

# Welche Grafikkarte OHNE Lüfter für Mojave und Catalina?

**Beitrag von „Oerters“ vom 6. September 2020, 11:28**

Guten Morgen!

Ich richte mir gerade einen weiteren HP Elite 8300 CMT als Hacki zur reinen Musikproduktion ein.

Daher brauch ich eine GPU, möglichst ohne Lüfter oder seeeeeehr leise.

Übrigens ist der HP super geeignet, solange man keine leistungsstarke GPU für Spiele oder so benötigt.

Bislang benutze ich eine GT 710, die für meine Zwecke soweit auch ausreichend ist.

Aber wird sie auch auf etwas längere Sicht ausreichend sein oder kann man in 2 Jahren davon ausgehen, dass

man eine neue benötigt?

Denn die Updates von Logic Pro X lade ich in aller Regel schon.

Gruß Karsten

---

**Beitrag von „umax1980“ vom 6. September 2020, 12:06**

Wenn man tatsächlich nicht viel Leistung benötigt, was die Grafikkarte angeht, kann man eine RX460/560 einbauen.

Die laufen meist sehr leise, oder stellen den Lüfter ganz ab, wenn keine Kühlung benötigt wird.

Die GT710 sollte momentan noch, mit Catalina, problemlos laufen. Wie es aber in weiteren

Updates aussieht, weiß wohl nur Apple.

Da aber der Weg bei Apple ganz klar Richtung AMD geht, gehe ich mal davon aus, das irgendwann keine Nvidia Karten mehr unterstützt werden.

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 6. September 2020, 14:49**

Es gibt RX560 mit 2GB RAM die sind sehr leise.

---

### **Beitrag von „DerTschnig“ vom 6. September 2020, 16:28**

Die RX 580 hat rpm 0 d.h

Bei Start laufen die Lüfter und wenn kurz vor dem Anmeldebildschirm der Treiber greift stehen die Lüfter. (Vorausgesetzt es ist kaum oder keine Last drauf )

Und man muss nicht mit Treiber tricksen und wird lt. meinen Testungen sogar mit BigSur unterstützt.

Lg

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 6. September 2020, 16:42**

Er will nur ein paar Monitore betreiben bestimmt, da braucht man nicht unbedingt eine RX580, wenn mal eine RX5300 heraus kommt später, dann ist die auch völlig ausreichend, bis dahin reicht eine RX560 locker aus.

---

## **Beitrag von „Oerters“ vom 7. September 2020, 15:53**

Danke für eure Antworten

Aber gibt es da echt nix ohne Lüfter?

Zumal ich auch keinen Anschluss für GPUs am Netzteil habe.

Das ist übrigens einer meiner Gründe, einen Hackintosh zu nutzen...gute, funktionsfähige Hardware wird einfach ausgemustert und man kann sehen, wie man Kohle für was neues rankriegt.

---

## **Beitrag von „Tom909“ vom 7. September 2020, 16:08**

Die einzige Lüfterlose wäre die interne Intel HD. Falls Sie Dir ausreicht, ist es die leiseste Variante. Ansonsten war ich von der Asus 970GTX extrem begeistert. Die lief ohne Last fast lüfterlos(also die Lüfter von CPU und Netzteil waren lauter sozusagen), aber Nvidia und Apple gehen zurzeit leider getrennte Wege.

Was bleibt ist sich durch Tests von diversene RX Serien von AMD durchzulesen ob da ein Hersteller ne extra Silent Edition anbietet, aber generell lüfterlose GPU Designs werden aktuell nicht mehr angeboten(aus gutem Grund, meist gehen die GPUs oder Rams oft kaputt). Früher zu AGP Zeiten ging das noch, aber die neuen Kühler sind mega leise. Meine AMD Karte(gut, schießt preislich übers Ziel), läuft im Desktop Modus extrem leise, gehäuse ist gedämmt und hab nur wegen Sommer die Gehäuse Lüfter auf Stufe 3, aber das Ding ist leise. Was bleibt ist entweder ne komplette Wasserkühlung mit CPU&GPU zusammen oder ne starke GPU undervolten und runtertakten und Lüfter runterregeln. Ich würde da auf Fachmagazin Tests zurückgreifen und je nachdem über Amazon Prime bestellen und falls Dir die Karte zulaut ist einfach zurückschicken.

