

# **Da Vinci Resolve und Multiprozessorsetups**

**Beitrag von „the\_ace“ vom 7. Januar 2021, 11:45**

Hallo Ihr Lieben,

ich habe mich in den vergangenen Tagen mal ausgiebig mit Da Vinci Resolve beschäftigt und die Software für grossartig befunden.



weil beim Rendern nur ein Prozessor verwendet wird:



Ich hatte schon die Befürchtung, dass es am SMBios liegt, jedoch rechnen andere Renderer mit

allen 24 Threads.

Kann es sein, das Da Vinci Resolve nur mit einem Prozessor zurechtkommt?

Dazu gibt es hier doch sicher Erfahrungen unter den DVR-Profis 😊

---

### Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Januar 2021, 11:59

Keine Sorge, es rechnen beide CPU mit ihren zusammen 12 Cores. Diese werden nacheinander angezeigt (wie in der ACPI festgelegt). Es findet lediglich kein HyperThreading statt, also Nutzung virtueller Cores (je ein „Pärchen“).

Edit: was nicht „schlimm“ ist, sondern von Entwicklern bewusst entschieden wird. Je nach Auslastung kann die eine oder andere Technik sinnvoll sein. Wenn die physisch vorhandenen Cores hochprozentig ausgelastet werden, besteht keine Notwendigkeit diese auf je zwei Virtuelle zu splitten. Mitunter sogar kontraproduktiv, wenn Ergebnisse linear verarbeitet werden sollen.

---

### Beitrag von „the\_ace“ vom 7. Januar 2021, 12:33

Vielen Dank, Nico. Das erachte ich ebenfalls als sinnvoll. Das Verhalten ist nur ungewohnt für mich weil man HT ja mittlerweile voraussetzt.

Dann ist ja alles in Butter

