

Deaktivierung unsupported Grafik via SSDT X299

Beitrag von „kaneske“ vom 29. Dezember 2020, 16:14

Moin,

mich steh echt auf dem Schlauch:

Will bis die Treiber zur RX 6800 XT raus sind wine Deaktivierung dieser Karte via SSDT einbauen.

ABER: Die Karte hängt an _SB.PC02.BR2A.PEGP (laut Windows) und an Adresse @8

Also greift mein Laienwissen mit Hilfe vom Dortania SSDT GPU Disable nicht und die Radeon bleibt aktiv.

Hat einer ne Idee wie das an diesen Boards zu einem positiven Ergebnis führen kann?

Danke im Voraus

Beitrag von „Aluveitie“ vom 29. Dezember 2020, 16:21

DeviceProperties Methode funktioniert auch nicht?

Beitrag von „Bob_1“ vom 31. Dezember 2020, 11:42

hast du mit der _STA Methode schon versucht?

[kaneske](#)

Beitrag von „kaneske“ vom 31. Dezember 2020, 11:59

Ja mit der aus dem Dortania Guide...aber das funzt nicht. Auch über Device Properties nicht...

Ich hab von SSDT keinen Plan...

Beitrag von „Bob_1“ vom 31. Dezember 2020, 12:04

Ich kenne SSDT von Dortania Guide nicht, lade bitte deine aktuelle SSDT hier hoch, die du gerade verwendest und funzt nicht 😊

EDIT: Also so werde ich den Slot komplett bei macOS deaktivieren, indem die Grafikkarte sich befindet.

Code

```
1. Scope (\_SB.PC02.BR2A)
2. {
3. Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
4. {
5. If (_OSI ("Darwin"))
6. {
7. Return (Zero)
8. }
9. Else
10. {
11. Return (0x0F)
12. }
13. }
14. }
```

Alles anzeigen

SSDT im Anhang, fall du sie testen möchtest 👍

[kaneske](#)

Beitrag von „kaneske“ vom 31. Dezember 2020, 12:35

Jo gerne, anliegend meine...(naja angepasste Dortania)

Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Dezember 2020, 13:10

Bin nur mobil im Internet, kann nicht reinschauen. Aber nicht das Device BR2A deaktivieren. Ohne einen Blick in die IORegistry ist das grob fahrlässig. Denn gerade bei diesem Board sind jede Menge PCIe-Multiplexer verbaut, um die Lanes sinnvoll auf die sieben Slots zu verteilen. Da sind also oft noch weitere aktive Geräte hinter BR1A, BR2A, BR3A, BR3D ...

Also den Pfad bis zum Ende verfolgen und nur das tatsächlich gewünschte Gerät per SSDT deklarieren.

Beitrag von „Bob_1“ vom 31. Dezember 2020, 14:19

Wenn Nico sich gemeldet hat dann das Problem wird 100% gelöst 👍

Wenn SSDT-BR2A.aml was gebracht hat dann kann man noch spezifische schreiben

Code

1. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "HACK", "BR2A", 0x00000000)
2. {
3. External (_SB_.PC02.BR2A.PEGP, DeviceObj) // (from opcode)
- 4.
5. Scope (_SB.PC02.BR2A.PEGP)

6. {
7. Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
8. {
9. If (_OSI ("Darwin"))
10. {
11. Return (Zero)
12. }
13. Else
14. {
15. Return (0x0F)
16. }
17. }
18. }
19. }

Alles anzeigen

Beitrag von „kaneske“ vom 31. Dezember 2020, 15:26

Danke für den Input, leider funktioniert das alles nicht.

Das Device ist immer noch als GFX1 vorhanden...

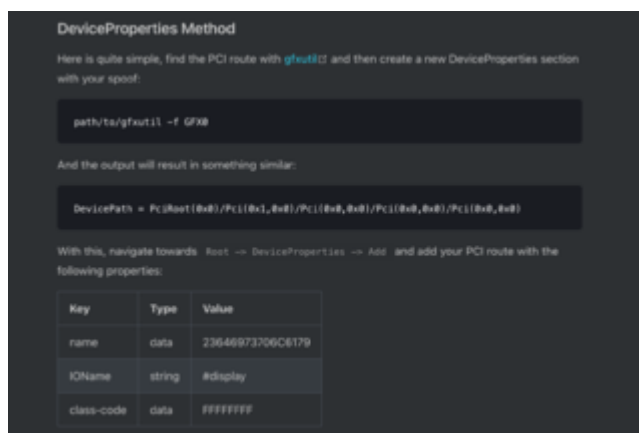


Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 31. Dezember 2020, 16:43

kannst du die mal versuchen?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 31. Dezember 2020, 16:57

@[kaneske](#) diese



Methode schon mal probiert, das ist unabhängig ob Nvidia oder AMD, komplett Abschaltung wird nie passieren, die deaktivierte GPU läuft im idle Modus munter weiter, das ist aber der Preis, das selbe macht auch die SSDT Variante.

Wenn du eine Externe GPU über TB3 hast, dann ist es einfacher die 6000 komplett abzuschalten.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 31. Dezember 2020, 17:06

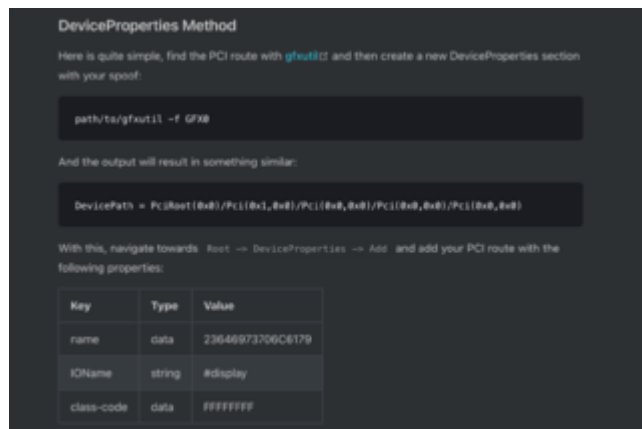
genau wird dann auch meine aml Datei als nächste Methode genannt. Eigentlich sollte das funktionieren. Egal welche Methode. Dumme Frage trotzdem. Du hast garantiert dann eine

andere GraKa drin noch oder? Und du willst die nur drin haben da 1. per Wasserkühlung schon angebunden und zweitens erhoffst du dir das irgendein Update dein Treiber mit sich bringt? Und oder du unter Windows damit zockst?

Beitrag von „kneske“ vom 31. Dezember 2020, 17:09

[Zitat von Bob-Schmu](#)

@[kneske](#) diese



Methode schon mal probiert, das ist unabhängig ob Nvidia oder AMD, komplett Abschaltung wird nie passieren, die deaktivierte GPU läuft im idle Modus munter weiter, das ist aber der Preis, das selbe macht auch die SSDT Variante.

Wenn du eine Externe GPU über TB3 hast, dann ist es einfacher die 6000 komplett abzuschalten.

Alles anzeigen

ja die hab ich auch probiert, beide. Ich denke das liegt daran dass ich mit den Lane Switches was anders machen muss...

Oder ist das Auftrauchen als GFX1 im IOReg dann auch normal?

Erdenwind Inc.

ja ich habe zur Zwischenzeit eine andere Radeon drin die lediglich das UI beschleunigen soll. Bis Treiber zur XT kommen genau.

Da die Karte aber nur 30HZ bei 4K macht obwohl 60HZ supported, gehe ich davon aus, die XT funkt da rein...

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 31. Dezember 2020, 17:14

normal weil du ja noch ne andere primär nutzt. die dürfte dann GFX0 haben. check das mal bitte.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 31. Dezember 2020, 17:24

@[Erdenwind Inc.](#) Er hat eine 6800XTdie wird noch nicht unterstützt daher die zweite GPU.

@[kaneske](#) eigentlich dürfte sie im IOReg gar nicht auftauchen. Das ist ja komisch sonst hast du aber keine DSDTs oder SSDTs die Gegenwirken können.

Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Dezember 2020, 17:46

„eigentlich dürfte sie im IOReg gar nicht auftauchen.“

Warum nicht? Eine DSDT oder SSDT ist dafür nicht zuständig, wie man an den pci-bridges davor sieht. Der Name des erkannten Devices wird von whatevergreen.kext festgelegt. Und selbst ohne diese würde der Baum in der IORegistry zu sehen sein.

Beitrag von „kaneske“ vom 31. Dezember 2020, 17:57

Hmmm, sie taucht aber in den Systeminformationen als Display auf...da sollte sie doch aber nicht auftauchen oder?

Naja Thema andere SSDTs ist an dem Kasten komplexer...da ist/wurde so ziemlich alles mit deklariert und geradegebogen was so geht. Hat ne SSDT Basis und ne SSDT extra. Wo alle devices, inkl. RTC, EC, AWAC und NVME'en sowie USB drin verhackstückt wurden. Soweit ich da durch blicke...

[apfelnico](#) war da nicht mal was, dass die geteilten Slots in einer SSDT deklariert werden müssen um wirksam zu werden?