---

## **Beitrag von „krokol“ vom 7. September 2020, 16:09**

[Oerters](#) Das Problem kenne ich. Lange gesucht, aber nix lüfterloses gefunden. Meine Lösung war dann eine RX560 Aero - braucht zumindest keinen separaten Stromanschluss, den mein Dell T20 Netzteil auch nur mit Adaptern bieten würde (und zu wenig Leistung bietet). Und ich

höre sie eigentlich nie außer unter Volllast.

---

### **Beitrag von „Tom909“ vom 7. September 2020, 16:13**

Das hier könnte was für Dich sein: <https://www.youtube.com/watch?v=0XJGIQSavP4>

---

### **Beitrag von „Arstidir“ vom 7. September 2020, 16:16**

Es gibt eine RX 560 mit 2GB und kleinem Mini Lüfter.

<https://www.ebay.de/itm/Medion...160260:g:nHwAAOSw16xfM~HC>

findet man woanders auch günstiger.

Überlege mir selbst auch eine zu kaufen um parallel eine der neuen Nvidia Karte für Windows nutzen zu können.

---

### **Beitrag von „Tom909“ vom 7. September 2020, 16:19**

Wie gesagt, wenn die rx550 nativ im Hackintosh unterstützt wird(das weiß ich selbst nicht) dann kann man die rx550 ca für 50€ gebraucht bekommen. einen grossen passenden passiv Kühler muss man sich dann seperat zulegen, aber mit 50watt angabe, sollte die rx550 eigentlich passiv langfristig nutzbar sein.

---

### **Beitrag von „Raptortosh“ vom 7. September 2020, 16:20**

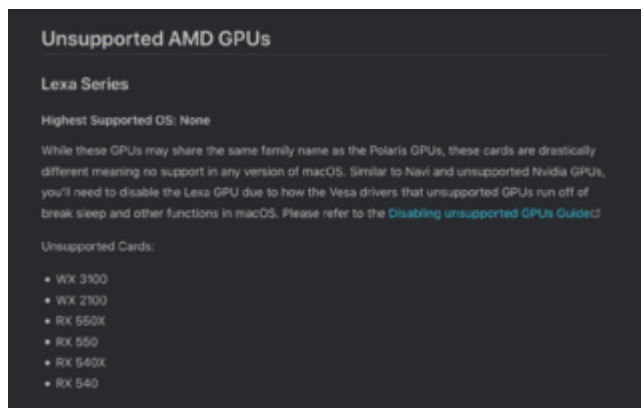
[Arstidir](#)

Die gleiche RX 560 gibt es auch hier im Marktplatz von [Bob-Schmu...](#) [[unbekannter Marktplatz-Eintrag]]

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 7. September 2020, 16:22

Eine RX550 funktioniert nicht der Chip wird nicht unterstützt in macOS.



---

## Beitrag von „Tom909“ vom 7. September 2020, 16:32

Ok, dann hat sich das Konzept der passiven rx550 automatisch erledigt. 😊 Ich dachte AMD Treiber decken auch die Kleinserien ab, aber Apple ist seinem Konzept treu die Treiber so eingeschränkt wie nur machbar anzubieten 😊

Was ich aber technisch über die rx560 überflogen habe, die kann man auch je nach manueller Anpassung mit 45-50Watt Verbrauch passiv betreiben. Dafür müsste man nur die Taktraten senken, undervolten und dann könnte man die auch passiv betreiben, natürlich unter dem Aspekt, dass man die 3D Leistung nicht so sehr braucht. Zumindest hat Sapphire eine neue Version ohne extra Strom und niedrigeren Taktraten angeboten die nur 45W Spitze braucht.

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 7. September 2020, 16:54**

Die RX560 im Marktplatz braucht max 50W und die habe ich mit zwei UHD Monitoren betrieben.

---

### **Beitrag von „Oerters“ vom 7. September 2020, 23:08**

Müsste nicht theoretisch auch der Displayport Anschluss vom PC selbst gehen?

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 7. September 2020, 23:58**

nicht bei deiner CPU mehr.

---

### **Beitrag von „Oerters“ vom 8. September 2020, 08:52**

Ok. Warum geht das nicht?

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 09:09

Weil dein iGPU nicht unterstützt wird für Display Ausgabe, eine HD4000 nur noch bis Catalina.

---

## Beitrag von „locojens“ vom 8. September 2020, 09:14

[Bob-Schmu](#) ... das halte ich für ein Gerücht...

