

Hackintool zeigt keine USB-Ports mehr an

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 20:09

Hallo Schwarmwissen,

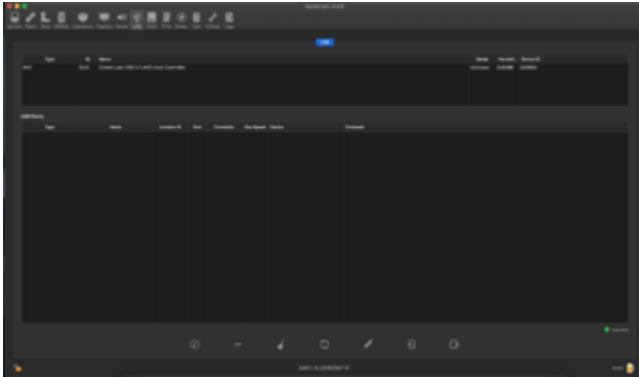
ich war gerade dabei bei meinem Notebook die USB-Ports zu konfigurieren und habe, als ich die nicht genutzten Ports löschen wollte, versehentlich auf "Clear All" geklickt.

Nun sind alle Ports verschwunden.

USB funktioniert zwar noch, aber das Hackintool zeigt nichts mehr an, weder aktive noch inaktive Ports.

Hackintool neu starten, System neu booten hat leider nicht geholfen.

Das einzige, was angezeigt wird, ist der USB XHCI Host Controller im oberen Fenster.



Weiß zufällig jemand, was man machen muss, das die Ports wieder angezeigt werden....?

Ich konnte im Netz bisher nichts darüber finden.

Das System läuft mit OpenCore.

viele Grüße 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 29. Oktober 2020, 20:16

Hackintool neu starten müsste m. E. schon die alte Ausgabe wiederherstellen. Wenn das nicht der Fall ist die Möhre neu booten.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 29. Oktober 2020, 20:21

Klick mal auf Aktualisieren

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 20:22

einfach Refresh Button (die zwei Pfeile, welche eine Kreis bilden), dann sind sie wieder da!

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 20:25

Supi,...jetzt geht das mit dem Antworten.... 😊

Hackintool neu starten, neu booten und auch refreshen hilft leider auch nicht....

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 20:31



rot markierte Stelle

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 20:33

[LetsGo](#)

Danke, aber das habe ich bereits probiert, ohne Erfolg.

Kann mir auch nicht wirklich erklären, was da passiert ist.

Habe auch schon Hackintool gelöscht, neu runtergeladen, gestartet,....immer noch keine Ports

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 20:43

eventuell einen NVRAM reset durchführen und neu starten

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 20:44

[LetsGo](#)

das habe ich auch schon probiert

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 20:50

Eine custom USB Kext ist ja noch nicht eingebunden, denke ich mal? Wenn doch diese wieder entfernen.

Dann die USBInjectAll.kext einbinden

Überprüfen ob In der config.plist unter Quirks , XHCIPortLimit auf True gesetzt ist.

Neu starten.

Hackintool refresh button

Beitrag von „Raptortosh“ vom 29. Oktober 2020, 20:51

Bei opencore braucht man UsbInjectAll nicht, der quirk reicht...

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 20:55

Geb ich dir Recht. Aber bevor man ein USB Mapping versucht sollte man die USBInjectAll einbinden.

siehe <https://dortania.github.io/Ope...b/system-preparation.html>

Aber sehe gerade das er ein AMD System hat!

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 20:59

[LetsGo](#)

Nein, den USBPorts.kext hatte ich noch nicht erstellt.

XHCIPortLimit ist auf True, habe ja an der plist nichts geändert,

nur einmal auf den falschenButton geklickt....Bumms, das wars...

Das Notebook läuft mit Intel, AMD ist mein PC

[Raptortosh](#)

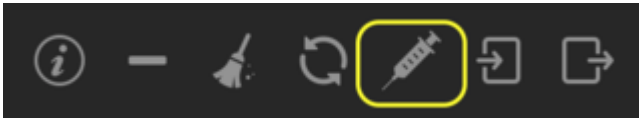
Der Quirk ist auf True, aber ich dachte, das man zum mappen den USBinjectall.kext braucht.

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 21:05

Auf Skylake und neueren CPUS sollte dieser auch nicht benötigt werden, wird aber bei OEMS empfohlen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 29. Oktober 2020, 21:08

[KruXx](#) Welche hackintool version nutzt du? Bei v3.4.6 hab ich noch die inject Spritze hier mit der alle Ports wieder angezeigt werden nach Clear all.



Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 21:15

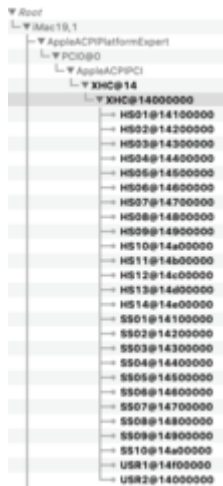
[hackmac004](#)

ich benutze v3.4.6, aber auch die inject Spritze bringt mir die Ports nicht zurück.

Habe ich auch schon mehrmals probiert.... Danke, für den Tipp 😊

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 21:24

Hast du den IORegistryExplorer? Falls ja, such mal XHC. Sollte dann ca. so etwas zu sehen sein. Würde mich interessieren, ob es wirklich nur am Hackintool scheitert.

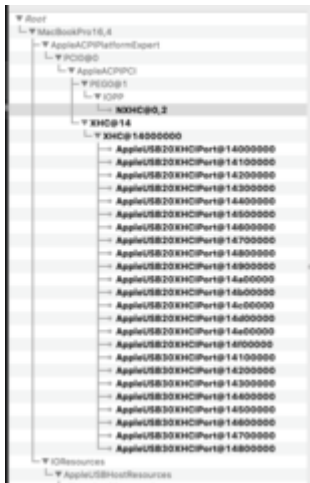


Da ist nur ein Beispiel mit allen verfügbaren USB-Ports in meinem System.

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 21:35

[LetsGo](#)

im IORegExplorer werden alle Ports angezeigt.



im Hackintool leider weiterhin nicht

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 21:39

Eventuell hilft das Schloss links unten, wegen irgendwelcher Zugriffsrechte. Nur ein Versuch, bei mir hatte das keine Auswirkung.



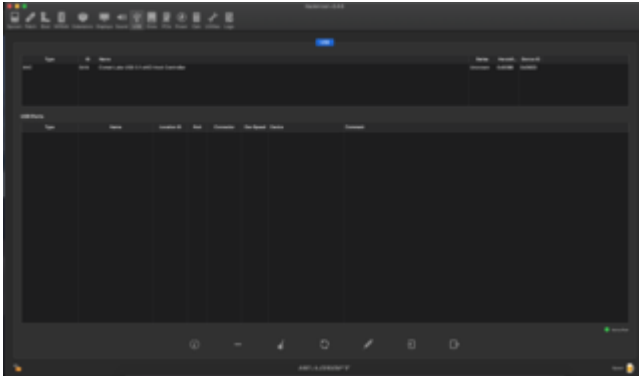
Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 21:57

[LetsGo](#)

auch das habe ich schon probiert,....

ich bin echt Ratlos....

USB funzt ja, aber ich kann so kein mapping, bzw. keinen USBPorts.kext mehr erstellen.



ich habe schon überlegt, am PC auch mal auf Clear All zu klicken, aber dann habe ich evtl da das gleiche Problem 🤔😬

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 22:07

Ist zwar jetzt nicht eine Ideallösung, aber vielleicht hilft es das Hackintool vollständig zu entfernen und neu zu installieren.

Zwar verstehe ich nicht woran der Fehler liegt (bei mir werden nach einem refresh die USB Ports sofort wieder angezeigt), aber vielleicht löst es das Problem und ist nicht wirklich zeitaufwendig!

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 22:11

[LetsGo](#)

vielen Dank, für deine vielen Tipps und Bemühungen, aber auch das habe ich bereits 2x ausprobiert.

Falls Du noch Ideen hast, immer raus damit 😊 denn mir gehen sie langsam aus.....

Habe es gerade nochmal über den Appcleaner deinstalliert, also restlos, aber auch jetzt immer noch nichts.... 😞

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2020, 22:16

Kein Problem,

vielleicht benötigt das Hackintool irgendwelche Berechtigungen, aber hierzu bin ich auch nicht fündig geworden.

Und wenn du es mit dem [USBMapTool](https://dortania.github.io/USBMapTool) nach dieser Anleitung <https://dortania.github.io/USBMapTool/usbmaptool-intel.html> vielleicht versuchst?

Werden im Tool die Ports angezeigt?

