

# Asus Radeon 5500 XT 8 GB Evo - black screen

Beitrag von „strohy“ vom 30. Dezember 2020, 21:51

Hallo zusammen,

ich bin gerade dabei meinen ersten Hackintosh zu konfigurieren und habe mich am Build von [SchmockLord](#) orientiert. Die interne Grafikkarte funktioniert und die Soundkarte läuft auch. Allerdings habe ich Probleme mit der externen Grafikkarte (Asus Radeon 5500 XT). Diese wird zwar vom System erkannt, aber das Display bleibt schwarz. Ich habe sowohl HDMI als auch Displayport probiert.

Es wird folgende Fehlermeldung wird beim booten ausgegeben:

```
IOConsoleUsers: gIOScreenLockState3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0
```

## Sonstige Infos:

- Whatevergreen aktuellste Version
- Unter Windows funktioniert die Radeon
- agdpmod=pikera eingetragen
- Mac wurde als iMac 20,2 konfiguriert

noch nicht getestet:

- Thunderbolt

Wäre für Hilfe dankbar.

viele Grüße

strohy

## Beitrag von „LetsGo“ vom 30. Dezember 2020, 22:11

[strohy](#)

Denke mal du musst das dementsprechend ändern, wenn du die RX 5500 XT nutzt!

<https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>

AAPL,ig-platform-id	Comment
07009B3E	Used when the Desktop iGPU is used to drive a display
00009B3E	Alternative to 07009B3E if it doesn't work
0300C89B	Used when the Desktop iGPU is only used for computing tasks and doesn't drive a display

---

## Beitrag von „strohy“ vom 30. Dezember 2020, 22:51

habe ich gerade probiert, gleicher Fehler

er bleibt eine Weile hier hängen:

IOConsoleUsers: gIOScreenLockState3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0

dann wird das Bild Schwarz.

Das merkwürdige ist, dass ich trotzdem noch ein Bild über die interne Grafikkarte bekomme, wenn ich den Monitor umstecke

[Zitat von LetsGo](#)

[strohy](#)

Denke mal du musst das dementsprechend ändern, wenn du die RX 5500 XT nutzt!

<https://dortania.github.io/Opene...ake.html#deviceproperties>

AAPL,ig-platform-id	Comment
07009B3E	Used when the Desktop iGPU is used to drive a display
00009B3E	Alternative to 07009B3E if it doesn't work
0300C89B	Used when the Desktop iGPU is only used for computing tasks and doesn't drive a display

Alles anzeigen

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 30. Dezember 2020, 23:00

Wie kannst du ein Bild bekommen, wenn die iGPU mit der AAPL,ig-platform-id 0300C89B läuft?



layout-id	Zielfeld	Wert
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 0300C89B
> Delete	Dictionary	0 Schlüssel/Wert-Paare

Im Bios muss die GPU als primäres Ausgabegerät eingestellt werden.

---

## Beitrag von „LetsGo“ vom 30. Dezember 2020, 23:08

[strohy](#)

Nimm mal die EFI. Zwar im Prinzip genau das geändert, was ich beschrieben habe, aber man weiß nie.

Und führe mal einen NVRAM Reset durch.

## Beitrag von „strohy“ vom 30. Dezember 2020, 23:50

[Zitat von LetsGo](#)

[strohy](#)

Nimm mal die EFI. Zwar im Prinzip genau das geändert, was ich beschrieben habe, aber man weiß nie.

Und führe mal einen NVRAM Reset durch.

ich hab deinen Vorschlag genommen und noch die ganzen Framepuffer settings raus und mit diesen Settings gings jetzt.

Danke! 😊

---

## Beitrag von „SchmockLord“ vom 31. Dezember 2020, 18:31

Ist aber schon komisch. Hab in meiner config auch die iGPU aktiviert für Displayausgabe und bei mir funktioniert sowohl Ausgabe über onboard-HDMI out, als auch über die 5700XT.

Check mal ob du im BIOS auch eingestellt hast, das Primary Graphics Adapter PCIE ist, und dann gibts noch eine Option wo du einstellen kannst, dass die iGPU auch dann ein Bild ausgeben soll, wenn eine richtige Grafikkarte erkannt wurde. Weiss aber nicht mehr wie das beim Vision D heisst.