

NVidia GPU unter HS und Clover deaktivieren funktioniert nicht

Beitrag von „Lokus“ vom 6. Dezember 2020, 11:36

Liebes Forum,

ich habe eine gebrauchte Radeon RX560 gerade in mein System gebaut und wollte die noch verbaute Nvidia GTX 1080 deaktivieren.

Dafür habe ich meine config.plist von Clover nach [diesem Guide](#) geändert und ich habe die Einträge von Variante 2 (Blocking all discrete GPUs from MacOS) hinzugefügt.

Also unter devices -> add properties folgendes ergänzt:

Devices	Key	Value	Disabled Value	Type
NVidia	name	23646973706C6179		DATA
NVidia	IOName	#display		STRING
NVidia	class-code	FFFFFFFF		DATA

Unter Boot habe ich noch nvda_drv=1 entfernt.

Ich dachte das wärs, "leider" bootet MacOS High Sierra immer noch ganz normal. Die NVidia-Webdriver sind aber noch installiert.

Hat jemand noch einen Tipp? Die EFI hänge ich mal an. (Kleine Anmerkung dazu: Ich habe für Windows und Mac unterschiedliche config.plist. Mit Skripten wird die entsprechende config aktiviert.)

Hintergrund ist übrigens, dass ich ein Dual Boot System mit der AMD für MacOS und einer Nvidia 3080 für Windows realisieren möchte. In den nächsten Tagen setze ich mich an die Umsetzung mit Hilfe von OC, will aber jetzt noch das Clover High Sierra-System laufen haben und die 3080 in Windows nutzen.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. Dezember 2020, 11:50

Es gibt in Clover ein bootflag dafür namens "nv_disable=1". Rechtsklick in leerem Bereich von

"Boot" für Kontext-Menü.

Beitrag von „Lokus“ vom 6. Dezember 2020, 12:01

Danke für die schnelle Antwort, das hat leider nicht geholfen. Genauso wenig, wie die Treiber zu deinstallieren...

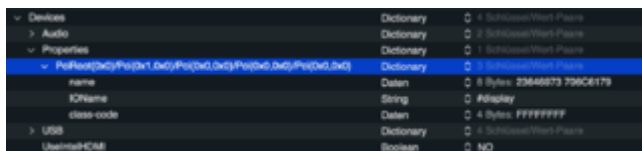
Beitrag von „hackmac004“ vom 6. Dezember 2020, 12:20

Die Geschichte ist nicht richtig in deine Device Properties eingetragen.

Hier ist nochmal der Guide dafür für OpenCore.

<https://dortania.github.io/Opencore-Install-Guide.html#windows-gpu-selection>

Müsste genauso mit Clover funktionieren nur an dieser Stelle in die config eingetragen.



Hab am besten auch immer eine laufende EFI auf einem Stick, falls etwas schief läuft.

Beitrag von „Lokus“ vom 6. Dezember 2020, 12:36

[hackmac004](#)

Danke für den Hinweis, jedoch weiß ich nicht, was ich falsch eingetragen habe bei Device Properties. So wie ich es sehe, müsste es richtig sein. Ich kann auch keinen Unterschied zu

dem dortania-guide sehen...

Beitrag von „hackmac004“ vom 6. Dezember 2020, 12:48

Ja, ich hab jetzt gesehen, dass der reddit guide das anders macht und du demnach alles richtig eingetragen hast.

Hab ich so noch nicht gemacht. Mir fehlt da der device pfad, den es, denke ich, dazu braucht.

Wenn du im Hackintool an diese Stelle gehst, werden dir alle device pfade angezeigt. Suche mal den für die Nvidia. Du kannst die auch exportieren und somit den Eintrag dann später mit copy und paste übernehmen aus einer Datei von denen die auf deinem desktop landen.



Und es dann nach der Methode so machen wie es auf der dortania Seite beschrieben ist.

Beitrag von „Lokus“ vom 6. Dezember 2020, 12:52

Danke für deine Antwort!

Ich konnte gerade die RX560 unter MacOS zum laufen bekommen. Was ich nicht wusste, ist, dass deren PCI-Slot deaktiviert wird, wenn ich in einem M2-Steckplatz eine SSD drin habe. Ein Blick ins Handbuch des Mainboards hat mir das verraten 😊 Habe die SSD dann in den anderen Steckplatz getan und siehe da: Alles läuft 😊

Im Control-Panel des Nvidia-Webdriver wurde die GTX 1080 unter ECC nicht mehr gelistet, von

daher gehe ich aus, dass die GTX evtl. korrekt deaktiviert wurde.

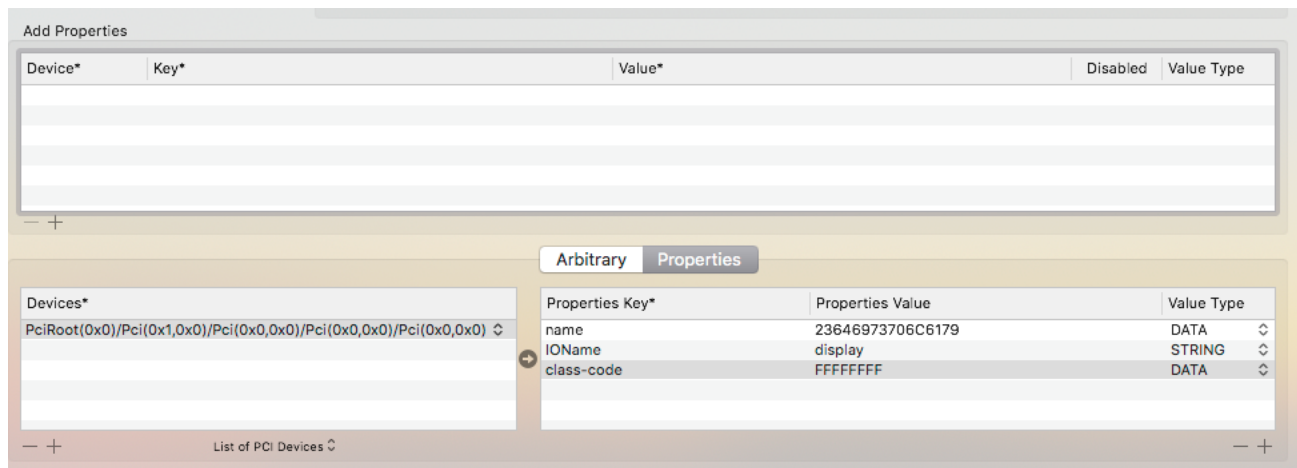
Nun gilt es endlich die 3080 zu installieren und das Thema OC anzupacken!

Danke noch einmal!!

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. Dezember 2020, 12:54

Die Werte mögen richtig sein, aber das muss woanders eingetragen werden! Es fehlt der Device Path.

D.h. du musst bei "Devices" auf + drücken, den richtigen Device path eintragen und die Properties, die Du oben drüber eingetragen hast, daneben eintragen:



Beitrag von „Lokus“ vom 6. Dezember 2020, 12:55

5T33Z0 Ahhhhh, gut zu wissen! Danke!!