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 22:20

[LetsGo](#)

cool, das kenne ich noch nicht,...werde ich mir gleich mal ansehen. 👍😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. Oktober 2020, 23:06

[KruXx](#)

Dein Screenshot von IORegistryExplorer sieht merkwürdig aus. Es werden zwar alle verfügbaren Ports angezeigt, aber nicht namentlich. Für macOS ist das zunächst in Ordnung, es funktioniert auch so. Aber es lässt ahnen, dass mit deiner ACPI etwas nicht in Ordnung ist. Es gibt keine Beschreibungen via SSDT zu deinem XHCI bzw dessen Ports. Hast du irgendeinen ACPI-Patch drin und/oder eine bestimmte SSDT zusätzlich integriert oder eine bestimmte vorhandene System-SSDT via Bootloader ausgeblendet? Das würde dann auch erklären, warum Hackintool keine Ports findet.

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 23:32

[apfelnico](#)

also die Ports waren ja bis vorhin noch da, bis ich auf diesen Button im Hacktool geklickt habe.

An der ACPI/ plist habe ich nichts verändert.

Ich habe auch vorhin das USBmapprobier, aber da werden nur 4 Ports angezeigt und gemapped,

und es gingen dann nicht mehr alle.

Wenn Du magst, kannst Du gerne mal drüber schauen, vielleicht entdeckst Du ja was.

Und ich bin ja auch recht grün hinter den Ohren, was das Hack-Thema angeht.

Danke, für deinen Hinweis 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. Oktober 2020, 23:37

[KruXx](#)

Nimm in der "config.plist" die "SSDT-RHUB.aml" raus. Du blendest damit deinen "RHUB" hinter deinem "XHC" aus, in dem die Ports definiert sind.

Edit:

Die XOSI macht ergibt keinen Sinn. Nicht allein. Dafür wäre noch ein ACPI-Patch notwendig.
Deaktiviere auch diese SSDT.

Beitrag von „KruXx“ vom 29. Oktober 2020, 23:45

[apfelnico](#)

das hat auf jeden Fall funktioniert.....Allerbesten Dank dafür 😊

XOSI nehme ich auch gleich raus

Beitrag von „Tom2021“ vom 15. Januar 2021, 11:12

Moin zusammen ich hab jetzt diverse Optionen probiert und getestet ebenso die von [apfelnico](#) leider ohne Erfolg.

Einzige USB die bei mir funktionieren sind die USB 3.0 auf der Rückseite vom Board sowie der USB3.1

die beiden 2.0 Ports auf der Rückseite sind Tod. und an der Front der usb 3.0 ebenfalls Tod.

Die werden mir im Hackintool vllt angezeigt aber ich kann sie nicht identifizieren da kein usb Stick erkannt wird.

hat da jemand noch ne Idee?
meine EFI häng ich mal an.

Beitrag von „KruXx“ vom 15. Januar 2021, 13:39

[Tom2021](#)

Dann scheinen die Ports falsch gemapped zu sein.

hast Du die SSDT-UIAC selber erstellt mit dem Hackintool ?

Am Besten vorher mit dem usbinjectall.kext den PC starten, dann sollten ja alle Ports aktiviert sein.

Anschließend Hackintool starten und ein USB-Gerät in jeden Port stecken, der an deinem Rechner ist.

Diese Ports werden dann grün angezeigt. Alle anderen markieren und löschen und sich anschließend

die SSDT und den Ports.kext ausgeben lassen.

Dann sollten deine USB - Ports alle funktionieren.....und ich glaube die SSDT mit dem USBPorts.kext zusammen ist doppelt gemoppelt.

Eins von beiden sollte ausreichen 😊

Beitrag von „Tom2021“ vom 15. Januar 2021, 16:47

[KruXx](#)

ich hab die SSDT-UIAC nicht selbst erstellt. wie wird das gemacht?

Ich hab auch keine Datei dazu in meinem ACPI Ordner auf dem BootStick.

ich hab jetzt mit KextUpdater die neusten Kext für USBInject geladen und in meinen Efi ordner kopiert bleibt der USBPorts.kext trotzdem mit drinnen? oder muss der raus?

Würde dann nochmal ein NVram Reset machen beim Neustart mit eingestecktem USB Stick und dann das Hackintool neu laden und schauen ob ich dann alle USB Ports aktivieren kann bzw. zumindest den front noch zusätzlich.

Hab mir vorhin beim update auf OpenCore 0.6.5 das komplette System zerschossen. 🤔

//EDIT

hab nun den USBPort.kext aus meinem EFI raus geworfen dafür die aktuellen vom KextUpdater reingepackt inkl. USBInject.kext und Rechner nach NVRAM reset erfolgreich neugestartet ohne Probleme.

Nun geh ich deine Anleitung nochmal durch im Hackintool. müsste nur noch in Erfahrung bringen wie ich das USBPortMapping speichere und wie ich die SSDT-UIAC erstelle und dann wieder einbinde.

