

Acer V5 573G - OpenCore - Catalina 10.15.6 - Audio/HDMI/Shutdown Probleme

Beitrag von „Karatekid“ vom 17. September 2020, 18:10

Hallo zusammen,

ich habe die Tage angefangen meinen Acer V5 573G auf MacOS umzubauen und habe aktuell ein laufendes System jedoch mit folgenden Problemen, welche ich einfach nicht gelöst bekomme.

- Audio (ALC 282 - AppleALC.kext)

-- Es wurden alle ID's probiert aber keiner funktioniert

-- Sowohl über Boot-Arg als auch über DeviceProps.

-- Geprüft wurde immer mit IORegistryExplorer

- HDMI

-- Kein Ausgang egal welchen Bildschirm ich anstecke

-- Kann dies an meiner dedizierten Graka und dem Boot-ARG "-wegnoegpu" liegen?

- Shutdown

--Restart funktioniert wunderbar nur beim Shutdown bleibt er immer an und ich muss ihn hart abschalten

Im Anhang mal meine config.plist.

Ich hoffe mir kann jemand helfen.

Vielen lieben Dank

Beitrag von „Karatekid“ vom 5. Oktober 2020, 18:13

Hat niemand einen Tip oder eine Idee?

Beitrag von „hackmac004“ vom 5. Oktober 2020, 18:44

Hallo,

könntest du deine Hardware in dein Profil eintragen? Dann fällt das helfen schon leichter. Die Funktion dazu findest du oben im Kontrollzentrum.

Beitrag von „Karatekid“ vom 5. Oktober 2020, 20:56

Oh Entschuldigung habe ich sofort nachgeholt.

Beitrag von „hackmac004“ vom 5. Oktober 2020, 23:48

Versuche es mal mit diesen Einstellungen.



Wichtig dabei ist, dass Whatevergreen, Lilu und AppelALC auf dem neuesten Stand sind.

Eine weitere platform id Möglichkeit wäre diese 06 00 26 0A

Beitrag von „Karatekid“ vom 6. Oktober 2020, 19:10

Habe die Einstellungen gerade probiert und vorher noch die Kext's mit den aktuellen Versionen ersetzt.

Problem hierbei ist, dass das Dock immer grau wird und es auch gefühlt ruckliger läuft.

Bei meinen aktuellen Einstellungen wird das Dock "farbig" und es erscheint mir auch flüssiger alles zu laufen.



Es bleibt das Problem, dass bei allen Einstellungen weder HDMI noch DisplayPort funktionieren.

Und Audio leider garnicht 🤔

Beitrag von „hackmac004“ vom 7. Oktober 2020, 09:46

Füge mal bitte noch diese device id hinzu.

DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x1B,0x0)	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	4 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 0500260A
device-id	Daten	4 Bytes: 160A0000
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001

Der Hintergrund ist, dass Whatevergreen dadurch in manchen Fällen es schafft die richtigen Ports zu verwenden. Falls das nicht funktioniert müssen die Ports mit Hilfe des Hackintools rausgefunden werden.

Deine device id ist laut intel ark Seite diese hier.

Geräteerkennung	0xA16
-----------------	-------

Oft ist sie 4 stellig. Da sie in deinem Fall 3 stellig angegeben ist, bin ich mir etwas unsicher, ob sie dann 0000A16 und dann in Hex reversed 16 0A 00 00 lautet. Vielleicht kann das jemand anders nochmal mit überprüfen.

Beitrag von „Karatekid“ vom 9. Oktober 2020, 21:34

Selbes Problem, das Dock bleibt grau und das System läuft ruckelig im Gegensatz zu der anderen Einstellung. 😞

Gibt halt viele Anleitungen für Clover aber weniger für OpenCore.

Beitrag von „Horsti“ vom 10. Oktober 2020, 00:04

Ich glaube die Reihenfolge deiner Kexte in der config.plist ist nicht richtig. Sollte nach Lili, VirtualSMC nicht Whatevergreen kommen? Bin mir nicht ganz sicher aber ich meine mal ein Video von [griven](#) auf Youtube gesehen zu haben wo es um die Reihenfolge ging bzw um Opencore er aber explizit die Reihenfolge ansprach.

