

# iGPU UHD630 - Exception nach einem Monat lauffähigem System

**Beitrag von „PDM“ vom 20. Oktober 2020, 10:25**

Hallo Forum,

ich habe mir die gleiche Hardware die "DSM2" in "[MacMini Killer Barebone Projekt - Wer hat Lust drauf?](#)" vorgestellt hat gekauft. Ich bin nach der Anleitung von dortania vorgegangen und konnte seit diesem Zeitraum (< 1 Monat) alle Updates von Big Sur bis zur jetzt aktuellen Beta 10 ohne Probleme installieren.

Eigentlich alles super, aber ohne ersichtbaren Grund ist macOS gestern eingefroren und nach einem Neustart bekomme ich nun eine Framebuffer Exception (siehe Anhang) der iGPU UHD630. Das gleiche Problem beschreibt vermutlich "DSM2" in diesem [Kommentar](#) mit seiner Hardware.

[Update-02]

Der Rechner startet mit "-igfxvesa" (was ja keine Lösung ist, schließt nur ein Hardware Problem der Grafikkarte aus, zumal Windows und Linux ohne Probleme funktionieren).

Angaben zum Bootloader

Spoiler anzeigen

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 20. Oktober 2020, 11:51**

Vielleicht behebt die neuste Lilu Kreation dieses Problem.

<https://github.com/acidanthera...879907d100b016812332d9b44>

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 20. Oktober 2020, 12:48**

Danke, probiere ich Mal aus. Aktuell startet macOS auch nicht mehr. Nach dem Framebuffer Fehler-Neustart kommt jetzt ein "failed to initialize volume keybag".

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 20. Oktober 2020, 13:03**

Versuch mal die beiden hier.

PS: Lilu alleine bringt nichts...

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 20. Oktober 2020, 15:33**

Danke, ich hatte beide zusammen aktualisiert, aber keine Veränderung. Klappt es bei dir inzwischen? Komisch ist nur, dass es heute Morgen funktioniert hat und dann nach einem Neustart nicht mehr funktioniert ....

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2020, 17:20**

Done that - 😊

-igfxvesa ist ja auch keine Lösung des Problems.

Macht ja nichts anderes als die Grafikkbeschleunigung zu deaktivieren.

---

## Beitrag von „PDM“ vom 21. Oktober 2020, 22:36

So, jetzt mal systematisch. Da ja alles mal funktioniert hat, sollten sich alle Schritte nachvollziehen lassen

1. bootstick neu erstellen mit der damaligen beta (15. September), opencore EFI von der Installation vom 15. (0.6.1)
2. CMOS-Batterie entfernt (zum Bios zurücksetzen) ca 10 Minuten
3. BMC94360NG ausgebaut
4. Displayport + Keyboard (kein LAN)
5. Erster Start erfolglos, bleibt stehen bei:
  1. IOG flags 0x3 (0x51)
  2. generation from SMC report as 2
6. Folgende Einstellungen für die iGPU (wie damals bei der Installation) keine device-id  
AAPL,ig-platform-id 07009B3E <-- <https://dortania.github.io/Ope...ffee-lake-plus.html#add-2>  
framebuffer-patch-enable 01000000  
framebuffer-stolenmem 00003001  
"For UHD630 you likely do not need to fake the device-id as it is already 0x3E9B"

7. Zweiter Start funktioniert auch nicht (wie auch der erste)



8. Mal die iGPU zu einer Laptop GPU gemacht  
AAPL,ig-platform-id 0900A53E)

9. Dritter start wie erster und zweiter Start nicht erfolgreich  
zusätzlich kommt hinzu: DMOS has arrived

10. Opencore update auf 0.6.2

SecureBootModel Disabled

USB Konfiguration (backup)

iGPU-Konfiguration laut Guide:

framebuffer-patch-enable 01000000

framebuffer-stolenmem 00003001

framebuffer-fbmem 00009000

11. BIOS mem allocation iGPU auf 128M gesetzt

12. Vierter Start. Framebuffer-Fehler



13. Kexte auf nightly (20.10.2020)

AppleALC, Lilu, VirtualSMC (Processor, SuperIO), Whatevergreen

14. Fünfter Start, kein Framebuffer-Fehler, aber wie zweiter und dritter Start

15. iGPU framebuffer-\* Werte entfernt

16. Sechster Start, kein Framebuffer-Fehler, aber wie zweiter und dritter Start
17. ip-platform-id: 00009B3E
18. Siebert Start, kein Framebuffer-Fehler, aber wie zweiter und dritter Start
19. Memory BIOS auf 64 (wie im Guide empfohlen)
20. Achter Start. Framebuffer-Fehler

Das hat alles einmal funktioniert. Hat jemand noch eine Idee?

