

UHD 630 Framebuffer crash/reboot und TB3 Hilfe

Beitrag von „Rexima“ vom 6. Oktober 2020, 13:49

Hallo zusammen,

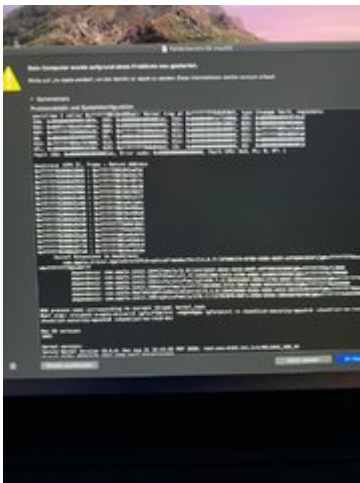
ich hoffe man kann mir mit meinem iGPU sowie TB3 Problem helfen.

UHD 630

Ich erhalten random Abstürze, entweder beim Bootvorgang oder wenn das System bereits hochgefahren ist.

Im BIOS habe ich folgendes gesetzt:

- [DVMT](#) Pre-Allocated: 64
- [DVMT](#) Total Gfx Mem: MAX



Thunderbolt

Der Treiber wird laut OSX nicht geladen, den SSDT-Z390-TB3HP.aml habe ich aber gepatched.

Den efi Treiber und die Kext habe ich im config.plist hinzugefügt.

Vielen Dank 😊

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 6. Oktober 2020, 22:17

Warum hast du denn deine config.plist mit so vielen Device Properties vollgestopft???

Da tauchen drei Grafikeinträge auf?

Beitrag von „5T33Z0“ vom 7. Oktober 2020, 00:10

Schau mal in meinem Post ist unten in den Anhängen eine plist für die UHD630 drin für DisplayPort Unterstützung:

[OpenCore Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Musst den Eintrag nur rauskopieren und an entsprechender Stelle in deine config einfügen

Beitrag von „Rexima“ vom 7. Oktober 2020, 09:37

[Zitat von 5T33Z0](#)

Musst den Eintrag nur rauskopieren und an entsprechender Stelle in deine config einfügen

Leider funktioniert das nicht, du hast eine Desktop iGPU und ich eine Notebook iGPU, da sind die Patches nicht die gleichen.

Zitat von Der Sparsame

Warum hast du denn deine config.plist mit so vielen Device Properties vollgestopft???

Da tauchen drei Grafikeinträge auf?

Das war nur zu Testzwecken, habe aus versehen die falsche EFI hochgeladen.

Aktuell habe ich nur zwei Einträge, eins für die iGPU und eins fürs Audio.

Beitrag von „hackmac004“ vom 7. Oktober 2020, 10:01

Kannst du dann deine aktuelle EFI hochladen? Mir ist bei der anderen etwas schwindelig geworden bei all den Einträgen in den Device Properties, der Menge an Kexten und SSDTs. Bist du dir sicher, dass du all die Kexte und SSDTs brauchst? z.B. Lilu Friend ist von 2017 und wird in Verbindung mit OC nicht mehr gebraucht.

Beitrag von „Rexima“ vom 7. Oktober 2020, 11:18

Anbei die neue EFI, die Kexte werden benötigt (außer LiluFriend, kann es aber nicht zu 100% genau sagen, da ich grade über eine halbe Stunde versucht habe in macOS zu booten und er jedes mal abstürzt)

Die SSDTs brauche ich auch alle, damit die Batterie,Trackpad etc korrekt erkannt werden.

Die Z390-TB3 SSDT sowie ThunderboltReset.kext war/ist ein Versuch um meinen Thunderbolt Anschluss zum laufen zu bekommen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 7. Oktober 2020, 18:52

So wie ich es jetzt verstanden habe stürzt er auch nur mit dem internen Display ab, richtig?

Willst du einen externen Monitor betreiben? Wenn ja, welche GPU Ausgänge hat dein notebook?

Ich habe dir hier mal einen anderen Patch eingefügt. Schau mal, ob damit das interne Display wieder läuft und vielleicht der ein oder andere GPU output.

Edit: Änderungen die iGPU betreffend bitte immer so nutzen, das du entweder nur auf der Platte oder einem Stick änderst, damit du noch eine Variante hast um wieder ins system zu kommen.

Beitrag von „Rexima“ vom 8. Oktober 2020, 00:18

Ja ich kann es aktuell nur über den internen Display verwenden. Der HDMI Port ist direkt an die dGPU angeschlossen.

Ich möchte es hauptsächlich mit einer eGPU verwenden aber auch ab und zu mit dem internen Display.

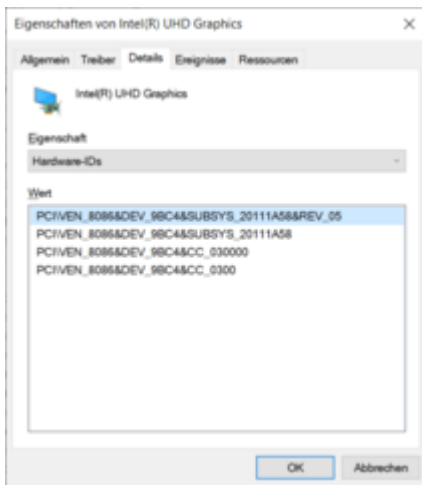
Also dein Patch hilft leider nicht, der Bootvorgang crashed wieder.

