

OpenCore Nvidia GPU Deaktivieren

Beitrag von „PfBraun“ vom 27. Oktober 2020, 17:39

Hallo Zusammen,

ich habe einen funktionierenden Hackintosh mit OpenCore unter macOS 10.15.7 erstellt. Mein Setup beinhaltet Folgendes:

Mobo: Asus x99 A usb 3.1

CPU: 5930k

GPU: AMD WX 4100

RAM 16 GB ddr4 quad channel

SSD: Samsung 970 Evo plus 500GB m.2 SSD

Mein EFI Folder im Anhang.

Nun zu meinem Problem. Hin und wieder verwende ich dieses Setup auch zum gamen und habe dazu eigentlich eine GTX 1080ti. Leider bekomm ich die GPU aber nicht unter OpenCore deaktiviert trotz der relativ unkomplizierten Anleitung auf <https://dortania.github.io/OpenCore-Guide/extras/spoof.html> .

Je nachdem welche GPU in PCIE slot 1 und welche in slot 3 steckt erhalte ich andere Fehlermeldungen.

Meistens jedoch nach dem output "[PCI configuration begin]".

Beispielsweise "rtc @ rtc read failure 1 bytes from 180 E00002C2"

Leider kann ich die GPU auch nicht über das Bios deaktivieren, soweit ich sehen kann.

Ich denke auch nicht, dass das Problem am Board liegt da beide GPUs unter Windows erkannt werden.

Hatte Jemand bereits so ein Problem oder hat eine Idee was ich noch versuchen könnte?

Danke schonmal im Voraus 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. Oktober 2020, 17:46

[PfBraun](#) schon mal mit dem Bootparameter "-wegnoegpu" probiert?

Sorry, hast ja dann zwei Karten.

Funktioniert das, wenn man die Devices.plist von Hackintool in die config einsetzt und dann die Nvidia in den Devices deaktiviert? Gibt es da noch unbekannte Parameter?

Wieder gefunden, aber selbst noch nicht getestet. Habe selbst Nvidia und AMD.

Die Devices kannst Du mit Hackintool auslesen. Das sieht dann so aus wie im Bild 2 + 3.

Die Devices in die config.plist kopieren wie in Bild 4. Für die Nvidia classcode eingeben.

Dadurch wird die Nvidia deaktiviert.

Beispiel Bild 4.

<https://dortania.github.io/OpenCore-Configurator/Opencore-Configurator.html#windows-gpu-selection>

Beitrag von „PfBraun“ vom 27. Oktober 2020, 17:50

@[bluebyte](#) nein, ich dachte das sei nur dazu da alle GPUs bis auf die iGPU zu deaktivieren. Und meine CPU hat keine iGPU.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 27. Oktober 2020, 17:51

i7-5930k mit K wie grafiK 😊

Man kann es aber auch auch im Framebuffer-Patch der internen Grafikkarte unterbringen, das Abschalten externer GPUs:

▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	⌚ 9 Schluessel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	⌚ 4 Bytes: 04006601
AAPL,slot-name	String	⌚ Internal
device_type	String	⌚ VGA compatible controller
disable-external-gpu	Daten	⌚ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-enable	Daten	⌚ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-flags	Daten	⌚ 4 Bytes: 30020000
framebuffer-patch-enable	Daten	⌚ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	⌚ 4 Bytes: 00000080
model	String	⌚ Intel HD Graphics 4000

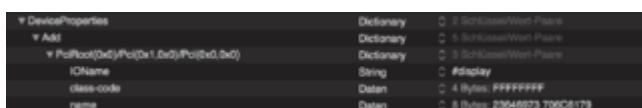
Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 27. Oktober 2020, 17:59

@[kd3533](#) im Bios die AMD als Primär Karte einstellen, Hackintool laden und den passenden PciRoot deiner GTX raussuchen

Beispiel



danach in der config eintragen



schon hat sich das erledigt mit der GTX unter macOS.

