

BigSure läuft mit Einschränkungen...mit absurden Einträgen...;-)

Beitrag von „easy6“ vom 16. Januar 2021, 20:36

Hallo,

ich hatte 2 Threads mit meinen Problemen am laufen, welche ich geschlossen habe, weil es sonst zu unübersichtlich wird.

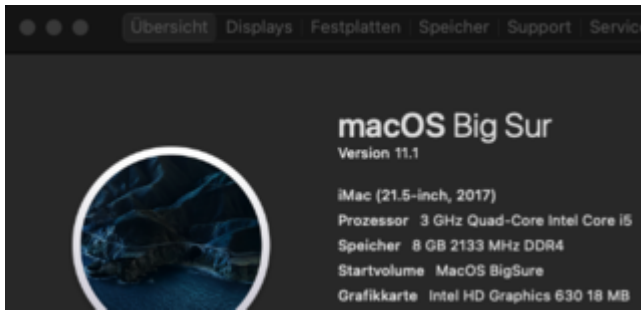
Ich hatte ein Dualboot auf meinem **AsRock Fatal1ty Z170 Gaming-ITX & i5 7400** im Kopf, zuerst mit Catalina & Clover, das hat nicht hingehauen und auf Anraten von Euch hier, ich sollte mich mit OpenCore beschäftigen und dann habe ich das auch gemacht.

Das hat auch nicht nicht funktioniert, da während der Installation der Monitor abschaltet, ich habe dann auf Tipps hier die Kextreihenfolge unter Kernel geändert, das brachte keine Veränderung, [kaneske](#) wollte meine EFI grafikmäßig anpassen, aber er hat bestimmt vergessen, ist ja auch nicht tragisch.

Ich habe ein Test PC mit einem Gigabyte B150N Phoenix & i3 6100 mit meiner OC EFI, die ich für Skylake angepasst habe gefüttert und war mit einer BigSure Installation erfolgreich.



Gestern habe ich dann wieder mit meinem AsRock versucht, zuvor alle Festplatten abgestöpselt und ich bin wieder beim gleichen Fehler bei der Installation gelandet, dass wahrscheinlich der Grafiktreiber nicht geladen wird und der Monitor nichts mehr anzeigt bzw. kein Signal mehr bekommt.



erkannt wird der Monitor NICHT, das war beim Test PC der Fall, ist ein DELL 3419W.

Welche **AAPL,ig-platform-id könntet** Ihr für meinen Fall empfehlen bzw. wer nutzt auch ein i5 7400 mit iGPU und wie komme ich auf mehr Grafikspeicher, der Test PC mit dem i3 hatte 1535MB.

Ich habe hier mal einige Screenshots aus Hackintool, eventuell ist das hilfreich.



Dort ist auch bei Audio der HDMI Ausgang aufgeführt aber in den Audioeinstellungen nicht aufgeführt, wie kann ich das patschen, Audiochip ist ein ALC 1150, aber das hat ja mit HDMI nichts zu tun, oder?



Beitrag von „5T33Z0“ vom 17. Januar 2021, 09:38

Zur Fehlermeldung gIOScreenlock: <https://dortania.github.io/Ope...screenlock-gioloockstate-3>

Scheint mit dem framebuffer-patch zusammenzuhängen. Laut Guide, soll man für die UHD 630 als ig-platform-id 00001259 unter Kabeylake verwenden. Du verwendest allerdings 07001659.

Wenn die empfohlene ID aber nicht funktioniert, dann "Double check that ig-platform-id and device-id are valid if running an iGPU. **Desktop UHD 630's may need to use 00009B3E instead**"

Beitrag von „easy6“ vom 17. Januar 2021, 12:04

ft33z0, danke sehr,

ich habe natürlich mit der 00001259 versucht, aber da hatte ich immer den Abbruch der Installation Fehlermeldung gIOScreenlock indem der Monitor kein Signal mehr hatte.

Die 07001659 hatte ich, nachdem ich im Internet nach Lösungen mit dem i5 7400 gesucht hatte probiert und als die Installation dann durchgelaufen ist, war ich erstmal ein Schritt weiter.

