

Nach Update auf Clover 5126 und anpassen der Quirks keine Maus und Tastatur

Beitrag von „vw440“ vom 3. November 2020, 12:10

ich habe mich an den Guide gehalten und MacOS startet auch durch, aber wenn es um die PW Eingabe geht ist das nicht möglich.....Maus funktioniert auch nicht

Quirks sind gesetzt für meinen i9 9900k

Alle Kexte geupdatet

Alle Memoryfix sind gelöscht

Wenn ich meine OC Konfiguration boote geht alles.....kann vlt mal jemand drüber schauen?

Beitrag von „bananaskin“ vom 3. November 2020, 12:15

Wenn es mit OpenCore läuft... dann nimm doch OC!

Beitrag von „vw440“ vom 3. November 2020, 12:16

das Problem mit OpenCore ist, dass ich bei jedem neu Anschalten des Rechners erst ins Bios muss, da sich anscheinend das Bios zurücksetzt und im SafeMode startet...daher lieber Clover, denn da passiert das nicht.

Beitrag von „Arkturus“ vom 3. November 2020, 12:40

bin extern unterwegs und schreibe nur aus der Erinnerung. Du musst bootstrap auf none setzen, also anstelle bootstrap als Argument None, dann lässt der Ärger mit dem Bios nach, Steehr irgendwo unter misc [vw440](#)

Deine Antwort ist finde ich ein ungefragter Vorschlag. Jeder kann hier Fragen stellen, ohne sich rechtfertigen zu müssen, warum so und nicht anders. [bananaskin](#)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. November 2020, 12:49

Unter Drivers den Ordner BIOS kannst Du komplett löschen, im Ordner UEFI den Treiber EmuVariable.. (das machen jetzt die Quarks) und einen der HFS-Treiber.

Wenn Maus und Tastatur nicht gehen (ich nehme an: USB?) versuch mal einen anderen USB-Anschluss. Leider verändern sich die USB-Anschluss-Namen mit den Veränderungen in unterschiedlichen Versions-SmBIOS. Da solltest Du dann vielleicht mit dem Hackintool einen neuen USB-Kext erstellen..

Beitrag von „5T33Z0“ vom 3. November 2020, 14:14

[vw440](#) Ich nehmen an, Maus und Tastatur sind per USB angeschlossen?

Falls Ja: USB-Portlimit Patch für Catalina hinzufügen unter Kernel & Kext Patches:

Name: com.apple.iokit.IOUSBHostFamily

Find: 83FB0F0F

Replace: 83FB3F0F

Name: com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI

Find: 83F90F0F

Replace: 83F93F0F

Beitrag von „vw440“ vom 3. November 2020, 16:10

Also ich habe folgendes geändert....

Den Bios Ordner unter Drivers entfernt

EmuVariable entfernt

einen HFS Kext entfernt

Ich habe auch die USB Patches aktualisiert

Weiterhin keine Maus und kein Tastatur und auch kein MagicTrackpad welches per Bluetooth verbunden ist

ist das ein kompletter Systemfreeze? Aber er geht auch nicht irgendwann aus.....

hab mehrere USB Ports probiert....

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. November 2020, 17:59

Bei mir hat er gleich beim boot wegen DataHubDxe.efi gemeckert mit dem neuen OC-Clover. Deshalb hab ich ihn entfernt. Damit konnte ich booten, was für mich heißt es geht auch ohne diesen Treiber.

Du könntest es mal ohne ihn probieren.

Beitrag von „vw440“ vom 3. November 2020, 18:14

Es scheint wirklich leider das komplette System einzufrieren sobald der login Bildschirm da ist....

:-/

ohne Datahubdx.efi das selbe wie zu vor

Beitrag von „karacho“ vom 3. November 2020, 18:24

Mach es so wie [bananaskin](#) schrieb, und lass Bootstrap auf Yes/true stehen und stelle sicher, dass sich der Ordner Bootstrap mit der gleichnamigen .efi darin im Ordner OC befindet. Und das natürlich alles aus einem Guss, soll heißen, alles aus dem selben Commit.

Wer braucht so ein Zwischending von Bootloader wie den aktuellen Clover und wofür???

