

# **Imac 27 2010**

**Beitrag von „Designexe“ vom 8. Januar 2021, 19:46**

Hallo ihr lieben.

Ich habe hier nicht ein iMac von 2010

2,8 I5

16GB DDR3

ATI Radeon HD 5750 10024MB

Kann ich dort Big Sur installieren?

Ich habe gesehen es gibt Patcher dafür aber die GPU muss Metal unterstützen.

Leider finde ich nix zu der HD 5750.

Habt ihr eine Idee wie ich es am besten anstelle?

VG

Tim

---

**Beitrag von „itisme“ vom 8. Januar 2021, 20:03**

Hast Du das schon gesehen:

<https://github.com/BenSova/Patched-Sur> bzw. <https://github.com/barrykn/big-sur-micropatcher>

---

## **Beitrag von „Designexe“ vom 8. Januar 2021, 20:32**

Ja habe ich schon gesehen.

Alle reden davon man braucht eine Metal GPU und ich glaube die verbaute HD 5750 unterstützt nur open GL oder sehe ich das falsch ?

---

## **Beitrag von „itisme“ vom 8. Januar 2021, 21:59**

Ob sie Metal kann kannst Du über "Über diesen Mac" -> Systembericht -> Hardware -> Grafik/Display prüfen, da sollte die Metal-Unterstützung aufgeführt sein.

---

## **Beitrag von „Designexe“ vom 9. Januar 2021, 02:54**

Chipsatz-Modell: ATI Radeon HD 5750

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (dynamisch, maximal): 1024 MB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x68a1

Versions-ID: 0x0000

ROM-Version: 113-B9710C-238

VBIOS-Version: 113-B97101-102

EFI-Treiberversion: 01.00.417

Displays:

**iMac:**

Displaytyp: LCD

Auflösung: 2560 x 1440 (QHD/WQHD - Wide Quad High Definition)

UI sieht aus wie: 2560 x 1440

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Verbindungstyp: DisplayPort

---

**Beitrag von „BigHackintosh“ vom 9. Januar 2021, 10:40**

Die Karte funktionierte unter Catalina schon nicht mehr vollständig, damit wird Big Sur wohl definitiv raus sein. Vermutlich wirst du auf so einem gepatchten Teil auch kein einziges Update mehr OOB eingespielt bekommen. Ich würde lieber bei High Sierra bleiben auf der Kiste.