

Ohne Vorwarnung abgemeldet

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 11. November 2020, 22:06

Hi.

Ich hab auf meinem NUC Catalina laufen. Und das auch ohne merkbare Einschränkungen.

Das einzige Problem was ich habe ist, daß es manchmal vorkommt, daß er mich zum Anmeldebildschirm zurück wirft.

Scheint bis jetzt nur bei Vollbildvideos zu passieren.

Dann gebe ich mein PW neu ein und alles ist gut.

Kennt jmd vielleicht dieses Verhalten und hat einen Tipp für mich?

Mit freundlichen Grüßen Manley

Beitrag von „DSM2“ vom 11. November 2020, 22:11

Passiert das zufällig nach einiger Zeit in der du nicht am Rechner aktiv bist ?

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 11. November 2020, 22:15

Bis jetzt scheint es damit zusammenzuhängen das ich ein Video anschau.

Dabei mache ich natürlich keine Eingaben. (Maus/Tastatur)

Also könnte es schon damit zusammenhängen. Aber die Zeit ist auch immer unterschiedlich.

Danke für die Schnelle Antwort.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 11. November 2020, 23:10

Hallo,

vielleicht findest du in den Log-Dateien einen Hinweis für dein Problem. Mit dem Programm Konsole nach der Uhrzeit, an dem der Fehler auftrat, suchen.

Auch mal schauen, ob du den Fehler reproduzieren kannst.

Viel Glück

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 11. November 2020, 23:28

Danke für den Tipp. Das Tool kante ich noch nicht 😊

Code

1. Process: WindowServer [186]
2. Path:
/System/Library/PrivateFrameworks/SkyLight.framework/Versions/A/Resources/WindowServer
3. Identifier: WindowServer
4. Version: 600.00 (451.4)
5. Code Type: X86-64 (Native)
6. Parent Process: launchd [1]
7. Responsible: WindowServer [186]
8. User ID: 88
- 9.
10. Date/Time: 2020-11-11 21:52:07.065 +0100
11. OS Version: Mac OS X 10.15.7 (19H15)
12. Report Version: 12
13. Anonymous UUID: AF973080-21F8-4D82-842F-84C7306F137B
- 14.
- 15.
16. Time Awake Since Boot: 9200 seconds
- 17.
18. System Integrity Protection: disabled
- 19.

20. Crashed Thread: 0 Dispatch queue: com.apple.main-thread
21.
22. Exception Type: EXC_CRASH (SIGABRT)
23. Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000
24. Exception Note: EXC_CORPSE_NOTIFY
25.
26. Application Specific Information:
27. StartTime:2020-11-11 19:17:46
28. GPU:IG
29. MetalDevice for accelerator(0x4e37): 0x7f96aed1fc68 (MTLDevice: 0x7f96b0716000)
30. IOService:/AppleACPIPlatformExpert/PCI0@0/AppleACPIPCI/IGPU@2/AppleIntelFramebuffer@1
31. Assertion failed: (0), function setParam, file
/AppleInternal/BuildRoot/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/AppleGVA/AppleGVA-
76.13/Sources/Interface/Flow/Flow_PP0/flow_PP0_core.cpp, line 530.

Alles anzeigen

Vielleicht kann jmd daraus mehr lesen als ich 😊

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 11. November 2020, 23:39

Hallo,

scheint etwas mit dem Grafik-System zu tun zu haben. Genauerer können vielleicht die Fachleute hier sagen.

Vielleicht kannst du mal deine EFI hochladen.

Allerdings kann ich dir bei Opencore nicht weiter helfen, da ich mich damit nicht auskenne.

Hast du diese selbst erstellt?

Viel Glück

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 12. November 2020, 19:49

Ja, hab ich selbst erstellt.

Grafikkarte wird auch richtig erkannt.

Verständnisfrage:

Sind in der EFI nicht meine "Unique-ID" drin? und wenn jmd meine EFI benutzt, bekomme ich Probleme mit Apple etc.?

Beitrag von „grt“ vom 12. November 2020, 20:36

[Zitat von ManleyJenkins](#)

und wenn jmd meine EFI für benutzt bekomme ich Probleme mit Apple etc.?

ganz einfach: generiere neue serials bevor du hochlädst. wenn dann 3 papnasen den ordner für ihre rechner nutzen, hast wenigstens du keinen ärger damit 😊

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 15. November 2020, 18:04

Für alle die diese EFI benutzen wollen:

Ihr müsst euch neue SMBIOS-Einträge generieren.

In dieser EFI sind sie weggeXt.

Also hier meine EFI 😊

Edit: Es ist im Moment gut reproduzierbar.

Bei einem Youtubevideo tritt es auf. Aber nur wenn es im Vollbild läuft.

Edit: Habe gesehen, daß bei "Über diesen Mac" meine Grafikkarte nur mit 18MB angezeigt wird. Werde nochmal schauen ob ich was falsch in der config.plist habe.

Beitrag von „g-force“ vom 15. November 2020, 18:07

Ich locke mal [Jono](#) in diesen Thread, da er sich mit NUC gut auskennt.

Beitrag von „Jono“ vom 15. November 2020, 19:02

[Zitat von ManleyJenkins](#)

Edit: Habe gesehen, daß bei "Über diesen Mac" meine Grafikkarte nur mit 18MB angezeigt wird. Werde nochmal schauen ob ich was falsch in der config.plist habe.

Na da muss auf jeden Fall die iGPU noch definiert werden. In deinem weiter oben geposteten Fehlerlog sieht man ja auch den IntelFramebuffer. Das deutet auf die iGPU hin

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 15. November 2020, 20:49

Habe jetzt mal die IGD Aperture Size auf 512MB gestellt. Jetzt zeigt er mir auch die echten 1,5GB an.

Aber leider hat das nichts am Problem behoben.

Die iGPU hab ich eigentlich in der config.plist definiert. Ich such gleich noch mal den Eintrag raus und poste ihn hier drunter.

Müsste es das nicht sein?

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 17. November 2020, 23:12

Hab mal ein Update auf BigSur gemacht.

Ging tatsächlich ohne Probleme durch.

Leider bleibt das Problem bestehen.

MfG

Manley

Beitrag von „ManleyJenkins“ vom 21. November 2020, 21:12

Nach 2 Wochen Basteln, hab ich immer noch keinen Hackintosh den ich so benutzen kann wie ich ihn brauche.

Schade. Werde das Thema hiermit abschließen denke ich.

Trotzdem danke für die, wenn auch spärliche, Hilfe.

MfG Manley

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 22. November 2020, 16:19

~~Hmm. mich wundert es nicht, daß Du die besagten Probleme hast:~~

- ~~• In Deinem Kexts-Ordner findet sich die Datei SSDT-PNLF.dsl, die darin ja wohl nichts zu suchen hat.~~
- ~~• Mit dieser Datei solltest Du eine passende SSDT-PNLF.aml erstellen, damit die besser Funktion der Graphikkarte zu aktivieren. Wenn diese in ACPI fehlt wundert es mich nicht, daß er hin und wieder gerade bei graphikintensiven Aktionen in die Knie geht.~~

Beitrag von „grt“ vom 22. November 2020, 16:29

die pnlf-ssdt ist für die helligkeitsanzeige bei laptops. hat nichts mit der grafikfunktionalität an sich zu tun.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 22. November 2020, 18:37

Ok. Sorry. Werde meinen Beitrag korrigieren.