Kann ich die ig-platform-id auf 00009B3E nachträglich ändern oder schlägst Du eine Neuinstallation mit den Änderungen wegen Fehlermeldung gIOScreenlock und neuer ig-platform-id auf 00009B3E vor?

#Black screen after IOConsoleUsers: gIOScreenLock... on Navi

- Add `agdpmod=pikera` to boot args
- Switch between different display outputs
- Try running MacPro7,1 SMBIOS with the boot-arg `agdpmod=ignore`

....on Navi, bezieht sich das auf nVidia GPU Nutzer?

Momentan boote ich noch von der EFI auf dem Installer Stick, ich kann zum verzweifeln nicht den EFI Ordner von der SSD sichtbar machen, das funktioniert nur mit der vom USB Stick!

Ich mountete die vom Stick mit Hackintool, dann kann ich sie sehen und die von der SSD mit KextUpdater andere [EFI mounten](#), das funktioniert zwar, ich habe aber **nichts** auf dem Desktop!

Beitrag von „5T33Z0“ vom 17. Januar 2021, 12:59

Die ID kannst Du so ändern. Wählt ja eine andere Konfigurationen der Grafikkarte aus. Würde mal ausprobieren, ob er damit bootet. Aber wenn die Installation eh schon vorher abgebrochen ist, wäre ein clean install sinnvoll, denke ich.

Der zweite Eintrag zu gIOLocksreen bezieht sich auf AMD Grafikkarten.

Beitrag von „MPC561“ vom 17. Januar 2021, 12:59

AMD Navi sind RX 5500 - 5700 (XT) gemeint, für Dich also nicht relevant.

Wenn es irgendwie geht...Besorg Dir eine GT710. Da läuft Whatevergreen und dieser ganze iGPU Zirkus ist zu Ende.

Zum Thema EFI SSD. Ich vermute du hast kein GUID Schema beim partitionieren der SSD eingestellt? Dadurch wird die SSD einfach keine UEFI Partition haben.

Beitrag von „karacho“ vom 17. Januar 2021, 15:04

[Zitat von easy6](#)

das funktioniert zwar, ich habe aber nichts auf dem Desktop!

Starte mal das Terminal und gib dort `diskutil list` ein, mach einen Screenshot davon und lade ihn hier hoch.

[Zitat von MPC561](#)

Zum Thema EFI SSD. Ich vermute du hast kein GUID Schema

Dann hätte er BigSur nicht installieren können.

Beitrag von „hackmac004“ vom 17. Januar 2021, 15:38

Versuch es mal mit diesen Einstellungen. Meist fehlt einfach die device id. Die stolenmem Geschichte brauchst du nur wenn der iGPU speicher nicht im Bios eingestellt werden kann. Kann also raus, da er in manchen Fällen sogar störend ist.

DeviceProperties	Dictionary	0 2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	0 2 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	0 1 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	0 3 Schlüssel/Wert-Paare
AAPLig-platform-id	Daten	0 4 Bytes: 00001259
device-id	Daten	0 4 Bytes: 12590000
framebuffer-patch-enable	Daten	0 4 Bytes: 01000000
Delete	Dictionary	0 0 Schlüssel/Wert-Paare

Klär aber vorher erst das mit deiner EFI, damit du eine hast mit du Versuche starten kannst und eine mit der du, wie momentan, zumindest ins System kommst.

