

# After Effects nutzt kaum CPU und GPU beim Rendern

## Beitrag von „sssst“ vom 25. Januar 2021, 10:10

Nach langem musste ich mal wieder in After Effects arbeiten (sont ausschließlich DaVinci) und auch zum ersten Mal auf meinem neuen Hackintosh. Beim Arbeiten mit AE und besonders beim Rendern fällt mir auf, dass weder die CPU noch die GPU richtig belastet werden. Es handelt sich um eine reine Grafikanimation und er rechnet ziemlich gemütlich vor sich hin. Liegt das an AE, am Hackintosh oder an beidem? Ein iStats Screenshot hängt an.

---

## Beitrag von „jeve stobs“ vom 25. Januar 2021, 10:15

bei deinem setup sollte das doch auch so sein 😊 mit nem ferrari hast du in einer 30er zone auch kein problem

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. Januar 2021, 10:20

@[sssst](#) ist der neue schneller als der alte in After Effects, und brauchen die Abarbeitungen Stunden oder Minuten?

---

## Beitrag von „sssst“ vom 25. Januar 2021, 10:20

hier fühlt sich aber so an, als würde ich in der 30er Zone auf Schrittgeschwindigkeit gedrosselt werden.

---

## Beitrag von „jeve stobs“ vom 25. Januar 2021, 10:25



[ssst](#) dann habe ich das falsch verstanden bei dem setup sollte das eigentlich überhaupt kein problem darstellen. ist irgendwo der wurm drin ?

---

### **Beitrag von „ssst“ vom 25. Januar 2021, 10:25**

[Bob-Schmu](#) neu meint in diesem Falle auch den ersten Hackintosh. Und mein letztes AE Projekt hatte ich vielleicht vor 3 Jahren auf; deshalb habe ich keinen direkten Vergleich.

Für 3sek Video rendert er 15sec-20sek. Was ich für sich genommen nicht schlimm ist, mich wundert nur, dass AE so wenig die vorhandenen Ressourcen nützt.

---

### **Beitrag von „jeve stobs“ vom 25. Januar 2021, 10:27**

welche version von ae benutzt du wenn ich fragen darf?

---

### **Beitrag von „ssst“ vom 25. Januar 2021, 10:29**

[jeve stobs](#) sollte die neuste sein V17.6.00

---

### **Beitrag von „jeve stobs“ vom 25. Januar 2021, 10:37**

vllt schaust du mal durch ob es evtl an den programm einstellungen liegt ?

<https://www.vagon.io/blog/tips...ndering-in-After-Effects/>

---

### **Beitrag von „sssst“ vom 25. Januar 2021, 10:56**

[jeve stobs](#) also von den Einstellungen her sieht alles richtig aus.

Das einzige was mir auffällt, ist das iStat meinen GPU Speicher immer als sehr voll ausgelastet zeigt; auch bei reinem Desktopbetrieb. Hatte aber auch irgendwo gelesen, dass es einfach sein kann, dass der größte Teil des Speicher gerade nicht in Verwendung sondern nur nicht freigegeben ist.