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2020, 22:45**

Stolenmem muss nur gesetzt werden wenn du den Speicher im Bios nicht selbst einstellen kannst.

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 21. Oktober 2020, 22:46**

Ab 15. sind die wieder draußen

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2020, 22:47**

Die anderen Werte haben durchaus Berechtigung, es ging mir nur darum zu erklären, wann und wofür der stolenmem Wert gedacht ist.

---

### **Beitrag von „5T33Z0“ vom 21. Oktober 2020, 23:38**

Hast Du nach dem CMOS Reset denn das BIOS wieder für macOS-Betrieb eingerichtet?

---

## Beitrag von „PDM“ vom 22. Oktober 2020, 00:48

Danke für deine Hilfe. Ich bin gerade echt am verzweifeln.

Ich habe:

- Die serielle Konsole deaktiviert
- Boot Type auf uefi only gesetzt
- Stolenmem aka igpu allocation auf 64MB gesetzt
- Audio deaktiviert
- Network WOL deaktiviert

---

## Beitrag von „PDM“ vom 23. Oktober 2020, 19:06

Was kann ich aus dem panic.log lesen? Dass es im Kernel zu einer Exception kam bei: "AppleIntelFramebufferController5startEP9IOService" hat jemand eine Idee was das bedeuten kann?

[...]

```
0xfffffa0b4af3b60      :      0xfffff801d814e58      mach_kernel      :  
__ZN10IOWorkLoop13_maintRequestEPvS0_S0_S0_ + 0x28
```

```
0xfffffa0b4af3c70      :      0xfffff801d81884f      mach_kernel      :  
__ZN13IOCommandGate9runActionEPFiP8OSObjectPvS2_S2_S2_ES2_S2_S2_S2_ + 0xaf
```

```
0xfffffa0b4af3cd0 : 0xfffff7f9e7b2d70 com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer :  
__ZN19AppleIntelMEIDriver5startEP9IOService + 0x402
```

[...]

---

## Beitrag von „DSM2“ vom 25. Oktober 2020, 20:24

Hier läuft es mittlerweile wieder, doch ich muss das alles noch weiter unter die Lupe nehmen, aktuell hindert mich das Fieber dran.



---

### **Beitrag von „PDM“ vom 25. Oktober 2020, 21:50**

Das sind ja gute Neuigkeiten. Bin gespannt ob das auch mein Fehler ist und an was es am Ende lag.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 25. Oktober 2020, 22:17**

Einen Fehler an sich gab es da nicht... Die initialisierung ist halt zickig. Die iGPU Werte sind alle korrekt.

Vermute da etwas bestimmtes aber wie bereits gesagt mit Fieber hab ich andere Sorgen als die Kiste.

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 25. Oktober 2020, 23:03**

Klar, gute Besserung.

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 1. November 2020, 22:26**

Hallo Forum,

leider habe ich es im Gegensatz zu DSM2 nicht geschafft, den Rechner wieder zum Booten zu bewegen. [NoirOSX](#) und [anonymous writer](#) waren beide so nett noch einmal über die Konfiguration zu schauen und wir haben dabei folgende Dinge ausprobiert:

Über den Rechner  
EFI  
BIOS Einstellungen

### **Versuche**

#20  
#29  
#41  
#57  
#72

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 1. November 2020, 22:36**

Mit welchem Ergebnis?

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 1. November 2020, 22:37**

Ähh, steht jeweils in der letzten Spalte. Aber zusammenfassend: keines der Versuche führte zu einem erfolgreichem Boot.

