallo, 😊

sind die werte der benchmarks eigentlich rechnerisch, oder bekommt man tatsächlich optisch eine veränderung also flüssig, stockend usw. mit?

lg 😊

Beitrag von „RealZac“ vom 5. September 2020, 18:41

[Nightflyer](#) Sorry, ich nutze weder Prime noch Netflix.

[apfel-baum](#) Ich denke, die sind eher rechnerisch. Habe jedenfalls keinen Unterschied feststellen können.

Alles in allem war's wohl nur 'ne Spielerei, aber ich war halt neugierig. Und vielleicht ist's ja ein Anstoß für weitere Tests eurerseits. 😊

Beitrag von „apfel-baum“ vom 5. September 2020, 18:45

danke für die antwort 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. September 2020, 09:55

Habe bei mir auch mal den Test gemacht mit Metal.

iMacPro1,1: 52066

iMac18,3: 52324

Somit macht in meinem Fall die Dual-GPU Variante des iMac18,3 quasi keinen Unterschied.

Beitrag von „RealZac“ vom 6. September 2020, 10:27

Beim Zocken ist mir gestern auch nichts aufgefallen. Achso, VideoProc bietet bei der Dual-GPU-Variante kein HW-unterstütztes HEVC mehr an (was mich aber weniger interessiert hat).

Dennoch bin ich - nachdem ich meine Neugier gestillt habe - wieder zurück zum empfohlenen iMacPro1,1 mit deaktivierter iGPU.

[Sascha 77](#) Hattest du die iGPU auch auf empty framebuffer gestellt? Erst nachdem ich das gemacht habe, hatte ich bessere Werte.

Beitrag von „Toskache“ vom 6. September 2020, 11:11

Bei solchen Threads vermisse ich die Beiträge von [CMMChris](#) schon enorm. 🙄

Beitrag von „RealZac“ vom 6. September 2020, 11:42

[Sascha 77](#) Deine RX 580 scheint aber um Einiges besser zu punkten als meine. Woran kann das liegen? Spielen da etwa CPU-Gen. und Typ eine Rolle?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 6. September 2020, 12:23

@[RealZac](#) was ich in deinen Einträgen nicht verstehe ist das

DeviceProperties	Dictionary	0	1	1	1
+ Add	Dictionary	0	1	1	1
+ PciRoot(0x0)/Pci(0x1)/Pci(0x0)	Dictionary	0	1	1	1
AAPL,lan-name	String	0	1	1	1
device_type	String	0	1	1	1
model	String	0	1	1	1
+ PciRoot(0x0)/Pci(0x0)	Dictionary	0	1	1	1
+ PciRoot(0x0)/Pci(0x0)	Dictionary	0	1	1	1
AAPL,ig-platform-id	Data	0	1	1	1
AAPL,ig-platform-id	String	0	1	1	1
AAPL,ig-platform-id	Data	0	1	1	1
device_type	String	0	1	1	1
model	String	0	1	1	1
name	String	0	1	1	1

Die sind für Anschlusslos gar nicht nötig.

Zu VideoProc kann nur an deinen Einstellung liegen, bei mir arbeitet die UHD630 und die RX560 zusammen mit, was ich über IPG und HWMonitorSMC2 sehe.

Bei mir reicht das

ACPI	Dictionary	0	4	1	1
Booter	Dictionary	0	2	1	1
DeviceProperties	Dictionary	0	2	1	1
+ Add	Dictionary	0	6	1	1
PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	0	3	1	1
PciRoot(0x0)/Pci(0x14,0x0)	Dictionary	0	3	1	1
PciRoot(0x0)/Pci(0x18,0x4)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	0	3	1	1
PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x0)	Dictionary	0	3	1	1
PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	0	1	1	1
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	0	4	1	1
AAPL,ig-platform-id	Data	0	4	1	1
AAPL,lan-name	String	0	1	1	1
device_type	String	0	1	1	1
model	String	0	1	1	1
+ Delete	Dictionary	0	0	1	1
+ Kernel	Dictionary	0	6	1	1
+ Mac	Dictionary	0	6	1	1
+ NVRAM	Dictionary	0	6	1	1
+ PlatformInfo	Dictionary	0	6	1	1
+ UEFI	Dictionary	0	6	1	1

was auch unter der Anleitung bei WEG geschrieben steht und schon funktioniert alles.

1000 Punkte bei GB unter GPU ist eher zu vernachlässigen.

Beitrag von „RealZac“ vom 6. September 2020, 12:28

[Bob-Schmu](#) Das habe ich aus dem Hackintool-Export 1:1 übernommen und nur ig-platform-id angepasst.