

# OpenCore mit Xcode bauen - HowTo?

**Beitrag von „Onkel\_Mikke“ vom 22. November 2020, 21:44**

Servus,

der Titel beschreibt es recht gut. Ich habe mir OC 0.6.4 aus dem Nightly runtergeladen. Ich habe dann build-oc.tool in die Konsole gezogen und das hat auch erfolgreich gebaut. Aber mehr Fragen hinterlassen, als erklärt.

Wenn ich den Ordner nun in Xcode lade und auf Play klicke, ernte ich Bob natürlich Fehlermeldungen. Hat da wer ein HowTo zum einlesen an der Hand? Meine Vorkenntnisse sind überschaubar. Das letzte mal hab ich gecoded in der Schule 1994 mit Pascal auf nem KC85/4, baue eine Primzahlgenerator. 😊 Also eher keine. 😞

Grüße und Danke

Mike

---

**Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 23. November 2020, 03:23**

Warum so kompliziert wenn du das ganze auch im Kext Updater runterladen kannst? Ready to Use?

---

**Beitrag von „apfelnico“ vom 23. November 2020, 09:19**

Du hast „build-oc.tool“ im Terminal ausgeführt und mit diesem Automatismus erfolgreich ein Master erstellen lassen. Dabei „mehr Fragen hinterlassen als geklärt“. Warum glaubst du, mit keinerlei Erfahrung auf diesem Gebiet, dass ein Compilieren des komplexen Projektes mit Xcode weniger Fragen aufwirft? Und selbst wenn - was völlig klar ist warum nicht - ein Klick auf

run, play gereicht hätte und es einfach das Ergebnis ausspuckt - welche Fragen wären dann geklärt?

---

### **Beitrag von „Onkel\_Mikke“ vom 23. November 2020, 16:57**

Hmmm...

stimmt schon was du schreibst. Wahrscheinlich hatte ich da überzogene Erwartungen, da etwas für das Verständnis über OC raus ziehen zu können. Quasi hat der "Blick unter die Motorhaube" gereizt.

Danke fürs zurückholen auf den Teppich. 😊