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. Oktober 2020, 18:26

[Bob-Schmu](#) willst du mich veräppeln. steht doch oben in der Anleitung. meine ist nur etwas ausführlicher und brauchte daher mehr zeit. 😊

Beitrag von „badbrain“ vom 27. Oktober 2020, 18:27

Zitat von 5T33Z0

i7-5930k mit K wie grafiK 😊

Man kann es aber auch im Framebuffer-Patch der internen Grafikkarte unterbringen, das Absschalten externer GPUs:

Der i7-5930K ist ein Haswell-E Prozessor ohne interne Grafikeinheit und das K steht nicht für Grafik, sondern dafür, dass die CPU unlocked ist, also einen freien Multiplikator hat.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 27. Oktober 2020, 18:33

Zitat von badbrain

Der i7-5930K ist ein Haswell-E Prozessor ohne interne Grafikeinheit und das K steht nicht für Grafik, sondern dafür, dass die CPU unlocked ist, also einen freien Multiplikator hat.

Das weiß ich auch, dass K für *unlocked* steht. War nur nicht so ernst gemeinte Eselsbrücke (siehe Smilie). Wusste nicht, dass es auch k-prozessoren ohne integrierte Grafik gibt. Dier überwiegende Teil von K-Prozessoren die ich kenne, verfügen über interne Grafik, von daher...

Beitrag von „PfBraun“ vom 27. Oktober 2020, 18:33

@[Bob-Schmu](#) und @[bluebyte](#) danke für die schnellen Antworten. Für Hackintool brauch ich doch aber ne gebootete macOS Installation. Mein macOS bootet aber garnicht wenn beide Karten eingesteckt sind. Ich mein ich könnte mal versuchen die AMD Karte auszustecken und dann mit der Nvidia Karte im Vesa Modus booten um das zu machen...

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. Oktober 2020, 18:35

[PfBraun](#) du könntest dir das pci-device auch unter windows anzeigen lassen.

oder auch linux.

menno!!!

Beitrag von „5T33Z0“ vom 27. Oktober 2020, 18:36

GTX 1080 Ti ... in Catalina?

Wie?

Beitrag von „PfBraun“ vom 27. Oktober 2020, 18:37

@[bluebyte](#) Okay dann mach ich das mal unter Windows. Einfach im Gerätemanager den BIOS Name oder?

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. Oktober 2020, 18:39

Den Pci-Pfad auch

Beitrag von „PfBraun“ vom 27. Oktober 2020, 18:41

[bluebyte](#) ok. Und soll ich dann aus der config den spoof SSDT rauswerfen?

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. Oktober 2020, 19:02

[PfBraun](#) kannst du mac os überhaupt nicht booten? unter mac os wäre das einfacher.
die ssdt-Methode hattest du nicht erwähnt.
soorry, doch.

Beitrag von „PfBraun“ vom 27. Oktober 2020, 21:36

[bluebyte](#) wenn beide GPUs eingesteckt sind leider nicht.

@[Bob-Schmu](#) und [bluebyte](#) ich hab jetzt mal die Amd karte ausgesteckt und nur mit der 1080ti gebootet und dann mit Hackintool den PCI Path nachgeschaut und wie beschrieben in meine Config eingebaut. Als ich die and karte dann wieder eingesteckt hab kam der Output aus Bild1.

Spaßeshalber hab ich auch nochmal ein Foto vom Output vor dem fix gemacht wenn beide karten drin sind (bild2).

Edit:

Mittlerweile habe ich mal bisschen nachgegooglet und verschiedene Dinge probiert. Speziell die ACPI Sache nochmal mit SSDTTime generieren. Damit (und mit beiden GPUs und dem fix von @[Bob-Schmu](#) und [bluebyte](#)) komm ich auf den Output in Bild 3.

Beitrag von „PfBraun“ vom 2. November 2020, 13:45

So hatte gestern noch Zeit mich weiter damit zu beschäftigen. Die Lösung des Problems war, die AMD GPU einfach in PCIE Slot 1 zu stecken und die NVIDIA in Slot 3 (bei dem Board der zweite X16 PCIE gen 3 Slot). Ich hatte daran bisher garnicht gedacht weil ich auf anderen Seiten bereits gelesen habe, dass es egal sein soll wo die GPU sitzt. Vielleicht weil die alle IGPs hatten?

Naja danke nochmal an alle für die Hilfe 😊