Edit:

Ok das wird demTE nicht helfen um sein Problem zu lösen aber die Erläuterung von [griven](#) unter diesem Post hat, zumindest mir, doch ein wenig weiter geholfen. 😊

Beitrag von „griven“ vom 10. Oktober 2020, 00:33

Wichtig an der Stelle ist die Abhängigkeiten zu beachten mehr aber eigentlich auch nicht will meinen:

VirtualSMC, WhatEverGreen, AppleALC usw. hängen ab von Lilu aber nicht voneinander. Dieser Logik folgend muss Lilu in der Config über allen Extensions stehen die von Lilu abhängig sind die weitere Reihenfolge ist dann aber egal. An anderes Beispiel ist VirtualSMC und seine Sensoren auch hier es es so, dass die Sensoren abhängig von VirtualSMC sind sprich im Gesamtkonstrukt müsste es so aussehen:

1. Ebene: Lilu
2. Ebene: VirtualSMC (hängt ab von Lilu)
3. Ebene: SMCProzessor.kext, SMCSuperIO.kext, SMCBatteryManger.kext usw. (hängen ab von VirtualSMC)

Aufpassen muss man auch bei VoodooI2C denn auch hier gibt es diverse Abhängigkeiten die zu beachten sind. Hier wäre die korrekte Reihenfolge so:

1. Ebene: VoodooI2CServices.kext

2. Ebene: VoodooGPIO.kext (hat Abhängigkeiten zu VoodooI2CServices.kext)

3. Ebene: VoodooI2C.kext (darf erst geladen werden nachdem die beiden anderen geladen sind da hier Abhängigkeiten zu den Services und GPIO bestehen)

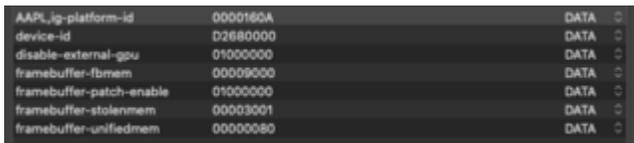
4. Ebene: VoodooInput.kext

Alle weiteren Sateliten von VoodooI2C sollten idealerweise zwischen VoodooI2C und VoodooInput platziert werden wobei auch hier evtl. Abhängigkeiten zu beachten sind.

Beitrag von „Claus59“ vom 10. Oktober 2020, 10:04

[Karatekid](#) ,

probiere mal diese Einstellungen:



AAPL_ig-platform-id	0000160A	DATA	0
device-id	D2680000	DATA	0
disable-external-gpu	01000000	DATA	0
framebuffer-fbmem	00009000	DATA	0
framebuffer-patch-enable	01000000	DATA	0
framebuffer-stolenmem	00003001	DATA	0
framebuffer-unifiedmem	00000080	DATA	0

das koennte eventuell passen.

MfG Claus

Beitrag von „Karatekid“ vom 11. Oktober 2020, 19:26

Leider keine Änderung. Vielleicht mal ein paar Screenshots die helfen könnten.

Dies ist ein Screenshot mit den meiner Meinung nach falschen Einstellungen.



Es bleibt dabei, dass leider die einzige Einstellung die bis jetzt funktioniert hat die im ersten Post ist.

Jedoch eben kein HDMI oder DP und mit einem kleinen Bug beim starten. 🤔



Beitrag von „k.kemic“ vom 30. November 2020, 16:10

Ich weiss nicht ob dieser Problem immer noch aktuell ist. Also, ich habe das gleiche Laptop

Graphic loesung:



Key	Type	Value
FullBoot(0x0)(0x18,0x0)	Dictionary	2 key/value pairs
FullBoot(0x0)(0x18,0x0)	Dictionary	2 key/value pairs
FullBoot(0x0)(0x18,0x0)	Dictionary	2 key/value pairs
FullBoot(0x0)(0x18,0x0)	Dictionary	8 key/value pairs
ApplePlatform-id	Data	<0C00180A>
device-id	Data	<12340000>
framebuffer-con1-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con1-type	Data	<00000000>
framebuffer-con2-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con2-type	Data	<00040000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
framebuffer-cursormem	Data	<00000000>

Beim login abwarten bis zum Lock Screen (schwarzes display) dan eine Taste drucken (egal welche). Display ist lesbar. Log in. Go to Display (oder login blindly und danach auf lock screen abwartend), und dann System Preferences->Display-> set Scale (1600x900). Restart. Keep resolution auf 1600x900 und es wird prima funktionieren.

