

Seit 10.15.7 Update - "Bildabsturz" - Sound läuft weiter.

Beitrag von „user1_“ vom 7. Oktober 2020, 14:01

Schönen guten Tag,

ich wollte fragen ob ggf noch jemand ähnliche Schwierigkeiten mit dem macOS 01.15.7 Update hat.

Ich habe 2 Monitore angeschlossen, in der Regel Spiele ich auf dem einem und auf dem anderen läuft meist ein Film.

Seit dem Update auf 10.15.7 habe ich aber das Problem das wenn ein Spiel läuft das Bild nach 10- 120 Minuten stehen bleibt während der Sound weiter läuft und die Maus sich auch noch bewegen lässt.

In diesem Fall muss ich den PC mit dem Reset Schalter neu starten und kann ihn dann erst wieder nutzen.

Hat jmd von euch eine Idee an was es liegen könnte?

Unter "Absturzberichte" finde ich leider nichts was mir weiterhelfen könnte.

Clover und Kexte habe ich updatet.

Fehler treten mit und ohne Übertaktung auf, ebenfalls mit OnBoard Grafik only.

Unter Windows 10 läuft es stabil

Beitrag von „RizziCR“ vom 8. Oktober 2020, 16:46

Das kann ich auch bestätigen. Dieses Phänomen hab ich seit 10.15.7 auch, aber sehr sehr

selten.

Lösung dazu habe ich leider keine, da es so selten ist, das es mich aktuell noch nicht nervt/stört 😄

Beitrag von „user1_“ vom 8. Oktober 2020, 19:24

Bei mir ist es mittlerweile fast im Minutentakt ... 🤔

Morgen kommt meine 2. SSD an, werd da dann vllt erstmal wieder Mojave drauf installieren ... 😊

Update:

Selbes spielt unter Mojave, scheint also an irgendeinem KEXT zu liegen den ich zwischenzeitlich aktualisiert habe.

werd die Tage mal alle durchgehen.

Beitrag von „user1_“ vom 14. Oktober 2020, 13:39

Update #2

Ich habe nun Clover 5070 frisch installiert und die aktuellen Kexte dort geladen.

Die Bildabstürze habe ich zwar immernoch, aber nicht mehr im Minutentakt sondern "lediglich" alle 2- 8 Stunden.

Update #3

Ich habe das ganze jetzt mal mit OpenCore getestet.

Hier läuft WoW permanent stabil, MinionMasters startet sich aber Random neu mit folgenden

Fehler:

Spoiler anzeigen

Beitrag von „user1_“ vom 27. Oktober 2020, 16:48

Erledigt - Mainboardschaden