Beitrag von „5T33Z0“ vom 3. November 2020, 18:47

[vw440](#) Da fällt mir ein: da Du ja OpenRuntime benutzt:

1. USB Portlimit Patches wieder löschen!
 2. Unter Quirks > XHCI Portlimit aktivieren (ganz am Ende)
-

Beitrag von „vw440“ vom 3. November 2020, 22:54

[Zitat von karacho](#)

Mach es so wie [bananaskin](#) schrieb, und lass Bootstrap auf Yes/true stehen und stelle sicher, dass sich der Ordner Bootstrap mit der gleichnamigen .efi darin im Ordner OC befindet. Und das natürlich alles aus einem Guss, soll heißen, alles aus dem selben Commit.

Wer braucht so ein Zwischending von Bootloader wie den aktuellen Clover und wofür???

Da magst du recht haben....aber ich habe aktuell leider nicht die Zeit mich in OC einzulesen. Die Config ist mehr oder weniger direkt übernommen, da ich die gleiche Hardware nutze wie jemand hier im Board. Musste lediglich meine Eigene Seriennummer eintragen....

5T33Z0 daa hilf auch nichts gleicher fehler wie zu vor

Beitrag von „5T33Z0“ vom 3. November 2020, 22:59

Aber die Sachen hängen schon an USB, oder sind das old school PS/2 Geräte?

Hackintool nehmen und Ports selbst mappen. Tutorials gibts wie sanf am meer bei youtube

Beitrag von „vw440“ vom 3. November 2020, 23:03

Die Tastatur und Maus hängen an USB. Was mich aber auch stutzig macht....ich hab auch nen Magic Trackpad dran und das reagiert auch nicht hab ich gerade festgestellt....also vlt doch etwas anderes? der Curser bei der Passworteingabe bewegt sich nach einer Sekunde nicht mehr

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. November 2020, 23:47

Wenn du, wie in deinem Profil steht, nur Catalina nutzt, dann brauchst du kein Clover Update auf die Versionen die ab 5120 OC Elemente enthalten. Warum bleibst du nicht einfach bei deiner bisher genutzten Clover Version?

Beitrag von „5T33Z0“ vom 3. November 2020, 23:54

Vielleicht solltest Du die ganzen .aml Dateien, die du in OpenCore benötigst dann auch mal in den ACPI > patched Ordner von Clover legen, wie zum Beispiel diese:

SSDT-EC-USBX Fixes both the embedded controller and USB power

Beitrag von „vw440“ vom 4. November 2020, 10:57

[Zitat von hackmac004](#)

Wenn du, wie in deinem Profil steht, nur Catalina nutzt, dann brauchst du kein Clover Update auf die Versionen die ab 5120 OC Elemente enthalten. Warum bleibst du nicht einfach bei deiner bisher genutzten Clover Version?

Weil ich auf kurz oder lang zu Big Sur wechseln will und muss.....demnach brauch ich ja entweder nen 100% funktionierendes Clover oder OpenCore

Beitrag von „hackmac004“ vom 4. November 2020, 11:07

Dann würd ich an deiner Stelle die Zeit die du für einen laufenden Clover investierst in ein laufendes OC investieren. [karacho](#) hat dir doch schon einen Lösungsansatz angeboten, der nicht alzu schwer umzusetzen ist.

Manche Probleme werden auf OC geschoben, die nur an einer nicht richtigen Konfiguration liegen. Es gibt user hier im forum mit deinen Komponenten die mit OC solcherlei Probleme nicht haben.

Wenn der neue clover schon dein 15.7 nicht bootet, dann viel Spass mit Big Sur. Ich hab das testweise ausprobiert und es lief mal, nun aber nicht mehr. Ist einfach inkonsitent für 11.0 und hat aus meiner Sicht ein viel höheres Fehlerpotenzial.

Beitrag von „vw440“ vom 4. November 2020, 11:19

[Zitat von karacho](#)

Mach es so wie [bananaskin](#) schrieb, und lass Bootstrap auf Yes/true stehen und stelle sicher, dass sich der Ordner Bootstrap mit der gleichnamigen .efi darin im Ordner OC befindet. Und das natürlich alles aus einem Guss, soll heißen, alles aus dem selben Commit.