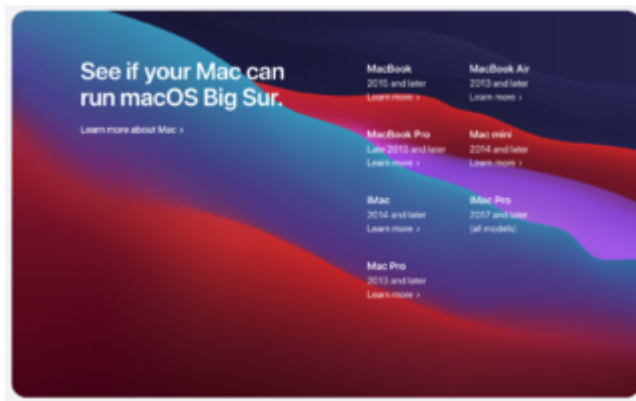


PS: ist mein gutes altes Macbook Pro Mid2012

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 09:19

Beta ist nicht release, ich mache Hackintosh schon eine Weile und es war immer so, erst mit der release Version oder GM früher sind die Treiber verschwunden, von daher willst du um dein Coffee Lake System aus deinem Profil wetten, du brauchst es mir nicht schicken ich hole es mir auch gern ab.



Bei Mojave gab es 11 Beta Versionen

macOS-Version
10.14 Beta 1
10.14 Beta 2
10.14 Beta 3
10.14 Beta 4
10.14 Beta 5
10.14 Beta 6
10.14 Beta 7
10.14 Beta 8
10.14 Beta 9
10.14 Beta 10
10.14 Beta 11

Big Sur ist erst bei 6 da kann sich noch viel ändern. 😊

---

### Beitrag von „locojens“ vom 8. September 2020, 09:36

Dann denke aber auch an dieser Stelle daran wie lange noch die Intel HD3000 "mitgeschleift" wurde (wenn auch auf Umwegen) bei den Hacks !

---



### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 09:39**

Wo hast du bei der HD3000 nach Entfernung der Treiber aus macOS, noch eine volle Metal Unterstützung gehabt?

Über meine RTX würde ich in macOS auch Bild bekommen ohne Probleme, nur ohne volle Unterstützung.

---

### **Beitrag von „bluebyte“ vom 8. September 2020, 09:43**

Die Grafikkarten namhafter Hersteller sind mittlerweile, dank Powermanagement, so leise geworden, dass sie auch bei Ton- und Videobearbeitung kaum stören. Was ich bei meinem PC noch höre, das sind die mechanischen Festplatten.

Es gibt/gab Grafikkarten von Asus und TUL Powercolor mit AMD R9. Inwieweit die mit Mac OS funktionieren, muss man in Erfahrung bringen.

---

### **Beitrag von „locojens“ vom 8. September 2020, 09:46**

Ich hatte nie ne HD3000 

(bzw. nicht als "Grafikkarte")

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 10:17**

Es gibt ja diesen Legacy Video patch der alte Daten in S\LE schreibt, sie schreiben ja auch

selber, das dieses System auch nicht mehr starten kann nach dem Patch, Catalina block jetzt schon einiges, bei Big Sur wird es nicht weniger werden und sich Daten in S\LE noch schreiben lassen nein dank, das ist wie Russisch Roulette spielen mit einem sechs Kammer Revolver und fünf Patronen sind schon in der Trommel.

Durch so welche Patche denken Anfänger ist ja leicht, patch drüber läuft, nur wenn es nicht läuft wird hier schnell ein Thema aufgemacht und dann heißt es mein Hack macht Probleme.

Wenn man platz hat für eine RX560 immer ein damit oder halt nach eine RX460 passiv gekühlt schauen, sind zwar selten aber dafür passiv halt.

<https://www.ebay-kleinanzeigen...n-4gb/1459463252-225-6185>

---

### **Beitrag von „Oerters“ vom 8. September 2020, 13:04**

Ui, was habe ich getan?

Aber wenn ich das richtig verstehe, würde zumindest bis Catalina die HD4000 funktionieren?

Das reicht ja erstmal 2-3 Jahre, evtl länger.

Wie gesagt hat das Mainboard einen Displayportanschluss, sonst nur noch VGA.

Ich mache ja nur Musik damit.

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 13:06**

Wenn dein i5-3470 eine HD4000 hätte dann ja, hat sie aber nicht.

---

### **Beitrag von „Oerters“ vom 8. September 2020, 13:09**

Mein i7-3770 aber schon, oder?

---

## Beitrag von „Raptortosh“ vom 8. September 2020, 13:09

Ja, der 3770 hat eine 4000...