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. Oktober 2020, 01:10

Falls du Win nebenher installiert hast, kannst du mal im Gerätemanager zu deiner iGPU gehen, dort auf Eigenschaften gehen, dann zu Details und dort bei Eigenschaften Hardware ID auswählen und davon mal ein Bild schicken?

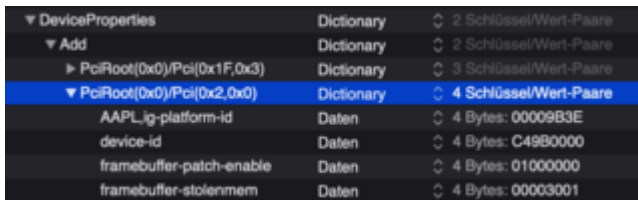
Beitrag von „Rexima“ vom 8. Oktober 2020, 10:03

Sehr gerne, bitteschön



Beitrag von „hackmac004“ vom 8. Oktober 2020, 10:44

Okay, dann trage mal diese Werte ein....



...und wir hoffen das whatevergreen den Rest erledigt. Falls nicht müsste man da mit dem Hackintool die Ports durchprobieren.

Beitrag von „Rexima“ vom 8. Oktober 2020, 12:15

Leider hilft das auch nicht weiter, wenn ich Glück habe, dann bootet er ins macOS rein.

Spätestens dann aber stürzt macOS nach einer gewissen Zeit ab.

Das sind die letzten Zeilen, bevor er dann eigentlich den Schreibtisch zeigt, jedoch direkt abstürzt.



Ich weiß auch nicht ob ich mir das einbilde, aber wenn ich den Laptop ausschalte und dann nach ca. 5 Minuten starte, kann man immer davon ausgehen das ich erfolgreich ins macOS komme.

Ansonsten hängt es in einer Bootschleife.

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. Oktober 2020, 12:31

Nur mal zum Verständnis der Situation: Passiert das wenn der externe Monitor angeschlossen ist oder passiert das auch wenn nichts weiter angeschlossen ist?

Beitrag von „Rexima“ vom 8. Oktober 2020, 12:45

Am Notebook ist nichts angeschlossen, hatte davor das Netzkabel stecken gehabt, aber daran liegt es auch nicht.

Wenn das Teil mal gebootet hat, dann kommt diese Meldung:



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. Oktober 2020, 15:34

Teste mal die platform-id 0900A53E.

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Rexima“ vom 8. Oktober 2020, 17:40

Leider funktioniert das auch nicht

| | | |
|----------------------------------------|------------|------------------------|
| DeviceProperties | Dictionary | 2 Schlüssel-Wert-Paare |
| Add | Dictionary | 3 Schlüssel-Wert-Paare |
| PciRoot(0x0)/Pci(...,0x0)/Pci(0x0,0x0) | Dictionary | 3 Schlüssel-Wert-Paare |
| PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3) | Dictionary | 1 Schlüssel-Wert-Paare |
| PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0) | Dictionary | 4 Schlüssel-Wert-Paare |
| AAPL,ig-platform-id | Daten | 4 Bytes: 0900A53E |
| device-id | Daten | 4 Bytes: C49B0000 |
| framebuffer-patch-enable | Daten | 4 Bytes: 01000000 |
| framebuffer-stolenmem | Daten | 4 Bytes: 00003001 |

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. Oktober 2020, 17:53

Schade. Die device-id 0x9BC4 wird von [WhateverGreen unterstützt](#), der Eintrag sollte überflüssig sein. Dann ha(r)pert es wohl an einer anderen Stelle.

Beitrag von „karacho“ vom 8. Oktober 2020, 17:56

Sorry wenn ich frage. Evtl hab ich auch nur etwas übersehen da ich mitm Handy unterwegs bin. Um was für ein HwSystem geht es denn hier überhaupt? Der TE schreibt was von Laptop, gibt aber an dass er einen Monitor an der dGPU angeschlossen hat. Nochmals sorry, ich kann hier am Handy nur sehen, das eine nvidia rtx 2070 verbaut ist. Wenn da noch was anderes in der Sig steht, so sehe ich das leider nicht.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. Oktober 2020, 17:57

Guter Einwand. Es dürfte sich um ein Laptop handeln (NVIDIA GeForce RTX 2070 mit Max-Q). Ist die NVIDIA dGPU deaktiviert?

Beitrag von „karacho“ vom 8. Oktober 2020, 17:59

Wie soll der Monitor an der rtx denn funktionieren? 

Kann er die rtx überhaupt im BIOS deaktivieren? Wenn nicht, dann bootarg -wegnoegpu

Beitrag von „Rexima“ vom 8. Oktober 2020, 18:01

Also es handelt sich um ein Laptop der Marke Razer.

Es ist ein Razer Blade 2020 Base Modell, mit einer RTX 2070 Max-Q mit 16 GB RAM und einem i7-10750H Prozessor.