Wer braucht so ein Zwischending von Bootloader wie den aktuellen Clover und wofür???

ich versuch mich mal einzulesen wie das funktioniert.....ansich läuft mein OpenCore sonst mit allem....nur das mit dem Bios nervt halt....

Beitrag von „5T33Z0“ vom 4. November 2020, 13:17

"Incorrect EFI folder structure, make sure all of your OC files are within an EFI folder located on your ESP(EFI system partition)"

<https://dortania.github.io/Ope...-opencore-reboots-to-bios>

Beitrag von „vw440“ vom 5. November 2020, 12:39

[Zitat von 5T33Z0](#)

Vielleicht solltest Du die ganzen .aml Dateien, die du in OpenCore benötigst dann auch mal in den ACPI > patched Ordner von Clover legen, wie zum Beispiel diese:

SSDT-EC-USBX Fixes both the embedded controller and USB power

Du bist mein Held! ich hab die vorhandenen aml Dateien meiner vorhanden ssdt hinzugefügt und schreibe nun wieder von meinem Hacki auf Clover xD

Tausend Dank!

[karacho](#) ich hab mir jetzt mal mein OC EFI durchgeschaut. Ich habe aktuell kein Bootstrap Ordner und dadurch bedingt auch kein bootstrap.efi darin....

jetzt nur mal für mich...

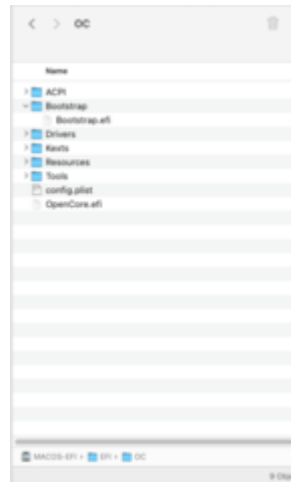
ich editiere wie hier [https://dortania.github.io/Ope...ootstrap.html#preparation](https://dortania.github.io/OpenCore-Boot-Loader/0.7.0/02-Getting-Started/02-Getting-Started-02-Getting-Started-02-Getting-Started.html#preparation) beschrieben an 2 Stellen meine Config.plist meines OC EFI und erstelle einen Ordner mit Bootstrap und für da die bootstrap.efi ein?

das wars dann?

Beitrag von „karacho“ vom 5. November 2020, 13:14

Den Ordner musst du nicht erstellen, der ist bei dem heruntergeladenen commit mit dabei. Du musst jedoch sicherstellen, dass der Bootstrap Ordner und die darin vorhandene bootstrap.efi aus dem gleichen Downloadpaket stammt und in der config.plist auch eingetragen ist.

▼ Misc	Dictionary	0 Schlüssel/Wert-Paare
> BiosOverride	Array	0 geordnete Elemente
> Boot	Dictionary	10 Schlüssel/Wert-Paare
> Debug	Dictionary	8 Schlüssel/Wert-Paare
> Entries	Array	1 geordnete Elemente
▼ Security	Dictionary	14 Schlüssel/Wert-Paare
AllowNvramReset	Boolean	YES
AllowSetDefault	Boolean	NO
ApECID	Zahl	0
AuthPflash	Boolean	NO
BootProtect	String	Bootstrap
DmgLoading	String	Any
EnablePassword	Boolean	NO
ExposeSensitiveData	Zahl	3
HaltLevel	Zahl	2147483648
PasswordHash	Daten	0 Bytes
PasswordSalt	Daten	0 Bytes
ScanPolicy	Zahl	17760515
SecureBootModel	String	Disabled
Vault	String	Optional



Beitrag von „vw440“ vom 5. November 2020, 13:24

Also ich hab es genau so gemacht, jedoch bleibt der fehler mit dem Safemode nach Neustart bestehen

ich häng mal mein OC EFI an

Beitrag von „karacho“ vom 5. November 2020, 13:59

[Zitat von vw440](#)

das Problem mit OpenCore ist, dass ich bei jedem neu Anschalten des rechners erst ins Bios muss, da sich anscheinend das Bios zurücksetzt und im SafeMode startet...

Ok, das hatte ich überlesen und nicht auf dem Schirm. Probiere mal folgendes. Bei Misc->Security DmgLoading auf Any und SecureBootModel Disabled.