---



## Beitrag von „DSM2“ vom 1. November 2020, 22:38

Auf mobilen devices ist die Formatierung komplett unübersichtlich.

---

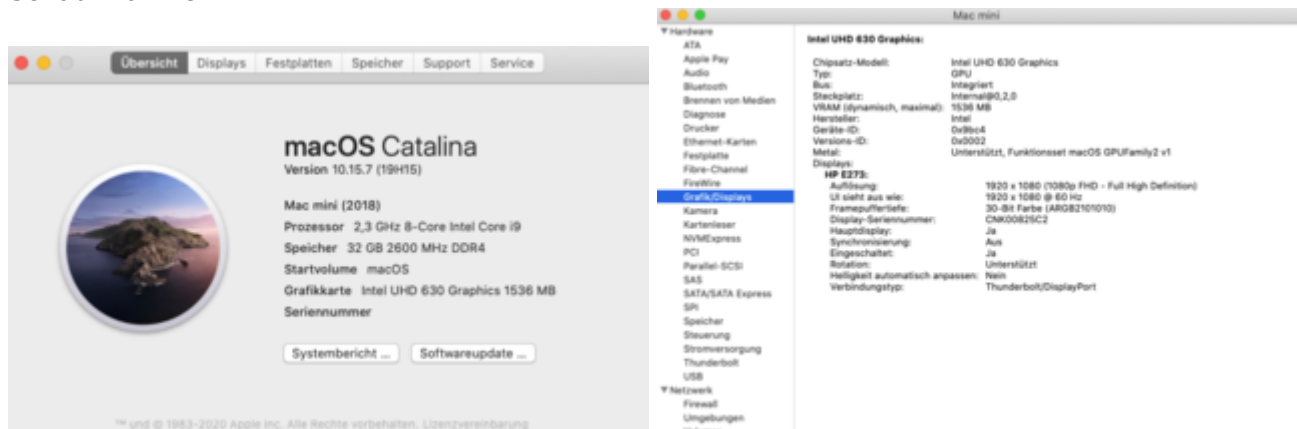
## Beitrag von „PDM“ vom 1. November 2020, 22:57

DSM2: schau mal bitte ob es jetzt übersichtlicher ist. Leider werden die links als weißer Text dargestellt, daher sind diese nicht sichtbar. Woran das liegt kann ich nicht sagen.

---

## Beitrag von „DSM2“ vom 6. November 2020, 21:42

Schau mal hier...



## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 6. November 2020, 22:21

Wäre ein zusenden der richtigen Device Properties nicht hilfreicher?

---

## Beitrag von „DSM2“ vom 6. November 2020, 22:24

a) sind im loreg ersichtlich b) wird ihm das nichts bringen... c) Punkt für B) ist mir selbst noch nicht klar, warum sich das ganze so verhält.

Auch bei mir ist das nicht so wie es sein soll, auch wenn ich volle Beschleunigung habe so kann ich die Settings nicht auf eine neuere OpenCore Version übertragen und auch mit Clover gibts ne Kernel Panic.

Sprich die Settings laufen nur mit OpenCore 0.61 und nicht darüber, aus welchen Gründen auch immer...

---

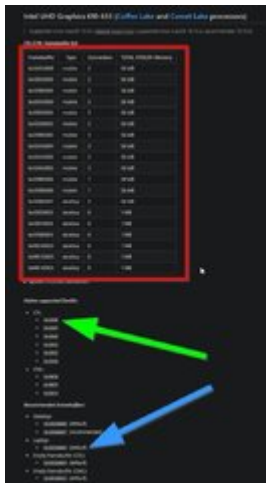
## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 6. November 2020, 22:36

[PDM](#) ist ja gerade am Durchtesten aller "AAPL,ig-platform-id".

Dann wir er ja irgendwann auch die 0x3E9B0000 testen welche Laut Watevergreen nativ unterstützt wird. Mal sehen was dann passiert.

Auflistung aller Nummern welche ich ihm gesendet habe.