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 13:14

Mit dem geht das, bis Catalina und das wird ja noch locker 5 Jahre unterstützt mit Updates und co.

---

## Beitrag von „MacPeet“ vom 8. September 2020, 13:42

[Oerters](#)

Wie alt ist Deine GT710 denn?

Wenn es eine dieser aktuellen 2GB-Versionen ist mit Keplerchip, dann kann diese Metal und arbeitet noch OOB mit BigSur.

Dein i5-3470 hat nur HD2500, da kommst Du nicht weit mit, der i7-3770 hat HD4000, aber hierbei ist die genannte GT710 sicher auch nicht schlechter.

Natürlich kann man eine bessere Grafik einbauen, aber bei den alten Rechnern würde ich mir dann auch mal das Netzteil, bzw. die Stromversorgung für eine neuere Grafik anschauen.

Oft sind diese damit überfordert.

Ok, wollte nur sagen, dass die generelle Aussage "GT710 geht nicht mehr mit BigSur" so nicht ganz richtig ist.

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 14:22

Eigentlich hätte er doch noch Chancen auf die Nvidia das [MacBookPro11,3](#) hat noch eine Nvidia GK107 verbaut, laut Apples aussagen Late 2013.

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 8. September 2020, 14:40**

MacBookPro Late 2013 and later ist offiziell für BigSur unterstützt.

MacBookPro 2012 geht nur noch via Patcher-Tool.

Also meine MSI GT710 2GB arbeitet OOB mit Bigur, sogar im real MacPro3,1.

Wenn er keine uralte GT710 hat, dann sollte diese noch laufen.

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 14:50**

Vergleicht doch Beta nicht immer mit Release Version, was in der Beta noch funktioniert kann in der Finalen schon wieder Geschichte sein, Fakt ist solange ein Apple Gerät was unterstützt wird noch einen GK100 Chip verbaut hat, kann er Glück haben das seine GT noch zwei macOS Version weiter funktioniert.

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 8. September 2020, 15:10**

Im kommenden Release BigSur wird Apple keine Unterstützung von Geräten rausnehmen, was sie in den Beta's unterstützt haben, abgesehen davon, dass sie ja genügend Bugs einbauen.

Es ist aber damit zu rechnen, dass wenn der BigSur-Nachfolger kommt, also macOS12, dann werden wieder einige Apple-Rechner aus dem Support fallen, vermutlich auch der MacBookPro Late 2013, aber genau kann dies wohl noch niemand sagen.

Durchaus möglich, dass dann auch die GT710 nicht mehr geht, aber mit BigSur aktuell geht sie, genauso wie die GTX670 oder 680 es auch noch OOB tut.

Er könnte ja auch eine aktuellere Grafikkarte einbauen, wenn das Netzteil noch mitspielt. Leider haben diese ja fast immer Lüfter und hier war wohl was ohne Lüfter gesucht.

Mehr Power bedeutet ja nun mal oft auch mehr Kühlung.

Was er nun aus all den Hinweisen macht, wird uns der TE sicher noch berichten.

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 15:29

### Zitat von MacPeet

Im kommenden Release BigSur wird Apple keine Unterstützung von Geräten rausnehmen, was sie in den Beta's unterstützt haben, abgesehen davon, dass sie ja genügend Bugs einbauen.

Es ist aber damit zu rechnen, dass wenn der BigSur-Nachfolger kommt, also macOS12, dann werden wieder einige Apple-Rechner aus dem Support fallen, vermutlich auch der MacBookPro Late 2013, aber genau kann dies wohl noch niemand sagen.

Wie lange betreibst du denn macOS schon?

Alle zwei Versionen fliegt Hardware raus, war bis jetzt schon immer bei Apple, schau dir mal hier [das an eine gute Zusammenfassung](https://wiki.lindenstruth.org/...S_High_Sierra_.2810.13.29)

Wenn die Firmenpolitik dann so weiter geht mit 11.2/12.0(oder wie es immer heißt) fliegt dann endgültig Nvidia der nächste Sprung wäre dann 2015 und da ist AMD und Intel Only bei Apple Geräte.

Mich wundert nur der geringe Sprung bei dem MacBookPro und MacBook Air von Mojave/Catalina zu Big Sur nur ein Jahr, wo sonst 2-3 Jahre Sprung eigentlich immer gemacht worden ist.