Beitrag von „vw440“ vom 5. November 2020, 14:24

Also ich habe deine Änderungen gemacht. die vorherigen so gelassen.....Problem besteht weiterhin....oder müssen dann die vorherigen wieder auf den Urzustand zurückgesetzt werden?

Bearbeiten tue ich mit dem PListEdit Pro

Beitrag von „5T33Z0“ vom 5. November 2020, 14:33

[vw440](#) Reihenfolge der Kexts stimmt nicht:

1. Lilu
2. Virtual SMC
3. Whatevergreen
4. dann der Rest

Aktuell ist USB Ports an 2. Stelle.... Die Kexts regeln halt auch Umbenennungen in der DSDT, damit die Sachen, die danach kommen, funktionieren.

Beitrag von „hackmac004“ vom 5. November 2020, 20:00

Da fehlen einige Einträge in der config. Unter den device Properties sind jede Menge unnötige Sachen angegeben.

Ich würd dir empfehlen das Ding mal ganz von vorn aufzubauen. Ist halb so wild.

Latest OC bekommst du von hier.

<https://github.com/acidanthera/opencorepkg/releases>

Nimm die EFI aus dem x64 Ordner und pack dort die sample.plist aus dem Docs Ordner rein, die du in config.plist umbenennst. Bei Drivers lösche alle bis auf Openruntime und pack deinen HfsPlus.efi hinzu. Befülle deinen Kext ordner mit deinen Kexten ggf. hol dir davon die neusten mit dem [Kextupdater](#).

SSDTs kanns du deine aktuellen nehmen, wobei ich die SSDT-iMacPro11.aml weglassen würde, es sei denn die erfüllt einen bestimmten Zweck bei dir.

Nun mit ProperTree deine config öffnen. Dann gehst du in ProperTree auf File und machst einen OC snapshot. Damit sind die benannten Elemente in deine config eingefügt.---> sichern. Check nochmal ob alle enabled sind mit PlistEditor.

Anschliessend gehst du hier den Bildern entlang und stellst alles in deiner config so ein.

<https://dortania.github.io/Ope...ist/coffee-lake.html#acpi>

Weitere Infos sind dort natürlich auch noch zu finden.

Achja und dann stell noch ein was du getan hast, damit deine RTX deaktiviert ist und deine RX 460 läuft.

Hast du deine USBport.kext selber erstellt?

Beitrag von „vw440“ vom 6. November 2020, 00:07

also.....ich hab das nun einmal komplett durchgearbeitet.....und alles gemacht. bei den device Properties hab ich meine aus der vorherigen Config eingefügt.

Bootet

iMessage geht

iCloud geht

Apple TV+ geht

Ton geht

Bluetooth geht

Wlan geht

ein 4k Monitor per HDMI geht 60hz

der zweite 4k Monitor über Displayport geht aber nur in 1080p in 60hz

Aber weiterhin das Problem, dass nach einem neustart ich ins Bios geschickt werde

hier meine neue Config

Beitrag von „bananaskin“ vom 6. November 2020, 01:28

Hallo [vw440](#) , ich habe mal deine EFI angeschaut, und 2Sachen geändert... teste bitte mal, kompletten EFI-Ordner austauschen.

wenn es klappen sollte, dann beide mal vergleichen,

Beitrag von „hackmac004“ vom 6. November 2020, 09:43

Deine EFI sieht top aus! Tausche mal deine SSDT-PLUG.aml gegen diese hier aus.

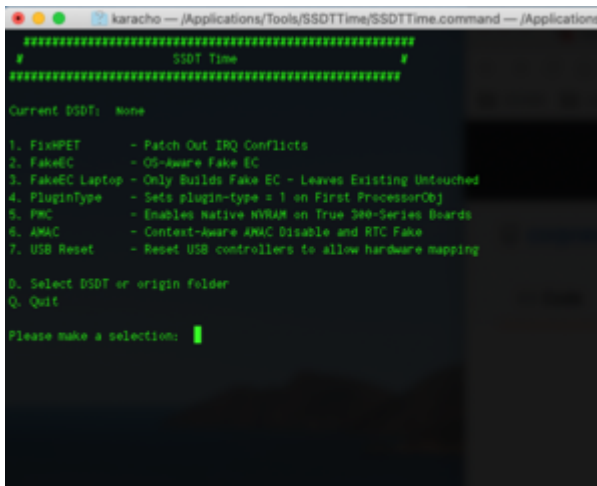
Beitrag von „bananaskin“ vom 6. November 2020, 10:28