Beitrag von „easy6“ vom 17. Januar 2021, 19:00

Hallo zusammen,

zuerst DANKE für Eure Tipps, zuerst den Screenshot von diskutil List, das Problem mit der EFI.

```

last login: Sun Jan 17 18:08:18 on ttys000
root@mac0:~# diskutil list
/dev/disk0 (Internal, physical):
 #:          TYPE NAME             SIZE IDENTIFIER
 0:      GUID_partition_scheme             4794.5 GB disk0
 1:      Windows Recovery                   351.2 MB disk0s1
 2:      EFI EFI                          200.0 MB disk0s2
 3:      Microsoft Reserved                 16.0 MB disk0s3
 4:      Microsoft Basic Data SSD WINDOWS 293.4 MB disk0s4

/dev/disk1 (Internal, physical):
 #:          TYPE NAME             SIZE IDENTIFIER
 0:      GUID_partition_scheme             4794.5 GB disk1
 1:      EFI EFI                          200.0 MB disk1s2
 2:      Apple_HFS Container disk1       293.4 MB disk1s1

/dev/disk2 (Synthetic, RAID):
 #:          TYPE NAME             SIZE IDENTIFIER
 0:      APFS Container Scheme -          2794.9 GB disk2
 1:      APFS Volume Mac0S BigHare - Base  5.4 GB disk2s1
 2:      APFS Volume Payload                294.8 MB disk2s2
 3:      APFS Volume Recovery               612.8 MB disk2s3
 4:      APFS Volume OS                      1.3 MB disk2s4
 5:      APFS Volume Mac0S BigHare         15.8 GB disk2s5
 6:      APFS Snapshot (on Apple-SS update)... 15.8 GB disk2s6s1

/dev/disk3 (Internal, physical):
 #:          TYPE NAME             SIZE IDENTIFIER
 0:      GUID_partition_scheme             42.8 TB disk3
 1:      Microsoft Reserved                 16.0 MB disk3s1
 2:      Microsoft Basic Data HDD MEDIA    676.8 MB disk3s2
 3:      Microsoft Basic Data HDD OS      408.0 MB disk3s3
 4:      Microsoft Basic Data HDD BACKUP  444.8 MB disk3s4

/dev/disk4 (Internal, physical):
 #:          TYPE NAME             SIZE IDENTIFIER
 0:      GUID_partition_scheme             4128.8 GB disk4
 1:      EFI EFI                          200.0 MB disk4s1
 2:      Apple_HFS Mac0S Daten            137.7 MB disk4s2

/dev/disk5 (Internal, physical):
 #:          TYPE NAME             SIZE IDENTIFIER
 0:      GUID_partition_scheme             431.8 GB disk5
 1:      EFI EFI                          200.0 MB disk5s1
 2:      Apple_HFS Install) macOS Big Sur 31.1 MB disk5s2

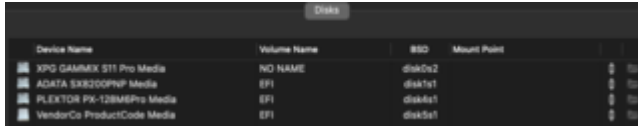
/dev/disk6 (Internal, physical):
 #:          TYPE NAME             SIZE IDENTIFIER
 0:      GUID_partition_scheme             408.8 GB disk6
 1:      Microsoft Basic Data SSD DATUM    88.8 MB disk6s1

```

Ich werde dann die Device id und platform id abändern und sehen was passiert, wenn er nicht mehr boote mache ich eben alles neu. Zum ändern kann ich doch den OpenCore Configurator

oder Plist Editor nehmen, oder?

Eine Grafikkarte nutze ich nicht, hätte in [meinem Gehäuse](#) eh nur Platz für eine ITX GPU.



Device Name	Volume Name	BSD	Mount Point
XPG GAMMIX S11 Pro Media	NO NAME	disk2	/
ADATA SX8200 Media	EFI	disk1	/EFI
PLEXTOR PX-128MPro Media	EFI	disk4	/EFI
VendorCo ProductCode Media	EFI	disk5	/EFI

XPG Gammix S11 Pro = Windows10

ADATA SX8200 = MacOS BigSure

ADATA Plextor = Datenplatte für MacOS

VendorCo = Bootstick BigSure

Beitrag von „hackmac004“ vom 17. Januar 2021, 19:13

Bekommst du deine EFI mit dem ESP mounter Pro gemountet? Kannst du hier runterladen.

[ESP Mounter Pro](#)

Beitrag von „blaze1984“ vom 17. Januar 2021, 19:45

[easy6](#) hätte ich dir jetzt auch so wie [hackmac004](#) zu geraten !

ESP mounter hat mir schon oft den hintern gerettet, und leistet hervorragende arbeit, geht super schnell damit. Es zeigt dir die ESP direkt oben rechts in Mac OS taskleiste an 😊

Beitrag von „karacho“ vom 17. Januar 2021, 20:54

[easy6](#) Laut deinem Screenshot sind disk1s1 und disk4s1 macOS-EFI Partitionen. Beide kannst du manuell im Terminal mounten mit `sudo diskutil mount disk1s1` oder `sudo diskutil mount disk4s1`. disk5s1 ist die EFI Partition vom USB Stick.

Beitrag von „easy6“ vom 17. Januar 2021, 22:15

Ich danke Euch,

sooo, das Mounten hat schonmal geklappt, ich habe verschiedene Grafik Einstellungen probiert:

Key	Type	Value
▼ Root	Dictionary	⌵ 8 items
▶ ACPI	Dictionary	⌵ 4 items
▶ Booter	Dictionary	⌵ 3 items
▼ DeviceProperties	Dictionary	⌵ 2 items
▼ Add	Dictionary	⌵ 2 items
▶ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	⌵ 1 item
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	⌵ 3 items
AAPL,ig-platform-id	Data	⌵ <0000983E>
framebuffer-patch-enable	Data	⌵ <01000000>
device-id	Data	⌵ <983E0000>
▶ Delete	Dictionary	⌵ 0 items
▶ Kernel	Dictionary	⌵ 7 items
▶ Misc	Dictionary	⌵ 6 items
▶ NVRAM	Dictionary	⌵ 6 items
▶ PlatformInfo	Dictionary	⌵ 7 items
▶ UEFI	Dictionary	⌵ 9 items

- endet in Fehlermeldung gIOScreenLockState

Key	Type	Value
▼ Root	Dictionary	⊖ 8 items
▶ ACPI	Dictionary	⊖ 4 items
▶ Booter	Dictionary	⊖ 3 items
▼ DeviceProperties	Dictionary	⊖ 2 items
▼ Add	Dictionary	⊖ 2 items
▶ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	⊖ 1 item
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	⊖ 4 items
AAPLig-platform-id	Data	⊖ <00001259>
device-id	Data	⊖ <12590000>
framebuffer-patch-enable	Data	⊖ <01000000>
	Data	⊖ <>
▶ Delete	Dictionary	⊖ 0 items
▶ Kernel	Dictionary	⊖ 7 items
▶ Misc	Dictionary	⊖ 6 items
▶ NVRAM	Dictionary	⊖ 6 items
▶ PlatformInfo	Dictionary	⊖ 7 items
▶ UEFI	Dictionary	⊖ 9 items

- endet in Fehlermeldung gIOScreenlockState

Hatte zwischenzeitlich mal [das hier](#) , [das hier](#) und [das hier](#) probiert, in Verbindung mit diesem brotarg,...ging auch nicht.

▼ NVRAM	Dictionary	⊖ 6 items
▼ Add	Dictionary	⊖ 3 items
▶ 4D1EDE05-38C7-4A6A-9CC...	Dictionary	⊖ 2 items
▶ 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC...	Dictionary	⊖ 1 item
▼ 7C436110-AB2A-4BB8-A58B...	Dictionary	⊖ 5 items
SystemAudioVolume	Data	⊖ <46>
boot-args	String	⊖ -v aglpm0d=vt9696 keepsyms=1 debug=0x100 alcid=1
csr-active-config	Data	⊖ <FF0F0000>

Ich versuche jetzt nochmal irgendeine Installation und taste mich mal durch,

...sooo, 3 Stunden später habe ich mich durch den Framebufferthread gearbeitet und ein Patch erstellt, er bootet jetzt von der SSD ohne Stick und ich habe diese Werte, sind zwar besser aber nicht berauschend.



Beitrag von „blaze1984“ vom 18. Januar 2021, 21:25

[easy6](#)

Bin jetzt nicht so der Profi !

Aber hast du es schon einmal mit diesen [BIOS Einstellungen](#) versucht ? Hier ist ja die rede von 1024mb Grafikspeicher.

[BIOS Settings](#)

Press **F6** to enter **Advanced mode**

Under **Exit** > **Load UEFI Defaults**

Under **Advanced\CPU Configuration** make sure **CFG Lock** is **Disabled**.

Under **Advanced\Chipset Configuration** set **Primary Graphics Adapter** to **Onboard**. **VT-d** to **Disabled**. **Share Memory** to **1024M** and **IGPU Multi-Monitor** to **Enabled**.

