

In Arbeit

Grafikfehler bei Intel HD 630

Beitrag von „TheXeno“ vom 18. Oktober 2020, 10:48

Hey liebe Community,

Ich habe vor einigen Wochen erfolgreich einen Hackintosh aufgesetzt, aber wie wir alle wissen, müssen NVIDIA-Nutzer auf Intel zurückgreifen. Daher nutze ich natürlich die iGPU.

Es wird alles erkannt aber ich habe eine Balkenbildung bei zwei Monitoren.

Hoffentlich kennt wer das Problem und kann mir helfen.

Beste Grüße und Gesundheit,

TheXeno

Beitrag von „al6042“ vom 18. Oktober 2020, 10:57

Wow...

Das habe ich in der Form noch nicht gesehen.

Ändert sich da was, wenn du z.B. nur einen Monitor anschließt?

Beitrag von „TheXeno“ vom 18. Oktober 2020, 11:46

Ja, dann hab ich das Problem nicht!

Beitrag von „al6042“ vom 18. Oktober 2020, 12:19

Dann liegt das ggf. an den [BIOS Einstellungen](#) unter "Advanced"->"System Agent (SA) Configuration"->"Graphics Configuration".

Dort sollten folgende Einstellungen gesetzt sein:

- Primary Display = IGFX
- iGPU Multi-Monitor = Enabled
- [DVMT](#) Pre-Allocated = 128M oder 256M (Nicht mehr und auch nicht weniger)

Der "RC6(Render Standby)" ist hier erstmal nicht zu berücksichtigen.

Beitrag von „TheXeno“ vom 18. Oktober 2020, 16:18

Leider sieht es so genau so aus wie vorher 😞