

# Optimieren Tips?! radeon nitro+ rx 5700 xt Catalina

**Beitrag von „Mbflo“ vom 20. Januar 2021, 11:27**

Hallo Ihr Lieben,

habe das Gefühl dass die Sapphire Nitro+ 5700 XT nicht ganz ausgelastet wird .. !? DaVinci Resolve -Final Cut

die Lüfter gehen kaum an....

Die Geekbench 5 Werte sind nicht so super..Metal 46420 OpenCl 61430

es wird auch beim Steckplatz Slot-6 angezeigt obwohl die Karte im Slot-1 sitzt...

Ich bin zur Zeit auf Catalina 10.15.7

OpenCore 6.2

Oder sollte ich auf Big Sur updaten..?

Kann ich da noch etwas optimieren ? ( Irgendwelche Kext, Device-IDs ...)

Mainboard: Asus WS X299 Sage II

CPU : Intel i9-10980XE

---

**Beitrag von „macdream“ vom 20. Januar 2021, 14:58**

Zu DaVinci kann ich nichts sagen, ich nehme gern den Shadow of the Tomb Raider Benchmark um zu sehen ob sich irgendwas getan hat.

Unter Catalina hatte ich ähnlich "schlechte" Werte, mit dem Update auf BigSur wurden die

Ergebnisse besser, aktuelle Geekbench-Werte:

Metal: 71749

OpenCL: 69401

Sieht toll aus, bringt für den oben genannten Benchmark genau nix. In etwa gleiche Framerate wie unter Catalina.

---

### **Beitrag von „Mbflo“ vom 21. Januar 2021, 12:01**

[macdream](#)

Danke für die Info 😊

Ich dachte man kann es etwas optimieren... Manche haben unter Catalina auch gute Werte über 70t...

---

### **Beitrag von „macdream“ vom 21. Januar 2021, 12:59**

Für Catalina gibt es, glaube ich, noch die Möglichkeit mit dem RadeonBoost.kext von [CMMChris](#), Details dazu findest du [hier](#). Ob der wirklich Performance bringt, oder nur die Benchmarkwerte verbessert kann ich dir nicht sagen...

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Januar 2021, 17:48**

Ich habe das damals mit den DeviceProperties unter Clover und aktuell auch unter OpenCore gemacht:

