

# Probleme bei Installation von MacOS Big Sur

**Beitrag von „Jakov2001“ vom 17. Dezember 2020, 21:37**

Moin Moin Forumgemeinschaft,

ich wollte mir gerade macOS Big Sur auf meinen Rechner installieren, welches beim Booten schon scheitert. Könntet ihr mir Tipps geben ob evtl. was vom EFI net stimmt. Hab mal die EFI hier rein importiert.

Hardware

Mainboard: MSI Z270 Gaming Pro Carbon

Prozessor: Intel Core I5-7600K

Arbeitsspeicher: 32GB Corsair 3200 Mhz

Grafikkarte: ZOTAC NVIDIA Geforce GTX 1660 OC

Danke im Voraus 

Mit freundlichen Grüßen

Jakov

---

**Beitrag von „Jono“ vom 17. Dezember 2020, 22:11**

Da brauch ich die EFI nicht dazu um dir sagen zu können dass das mit der Nvidia definitiv nix wird. Die werden generell nicht von macOS unterstützt.

Entweder auf AMD umsteigen oder die iGPU des Prozessors nutzen

---

**Beitrag von „Jakov2001“ vom 17. Dezember 2020, 22:33**

Okay Jono mist... Wie kann ich das umstellen das ich dann die iGPU nutzen kann und er das System bootet.

LG

---

**Beitrag von „g-force“ vom 17. Dezember 2020, 22:40**

Bau doch die MSI einfach aus.

---

**Beitrag von „Jakov2001“ vom 17. Dezember 2020, 22:41**

Habe es jetzt umgestellt, jetzt kommt folgendes.

---

**Beitrag von „g-force“ vom 17. Dezember 2020, 22:42**

Da hast Du vom falschen Device gebootet.

---

**Beitrag von „Jakov2001“ vom 17. Dezember 2020, 22:47**

Das ist beim USB Stick wo alles drauf ist.

---

**Beitrag von „g-force“ vom 17. Dezember 2020, 22:49**

Beim Boot mit F11 sollte dein Bootstick auftauchen. Leider wissen wir nicht, wie Du diesen Stick erstellt hast.

---

**Beitrag von „Jakov2001“ vom 17. Dezember 2020, 22:51**

Hab den Stick über Terminal erstellt. Dann halt die EFI draufgezogen und siehe da will net.

---

**Beitrag von „g-force“ vom 17. Dezember 2020, 23:03**

Bitte lade deine EFI als ZIP hoch. macOS kann standardmäßig nichts mit RAR anfangen (und ich werde deswegen nicht mal kurz auf Windows switchen).

---

**Beitrag von „Jakov2001“ vom 17. Dezember 2020, 23:07**

Kein Thema, Hauptsache wir kriegen den Fehler weg.

jemand ne Idee Mittlerweile 