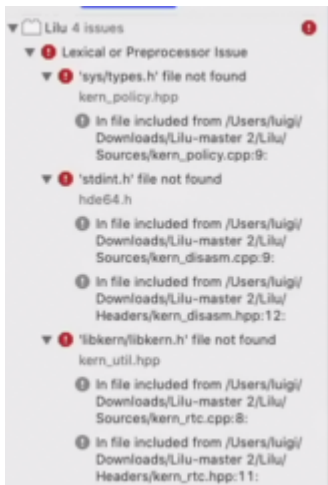


Lilu lässt sich auf einmal nicht mehr compilieren.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. September 2020, 09:55

Moin.

Seit dem 21.09. lässt sich Lilu nicht mehr kompilieren. Noch jemand mit dem Problem?



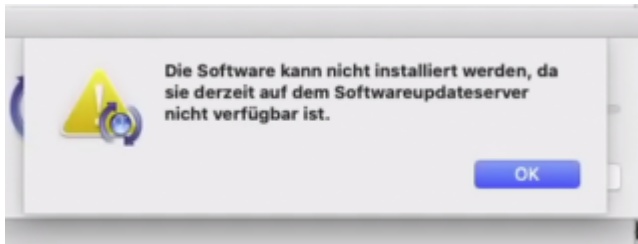
Beitrag von „apfel-baum“ vom 23. September 2020, 10:00

bei sid würde ich sagen das dependencies falsch sind bzw. dass das letzte upgrade broken wäre..

aber wie das sich bei xcode verhält weiß ich nicht

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. September 2020, 10:04

Hm wollte gerade die commandline-tools mal neu installieren:



Beitrag von „apfel-baum“ vom 23. September 2020, 10:08

macht apple vielleicht grade eine serverwartung?

Beitrag von „kolutshan“ vom 23. September 2020, 10:16

Hast du mal versucht die commandline-tools hier manuell zu laden?

<https://developer.apple.com/download/more/>

Ich nutze seit einer Weile OCBUILDER für alles und bisher ist das sehr stabil und erfolgreich. Vielleicht klappt das ja bei dir?

Beitrag von „apfelnico“ vom 23. September 2020, 10:27

[Sascha_77](#)

Siehe hier: [OpenCore Sammelthread \(Hilfe und Diskussion\)](#)

und hier: [OpenCore Sammelthread \(Hilfe und Diskussion\)](#)

Beitrag von „Sascha_77“ vom 23. September 2020, 10:30

Danke. Das: [OpenCore Sammelthread \(Hilfe und Diskussion\)](#)

Ist der entscheidende Hinweis. Nun gehts auch hier wieder. Passe mein script gleich noch an und dann gehen die Nightlies für den Kext Updater wieder raus.