## **Beitrag von „Tom909“ vom 8. September 2020, 15:38**

Die Frage die man sich aber eher stellen sollte, braucht man die ganze OSX Upgrades 😊 Also wenn man schaut wie lange noch updates rausgehauen werden und wie lange diverse Software(ausser man nutzt explizit X-Code oder andere Apple spezifische Produkte die meist exklusiv in der neuesten Version nicht gerne auf älteren OSX laufen wollen), dann kann gewisse OSX Version einfach mal eben skippen bzw. abwarten.

Ich kann nur aus der Praxis sagen, das Day 1 Release der neuen OSX oft Probleme machen, ein Kunde von mir nutzt VM Ware Fusion und nen Abbild seines Firmen Laptops und wir hatten viel Spaß als damals OSX sich grundlegend wieder geändert hat 😊

Einige Upgrades sollte man abwarten. Ich meide seit längerem direkte OSX wechsel und warte erst was das Feedback ist, wie sich der Support auswirkt, Kexte usw.

---

## **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 15:42**

Big Sur wird für mich eh erst interessant bei Update 3 oder 4, da sind halbwegs die Kinderkrankheiten behoben und so lange Programme noch alte Versionen unterstützen die man benutzt, dann braucht man auch nicht wechseln, wenn alles funktioniert.

---

## **Beitrag von „Tom909“ vom 8. September 2020, 15:45**

Ich hab auf meine Büro Mac z.B. zwei OSX Version komplett links liegen gelasse 😊 erst der Umstieg auf rein 64 Bit hat mich neugierig gemacht, aber im Endeffekt nervt die ganzen Sicherheitsbarriere und only 64 bit ein wenig. Aber abgewartet und mittlerweile gehts.

---

## **Beitrag von „umax1980“ vom 8. September 2020, 15:55**

Wir entfernen uns aber schon deutlich vom Start-Thema, oder nehme ich das falsch wahr?

---

### **Beitrag von „Tom909“ vom 8. September 2020, 16:02**

Ja, aber die Frage ist doch am Ende es gibt für passive GPU doch nur das Fazit: Intel HD4000 wenn man geräuschlos will oder sich eine RX460 oder RX560 zulegen und je nachdem ob man sich das zutraut auf passiv Kühlung umrüsten.

Alternativ könnte man auch auf die alten Kepler Karten zurückgreifen, hier die 7er Serie, denn die 6er Serie macht je nach Modell leider grafische Fehler die man nur bedingt in den Griff bekommt.

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. September 2020, 16:05**

Seine GT710 kann er so lange nutzen wie macOS Nvidia noch unterstützt.

---

### **Beitrag von „umax1980“ vom 8. September 2020, 17:21**

Und wenn man jetzt keinen Wert auf das aktuellste System legt, haben wir doch die Lösung. Seine Karte kann er weiterhin nutzen, das war doch eine GT710.

---

### **Beitrag von „Oerters“ vom 9. September 2020, 12:44**

Danke für eure doch zahlreichen Antworten

Ich glaube, ich bleibe so lange es eben geht bei der Gt 710. Das OS muss ich ja nur

aktualisieren, wenn Logic sonst nicht Updatebar wäre. Und wenn das dann soweit ist, baue ich entweder einen anderen Hackintosh oder kaufe einen Mac.

Gruß Karsten

---

## Beitrag von „GoodBye“ vom 24. Oktober 2020, 13:15

Da ich selber einen HP8300 mit der I5-3570 CPU nutze.....

Und vor allem in den HP 8300 als SFF PC nur die niedrige Bauhöhe einsetzen kann, sowie durch das Netzeil ( 250W ) limitiert bin.....

Hatte ich am Anfang eine GT 720 Passiv, dann mal eine GT 740 Passiv ( aber hier gibt es Versionen mit Kepler - OOB und Pascal - funktioniert nicht ) das ging sehr gut, aber bei der Video bearbeitung nicht so dolle.....

Das habe ich erst mit der AMD WX4100 gelöst, lag aber auch daran das nur mit dem SMBIOS Mac Pro diese unterstützung auf der Grafikkarte läuft. die ist nicht Passiv, aber sehr leise. Und braucht nur 50Watt max, laut HWMonitorSMC2 im normalen Desktop Betrieb läuft die zwischen 18 und 22 Watt.

Jetzt habe ich H265 und HVEC Nativ und 3D Blender Render auf der Karte;-)

Ich habe zudem Arctic Silent Lüfter eingebaut.

Sind im übrigen super Kisten die HP 8300 SFF, haben meine Kinder mit NVIDIA GTX 1650 auf Windows auch bei sich stehen, und ich habe einen zum Server AD gemacht 😊