[vw440](#) bitte auch bei den .aml-Dateien, immer die neuesten nehmen, guckst du....Dortania



Beitrag von „karacho“ vom 6. November 2020, 12:50

Am besten ist, man erstellt sich seine auf sein System angepassten *.aml selber mit SSDTTime
-> <https://github.com/corpnewt/SSDTTime>



```
karacho -- /Applications/Tools/SSDTTime/SSDTTime.command -- /Applications/Tools/SSDTTime/SSDTTime.command
# SSDT Time #
Current DSDT: None

1. FixMPET - Patch Out IRQ Conflicts
2. FakeEC - OS-Aware Fake EC
3. FakeEC Laptop - Only Builds Fake EC - Leaves Existing Untouched
4. PluginType - Sets plugin-type = 1 on First ProcessorObj
5. PMC - Enables native HWRAID on True 300-Series Boards
6. ANAC - Context-Aware ANAC Disable and RTC Fake
7. USB Reset - Reset USB controllers to allow hardware mapping

0. Select DSDT or origin folder
Q. Quit

Please make a selection: |
```

Beitrag von „vw440“ vom 7. November 2020, 22:32

[bananaskin](#) ich habe deine EFI getestet. DAMIT startete mein Hacki das erste mal ohne den Safemode 😊 jedoch hatte ich nach ein paar Minuten einen Freezer.

Ich hab daraufhin mein EFI abgeglichen mit deinem und die änderungen auf mein EFI übernommen. Danach hab ich auch noch wie von [hackmac004](#) die SSDT-PLUG.aml ersetzt. Danach hab ich wie sonst auch etwas Bilder bearbeitet und auch parallel etwas Apple TV+ geschaut. Bisher läuft.

[karacho](#) ich schau mir das mal an, dass ich in Zukunft mir diese auch allein erstellen kann.

Ich bin überrascht, dass OC doch mit ein wenig Hilfe von euch recht einfach ist.

Anschließend habe ich eben noch das neue ergänzende Update installiert für 10.15.7 und das ohne probleme

Für die Zukunft....mit meine jetzigen Config....kann ich da bedenkenlos auf Big Sur in den kommenden Wochen updaten oder müssen dafür noch Änderungen vorgenommen werden?

und noch eine Frage....ich hatte über Clover bei Cinebench r20 im Multicore immer um 4850Punkte und nun hab ich ein paar Läufe hintereinander laufen lassen und immer um 5050-5100 Punkte.....Arbeite OC effizienter oder womit kann ich mir das erklären?

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 01:00

Klasse, dass es jetzt vernünftig läuft 😊

Ja genau, im Endeffekt find ich OC sogar leichter, da es eine ausführliche und kompetente Anleitung gibt. Für Clover muss man sich irgendwie alle Informationen zusammen suchen von verschiedenen Stellen.

Mit deiner jetzigen EFI kannst du 11.0 installieren, sofern alle Kexte aktuell sind. Falls du es schon mal testen willst, würd ich dir empfehlen dass auf einer extra Platte oder Partition zu tun. 50-60 GB reichen locker aus, wodurch du schon mal deine Programme installieren kannst und checken ob alle ordentlich laufen.

Mit diesem terminal Befehl kannst du dir die aktuelle Beta laden, welche schon seit einer Weile erstaunlich rund läuft.

Code

```
1. curl -O https://raw.githubusercontent.com/munki/macadmin-scripts/main/installinstallmacos.py && sudo /usr/bin/python installinstallmacos.py --raw --
```

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 09:34

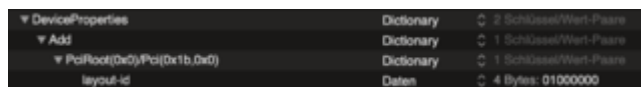
[hackmac004](#) cool das schaue ich mir an.....gestern abend hatte ich leider auch mit meinem EFI ne Kernel Panic und einen damit einhergehenden Freeze....

Es liefen nur Lightroom und Photoshop und Firefox mit Youtube.....ist das irgendwas bekannt, dass gegebenfalls Firefox in kombination mit Youtube nicht so rund läuft?

