

Big Sur, Firewire , iMovie Cam Import geht nicht

Beitrag von „pstr“ vom 16. September 2020, 21:38

Tach Leute

meine Firewire-PCIe-Karte (mit TI-Chipsatz) erscheint auch unter BigSur im System Profiler.

Auch die dort angeschlossene miniDV-Sony CAM ist zu sehen.

Leider kann ich mit iMovie aber nichts mehr capturen, Kamera wird nicht angezeigt.

Irgendwo habe ich mal gelesen das mit einer frühen Beta von BigSur kein CAM-Import ging.

Nun sind wir aber schon bei Beta6 und es geht nach wie vor nicht. 🤔

Kann hier jemand mal seine Erfahrungen berichten ?

ps: unter Catalina alles normal .

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. September 2020, 11:01

Hast du mal in die "Systemeinstellungen" und dort in "Sicherheit" geschaut? Unter "Datenschutz" findest du viele Rubriken, u.a. Kamera, Mikrofon, Dateien und Ordner, Festplattenvollzugriff. Da mal alles genau durchgehen und eventuell einige Dinge "erlauben".

Beitrag von „pstr“ vom 17. September 2020, 14:09

schau ich mir gleich heute abend an und berichte .

Danke für Dein Reply 😊

Edit:

[apfelnico](#) , leider nichts gefunden . Auch die heutige beta7 bringt keine Funktion. Ich habe auch einmal andere Software probiert (LifeFlix Demo) , auch die findet die CAM nicht.

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. September 2020, 23:18

Nutze Firewire schon seit x Jahren nicht mehr, keine Ahnung, wie Big Sur das handhabt. Aber schau mal hier "Punkt 3":

[DELL PRECISION T1700 / DELL T20 in Hackintosh verwandeln](#)

Beitrag von „pstr“ vom 18. September 2020, 15:01

[apfelnico](#) ja danke vielmals für den Tip, habe ich umgesetzt aber bringt leider nichts.

Habe mir mal den Tree im Profiler unter Catalina angeschaut und verglichen mit dem unter BigSur .. 1:1 identisch.

Kann dann ja eigentlich nur an iMovies liegen ?!

ps: nutze Firewire eigentlich auch nicht mehr, nur aktuell möchte ich alte HDV-Tapes capturen und bin dann mit Big Sur auf das Problem gestossen.

Grüße

edit: FCP (trial) geht auch nicht.

Interessant wäre natürlich wenn es jemand gäbe mit einem real 7,1 wo die PCIe FW-Karte eingesetzt wird und dann mit BigSur testen ..

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2020, 17:26

Ich befürchte, dass diese Zusammenstellung sehr selten vorkommen wird, weswegen eine entsprechende Rückmeldung seine Zeit dauern kann.

Beitrag von „pstr“ vom 18. September 2020, 22:35

[al6042](#) Da muss ich Dir allerdings voll zustimmen, das ist eine Maximal-Forderung 😊

Nun, ich habe testweise alle Firewire Kexte nachgeladen aus /S/L/E aber auch da bekomme ich anschliessend keine Verbindung zur CAM.

Wer weiss was da fehlt, ob's Apple absichtlich nicht mehr supported oder oder ..

Grüße

Beitrag von „pstr“ vom 30. September 2020, 09:04

auch mit Beta 9 funktioniert Firewire nicht.

Gibt es denn hier niemand der mal seine FW-device(s) unter Big Sur testen möchte ?

Grüße

Beitrag von „timmtomm“ vom 30. September 2020, 09:24

auch ich nutze seit weit über 10 Jahren keine FireWire-Devices mehr und kann deshalb auch nicht testen, und denke mal, es geht wohl den meisten hier so, ist eben ein obsoleter Standard ...

Ich unterstelle mal, daher ruht auch die wohl nicht wirklich vorhandene Priorität bei Apple das in die Betas zu integrieren

Siehe auch <https://developer.apple.com/forums/thread/660821>

Beitrag von „pstr“ vom 30. September 2020, 10:55

Jep, über den Thread im Dev-Forum bin auch schon gestolpert 😊 Ein anderer beschwert sich dort auch, dass die Beta9 immer noch nicht usw. usw.

Mir ist durchaus bewusst, dass FW völlig outdatet ist.

Dennoch gibt es z.B. noch viele Musiker mit Devices, die per FW angesteuert werden.

Leider habe ich keinen FW-TB2 -> TB2-TB3-Adapter, um zu testen, ob es an meinem MBPro 13" funktioniert.

Naja, warten wir's ab.

Danke und Grüße

Beitrag von „pstr“ vom 16. Oktober 2020, 13:31

es geschehen noch Zeichen und Wunder .. mit der beta 10 sind die Firewire-Devices endlich wieder erreichbar. Ich konnte meine HDV-Cam steuern und davon capturen 😊

Auch für einige Musiker mit (alter) FireWire Hardware sicherlich interessant.