

Big Sur Intel HD 4600

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 00:29

Hey Leute,

ich wollte fragen ob die Intel HD 4600 Grafikkarte mit Big Sur läuft?

Aktuell habe ich ja eine GTX 660 Ti verbaut. Die funktioniert ja nicht mit Big Sur. Ich habe aktuell aber das Problem, dass wenn ich die Intel Graka benutze, ich nicht mal in Clover reinkomme. Also der erkennt Clover schon aber es kommt nur ein schwarzer Bildschirm mit einem blinkenden _ (Unterstrich) und das wars. Habt ihr eine Idee was das sein könnte? Das hat ja nichts mit Big Sur zu tun.

Danke schon mal.

Beitrag von „itisme“ vom 9. Januar 2021, 00:38

Big Sur läuft zumindest grundsätzlich auch mit der HD4600, ja.

Beitrag von „EdD1024“ vom 9. Januar 2021, 00:54

4600 ja, 4400 nein. Dafür gäbe es aber einen Workaround / device-id. Benutzst du die richtige Platform-ID (0300220D)?

Steckt das Monitor-Kabel im Board? Falls du einen anderen Mac hast kannst du schauen, ob du dich mit Remote Desktop verbinden kannst, dann kannst du sehen, welcher Framebuffer erkannt wurde.

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 01:00

Ja Monitor steckt ab Board, und nein ich komme ja nicht mal ins Clover bootmenu rein. Platform-ID noch keine probiere ich gleich mal aus.

Beitrag von „EdD1024“ vom 9. Januar 2021, 01:05

Im BIOS die interne Grafik angewählt als primär / preferred?

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 01:32

ja jetzt läuft mit Platform ID. Jetzt komm ich zwar noch nicht ins setup aber dass ist ja das nächste Problem 😊

Beitrag von „EdD1024“ vom 9. Januar 2021, 01:34

Warum, wo bleibt es stehen?

Beitrag von „itisme“ vom 9. Januar 2021, 01:37

[Zitat von EdD1024](#)

4600 ja, 4400 nein.

Also bei mir läuft die HD4400 (mobile, i5-4300U CPU) auch unter Big Sur, zwar nur mit etwas über Full-HD Auflösung, aber mit Acceleration.

Beitrag von „EdD1024“ vom 9. Januar 2021, 01:42

Mit einer Fake device-id vielleicht?

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 01:49

na stehen nicht direkt läuft durch und dann reboot 😞 aber sorry ich bin gerade auch bei 10.15. das lief schon mal und wollte das erstmal hier alles testen bevor ich big sur aufsetze um sicher zu gehen dass es auch klappt 😊

Beitrag von „EdD1024“ vom 9. Januar 2021, 01:52

Deaktiviere alle Kexte, die es für die Installation nicht unbedingt braucht und sehe zu, dass alles im ACPI-Ordner seine Richtigkeit hat und ACPI-Patches eher weg lassen und später nach und nach aktivieren.

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 01:58

[Zitat von EdD1024](#)

Deaktiviere alle Kexte, die es für die Installation nicht unbedingt braucht und sehe zu,

dass alles im ACPI-Ordner seine Richtigkeit hat und ACPI-Patches eher weg lassen und später nach und nach aktivieren.

probiere ich gerade bisher noch kein Erfolg. Läuft bei dir 10.15? Ich sehe gerade du hast ja ein sehr ähnliches mainboard wie ich, vielleicht kannst du mir ja dein EFI Ordner mal schicken?

edit: bootet jetzt, hab meine alte config.plist genommen jetzt klappts und appleHDA hat glaube gestört anyway installieren kann ich jetzt rest kommt dann danke schon mal

Beitrag von „itisme“ vom 9. Januar 2021, 02:17

[Zitat von EdD1024](#)

Mit einer Fake device-id vielleicht?

Ja, das kann gut sein, müsste ich prüfen.

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 02:29

ich schreibs mal hier mit rein. Also das Setup konnte ich booten und installation läuft fast bis zum Schluss durch und dann kommt ein Fehler dass es nicht installiert werden konnte. Was kann dass denn sein? Hatte ich noch nie.

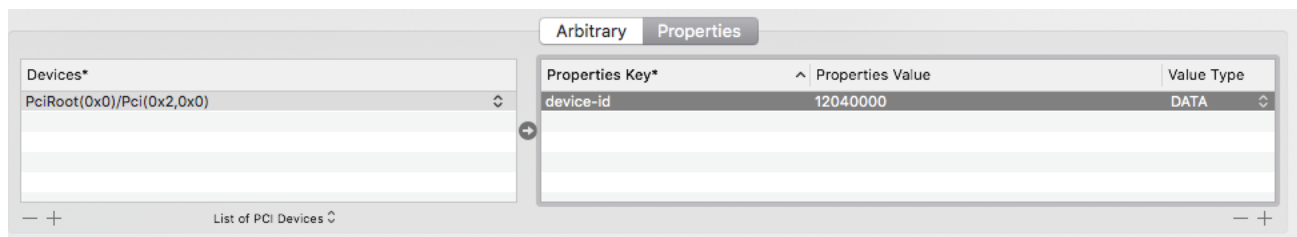
Beitrag von „EdD1024“ vom 9. Januar 2021, 09:11

Welches SMBIOS hast Du genommen noch mal? In etwa iMac14,1?

Beitrag von „5T33Z0“ vom 9. Januar 2021, 09:26

Laut Framebuffer-Patching guide: "For desktop HD4400 and mobile HD4200/HD4400/HD4600 need fake the `device-id` 12040000 for IGPU".

Das muss man im Clover Configurator in der Tabelle unter Devices im unteren drittel bei Properties (Schalter) eintragen. Links PCI Pfad, rechts daneben den Parameter:



Zuletzt die `ig-platform-id` unter Graphics löschen und speichern. Dann sollte es gehen.

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 11:52

[Zitat von EdD1024](#)

Welches SMBIOS hast Du genommen noch mal? In etwa iMac14,1?

ja genau das. Sollte ich ein anderes nehmen?

Beitrag von „EdD1024“ vom 9. Januar 2021, 12:09

Das ist nicht ganz falsch, kannst gerne hier mal schauen, was zu deinem Setup mit Haswell passt: <https://dortania.github.io/Openelec-UPort.html#how-to-decide>.

Kannst Du bei der Installation Command+L oder über das Menü das Logging einblenden, auf alle Meldungen stellen und dann versuchen, die letzten Meldungen einzufangen. Die Fehlermeldung kenne ich, aber ich habe leider wieder vergessen, was die Ursache war. War einfach zu lösen, glaube ich...

Beitrag von „Locke“ vom 9. Januar 2021, 12:21

Die HD 4400 läuft unter Big Sur. Und ja wie unter allen anderen OS Versionen muss die gepatscht werden. Wird a nicht unterstützt nativ.

Beitrag von „schabulske“ vom 9. Januar 2021, 12:39

iMac 14,1 SM BIOS funktioniert doch nicht mit Big Sur

Du musst IMAC 15,1 SM BIOS generieren

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 12:59

Hatte oben schon erwähnt ich probier gerade catalina aus. Einfach nur obs geht. Versuchs gerade noch mal mit dem 15,2 smbios. und schau gleich mal was die genaue Fehlermeldung ist.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. Januar 2021, 13:02

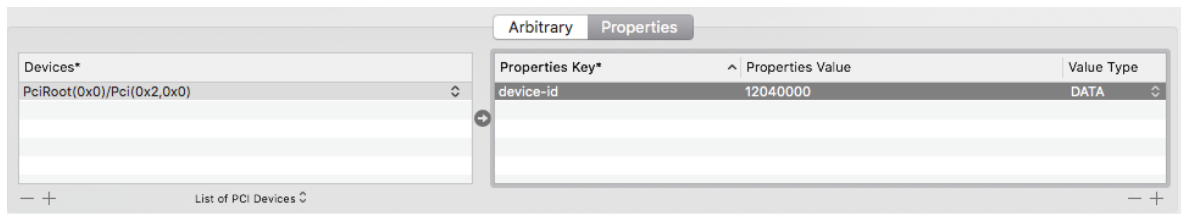
Wenn du die iGPU verwenden willst, dann SMBios iMac14,4 das war der iMac ohne dGPU.

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 13:17

[Zitat von 5T33Z0](#)

Laut Framebuffer-Patching guide: "For desktop HD4400 and mobile HD4200/HD4400/HD4600 need fake the device-id 12040000 for IGPU".

Das muss man im Clover Configurator in der Tabelle unter Devices im unteren drittel bei Properties (Schalter) eintragen. Links PCI Pfad, rechts daneben den Parameter:



Zuletzt die ig-platform-id unter Graphics löschen und speichern. Dann sollte es gehen.

Alles anzeigen

sieht bei mir anders aus? wie trage ich es hier ein?

Beitrag von „itisme“ vom 9. Januar 2021, 13:20

Du musst auf "Properties" klicken. 😊

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 13:22

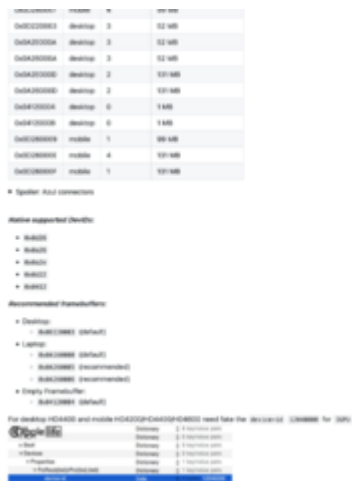
Zitat von itisme

Du musst auf "Properties" klicken. 😊

ohhh man danke *facepalm* 😅

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. Januar 2021, 13:25

Die device-id allein bringt dir gar nichts.



Beitrag von „KantarOSX“ vom 9. Januar 2021, 13:28

Hallo [imox](#), ich habe das ja auch vor nicht allzu langer Zeit gemacht und du brauchst definitiv beides die device-id und den Framebuffer.

Bei mir läuft Big Sur wunderbar ohne Probleme.

Gruß,

Beitrag von „imox“ vom 9. Januar 2021, 13:29

Also das Setup läuft nicht durch weil das Volume nicht an das APFS Dateisystem konvertiert werden kann. Dafür brauch ich doch bestimmt noch irgendwas?

der APFS Loader in Clover ist aber vorhanden. schon komisch. vielleicht noch irgendwas in der plist ändern?

Edit: hier noch mal das Protokoll vielleicht habt ihr ja noch eine Idee?

Hab dazu mal ein neuen Beitrag erstellt. Gehört ja nicht mehr hier rein.

Beitrag von „GroSZmeister“ vom 11. Mai 2022, 11:20

[Zitat von itisme](#)

Also bei mir läuft die HD4400 (mobile, i5-4300U CPU) auch unter Big Sur, zwar nur mit etwas über Full-HD Auflösung, aber mit Acceleration.

Moin,

wie hast du die Acceleration mit der HD400 hinbekommen?

Gruß

Beitrag von „bananaskin“ vom 11. Mai 2022, 17:49

Sorry.... falscher Input