

Patch für Luminar AI für Ryzentosh

Beitrag von „kempac“ vom 15. Dezember 2020, 21:49

Hallo,

für alle Fotobearbeiter unter euch:

Skylum hat heute Luminar AI veröffentlicht und meine Vorfreude nahm eine steile Kurve nach unten, als ich feststellte, dass die Software auf meinem AMD-Hackintosh (Ryzentosh) nicht startet.

Ein Vergleichbares Problem gibt es bei den Adobe Programmen und AMD-Prozessoren. Ich habe einen älteren Patch aus dem Netz zu Luminar 4 umgebastelt, so dass Luminar AI auch auf dem Ryzentosh verwendet werden kann.

Viel Spass damit:

```
sudo perl -i -pe 's|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x6A\x00|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x3A\x00|sg'  
'/Applications/Luminar  
AI.app/Contents/Frameworks/MPCore.framework/Versions/A/Frameworks/libtbb.dylib'
```

```
sudo perl -i -pe 's|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x4A\x00|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x1A\x00|sg'  
'/Applications/Luminar  
AI.app/Contents/Frameworks/MPCore.framework/Versions/A/Frameworks/libtbb.dylib'
```

```
sudo perl -i -pe 's|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x6A\x00|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x3A\x00|sg'  
'/Applications/Luminar  
AI.app/Contents/Frameworks/MPCore.framework/Versions/A/Frameworks/libtbbmalloc.dylib'
```

```
sudo perl -i -pe 's|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x4A\x00|\x90\x90\x90\x90\x56\xE8\x1A\x00|sg'  
'/Applications/Luminar  
AI.app/Contents/Frameworks/MPCore.framework/Versions/A/Frameworks/libtbbmalloc.dylib'
```

Beitrag von „UserD“ vom 15. Dezember 2020, 22:03

Das selbe Problem habe ich heute auch schon erfahren. Den Patch probiere ich morgen aus, super danke dir.

Was wird da eigentlich genau umgebogen?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 16. Dezember 2020, 07:02

Intel spezifische Instruktionen müssen auf AMD spezifische umgeschrieben werden.

Beitrag von „UserD“ vom 16. Dezember 2020, 07:30

Das war ähnlich bei Luminar 4, bis Version 4.2 lief es auf dem Ryzentosh, ab Version 4.3 ist es beim Start gecrasht.

Mir war bisher nicht klar, dass es ab da CPU spezifisch wurde.

Beitrag von „kempac“ vom 16. Dezember 2020, 09:57

Skylum hatte wohl lange Zeit Probleme mit Multicorefunktionalität und hat immer versprochen das nachzulegen.

Es könnte daran liegen, dass sie versucht haben, das ab 4.2 zu implementieren bzw. zu verbessern, es ab da dann aber Probleme mit den Ryzentoshs gab. Das Luminar immer als träge und langsam galt, hat mich lange daran gehindert es mal auszuprobieren, aber da ich mit Adobe in letzter Zeit etwas unzufrieden wurde (Vorallem mit dem Ryzentosh) hab ich mir jetzt mal einen Ruck gegeben und hab mir beim Black Friday Luminar AI geholt.

Ich hab festgestellt, dass Skylum die Ordnerstruktur und die plugins zu den kletzten Luminar 4 Versionen nicht wesentlich geändert hat.

Der Patch ist quasi der gleiche wie für Luminar 4.2, man muss nur das Verzeichnis etwas

anpassen.

Beitrag von „UserD“ vom 16. Dezember 2020, 10:52

Hört sich an wie ein alter Wein in neuen Schläuchen 😊

Beitrag von „csprvb“ vom 22. November 2023, 13:43

Du bist ein Held, der Patch funktioniert auch unter Monterey für die aktuellste Version von Autodesk Fusion 360 (mit entsprechendem Pfad¹ der Dateien natürlich)

¹In meinem Fall `"/Users/$USER/Library/Application Support/Autodesk/webdeploy/production/789bdbccf4b1b7784ebacb5c191910269cc6c433/Autodesk Fusion 360.app/Contents/Frameworks/AIRMAX/*.dylib"`

Beitrag von „fabiosun“ vom 22. November 2023, 15:24

There is a script which help to patch apps not compatible with amd due MKL libraries

Here some informations

<https://macos86.it/topic/5602-...r-library-patching-needs/>