

Ladebalken / kleines kosmetisches Thema

Beitrag von „Kaiborg“ vom 10. November 2020, 07:34

Moin allerseits!

Ich habe nach Umstieg auf OC und Big Sur 11.0.1 Beta ein kleines kosmetisches Problem:

Der Ladebalken läuft nur noch bis ca 1/3 (von links) bei gleicher Ladedauer.
Hatte das jemand von euch auch mal?

Unter Catalina und Sicherung über SuperDuper hatte ich dass nach einem [Clover-Update](#) auch mal, da war es weg nachdem ich dann irgendwann mal ein Backup zurückgespielt hatte.

Mich würde einfach mal interessieren, ob man den Fortschrittsballen "zurücksetzen" kann, bzw wie dieses Phänomen überhaupt zustande kommt.

Nen schönen Tag!
Kaiborg

Beitrag von „bluebyte“ vom 10. November 2020, 08:48

Der Ladebalken ist im Endeffekt nur eine nette Spielerei. Der läuft fast nie synchron. Man bedenke die Prozentanzeige oder die Zeitanzeige bei Installation oder Update. Wird völlig überbewertet.

Beitrag von „julian91“ vom 10. November 2020, 09:50

hab das gleiche grade , seit der RC Version. Stört mich jetzt nicht. davor lief er fast bis zum ende 😊 denke das könnt noch beta bug sein.

Beitrag von „Kaiborg“ vom 10. November 2020, 17:56

Bedankt, die Tage wird ja die Final kommen.

Beitrag von „Kaiborg“ vom 14. November 2020, 10:45

Das hat sich mit der Final auch nicht geändert

Beitrag von „5T33Z0“ vom 14. November 2020, 10:50

Würde mal im verbose modus starten und gucken, ob der Bootprozess irgendwo mal stehen bleibt und es mir merken/notieren. Dann kann man gezielt danach suchen.

Beitrag von „Kaiborg“ vom 14. November 2020, 20:20

Er verhält sich genau wie zuvor, nur als würde er dn Balken falsch skalieren, mit den gleichen schnelleren und langsameren Abschnitten, nur in kürzer, bis zu ca. 1/3 der Länge.