Hab vorher 3h ohne Probleme mit Lightroom und Photoshop und Itunes gearbeitet und nach etwa 20min mit Youtube kam die Kernel-Panic

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 10:46

Wie hast du eigentlich deine RTX deaktiviert? Müsste das nicht über die DeviceProperties laufen? In der letzten EFI die du hochgeladen hast, konnte ich nur die Einträge sehen.



Solche KPs sollten eigentlich nicht vorkommen. Vielleicht funkt die RTX noch dazwischen.

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 11:23

die habe ich nicht deaktiviert...lief vorher auch.....muss ich dann wohl mal schauen.....wie das

geht....

Spoiler anzeigen

hier mal mein Panic Bericht

sollte ich dann vlt mal die .aml datei alle neu erstellen? die habe ich ja immernoch bis auf die von dir, von dem EFI welches ich übernommen habe

hab auch gerade nochmal nach meinen Kexten geschaut...der AirportBrcmFixup.kext war veraltet...diesen hab ich nun aktualisiert

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 12:24

Klar eigene SSDTs erstellen ist gut. Musst du unter Win oder Linux machen mit SSDTtime. Win dafür ohne OC starten, also direkt aus dem Bios bootmenü, da sonst die Ergebnisse verfälscht werden.

Kannst du mal im Hackintool hierher gehen und deine PCIe Sachen exportieren?



Von den 4 dateien, die auf dem Desktop landen lade mal bitte die pcidevices.txt &

pcidevices.plist hier hoch.

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 12:28

Das wären die beiden Dateien, obwohl ich mir nicht zu 100% sicher bin, ob diese nicht durch mein Übernehmen der DeviceProperties von dem alten EFI verfälscht sind.....vlt sorgen diese auch für die Freezer?

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 12:30

Schick bitte nochmal deine aktuelle config. In der letzten waren ja kaum DeviceProperties enthalten.

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 12:33

ich habe die noch hinzugefügt....oh man das kann natürlich sein, dass diese meine Fehler verursachen...ich idiot

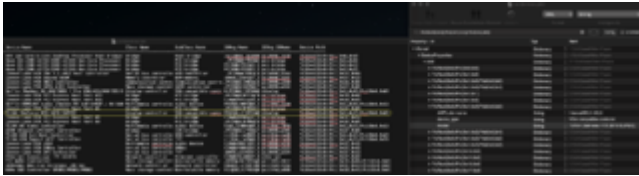
und allein wenn ich mir die Device Sachen anschauen....sind ja mega viel Sachen drin.....die ich wahrscheinlich ja nicht habe.....

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 12:54

Ja, eigentlich brauchts nicht all die Einträge. Die sind dann eher kosmetischer Natur, wodurch alles klar deklariert im Systembericht angezeigt wird oder bei über diesen Mac. Von wo hast du

all die Einträge her genommen?

Audio hast du per bootargs geregelt und ich würd jetzt einfach mal nur diesen hier für deine RTX bei den DeviceProperties lassen.



Dort muss nur noch eine Zeile, mit der die RTX deaktiviert wird, rein. Mir fällt die bloss gerade nicht ein und kann sie nicht finden, mit der das gemacht wird. 🤔

Ich schau nochmal oder jemand anders kann da grad aushelfen?

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 13:01

Die sind aus meiner ursprünglichen Config. Da wie gesagt derjenige genau das selbe Board und den den i9 nutzt. Jediglich anders ist seine Grafikkarte. Er nutzt ne rx5700XT ich ne rx460 mit 2070s. Wahrscheinlich kommt dann demnächst ne 6800XT oder 6900Xt da bin ich mir noch nicht zu 100% sicher.

Aber aktuell bleibt erst mal so wie es aktuell ist.

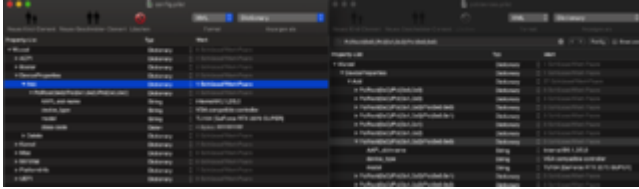
in meinem Device Properties sind die Nvidia sachen aber nicht direkt drin. Muss ich diese dann so einfügen? und dann eben noch einmal den, der die 2070s deaktiviert?