Under **Advanced\USB Configuration** set **XHCI Hand-off** to **Enabled**.

Under **Boot\CSM(Compatibility Support Module)** set **CSM** to **Disabled**.

Press **F10** to Save and Exit.

Kann auch sein das dich das gar nicht weiter bringt 🤔

Lg

Beitrag von „easy6“ vom 18. Januar 2021, 22:58

[blaze1984](#), danke, ich habe die BIOS Konfiguration etliche Male durch, es sind ja nicht immer alle Einträge vorhanden. Ich probiere es morgen mal, schadet ja nicht und jeder Tip hilft. Ich hätte nie gedacht, dass es mit meinem i5 KBL soo viel Probleme gibt, mein alter i3 6100 und mein i3 8100 hat auf Anhieb funktioniert, selbst der Pentium mit der AMD GPU war einfacher. Shit..!

Beitrag von „blaze1984“ vom 18. Januar 2021, 23:44

[easy6](#)

Kein ding ! Bin nur gut lange raus aus dem Thema hackintosh man fühlt sich nach so langer Zeit als wenn man wieder laufen lernen muss (0; hahaha

Vielecht hilft es ja !

Ich kenne auch jemanden der hat die UHD sehr schwer zum laufen bekommen aber er hat es auf Anhieb zum laufen gebracht leider ist diese Person auch schon lange nicht mehr on.

Edit:

[easy6](#)

Versuche das mal !

Enter the values in Clover Configurator (recommended for most people)

- Devices --> Fake ID --> IntelGFX --> Enter appropriate Device ID (0x3E9B)
- Graphics --> Inject Intel --> Check this ON.
- Graphics --> ig-platform-id --> Click pop-up menu and choose appropriate ID (e.g. 0x3E9B0007).
- For most Coffee Lake desktop processors, Device ID 0x3E9B and Platform ID 0x3E9B0007 can be used
- use this in boot args `-wegnoegpu`

LG blaze1984

Stichwort:

DeviceProperties

Edit:

<https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>

Beitrag von „easy6“ vom 19. Januar 2021, 10:05

[blaze1984](#),

ich nutze Opencore, könnte das mal unter device id eintragen und versuchen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 20. Januar 2021, 18:40

Ja, das kann unter Umständen anstrengend werden. Hast du die Möglichkeit den Monitor direkt von DP zu DP anzuschließen? DP erwies sich des öfteren patch freundlicher zu sein als HDMI.

Beitrag von „easy6“ vom 20. Januar 2021, 18:48

hackmac004

Ja, hab ich, versuche morgen, ich habe heute zu lange vor dem Monitor gesessen, erst HomeOffice und dann, Du weist schon...es lässt einen nicht los!

Wenn der Grafiktreiber beim Booten nicht lädt, ist es doch egal an welchem Port der Monitor angeschlossen ist, oder nicht.

Beitrag von „hackmac004“ vom 20. Januar 2021, 18:59

Ja, ganz in Ruhe und eine Pause tut immer gut.

Das ist nicht so egal, da jeder Port seine eigenen, klaren Einstellungen braucht.

Falls du noch Lust hast, ich habe das hier versucht so gut wie möglich relativ einfach zu beschreiben und zu erklären.

[\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)

Ich hoffe dir werden dadurch die Zusammenhänge klarer.

Die Einstellungen für die "WEG-methode" habe ich dir schon geschickt. Die würde ich nochmal

mit dem DP kabel als erstes probieren.

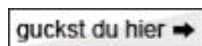
Beitrag von „easy6“ vom 20. Januar 2021, 19:28

Ich habe heute in Hackintool alle BusID bei Port 8 und HDMI durch, ich probiere morgen mal mit DP und Deinen WEG Einstellungen von deinem Beitrag mit Screenshot oben. Den einzigsten Erfolg habe ich mit id 07001659, ohne zu wissen zu welcher iGPU die gehört! Ich bin total platt, BIOS aufrufen Boot ändern und das im Accord, ich habe nicht die Hoffnung, das mich das mit dem patchen weiter bringt.