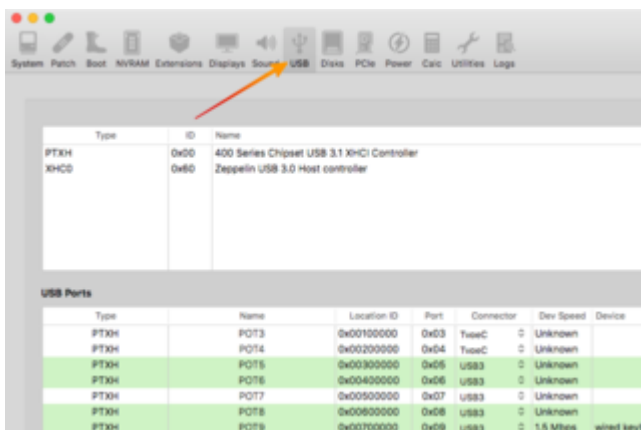
Beitrag von „KruXx“ vom 15. Januar 2021, 17:27

[Tom2021](#)

Also, den USBPorts.kext kannst Du erstmal rausschmeißen.

Dein System nur mit usbinjectall.kext laden. --> Damit aktivierst Du alle USB-Ports von deinem System.

Dann startest Du das Hackintool und navigierst zu USB.



Wie Du siehst, sind da schon einige grün markiert.

Dann klickst Du unten auf den Besen um alle zu löschen.



Dann klickst Du auf die beiden halbrunden Pfeile rechts daneben.

Dann sollten alle Ports wieder angezeigt werden.

Jetzt nimmst Du Dir ein USB - Gerät (Stick, Maus, Keyboard, egal),

und steckst den USB-Stecker nach und nach in alle USB-Anschlüsse an deinem Rechner.

Es sollten dann nach und nach alle in grün, im Hacktool angezeigt werden.

Dann markierst Du alle anderen Ports, die nicht grün sind und löscht diese, in dem Du auf das Minus klickst.



Jetzt kannst Du Dir die SSDT und den USBPorts.kext für dein System ausgeben lassen, in dem Du hierauf klickst.



Das Hacktool erstellt Dir dann die Dateien auf deinem Desktop.

Und wie gesagt, entweder den USBPorts.kext oder die SSDT-UIAC in Verbindung mit der USBInjectAll.kext nutzen.

In dem Kext ist auch nur eine Plist, mit den selben Daten, wie in der SSDT.

Die fügst Du dann in deinem EFI Ordner ein und dann sollte das eigentlich alles funzen 😊

viel Spaß 🍷

Beitrag von „Tom2021“ vom 15. Januar 2021, 17:37

Bestens Erklärt vielen dank 😊

Hab es grade so gemacht funktioniert zumindest mit dem Erstellen der SSDT-EC-USBX.aml und SSDT-UIAC.aml ich hab beide in meinen ACPI Folder kopiert und meine Config entsprechend angepasst auf diese beiden.

USBport.kext ist raus gelöscht.

Beitrag von „KruXx“ vom 15. Januar 2021, 18:03

[Tom2021](#)

...immer gerne... 😊

hoffe, jetzt funktioniert alles

Beitrag von „Tom2021“ vom 15. Januar 2021, 18:09

USB Ports funktionieren so wie sie sollen 😊

Sound läuft über meine vom Headset USB Soundkarte da kann ich den Stecker hin und her stecken für meine kleine Anlage oder eben aufs Headset das funktioniert 😊

Update vom OpenCore traue ich mich jetzt nicht mehr ran. hab die Kexte. aktualisiert bin soweit zufrieden und System läuft stabil.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Januar 2021, 20:29

[Zitat von KruXx](#)

wie gesagt, entweder den USBPorts.kext oder die SSDT-UIAC nutzen.

Nicht ganz. Entweder "SSDT-UIAC.aml" mit der "USBInjectAll.kext" zusammen verwenden (nur die SSDT allein nutzt nichts), da in der SSDT ein neues "virtuelles" Device namens "UIAC" in der ACPI etabliert wird und "USBInjectAll.kext" dieses Device ausliest, oder die neu erstellte "USBPorts.kext" verwenden ohne "SSDT-UIAC.aml" und "USBInjectAll.kext".

Beitrag von „Tom2021“ vom 15. Januar 2021, 20:47

habs jetzt am laufen mit allen usb ports am rechner alle getestet mit usb 3.0 stick und usb2.0 stick usb 3.1 stick und usb-c stick habe ich nicht zur hand 😊

Beitrag von „bluecrocodile“ vom 3. Mai 2024, 14:42

In meinem Hackintool werden nur die HS-USB Ports angezeigt.