[hackmac004](#) ich hab das hier gefunden?

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 13:13

So hier würde das völlig ausreichen.

Den Device pfad der RTX kannst du einfach per copy & paste oder drag&drop aus der pcidevices.plist in deine config übernehmen.



Die class-code Zeile hinzufügen. Diese könnte sie deaktivieren. Bin mir aber nicht zu 100% sicher. Ich glaub da gab es noch einen anderen Befehl für....aber probier ruhig mal aus.

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 13:27

So ich habe das mal getestet nun sieht das folgendermaßen aus....

Unter über diesen Mac im Systembericht, wird die Nvidia aber noch als Devise angezeigt.

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 13:31

Kann gut sein, dass die "name" Zeile auch noch mit rein muss. Schaul mal hier gibt's auch noch eine Anleitung dafür.

[HowTo: Ryzentosh](#)

Hab zu Sicherheit eine laufende EFI auf einem Stick, falls er nicht bootet und du wieder zurück ins System kommst.

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 13:38

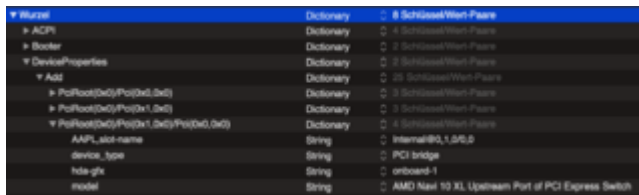
Ich hab ja noch Clover welches Bootet und boote aktuell auch immer vom Stick....

muss ich jetzt die roten sachen hinzufügen, oder dafür die anderen komplett entfernen? also model , device typ und AAPI-Slot Name

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 13:54

Ich würd wie gesagt, all die anderen DP Einträge erstmal entfernen, dass es nicht zu Verwirrung kommt.

Dieser hier ist der Grund warum dir angezeigt wird, dass du eine Navi Karte drin hast, die ja tatsächlich nicht vorhanden ist.



Später kannst du ja gern die Einträge aus deiner pcidevices.plist noch alle übernehmen, die du möchtest. Schaden tut das nicht.

m.E. sind die String Einträge nur für die "Beschriftung bzw. Benennung" da. Die kannst du ruhig drin lassen.

Hast du mal den "name" Eintrag noch mit reingenommen, den du weiter oben in deinem Fund für's disable der dGPU (RTX) auch sehen kannst?

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 16:41

so ich habe es folgender Maßen gemacht....

ich hab alle überflüssigen Device Properties entfernt...

die Nvidia 2070s mittels der angaben deaktiviert und das auch erfolgreich

Sie wird nicht mehr im Systembericht angezeigt.

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 17:17

Läuft es jetzt stabil?

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 17:21

bisher ohne Muks 😊

also vorerst würde ich sagen Perfekt so

bis auf Ruhezustand und eben, dass der zweite monitor nur 1080p statt UHD....aber das ist für mich nicht allzu relevant

ich hab mir gerade die Big Sur Beta geladen.....aber er sagt mir der INstaller ist beschädigt.....mach ich beim erstellen des USB Sticks etwas falsch?

eigentlich doch nur in Programme ziehen und dann mit dem Terminal befehl den Stick erstellen?

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 17:29

Cool 😊

Der Installer muss nicht unbedingt nach Programme. Du kannst das direkt vom image aus machen.

rechtsklick auf den Installer--> Paketinhalt anzeigen

/Content/resources und die createinstallmedia finden.

öffne den terminal und gibst `sudo` (Leerzeichen) ein. dann ziehst du die createinstallmedia in den terminal. Dann Leerzeichen `--volume` (Leerzeichen) dann den Stick vom desktop in den terminal ziehen und Enter.

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 17:34

Ich würde dann vom [install stick](#) booten...und auf eine externe usb

Ssd installieren...sollte ja eigentlich problemlos klappen?

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 17:38

Ja, sollte es. Deine aktuelle EFI kannst du auch noch auf den Stick packen. Kannst aber auch einfach weiterhin von der Platte booten.