- Grün: Eigentlich sollte deine Grafikkarte laut Whatevergreen Anleitung nativ unterstützt werden. Daher wäre ein Test mal alle Properties weg zu lassen.
- Blau: Empfohlene "AAPL,ig-platform-id" für deine UHD-630
- Rot: Alle sonstigen Nummer welche für die UHD630 möglich sind.



---

### Beitrag von „DSM2“ vom 6. November 2020, 22:45

Viel Erfolg dabei... Ist ja nicht so, dass ich das nicht alles schon probiert hab.

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 6. November 2020, 22:54

Und was bringt dem User die loreg? Vllleicht verstehe ich das nicht. Aber macht nix, ist nicht mein Rechner und nicht mein Problem. Ihr werdet das schon hinbekommen.

---

### Beitrag von „DSM2“ vom 6. November 2020, 22:59

Mehr als die IDs die du ihm geschickt hast, da man im Ioreg nachvollziehen kann wie das ganze erfolgreich injected wird.

Ändert aber nichts daran das es weitere Dinge herauszufinden gibt...

Du scheinst nur mehr zu wissen, als ich, was getestet wurde und was nicht... Ich bin ja erst seit zwei Tagen in der Szene...

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 6. November 2020, 23:02**

Erfolgreich injected werden die immer, nur was wird injected.

Ohne die gesetzten Properties ist das wertlos.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 7. November 2020, 07:42**

Sehr "erfolgreich" in eine Kernel Panic...

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 7. November 2020, 09:19**

Keine Ahnung was das jetzt dazu beiträgt das der Nutzer das Problem löst. Bin dann mal gespannt wie es hier weitergeht.

Ein Posten der richtigen Properties für die Grafik wäre zu einfach gewesen.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 7. November 2020, 10:40**

Du scheinst es immer noch nicht zu checken... Die Properties bringen ihm einen feuchten Dreck, zumal er die sich auch aus dem Ioreg ziehen kann, wenn er unbedingt will.

Das ganze wird sein Problem aber nicht lösen, wenn du meine Posts gelesen hättest, wüsstest du auch wissen warum aber du meinst es ja besser zu wissen...

Wie dem auch sei, bin hier raus! Ich sitze seit zwei Tagen und suche eine Lösung für die Allgemeinheit und muss mir hier Vorwürfe anhören...

Von Leuten die nicht mal nen Plan haben was da schief läuft...

[anonymous\\_writer](#)

Macht euren Müll dann selber....

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. November 2020, 11:31**

Kommt Jungs beruhigt euch, ihr wolltet doch beide nur helfen, ist doch für die Katz wenn jetzt

beide abspringen



Bin um ehrlich zu sein nicht wirklich in dem Thread hier eingelesen, aber traue mich trotzdem mal zu fragen: Geht es wirklich um eine stinknormale HD 630? Wo ist das Problem, die Motherboard Firmware?

Hat es mal jemand mit einem Standard framebuffer Patch per Hackintool versucht? Wie ist das Display angeschlossen? - HDMI (2.0?)? Mit oder ohne Audio Funktion?

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 7. November 2020, 11:52**

Es geht um ein Barebone System, welches ich damals auch in einem Thread festgehalten habe.

Um genau zu sein ein i9 9880H mit einer UHD 630.

Die Mainboard Firmware dürfte da nicht das Problem sein, Bios ist unlocked und man kann alles verstellen was notwendig ist.

Mit den Standard Framebuffer patches lief es ursprünglich ja auch mal, ab einem gewissen Zeitpunkt war aber von einem auf dem anderen Tag Schluss.

Das ganze ist sowohl bei mir als auch bei dem Threadersteller passiert und es ist nicht klar warum sich das Ding so verhält.

Es ist auch irrelevant wie das Display angeschlossen ist und ob Audio Funktion hinterlegt wird oder eben nicht.

Grundsätzlich sollten mehrere IDs mit dieser UHD laufen aber das tun sie einfach nicht und man landet immer in ner Kernel Panic.

Aktuell läuft das ganze bei mir aber das komische daran nur solange ich unter OpenCore 0.6.1 bin.

Sowohl Clover als auch neuere OpenCore Versionen landen alle in ner Kernel Panic...

Identische Kexte, identische Properties....

