

# macOS Big Sur hat Mikroruckler und läuft nicht flüssig

**Beitrag von „3piCRoulzZ“ vom 14. November 2020, 16:58**

Liebe Community,

ich habe neuerdings ein Problem mit BigSur und meinem Hackintosh.

Das ganze System läuft nicht flüssig und habe z.B. beim bewegen von Objekten Verzögerungen und Ruckler. Selbst beim schreiben von Texten zieht sich manchmal der Text nach und die Buchstaben werden verzögert dargestellt.

Ich weiß aktuell nicht mehr weiter... Der EFI Ordner ist im Anhang eingefügt. Um Tipps wäre ich dankbar 😊

Beste Grüße,

Steven

---

**Beitrag von „david1205“ vom 25. November 2020, 09:47**

Hallo 😊

ich habe exakt das selbe Problem. Ich habe ein MacBook Pro 15 Zoll von 2015 (mit AMD Radeon) und nachdem ich auf Big Sur geupdatet habe ist es zu dem oben beschriebenen Problemen gekommen (ruckler, Text verzögert)

Das ist zwar keine Lösung, aber vielleicht melden sich hier ja noch andere User und man kann

den Bug irgendwie eingrenzen. Ich frag mich ob Apple das schon weiß und ob es daran gearbeitet wird.

---

### **Beitrag von „itisme“ vom 25. November 2020, 10:43**

Bei mir läuft z. B. der Bildschirmshoner "Verwehen" nicht flüssig (iGPU HD4600).

Bei Catalina gab es da keine Probleme.

BigSur scheint die GPU wohl deutlich mehr zu beanspruchen.