Oder hast du nen Ansatz wie man das umbauen kann? Ist nicht wirklich Kriegentscheidend da es ja auch ohne geht aber die 30HZ nerven schon ein Wenig...

Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Dezember 2020, 18:27

Hatte ich dir ja alles gemacht. Kann jetzt nicht nachschauen, weil ich bei Familie bin, kein Rechner hier.

Kann ich mir nächste Woche anschauen. Per SSDT sollte es zu machen sein.

Wobei ich den Zusammenhang mit deinem Grundproblem nicht sehe. Das deine andere Grafikkarte nur 30 statt 60 Hz liefert ...

Beitrag von „kaneske“ vom 31. Dezember 2020, 19:02

So direkt wollte ich dich nicht erwähnen 😊

Hehe ja...

Ich weiß auch nicht warum die 30HZ macht...laggt auch noch etwas ich glaube wegen der Radeon XT

Beitrag von „Bob_1“ vom 31. Dezember 2020, 19:03

Okay, vielleicht weil du Device PEGP deaktiviert hast dann greift auf Device SL05, die in Device BR2A sich befinden.

Hier im Anhang SSDT, wo beide deaktiviert sind, kannst du es testen, bis Nico wieder Rechner hat.

Ich wünsche euch alles gute fürs neue Jahr.

Beitrag von „kneske“ vom 31. Dezember 2020, 19:04

Ebenso und danke für das Ganze die letzten 365 Tage, ehrlich!

Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Dezember 2020, 20:13

Bob_1

Du musst höher direkt auf Grafik und HDAU, denn parallel dazu gibt es noch weitere USB, wie du im IORegistry siehst.

Beitrag von „Bob_1“ vom 31. Dezember 2020, 22:27

du hast recht, habe darauf nicht geachtet, sind die USBs von Thunderbolt oder wo von sind sie

her !! 🐛

Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Dezember 2020, 23:00

Keine Ahnung. Von der Device-id gehört es zu AMD, zur Grafikkarte? Merkwürdig ...

Beitrag von „sefki21“ vom 12. Februar 2021, 14:33

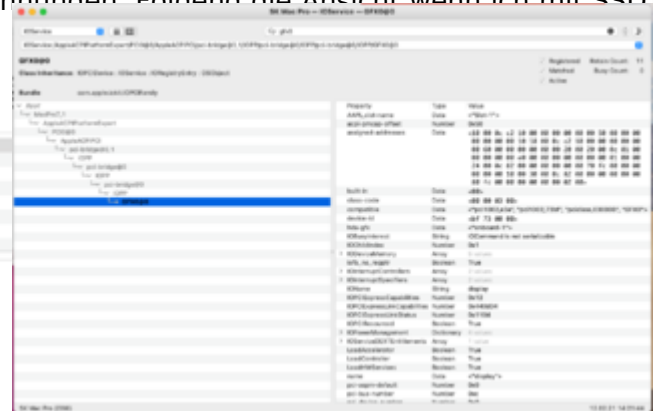
[kaneske](#)

hast du hier schlussendlich eine Lösung gefunden?

Stehe am gleichen an, jedoch mit einem X570 board. Mittels Device Properties erreiche ich keine Änderung und SSDTs auf level der Display Controller sowie auch direkt beim PCI0.PGB8 (scheint bei mir die 6900XT zu beherbergen) bleibt diese weiterhin gfx0. Der einzige Unterschied den ich mit blockierendem SSDT wahrnehme ist, dass die Grafikkarte über "PCI-Bridge" jeweils läuft anstatt der richtigen Bezeichnungen. Folgend die Ansicht wenn ich mit SSDT PCI0.PGB8 blockiere:

Videokarte	Type	Bus	Steckplatz
Display	GPU	PCIe	Slot-1
Radeon RX 570	GPU	PCIe	Slot-2

Display:	
Type:	GPU
Bus:	PCIe
Steckplatz:	Slot-1
PCIe-Lane-Breite:	x16
Hersteller:	AMD [0x1002]
Geräte-ID:	0x73df
Versions-ID:	0x00c0



folgend ohne SSDT:



Anbei noch die SSDT-BR2A-V1, welche ich angepasst habe.

[SSDT-BR2A-V1-X570.aml](#)

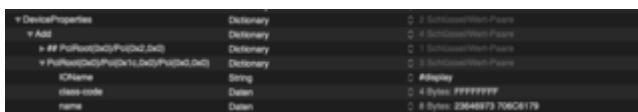
Beitrag von „kaneske“ vom 12. Februar 2021, 14:39

Nein, ich kam da auch nicht weiter leider bisher jedenfalls nicht.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 12. Februar 2021, 14:50

[kaneske](#)

hast du es schon so probiert, nur noch denn Device Pfad anpassen 😊



Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 12. Februar 2021, 15:01

@[sefki21](#) Du hast einen 5950X, warum gehst du nicht per KVM über macOS und Windows da sparst dir das ganze.