Beitrag von „blaze1984“ vom 20. Januar 2021, 21:56

[easy6](#)

Denke so muss es funktionieren 🤖





<https://youtu.be/4EU8oT0-Ea8>

LG blaze1984

Beitrag von „hackmac004“ vom 20. Januar 2021, 23:00

[blaze1984](#) Das video ist doch für CoffeLake und Comet Lake mit UHD 630. Der TE hat einen KabyLake mit HD 630. Das wird damit nicht funktionieren.

Beitrag von „blaze1984“ vom 21. Januar 2021, 04:13

[hackmac004](#)

[easy6](#)

Oh sorry war keine Absicht hier das richtige Video als Ergänzung



<https://youtu.be/mO4NkQDVk24>

Habe noch die benötigte readme im Anhang hochgeladen!

Lilu und WEG wirst du ja selbst schon besitzen (0:

Hoffe damit kriegst du es gebacken.

LG an euch

Beitrag von „easy6“ vom 21. Januar 2021, 11:11

Danke Euch,

ich hatte das schonmal angesehen, der Typ mit der Computerstimme ;-), ich habe gedacht, das Tutorial ist nur für Laptops!

Ich werde es testen und auch mal nur den DP verbinden.

Beitrag von „hackmac004“ vom 21. Januar 2021, 11:33

Ich würde auch sagen, dass das Video für laptops ist, da er dort die platform id für laptops verwendet.

Recommended framebuffer:

- Desktop:
 - `0x59160000` (default)
 - `0x59120000` (recommended)
- Laptop:
 - `0x591B0000` (default)
- Empty Framebuffer:
 - `0x59120003` (default)

Beitrag von „blaze1984“ vom 21. Januar 2021, 17:54

[easy6](#)

Nur mal so als Frage schon einmal mit diesem Boot Argument versucht?

Argument igfxonln = 1

Beitrag von „easy6“ vom 22. Januar 2021, 15:18

Moin,

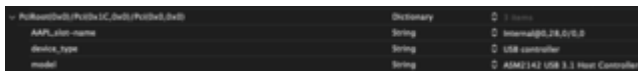
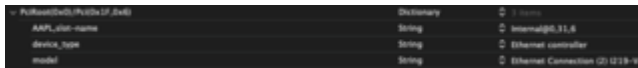
so Leute, ein **DICKES DANKESCHÖÖÖN**, Erfolg mit Displayport und gepatcht mit Hackintool ohne Werte zu ändern, DP war **Rot** hinterlegt, momentan sieht es so aus...



...jetzt geht es weiter mit Feintuning.

P.S

Hat jemand von Euch so ein Eintrag gesehen, bzw. in Benutzung? Muss das...??



Beitrag von „deleted“ vom 22. Januar 2021, 17:27

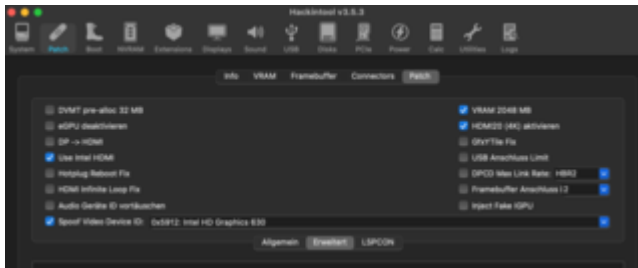
Wie hast du die iGPU auf 2048MB bekommen? Bei mir ist die immer nur 1536MB.

Beitrag von „easy6“ vom 22. Januar 2021, 18:04

Moin ad4222, so schnell geht's und Du wirst vom verzweiferten Looser zum Helfer, genau dafür ist das Forum da!

Ich weis es auch nicht, erst hatte ich 7MB, dann 18MB und auf einmal 2048MB, setz doch mal

die Einstellung hier und füge den Patch ein.



Beitrag von „deleted“ vom 22. Januar 2021, 21:24

Jetzt habe ich es auch, man muss einen Hacken bei "VRAM 2048MB" setzen. Danke!

Beitrag von „blaze1984“ vom 23. Januar 2021, 01:13

[easy6](#) sehr sehr gut. Weiter so...