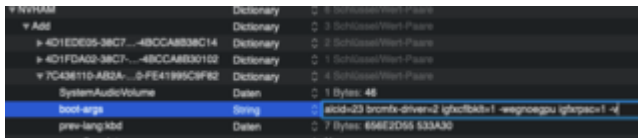
Das Notebook hat ein HDMI Port, den man aber nicht nutzen kann, weil dieser mit der RTX verbunden sein soll.

Darum möchte ich unter anderem auch mein Thunderbolt 3 Anschluss zum laufen bekommen, da ich meine eGPU verwenden möchte.

Die RTX sollte deaktiviert sein, zumindest wird diese nirgends erkannt.

Wenn ich **wegnoegpu** verwende, sperre ich mir auch den Weg zu meiner Thunderbolt3 eGPU?

Edit: Ja -wegnoegpu ist gesetzt.



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. Oktober 2020, 18:03

Das meinte ich ja. -wegnoegpu ist in den bootargs der zuletzt hochgeladenen EFI vorhanden.

Beitrag von „karacho“ vom 8. Oktober 2020, 18:05

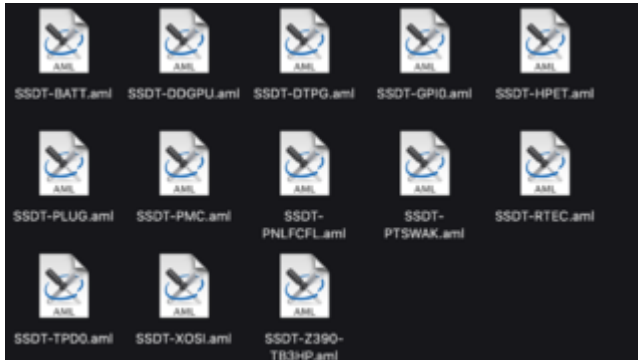
Ok, das sehe ich ja hier am Handy auch nicht.

Dann denke ich mal, stimmen die Einträge in den DeviceProperties nicht, bzw sind unvollständig

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. Oktober 2020, 18:10

Ich vermutet mittlerweile stark, dass es an einer anderen Stelle noch klemmt. Mein Vorschlag wäre erstmal wirklich alle grundlegend nötigen SSDTs und Kexte zu verwenden und dann nach und nach aufzubauen mit dem was noch wichtig ist.

Momentan sind die alle gerade vorhanden.



Laut dortania Anleitung brauchst du diese SSDTs

| Required_SSDTs | Description |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SSDT-PLUG ¹² | Allows for native CPU power management on Haswell and newer, see Getting Started With ACPI Guide ¹² for more details. |
| SSDT-EC-USBX ¹² | Fixes both the embedded controller and USB power, see Getting Started With ACPI Guide ¹² for more details. |
| SSDT-GPIO ¹² | Creates a stub so Woodpeck2C can connect, for those having troubles getting Woodpeck2C working can try SSDT-XD9C ¹² instead |
| SSDT-PHILF-CPL ¹² | Fixes brightness control, see Getting Started With ACPI Guide ¹² for more details. |
| SSDT-AWAC ¹² | This is the 300 series RTC patch ¹² , required for most B360, B365, H310, H370, Z390 and some Z370 boards which prevent systems from booting macOS. The alternative is SSDT-RTCC ¹² for when AWAC SSDT is incompatible due to missing the Legacy RTC clock, to check whether you need it and which to use please see Getting started with ACPI ¹² page. |
| SSDT-PNAC ¹² | So true 300 series motherboards (non-Z370) don't declare the FW chip as MMIO in ACPI and so XNU ignores the MMIO region declared by the UEFI memory map. This SSDT brings back NVRAM support. Note that 10th gen CPUs do not need this. See Getting Started With ACPI Guide ¹² for more details. |

Kexte würde ich folgende erstmal weglassen: CPUFriend.kext, CPUFriendDataProvider.kext, HibernationFixup.kext, LiluFriend.kext, NVMeFix.kext, USBPower.kext (den hab ich noch nie gesehen, was soll der machen?) , VerbStub.kext (der ist mir auch nicht bekannt).

Beitrag von „karacho“ vom 8. Oktober 2020, 18:24

Hmm, gute Frage, ob du dir mit dem bootarg den Weg zur eGPU über den TB Port verstellst. Das kann ich dir leider nicht beantworten. Wenn die jedoch als Grafikkarte erkannt wird, würde ich mal davon ausgehen, dass whatevergreen die auch cancelt, so daß nur die iGPU fürs OS sichtbar ist. Aber wie gesagt, das kann ich dir nicht beantworten. Ich will da nix falsches sagen.

Edit: da gebe ich [hackmac004](#) recht. Ich würde erst einmal nur mit den nötigen Grund kexten (Lilu, Weg, Vsmc ohne plugins) und den ssdts beginnen, die er aufgezeigt hat.

Beitrag von „Rexima“ vom 13. Oktober 2020, 11:30

Nach langem hin und her habe ich es endlich geschafft, die iGPU funktioniert und es gibt keine Abstürze mehr, anbei dazu der EFI Ordner.