Wenn du Maus und Tastatur über USB benutzt, dann ein gutes KVM-Switch benutzen und schon läuft es.

Beitrag von „sefki21“ vom 12. Februar 2021, 15:25

[Bob-Schmu](#) benutze die 6900XT für Windows und die 570 für macOS, es sind beide über individuelle Kabel am Monitor angeschlossen daher wäre ein KVM Switch nicht nötig, je nach boot ändere ich einfach den Eingang. Habe dies versucht, da MacOS nicht korrekt in den Sleep geht, vermute die 6900XT als Ursache. Auch der Boot geht eine Weile mit der 6900XT angeschlossen, weshalb ich vermute, dass die korrekte deaktivierung helfen könnte.

Oder verstehe ich dich falsch?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 12. Februar 2021, 15:28

[Zitat von Bob-Schmu](#)

Wenn du Maus und Tastatur über USB benutzt, dann ein gutes KVM-Switch benutzen und schon läuft es.

Von einer GPU war nicht die rede bei einem Switch. Sleep hat nicht mit deiner GPU zu tun, das ist eher USB Port bedingt, war bei meinem AMD auch, nachdem ich einen USBMap.kext erstellt hatte, funktionierte der Sleep.

Beitrag von „sefki21“ vom 12. Februar 2021, 15:30

aber wie hilft mir das genau dabei Sleep wiederherzustellen sowie die 6900XT deaktiviert zu

haben beim boot vom macOS?

Update, nach deinem Update 😊 :

Werde mich nochmals ans USB mapping machen und erneut versuchen.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 12. Februar 2021, 15:43

@sefki21 beschäftige dich lieber mal mit dem Thema KVM, damit umgehst du auch die AMD CPU Probleme unter macOS und durch durchreichen der GPU hast du keine Performance Verluste.

So hatte ich das mit meinem AMD System auch gemacht, eine Medion RX560 für macOS und eine RTX für Windows, bevor ich mir Comet Lake S gekauft hatte, das ganze wird auch wieder auf mich drauf zu kommen wenn Apple kein Alder Lake S verbaut.

Beitrag von „Bob_1“ vom 12. Februar 2021, 16:38

Würdest du bitte SSDT im Anhang für mich testen...!

Beitrag von „kaneske“ vom 12. Februar 2021, 18:11

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

[kaneske](#)

hast du es schon so probiert, nur noch denn Device Pfad anpassen 😊



Nope, funzt auch nicht...taucht weiterhin auf die Display Geschichte.

Beitrag von „Bob_1“ vom 12. Februar 2021, 18:30

[kaneske](#)

lade bitte hier oder als PN einen **IORegistryExplore** Ordner hoch, ich glaube/vermute, dass ich weiß, warum deine SSDT nicht funzt

Ich habe keine 2te Grafikkarte, sonst hätte es bei mir getestet...!

Beitrag von „kaneske“ vom 12. Februar 2021, 19:10

Mache ich gleich mal dauert aber nen Moment ok?

Beitrag von „sefki21“ vom 13. Februar 2021, 11:54

@[Bob-Schmu](#) schau mir das mal an, aber zur Zeit würde ich die von mir angestrebte Lösung bevorzugen. Mal schauen

Habe USB mapping wiederholt, leider noch immer kein Sleep. Habe die 6900XT ausgebaut und Sleep geht, daher scheint die Abhängigkeit wirklich da zu liegen.

Beitrag von „Bob_1“ vom 14. Februar 2021, 13:52

Ich habe die WLAN-Karte als Versuchskaninchen genommen und könnte sie doch unter macOS deaktivieren, wobei die Grafikkarte und PCIe Karte fürs WLAN an dem selben Device "PC02.BR2A.SL05" hängen

Beitrag von „kaneske“ vom 14. Februar 2021, 14:12

Bob_1 hast ne PN

Beitrag von „sefki21“ vom 16. Februar 2021, 10:32

so wie es aussieht war das Problem der USB-C Anschluss. Nach deaktivieren des USB-Hubs (über 2 Pfade) explizit, zusätzlich zum GPP8 funktioniert Sleep nun und der 6900 wird nicht mehr "erkannt" von MacOS.

SB.PCI0.GPP8.SWUS.SWDS.HDAU

SB.PCI0.GPP8.X161

Auch die Methode über Device Properties funktioniert nun, nach deaktivieren der oben genannten beiden Ports.