Ich habe alle IDs mehrfach durch, auch erweiterte Properties, komplett ohne irgendwelche Injects,SSDT, DSDT...

Mit dem selben Resultat... [kuckkuck](#)

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. November 2020, 12:39

[Zitat von DSM2](#)

ab einem gewissen Zeitpunkt war aber von einem auf dem anderen Tag Schluss

Sprich kein Boot mehr?

[Zitat von DSM2](#)

Es ist auch irrelevant wie das Display angeschlossen ist und ob Audio Funktion hinterlegt wird oder eben nicht.

Woran machst du das fest? Mit Audio will ich nicht auf hda-gfx hinaus, wenn du das meinst.

[Zitat von DSM2](#)

Aktuell läuft das ganze bei mir aber das komische daran nur solange ich unter OpenCore 0.6.1 bin.

Ist das reproduzierbar? Sprich, wenn [PDM](#) 0.6.1 mit deinen Settings nutzt funktioniert alles?

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 7. November 2020, 14:31**

Jetzt ist man mal ein paar Tage nicht am Rechner ... ich versuche aufzuholen. Danke an alle die sich hier beteiligen.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 7. November 2020, 16:22**

Hallo DSM2 ,

ich verbitte mir solche Aussagen. Ich brauche von dir keine Hilfe und werde auch nach keiner Hilfe von dir Fragen. Danke für dein Verständnis.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 27. November 2020, 16:53**

Vielleicht laufen die Settings ja vom [Noir0SX](#) auf deiner Maschine.

Ich hab die kleine Kiste nicht mehr.

---

### **Beitrag von „A M O N“ vom 2. Dezember 2020, 12:33**

[PDM](#) bist du mit der Kiste weiter gekommen?

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 2. Dezember 2020, 12:46**

@A M O N Probier es damit mal:

Hab die eben gebaut, die iGPU Settings liefen zuletzt.

Kann es selber nicht testen! Hab das Barebone wie schon per PN gesagt nicht mehr.

[NoirOSX](#) hat die Kiste ja angeblich problemlos in Betrieb genommen, daher frag sonst da an ich kann nicht noch mehr machen als das.

---

### **Beitrag von „A M O N“ vom 2. Dezember 2020, 13:08**

DSM2 Danke, teste ich sofort!

Edit: leider nach wie vor kernel panic.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 2. Dezember 2020, 13:11**

Dann kann ich auch nicht weiter helfen, ohne Device sowieso nicht und zuschicken ist nicht drin.



Ich habe mehr als genug Zeit mit dem Ding verballert und habe weder Zeit noch Lust mehr reinzustecken.

---

### **Beitrag von „A M O N“ vom 2. Dezember 2020, 13:14**

Was ist wenn ich dir dafür etwas bezahle?

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 2. Dezember 2020, 13:15**

Auch dann ändert das nichts an dem von mir gesagtem.

---

### **Beitrag von „A M O N“ vom 2. Dezember 2020, 13:16**

Sehr schade! Hat vielleicht sonst jemand eine Idee? [kuckkuck](#) [PDM](#) [griven](#)

Ich hab da so viel Geld für ausgegeben und es läuft einfach nicht.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 3. Dezember 2020, 19:23**

Alternativ könnte man auch ein [Bios Update](#) testen.

Die Files habe ich vom Hersteller bekommen.

---

### **Beitrag von „PDM“ vom 4. Dezember 2020, 02:16**

Danke für den Tipp. Update war erfolgreich, aber Fehler besteht noch immer.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 4. Dezember 2020, 06:27**

Dann wie gesagt an [Noir0SX](#) wenden, bei ihm scheint das ganze zu rennen.

Vielleicht gibt er dir die iGPU Settings raus.

---

### **Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 5. Dezember 2020, 00:03**

[PDM](#)

Hast du schon mal nit dem SMBIOS MacBookPro16,1 Probiert ?

Es geht doch um die CPU i9-9880H

Las mal den Bereich leer oder mit # auszementieren **#PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)**

Mal kucken was da MacOS nimmt 😊

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 5. Dezember 2020, 01:18**

Das wird in einer Kernel Panic enden...