Ich habe audio nicht geloest.. Irgendjemand mit Audio (ALC-282) solution?

Bei mir funktioniert click on trackpad auch nicht. Kann irgendjemand helfe (ich benutze VoodooPS2Controller.kext)?

Wobei, audio solution ist wirklich wichtig. Ich habe alles probiert. Es geht nicht.

Beitrag von „Karatekid“ vom 1. Dezember 2020, 14:57

Tatsächlich habe ich es aktuell abgebrochen, da ich es nicht hinbekomme.

Die Fehler bleiben von Anfang.

- Audio (ALC 282 - AppleALC.kext)
- Es wurden alle ID's probiert aber keiner funktioniert
- Sowohl über Boot-Arg als auch über DeviceProps.

-- Geprüft wurde immer mit IORegistryExplorer

- HDMI

-- Kein Ausgang egal welchen Bildschirm ich anstecke

-- Kann dies an meiner dedizierten Graka und dem Boot-ARG "-wegnoegpu" liegen?

- Shutdown

--Restart funktioniert wunderbar nur beim Shutdown bleibt er immer an und ich muss ihn hart abschalten

Beitrag von „hackmac004“ vom 1. Dezember 2020, 16:32

[Karatekid](#) Schau mal hier ist noch eine ausführliche Anleitung zum FB patchen für deine Grafik. Gegen Ende wird erklärt wie du verschiedene BusIDs und Pipes durchspielen kannst, was du in deinem Fall vielleicht tun musst. Vielleicht hilft dir das weiter.

[\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)

-wegnoegpu legt nur deine nvidia lahm, was in dem Fall gut ist.

Beitrag von „frenk“ vom 23. November 2021, 19:46

[Zitat von Karatekid](#)

Ciao zusammen,

ich habe die Tage angefangen meinen Acer V5 573G auf MacOS umzubauen und habe aktuell ein laufendes System jedoch mit folgenden Problemen, welche ich einfach nicht gelöst bekomme.

- Audio (ALC 282 - AppleALC.kext)

-- Es wurden alle ID's probiert aber keiner funktioniert

-- Sowohl su Boot-Arg anche su DeviceProps.

-- Geprüft wurde immer mit IORegistryExplorer

- HDMI

-- Kein Ausgang egal welchen Bildschirm ich anstecke

-- Kann muore an meiner dedizierten Graka und dem Boot-ARG "-wegnoegpu" liegen?

- Spegnimento

--Restart funktioniert wunderbar nur beim Shutdown bleibt er immer an und ich muss ihn hart abschalten

Im Anhang mal meine config.plist.

Ich hoffe mir kann jemand helfen.

Vielen lieben Dank

Alles anzeigen

[Zitat von Karatekid](#)

Ciao zusammen,

ich habe die Tage angefangen meinen Acer V5 573G auf MacOS umzubauen und habe aktuell ein laufendes System jedoch mit folgenden Problemen, welche ich einfach nicht gelöst bekomme.

- Audio (ALC 282 - AppleALC.kext)

-- Es wurden alle ID's probiert aber keiner funktioniert

-- Sowohl su Boot-Arg anche su DeviceProps.

-- Geprüft wurde immer mit IORegistryExplorer

- HDMI

-- Kein Ausgang egal welchen Bildschirm ich anstecke

-- Kann muore an meiner dedizierten Graka und dem Boot-ARG "-wegnoegpu" liegen?

- Spegnimento

--Restart funktioniert wunderbar nur beim Shutdown bleibt er immer an und ich muss ihn hart abschalten

Im Anhang mal meine config.plist.

Ich hoffe mir kann jemand helfen.

Vielen lieben Dank

Alles anzeigen