Falls es möglich ist, würd ich die ssd einbauen, da Sata schneller ist. Es sei denn sie hängt an einem usb-c Anschluß.

edit: Das der Ruhezustand nicht funktioniert liegt häufig an einer nicht korrekten USBport.kext. Hast du die selber erstellt oder einfach übernommen?

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 19:46

So jetzt hab ich in MacOS bis jetzt keine Probleme, aber unter windows stürzt bei mir seit der deaktivierung die grafikbeschleunigung nach ein paar minuten spielen ab

sprich von sonst 140fps konstant hab ich plötzlich nur noch 2-30fps

boote ich windows direkt geht alles

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. November 2020, 20:16

Mhmm, normalerweise werden höchstens die SSDTs geladen, wenn du Win per OC startest. Das jetzt die DP dort auch zum Teil übernommen werden wäre mir neu.

Es ist vielleicht an der Zeit das du dir deine eigenen SSDTs mit SSDTtime erstellst. Das geht relativ einfach unter Win.

In SSDTtime dumps du zuerst ein DSDT. Dann dumps du AWAC, Plug etc. Ich glaub bei einer SSDT musste ich die DSDT in die Eingabeaufforderung ziehen.

Vielleicht hilft das...

<https://github.com/corpnewt/SSDTTime>

Unter Results findest du dann die SSDTs

Dafür musst du Win aus dem Biosbootmenü starten!

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 20:28

ich hab jetzt mal den OC Stick abgezogen und direkt auch Windows gebootet. Hier ist nun weiterhin der fehler :-/ hab auch schon den NVidia Treiber aktualisiert ohne Verbesserung...Nach etwa 2-3min Spielen droppem die FPS und dann Ruckelt alles

4k Videos von Youtube laufen flüssig aber spiele nicht mehr.....hab ich mir vlt in Windows etwas zerschossen?

Beitrag von „karacho“ vom 8. November 2020, 20:32

Es ist immer von Vorteil, sich seine eigenen SSDTs selber mit dem Tool SSDTTime zu erstellen, wie [hackmac004](#) schon schrieb. So hat man die Gewissheit, dass so eine erstellte SSDT auch für sein System passt. Man kann das übrigens auch mit einem Linux live Stick machen.

Beitrag von „karacho“ vom 8. November 2020, 20:35

[vw440](#) Du hast also Windows direkt gebootet, ohne den 'umweg' über OpenCore?

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 20:52

ja hatte ich nachdem der fehler erstmal mit OC vorkam. Aber ich um das jetzt nicht auf oc direkt zu schieben....ich versuche gerade den fehler in einem anderen spiel zu verifizieren....nicht, dass es nur an fortnite liegt.

Ich erstelle mit jetzt einmal die Dateien unter windoof

Edit: [karacho](#) und [hackmac004](#)anscheinend nimmt OC auch indirekt zugriff aufs Powertable der Nvidia? Ich hab von MSI das Drgaon Center drauf und hatte schon immer auf extreme

Performance stehen....nie Probleme bisher gehabt. nun war es so, dass wie gesagt nach kurzer Spielzeit in Fortnite und Tony Hawks Pro Skater 2 die Auslastung der 2070s auf 20% herab fiel....ich hab dann mal den OC Mode der 2070s deaktiviert und siehe da...karte boostet wieder auf 1950mhz konstant im spiel.....ich beobachte und werde gleich ohn OC windows starten um die SSDT datei zu erstellen....ich halte euch auf dem laufenden....

euch beiden schon einmal ein MEGA DANKE! Das ist heutzutage leider nicht mehr selbstverständlich.....

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. November 2020, 23:28

Post 41 ist deine aktuell verwendete EFI?

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 23:35

[Bob-Schmu](#) Jaein....ich habe danach ja noch meine 2070s deaktiviert.....wenn du magst kann ich das aktuelle nochmal hochladen....ich hab jedoch ein z390 und kein z490 Board....

gehts dir um die Deaktivierung der 2070?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. November 2020, 23:42

Die Plattform ist irrelevant,egal ob 390er oder490er.

Lade mal nur den OC Ordner hoch

Beitrag von „vw440“ vom 8. November 2020, 23:46

hier anbei nur mein OC....meine Seriennummer usw musst du selbst noch eintragen

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. November 2020, 00:08

Probier mal den, das SMBios musst du nur noch vervollständigen.