

Audiogerät erkannt aber kein Ton

Beitrag von „bicg“ vom 13. September 2020, 01:37

Hallo,

ich habe noch ein Problem mit dem Audio bei mir. Ich den Audio-Eingang meines bequiet 500 Case mit dem Z490 Mainboard. Dem "Mixing Audio" Guide von Opencore habe ich befolgt und mein funktionierendes Layout gefunden. Zumindest zeigt er mir dort den Kopfhörer-Anschluss an. Jetzt habe ich aber das Problem, dass er die Kopfhörer zwar erkennt, wenn ich sie einstecke, aber ich höre keinen Ton. Ich habe auch alle anderen Layouts durchprobiert. Komischerweise hatte ich einmal sogar schon Sound, nach Reboot aber wieder nichts...

Kann mir da jemand einen Tipp geben, woran es liegen könnte?

LG

Beitrag von „blaze1984“ vom 13. September 2020, 03:08

[bicg](#)

Welche kexte benutzt du ?

Wir brauchen noch viel mehr Infos.

Lg blaze1984

Beitrag von „bicg“ vom 13. September 2020, 14:04

[blaze1984](#) ich nutze AppleALC, Lilu, LucyRTL8125Ethernet, NVMeFix, VirtualSMC und WhateverGreen. Habe auch schon AppleALC neu heruntergeladen (neueste Version) hat aber leider nicht geholfen.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 13. September 2020, 16:52

Das ist der Audio 7.1 (Realtek ALC1220) Chip

<https://github.com/acidanthera...ALC/wiki/Supported-codecs>

Realtek	ALC1220	0x100003, layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 15, 16, 21, 27, 28, 29, 34	15 (10.11)	---
---------	---------	--	------------	-----

Beitrag von „blaze1984“ vom 13. September 2020, 19:21

0x100003, layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 15, 16, 21, 27, 28, 29, 34

Diese Layout Nummer musst du in openCore eintragen in die config.plist

Und gleichzeitig musst du auch den ALC kext eintragen das dieser auch geladen wird.

Zum vergewissern das der Audio Chip nicht im Eimer ist würde ich Mal mit VoodooHDA.kext testen.

[VoodooHDA.kext](#)

<https://github.com/chris1111/VoodooHDA-2.9.2-Clover-V15>

Beitrag von „bicg“ vom 13. September 2020, 22:12

Vielen Dank, aber das habe ich meines Wissens nach schon getan.

[OSX-Einsteiger](#) Muss ich mit dem entsprechenden Ordner und den Dateien noch irgendwas bestimmtes machen?

Edit: Zum aktuellen Zeitpunkt funktioniert der Anschluss komischerweise wieder ohne irgendwas getan zu haben.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 13. September 2020, 22:15

Versuch es mal mit dem Boot-Argument **alcid=1**

Beitrag von „bicg“ vom 13. September 2020, 22:18

[OSX-Einsteiger](#) ist bereits in der Config drin 😊

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 13. September 2020, 22:21

Hat ich mir ja denken können 

Ist zu fälliger weise dieser [VoodooHDA.kext](#) drin ? nimm in wieder raus sollte ohne gehen.

Beitrag von „bicg“ vom 13. September 2020, 22:22

VoodooHDA.kext hatte ich nie drin gehabt

Beitrag von „blaze1984“ vom 13. September 2020, 22:43

[bicg](#)

Also funktioniert der Audio Anschluss tadellos ?

Lg blaze1984

Beitrag von „bicg“ vom 13. September 2020, 22:50

[blaze1984](#) gerade schon, aber das hatte ich ja neulich schon einmal. Bin gespannt wie lange das anhält.

Beitrag von „bicg“ vom 5. Dezember 2020, 18:55

So jetzt nach ewig langem Herumprobieren funktioniert es irgendwie garnicht mehr. Ich hatte einmal Sound und dann nach einem Neustart wieder nicht. Das ist jetzt schon einige Zeit her, weil ich es kurzzeitig aufgegeben hatte. Jetzt stört es mich aber, da ich so einfach nicht zum arbeiten komme. Ich habe jetzt folgendes in meinen boot-arg zu stehen:

```
keepsyms=1 debug=0x100 alcid=2 agdpmmod=pikera alcdelay=1000 npci=0x2000
```

Vielleicht kann mir ja doch noch jemand helfen. Danke!!

Edit: die Audioeingänge werden auch weiterhin angezeigt. Nur kommt darüber kein Ton an

Beitrag von „Jono“ vom 5. Dezember 2020, 18:58

Hast du es denn mal mit VoodooHDA statt AppleALC probiert?

Beitrag von „bicg“ vom 5. Dezember 2020, 19:00

Jono habe ich tatsächlich noch nicht, da in der Opencore Doc steht dass VoodooHDA nicht benutzt werden soll. Wie genau würde es denn damit aussehen? Muss ich dann andere Parameter ändern?

Beitrag von „Jono“ vom 5. Dezember 2020, 19:05

Ich weiß gar nicht ob es für Voodoo überhaupt Parameter gibt. Aber versuchen würde ich es auf jeden Fall mal.

Beitrag von „Wolfe“ vom 5. Dezember 2020, 19:14

[bicg](#) Vielleicht eine blöde Frage, aber hast du auch den richtigen Audioausgang gewählt?

Beitrag von „bicg“ vom 5. Dezember 2020, 19:21

Jono wo genau finde ich denn VoodooHDA? habe dazu nur veraltete kexts gefunden.

[Wolfe](#) ja na klar, habe es auch versucht umzustellen und z.B. über den Monitor-Eingang versucht. Alles nichts gebracht. Wenn ich meine Kopfhörer einstecke ändert sich das auch von "Digitaler Ausgang" zu "Kopfhörer" also scheint er es ja immerhin zu erkennen. 😊

Beitrag von „Jono“ vom 5. Dezember 2020, 19:23

[bicg](https://sourceforge.net/projects/voodooohda/) den Voodoo kriegst du hier: <https://sourceforge.net/projects/voodooohda/>

Beitrag von „Wolfe“ vom 5. Dezember 2020, 19:30

[bicg](#) Noch eine blöde Frage: hast du schon alle IDs, die für deinen Audiochip möglich sind, durchprobiert und nach jedem einzelnen Versuch neu gestartet und dabei jeweils das nvram zurückgesetzt?

Beitrag von „bicg“ vom 5. Dezember 2020, 19:34

Jono mit VoodooHDA funktioniert es jetzt tatsächlich. Also ich habe Sound!!! (wuhu) Habe aber noch das AppleALC drin. Stört das weiter oder kann das sogar raus? Ich frage mich gerade nurnoch warum bei OpenCore in der offiziellen Doku davon abgeraten wird das VoodooHDA zu nutzen. Bringt das irgendwelche Probleme mit sich, nicht das "Original" zu nutzen?

[Wolfe](#) ja, ich habe alle anderen IDs durchprobiert. Ich weiß zwar nicht genau was du mit zurücksetzen des nvram meinst, aber nach jedem Neustart mit anderer ID habe ich direkte Auswirkungen gesehen (Alle Ausgänge wurden mir lediglich bei ID 1 und 2 angezeigt. alle anderen hatten entweder nur einzelne oder gar keine erkannt).

Beitrag von „Jono“ vom 5. Dezember 2020, 20:36

Na wenn's mit Voodoo geht kannst du doch den AppleALC rausnehmen