Wenn ich USBMap verwende verhält es sich gleich.

Ich bin den Ausführungen oben gefolgt und habe fast alle ACPI deaktiviert ... dass ich den Fehler eingrenzen kann ..

Hatte auch irgendwelche ACPI Patch mal integriert, die ich von einem vergleichbaren Port gefunden haben. (Ergebnis war immer das selbe, die SS Ports wurden nicht angezeigt)

Ich vermute, dass ich irgendwelche ACPI Patch einfügen sollte, aber ich verstehe de facto nicht, wie das funktioniert ...

Kann wer Licht in das Problem bringen?

Im Anhang das aktuelle EFI und Screenshots

Dankeschön

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 3. Mai 2024, 15:29

Mach das Mapping mal unter Windows, falls das bei dir geht.

Unter Windows klappt es eigentlich bestens.

Nur um sicher zu gehen:

Du hast die Ports mit einem USB 2.0 Stick getestet UND einem USB 3.0 Stick?

Edit:

Klick mal im Hackintool unter USB den Besen an und anschließend das Aktualisieren-Symbol.

Edit 2: EFI fehlt.

Beitrag von „bluecrocodile“ vom 3. Mai 2024, 18:51

Ich habe keinen Windows Rechner.

Defacto würde das das Problem auch nicht wirklich lösen.

Sorry.

Da ging wohl was schief beim Efi Upload, jetzt nachgeholt. (Inhalt von Airportitlwm.kext gelöscht, weil das EFI sonst zu groß wird ..)

Beitrag von „G.com“ vom 3. Mai 2024, 19:25

Ich habe ja dasselbe Board. Wie kommst Du darauf die Hilfestellung in Frage zu stellen? Das würde sogar absolut sicher helfen. Ab Catalina werden die USB Ports kniffliger. Mit dem entsprechend korrektem Kext oder der SSDT und dem entsprechendem Port Limit sind die gewählten Ports vorhanden. Du hast 13 Ports aktiv, dazu die PR Ports = 15 Ports. Alles danach wird hart abgeschnitten.

Ich konnte - Achtung ohne Gewähr - mit dem aktuellen USBInjectall und dem Port Limits letztlich alle Ports initialisieren und dann entsprechend mit USB Map konfigurieren. Das schien entgegen der Annahme vieler zu funktionieren.

Ich denke das Problem liegt aber tiefer und ohne rudimentäre Kenntnis eine SSDT einzubinden wird es müßig zu helfen.

Beitrag von „bluecrocodile“ vom 3. Mai 2024, 19:37

[Zitat von apfelnico](#)

[KruXx](#)

Dein Screenshot von IORegistryExplorer sieht merkwürdig aus. Es werden zwar alle verfügbaren Ports angezeigt, aber nicht namentlich. Für macOS ist das zunächst in Ordnung, es funktioniert auch so. Aber es lässt ahnen, dass mit deiner ACPI etwas nicht in Ordnung ist. Es gibt keine Beschreibungen via SSDT zu deinem XHCI bzw dessen Ports. Hast du irgendeinen ACPI-Patch drin und/oder eine bestimmte SSDT zusätzlich integriert oder eine bestimmte vorhandene System-SSDT via Bootloader ausgeblendet? Das würde dann auch erklären, warum Hackintool keine Ports findet.

Ich stelle die Hilfestellung nicht in Frage.

Ich hab mich auf den Beitrag von Apfelnico bezogen, der in einem ähnlichen Fall vermutet hat, dass etwas mit der ACPI nicht in Ordnung ist ...-

[G.com](#) würdest du mir deine EFI zur Verfügung stellen, wenn du das selbe Board hast wie ich?

Vielen lieben Dank

Beitrag von „G.com“ vom 3. Mai 2024, 20:00

Meine EFI bringt im Punkte USB wenig. Da meine genutzten Ports nicht den deinen entsprechen müssen. Dein Problem ist das Port Limit oder die Einbindung des Kextes. Versuche doch erst einmal meinen Ratschlag zur Selbsthilfe.

Beitrag von „bluecrocodile“ vom 22. Mai 2024, 14:37

Danke für die Hilfe, speziell an G. com und [KungfuMarek!](#)

- 1) Das Löschen den SSDT-USB-Reset.aml brachte die HS-Ports im Hackintool wieder zum Vorschein.
- 2) Das USB Port Mapping in Windwos mit der USBToolBox brachte einen Überblick über die vorhandenen Ports, die ich dann editieren konnte!